ТЕР АТЅ\\ основные понятия тренерской деятельности

Тренер — это человек, обладающий определенным набором компетенций и владеющий навыками эффективной передачи информации.









= 40κΓ.

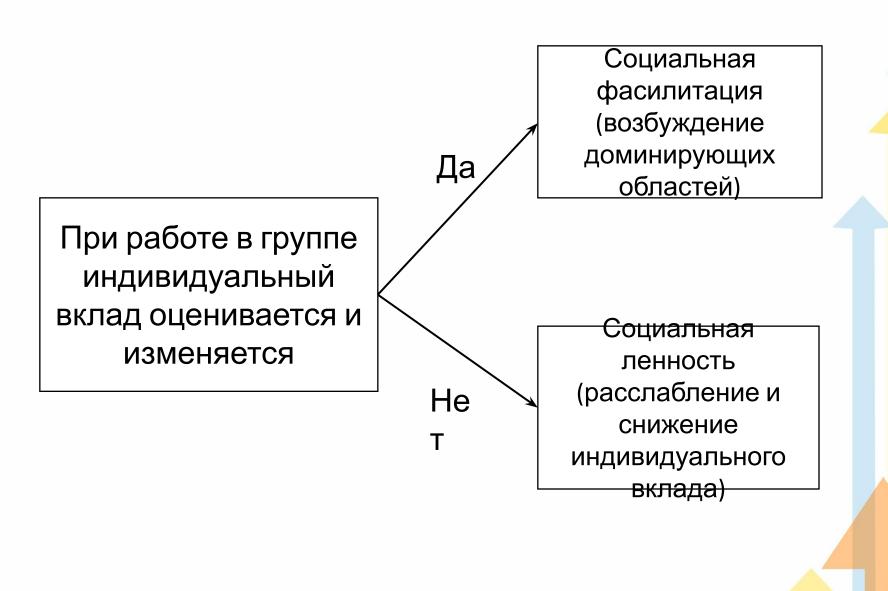


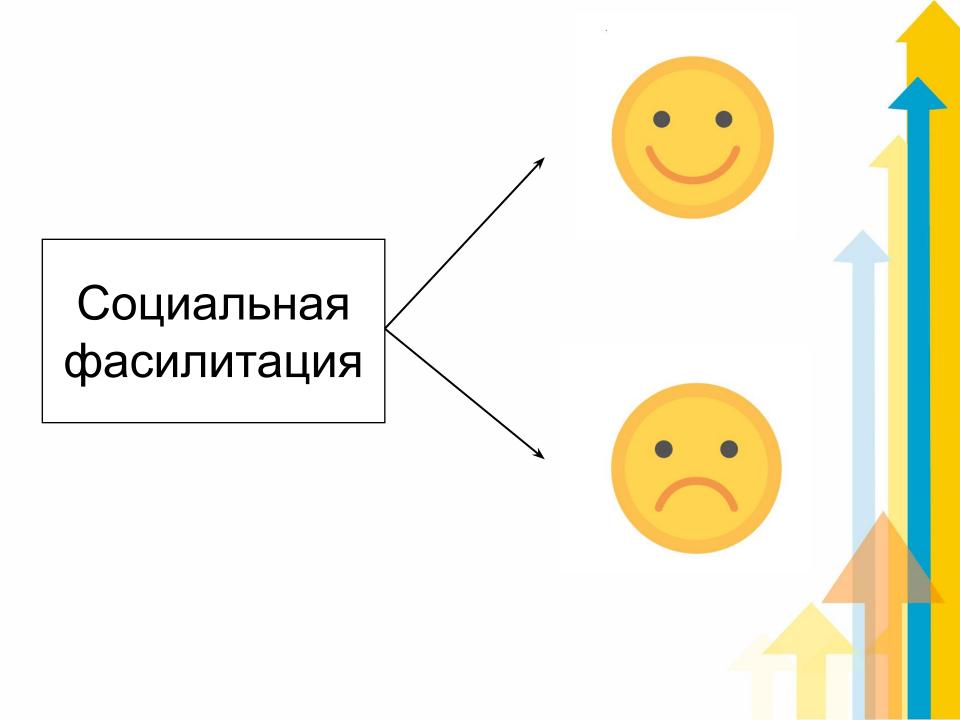


= ?

