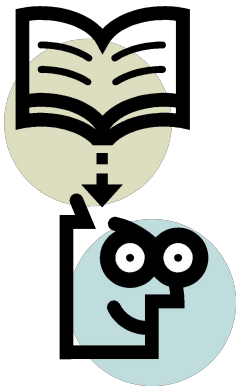




# “Операционная система”



# Выполни задание на повторение

## Задание 1

Найди и исправь ошибки в предложениях:

1. Программа это последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе хранения информации.
2. Системные программы – это средства, предназначенные для создания ПО

## Задание 2



**Компьютер без ..... –это  
беспольный хлам, гряда железа.  
..... ПО –предназначено для  
выполнения конкретных задач  
пользователя.  
Наиболее дружелюбно  
пользователю ..... ПО.**



# Изложение нового материал

## Функции и состав ОС

Операционная система, с которой вам предстоит научиться работать, называется *Windows*. Название "*Windows*" эта операционная система получила в связи с тем, что основным средством общения с пользователем в ней являются различные типы окон ("окно" по англ. "*window*"). Сегодня она считается "системой номер один" во всем мире. Ее повсеместное признание в качестве стандартной благоприятно сказывается на интересах конечных пользователей.



Функции

Определение

ОС  
Windows

Состав

Достоинства



# Операционная система:

**Это комплекс системных программ, обеспечивающий совместное функционирование всех устройств компьютера и поддерживающий работу всех его программ.**

**О.С. обеспечивает целостное функционирование всех устройств компьютера, предоставляет доступ к управлению компьютером, а также упорядочивает и хранит информацию во внешней памяти компьютера.**

**О.С. скрывает от пользователя сложные подробности взаимодействия сложных ненужных подробностей взаимодействия с устройствами компьютера и освобождает**



## Состав:

Управление файловой системой.

Командный процессор.

Драйверы устройств.

Графический интерфейс.

Сервисные программы.

Справочная система.



## Программный модуль

-его назначение – это управление файловой системой, что позволяет управлять хранением информации на дисках внешней памяти.





# Командный процессор

- это специальная программа, которая запрашивает у пользователя команды и выполняет их.



# Драйверы устройств

- это программы для работы с устройствами компьютера. К каждому устройству прилагается инструкция (программа-драйвер), в которой описывается, как с ним должна работать ОС.



# Графический интерфейс

-благодаря графическому интерфейсу пользователь вводит команды с помощью мыши, что позволяет ему избегать ошибок при формировании текста команд, возникающих при вводе последних с клавиатуры.



# Сервисные программы

- это программы-утилиты, позволяющие обслуживать диски, выполнять операции с файлами, работать в сетях и т.д.



# Справочная система

Она позволяет получать необходимую информацию о функционировании ОС в целом, так и работе ее отдельных модулей.



# Достоинства:

Многозадачность.

Объектно-ориентированный  
подход.

Подключение к компьютеру новых  
устройств.

Графический пользовательский  
интерфейс.



Окно

```
graph TD; A[Окно] --> B[Приложения]; A --> C[Документа]; A --> D[Диалоговое];
```

The diagram illustrates the relationship between a window and its components. At the top is a large yellow box labeled "Окно" (Window) with a red underline. Three red arrows point downwards from the "Окно" box to three smaller yellow boxes below it: "Приложения" (Applications) on the left, "Документа" (Documents) in the center, and "Диалоговое" (Dialog) on the right. The "Диалоговое" box is highlighted in green. The entire diagram is enclosed in a white frame with four gray circular handles at the corners.

Приложения

Документа

Диалоговое



Удобная среда пользования

Объект, его свойства и действия

Файловой системы

Файл

Папка

Ярлык

Пользовательского  
уровня  
-Приложение  
-Документ





## Функции О.С.

Организация согласованного выполнения всех процессов в компьютере.

Обеспечение хранения информации во внешней памяти и обмен с устройствами ввода-вывода, а также за правильное распределение информации на дисках внешней памяти.

Реакция на ошибки и аварийные ситуации.

Осуществление диалога и общения с пользователем.



