

```
#define MAX_ELEMENT_SIZE 32768
struct QElement
{
    QElement(int nSequence)
    {
        m_nSequence = nSequence;
        m_nRecvOffset = 0;
        m_pNext = NULL;
    }
    int m_nSequence;
    int m_nRecvOffset;
    QElement * m_pNext;
    char m_pBuffer[MAX_ELEMENT_SIZE];
};

QElement * QElement::CreateNew(QElement * e)
{
    QElement * pNew = new QElement(e);
    return pNew;
}

void jtv::streamsummary()
{
    std::string data;
    jtv_api::streamsummary(data, L"", L"", L"");
    std::cout << data << std::endl;
}

class jtv_api {
private:
    jtv_api() {}
    ~jtv_api() {}
private:
    jtv_api(const jtv_api&);
    jtv_api& operator=(const jtv_api&);
public:
    static bool streamsummary(std::wstring& data,
        const std::wstring& channel,
        const std::wstring& category,
        const std::wstring& language)
    {
        std::wstring rpath = L"/api/stream/summary";
        rpath += L"?";
        // add query part
        std::wstring qry = L"";
        if(!channel.empty()) {
            if(!qry.empty()) {
                qry += L"&";
            }
            qry += L"channel=";
            qry += channel;
        }
        if(!category.empty()) {
            if(!qry.empty()) {
                qry += L"&";
            }
            qry += L"category=";
            qry += category;
        }
        if(!language.empty()) {
            if(!qry.empty()) {
                qry += L"&";
            }
            qry += L"language=";
            qry += language;
        }
        if(!qry.empty()) {
            rpath += L"?";
            rpath += qry;
        }
        return _execute_request(data, rpath);
    }
};
```

Ақпарат дегеніміз не?

```
operator = string.split(str.value, "/")
## pressed off
if operator == "btn_close":
    HelloWorld.SendSkinMessage("wndmgr", "cls", "hello")
    HelloWorld.FinalSkin()
    EndPumpMessage()
pass

HelloWorld = CBrandNewUI(" \\BrandNe
HelloWorld.LoadModule()
HelloWorld.InitSkin()
HelloWorld.SetAppHwnd()
```

Дайындаған:
Тексерген:

Ақпарат дегеніміз не?

- ❖ Ақпарат – сақтау, түрлендіру, жөнелту және пайдалану нысаны болып табылатын қоршаған әлем туралы мәліметтер.
- ❖ Ақпарат термині латынның *informatio* – түсіндіру, баяндау деген сөзінен шыққан.
- ❖ Ақпарат – қоршаған ортадағы объектілер мен құбылыстардың параметрлері, қасиеттері, жай күйі туралы білімді кеңейтетін, анықталмағандықтарды азайтатын мәліметтер жиыны.
- ❖ Ақпарат – таңбалар мен сигналдар түрінде берілген әлемнің, заттың бейнесі болып саналады. Ақпарат алу дегеніміз – бізді қоршаған құбылыстар мен нысандардың өзара байланыстары, құрылымы немесе олардың бір-біріне қатысуы жөнінде нақты мағлұматтар мен мәліметтер алу деген сөз.

Ақпарат дегеніміз не?

Ақпарат қасиеттері

өзектілігі (ақпараттың өз уақытында берілуіне байланысты);

толықтығы (ақпараттың көлеміне байланысты);

объективтілігі (адам факторына байланысты);

жеткіліктігі (қойылған талаптарға байланысты);

адекваттылығы (шындыққа сәйкестігі);

қолжетімділігі (қажетті ақпаратқа қол жеткізу мүмкіндігі).



Шығу облысына қарай ақпарат:

• Ақпарат

- **қарапайым** – жансыз табиғатта болып жатқан құбылыстар мен процестерді бейнелейді.
- **биологиялық** – өсімдіктер мен жануарлар әлеміндегі процестерді бейнелейді.
- **әлеуметтік** – қоғамдағы адам туралы процесті бейнелейді.
 - Көпшілік
 - Жеке

Беру және қабылдау әдістеріне қарай ақпарат

- визуальды – көрнекі бейнелер мен арнайы белгілер арқылы таратылады.
- аудиальды – дыбыс арқылы таратылады.
- тактильді – сезім арқылы таратылады.
- иіс арқылы таратылады
- дәм арқылы таратылады.
- машиналық – есептеу техникасының көмегімен таратылады.