Фасилитация (от англ. facilitate — помогать, облегчать, способствовать) — стиль управления. Фасилитация отличается от простого управления тем, что её способ не директивный, то есть таковой, который не выходит за рамки самоорганизации управляемой системы.

Социальная фасилитация — эффект, при котором человек более успешно выполняет поставленные задачи в присутствии других людей, чем в одиночку.





Фасилитация (от англ. «facilitate» — облегчать, помогать) — это процесс облегчения взаимодействия внутри группы для эффективного достижения результата при максимальном вовлечение каждого участника группы.



Первый уровень. Макропроцессы.

Примеры:

- выработка миссии и видения,
- разработка стратегического плана,
- развитие команды,
- выработка решения проблемы,
- разрешение конфликта.

Второй уровень. Методы.

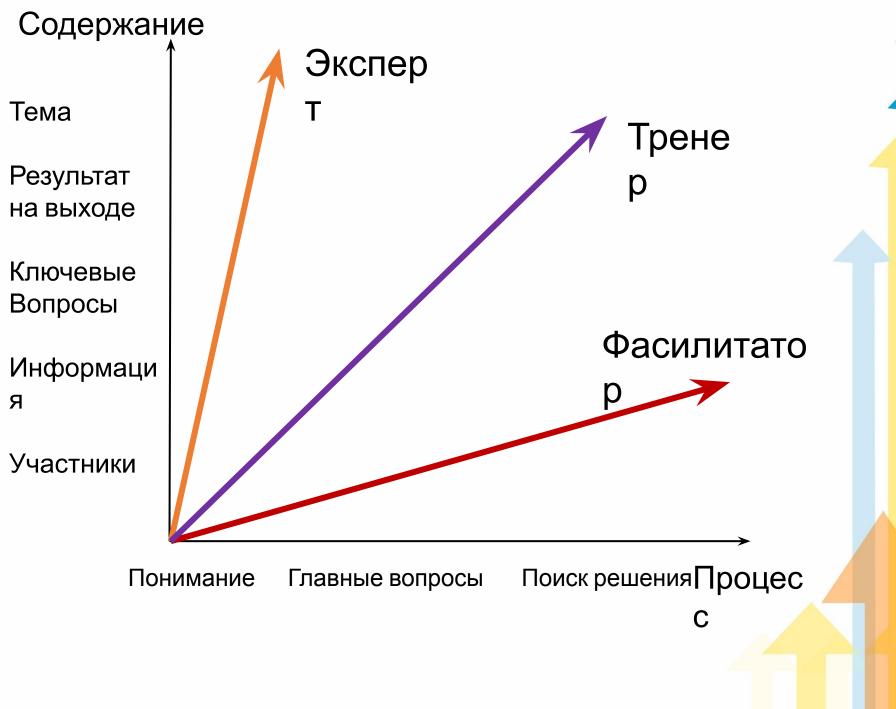
Примеры:

- -«Саммит позитивных перемен»;
- -«Мировое кафе»;
- -«Поиск будущего»;
- -«Динамическая фасилитация»;
- -«Развивающая фасилитация»;
- -«Конференция «Поиск»;
- -«Выход за рамки»;
- -«Стратегические изменения в реальном времени»;
- -«Технология участия»;
- -«Технология открытого пространства».

Третий уровень. Микропроцессы/техники.

Примеры:

- «Мозговой штурм»,
- «Анализ Парето»,
- «Мысленные карты» (Mindmaps),
- «MeWeUs».

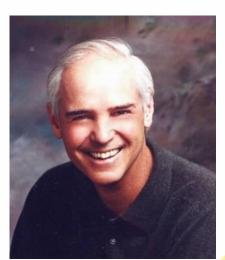




Коучинг (англ. coaching) — метод обучения, в процессе которого человек, называющийся «коуч», помогает обучающемуся достичь некой жизненной или профессиональной цели.

Ключевой особенностью является то, что коуч не дает советов и жестких рекомендаций, а ищет решения совместно с клиентом.

Кто такой Тимоти Голви?



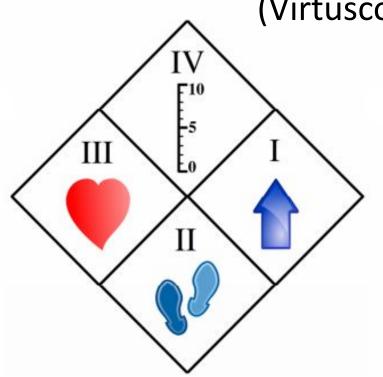
Четыре «золотых» вопроса коучинга

(Virtuscoach International).