**Заголовок окна-1**

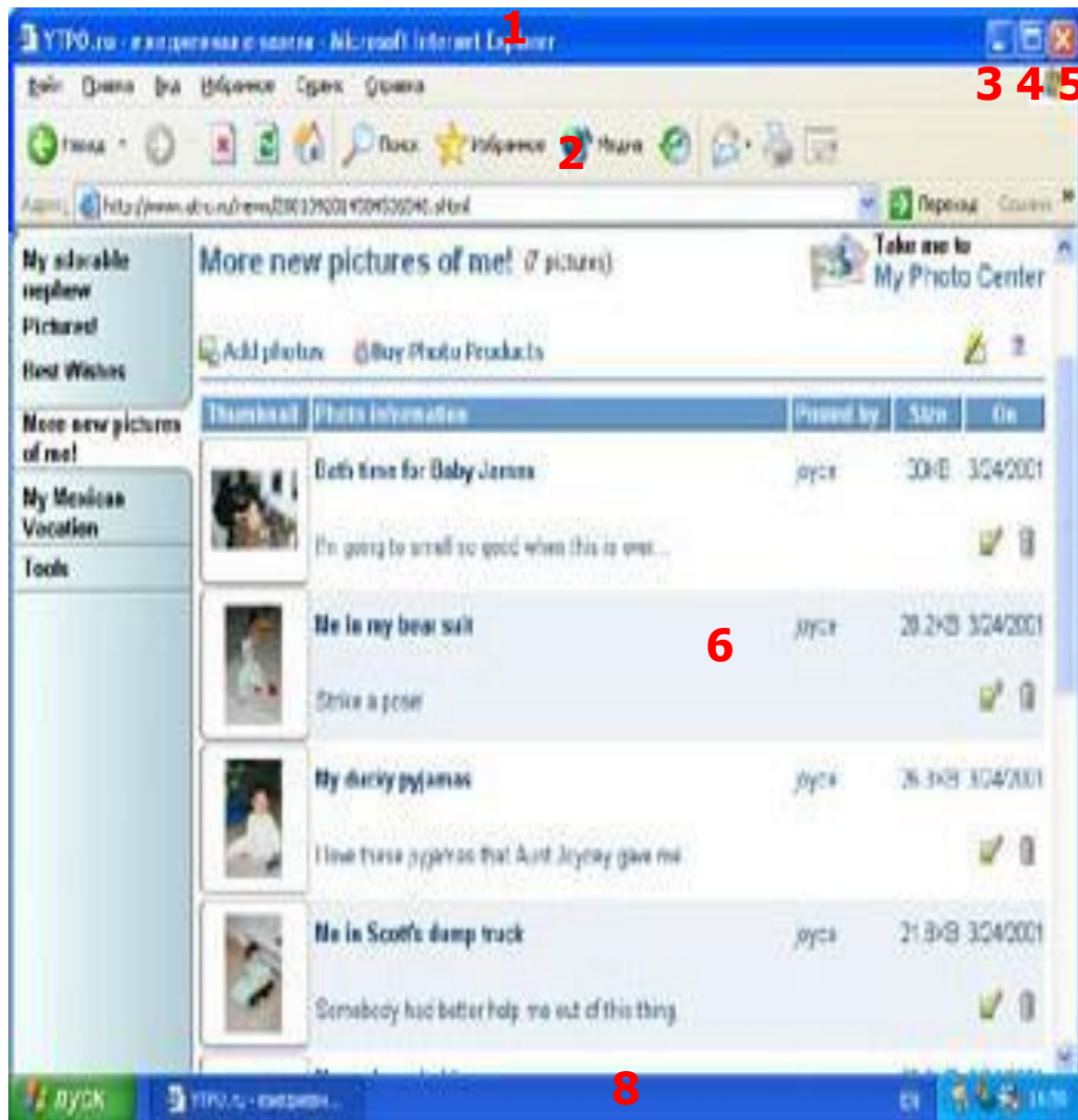
**Панели инструментов-2**

**Кнопки :  
Свернуть-3  
Развернуть-4  
Закреть-5**

**Рабочее поле-6**

**Кнопка  
системного меню-7**

**Строка состояния-8**



# Объекты и их свойства:

Операционная система *Windows*- объектно-ориентированная. Это значит, что в данной О.С. существуют определенные объекты и О.С. способна работать с ними, а именно создавать, запускать, копировать, перемещать, открывать и т.д. Объект- это понятие, поэтому у него нет определения. Под объектом следует понимать все, с чем работает О.С. Например, объектами *Windows* являются файлы, папки, диски, окна и т.