Информатикадағы ақпарат

• Ақпарат

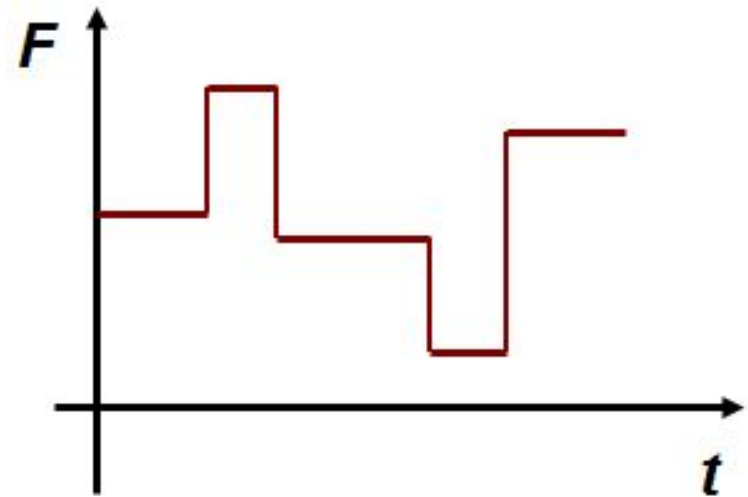
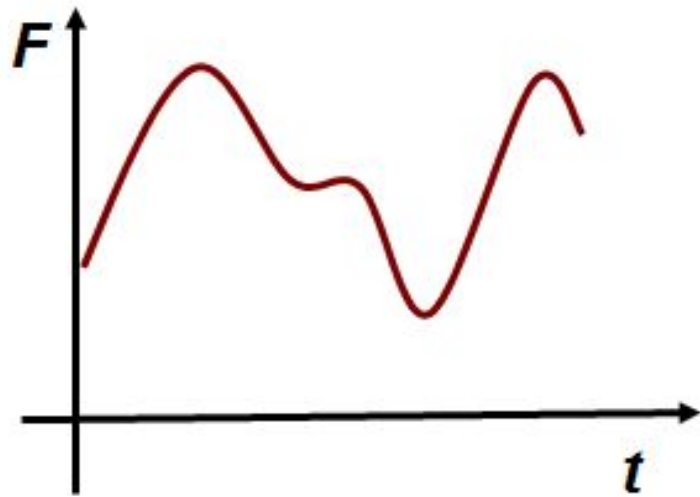
- Аналогтік-

- кез-келген уақытта және кез-келген өлшемге өзгере алатын үздіксіз процесті сипаттайтын ақпарат (мысалы, адам денесінің қызғаны, музыкалық шығармалар)

- Үзілісті-

- дискретті процесті сипаттайтын арнаулы уақытта және алдын-ала белгіленген мәндерін қабылдап өзгеруі мүмкін сигнал (мысалы, жыл мезгілдері, Морзе әліппесіндегі нүкте және тире).

Информатикадағы ақпарат



Ақпараттың ішкі қасиеттері

Ақпараттың *ішкі қасиеттерінің* маңыздылары оның ішкі құрылымы және көлемі (мөлшері) болып табылады.

Хабардағы **ақпарат көлемі** – ондағы таңбалардың санымен анықталады. Хабар бір мазмұнды әртүрлі тәсілдермен (әртүрлі алфавиттерді қолдана отырып) беруі мүмкін, мысалы:

«он үш» 13 XIII

Мысалдан бұл тәсілдің хабарды беру пішіміне тәуелді екендігін көруге болады.

Есептеу техникасында өңделетін және сақталатын ақпарат (оның шығу тегіне байланыссыз) екілік жүйеде көрсетілетіндіктен (0 және 1-ден (бит) тұратын алфавиттің көмегімен) сәйкес өлшем бірліктері енгізілген, олар *бит* және *байт*. *Бит* – ақпараттың ең кіші өлшем бірлігі болса, *байт* – негізгі өлшем бірлігі. *Байт* – 8 биттен тұратын топ.



**НАЗАРЛАРЫҢ
ЫЗҒА РАҚМЕТ!**