хочешь?

2) Как ты можешь этого достичь?

- 3) Почему для тебя это важно?
- 4) Как ты поймёшь, что достиг желаемого?



Базовые этапы коучинга

или «GROW» Джона Уитмора.

4) Достижение

1) Постановка цели



пустей достижения цели 2) Проверка реального положения вещей

Критерии хорошего вопроса:

- 1) Простота.
- 2) Средняя длина.
- 3) Одна идея за раз.
- 4) Беспристрастность.
- 5) Отсутствие подвоха и провокаций.

Трансформационные вопросы.

- Давайте предположим, что..
- Просто представьте, что..
- Если бы вы были..
- Что, если..
- Притворитесь, что Вы..



1) Временной сдвиг.

Давайте предположим, что вы находитесь в будущем и уже достигли желаемого результата.



2) Личностный сдвиг.

Представьте себе, что вы были бы другим человеком.



3) Информационный сдвиг.

А что бы Вы сделали, если бы у вас была вся необходимая информация? С чего бы Вы начали?

Общие правила:

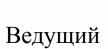
- 1) Каков вопрос таков ответ.
- 2) Используй открытые вопросы.
- 3) Используй глубинное слушание.
- 4) Помогай осознать истинные цели.
- 5) Не навязывай своё мнение.



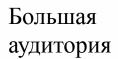
Формы образовательных мероприятий

Презентация











Практика ограниченная







Большое количество раздаточного материала



Мероприятие, организованное для того, чтобы заявить о продукте, брэнде, фирме, персоне. Она представляет собой как испытанный способ привлечения внимания, так и одно из средств, используемых для создания имиджа. Презентации различаются по аудиториям.

Лекция







Без ограничения количества



Практика отсутствует



Доска, слайды, плакаты



Вид публичного выступления, в ходе которого лектор, вступив в живое взаимодействие с аудиторией, раскрывает систему представлений о том или ином предмете, явлении, помогая слушателям осмыслить проблему и прийти к определенному выводу.

Семинар





(от лат. seminarium — рассадник, теплица) форма учебно-практических занятий, при которой учащиеся (студенты, стажёры) обсуждают сообщения, доклады и рефераты, выполненные ими по результатам учебных или научных исследований под руководством преподавателя. Передача преимущественно проверяемых данных, часть из которых участники могут зафиксировать для себя

Тренинг















Тренер

12-35 участников

Практика высокая

Отработка навыков, небольшой объем теоретического материала



вид активного обучения, в котором теоретические блоки материала подкрепляются практической отработкой навыков. В тренингах широко используются элементы презентаций, мини-лекций, ролевые и имитационные игры, разбор конкретных ситуаций и групповые дискуссии.

Деловые и ролевые игры















Модератор -эксперт

До 60 участников

Практика высокая

Разбор конкретных ситуаций



Вид обучения, в котором отработка учебной тематики происходит на основе ситуаций, моделирующих те или иные аспекты профессиональной деятельности участников.

Отличие деловой игры от ролевой заключается, как правило, в сценариях. Деловые игры моделируют ситуации, связанные с реальными ситуациями и бизнес-процессами, тогда как ролевые игры могут быть построены на придуманных, сказочных, нереальных ситуациях.

Кроме того, ролевые игры направлены на то, чтобы развивать личностные характеристики.

Мастер-класс



Эксперт

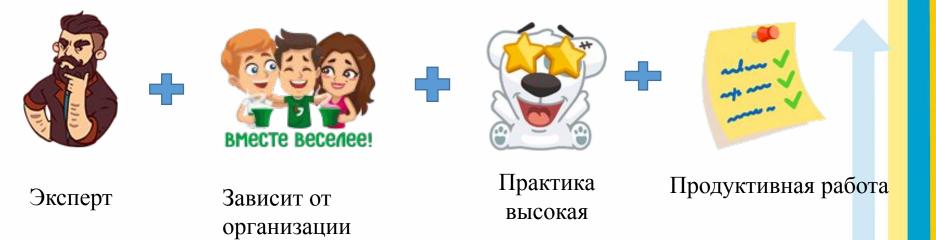
Зависит от организации

Практика ограниченная Передача опыта, режим «аквариума»



Показательное выступление и/или обучение учеников Мастером (руководителем, специалистом и т. д.). Отличие от открытого урока в школе или открытой лекции в вузе, которые обычно являются формой обмена опытом между преподавателями либо способом оценки их работы, состоит в том, что мастер-классы проводятся руководителями или признанными специалистами, имеющими значительные достижения, собственные труды, последователей, школу и т. п.

Мастерские (workshop's)





Еще один вид обучения, который может применяться как самостоятельно, так и входить составной частью в тренинг. Это коллективное обучающее мероприятие, участники которого получают новые знания и навыки в процессе динамической групповой работы.

Проведение мастерской предполагает, что преподаватель делит группу на мини-группы, каждая из которых занимает определенное пространство — комнату, часть комнаты или территории, стол и т. д., и выполняет различные задания.

В задачи тренера входит: четкая постановка задач перед участниками, оказание помощи в их реализации, корректировка и проверка найденного решения

Круглый стол



Модератор

15-35 участников

Практика ограниченная

Обсуждение актуальных вопросов



Форма коллективного обсуждения актуальных вопросов науки, теории и практики.

Необходимо заранее ознакомить участников с составом приглашенных, вопросами, которые предполагается вынести на обсуждение, с тем чтобы они смогли принять участие в разговоре.

Баскет-метод, кейс- метод







10 – 50 участников





Практика высокая



Анализ информации, принятие решений, исходя из данных



Баскет-метод (разбор деловых бумаг) — метод обучения на основе имитации ситуаций, наиболее часто встречающихся в работе руководителей. Участнику предлагается выступить в роли руководителя, которому за определенное время необходимо упорядочить документы, выявить вопросы, требующие незамедлительного рассмотрения, принять все необходимые решения, подготовить соответствующие материалы и документы.

Метод кейсов (англ. Case method, кейс-метод, кейс-стади, case-study, метод конкретных ситуаций, метод ситуационного анализа) — техника обучения, использующая описание реальных экономических, социальных и бизнес-ситуаций. Обучающиеся должны проанализировать ситуацию, разобраться в сути проблем, предложить возможные решения и выбрать лучшее из них. Кейсы базируются на реальном фактическом материале или же приближены к реальной ситуации.

Групповая динамика

Групповая динамика — совокупность внутригрупповых социально-психологических процессов и явлений, характеризующих весь цикл жизнедеятельности малой группы.

4 стадии развития группы

Первая стадия – знакомство

Вторая стадия – распределение ролей



Альф а



Бета



Гамм а



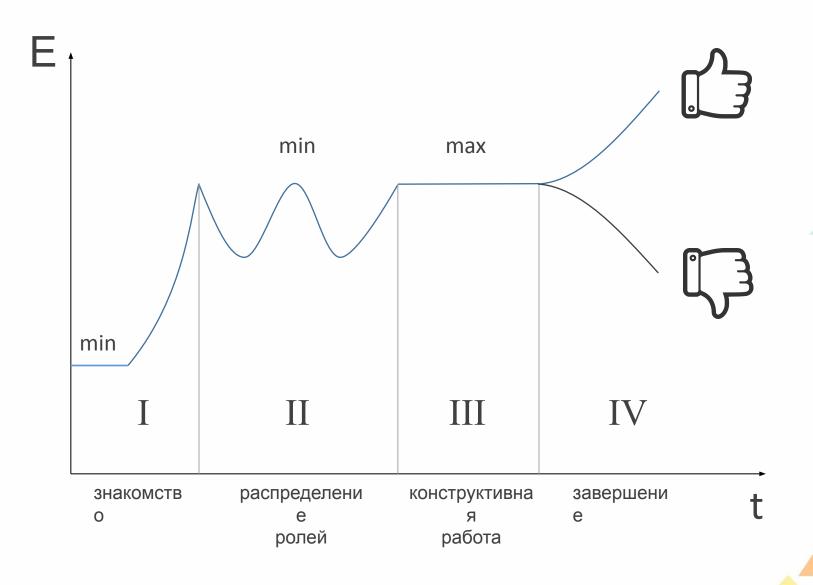
Изгой



Антиальфа

Третья стадия — конструктивная работа

Четвертая стадия — завершение работы



4 стадии развития группы:

- 1) знакомство;
- 2) распределение ролей (альфа, бета, гамма, изгой, анти-альфа);
- 3) конструктивная работа;
- 4) завершение.

Спасибо за внимание!

тренероси