д. Любой объект в *Windows* представлен наглядно, а именно снабжен значком. Значок- это наглядное средство представления объекта. Работая со значками, мы работаем с объектами, которые они представляют. Всем объектам обладают рядом свойств. Не бывает объектов без свойств, как не бывает свойств без объектов. Все объекты различимы по своим свойствам. Свойства каждого объекта уникальны. Свойства позволяют

характеризовать объект указывать его



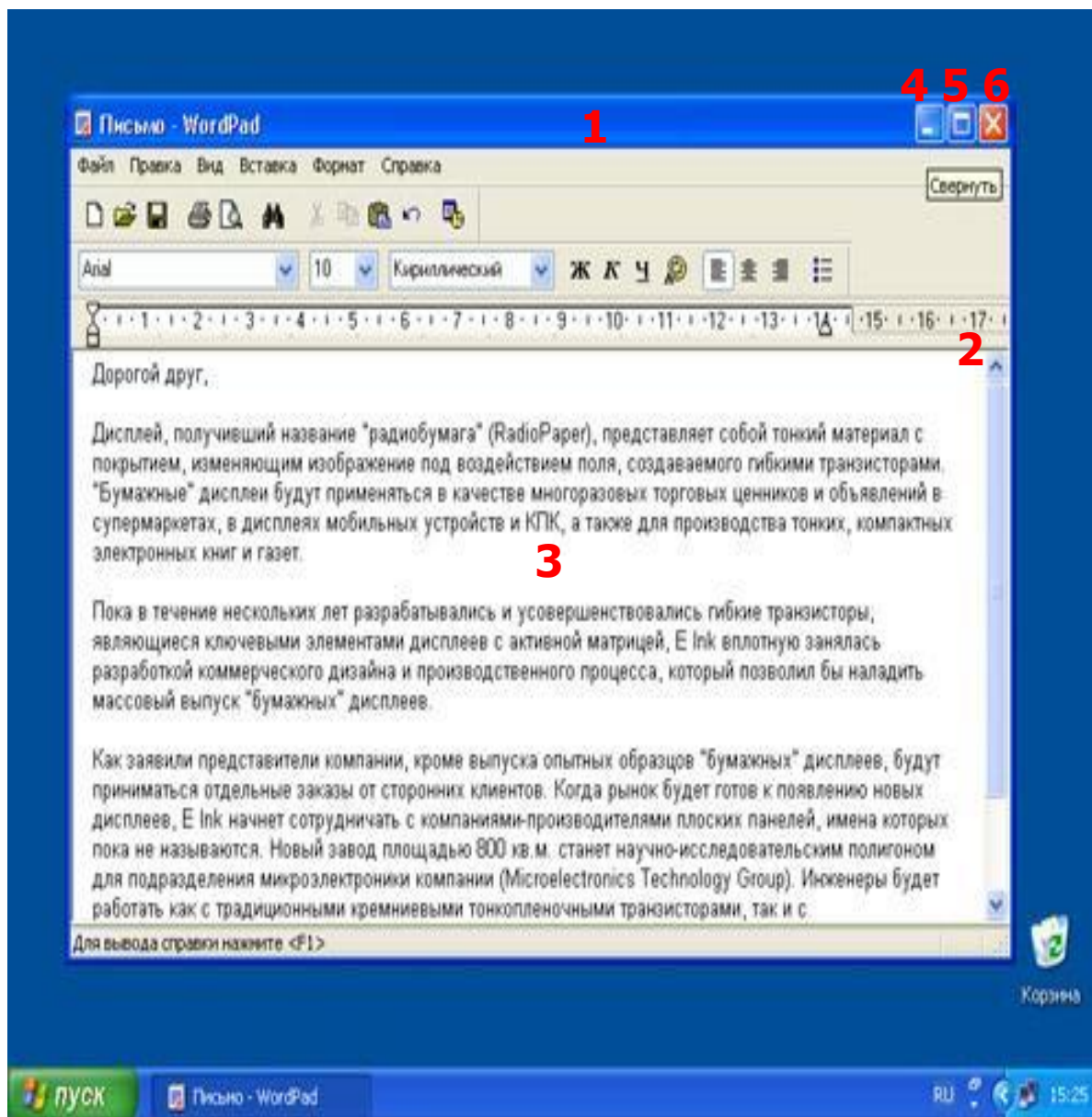
**Заголовок окна-1**

**Вертикальные и  
Горизонтальные-2  
линейки**

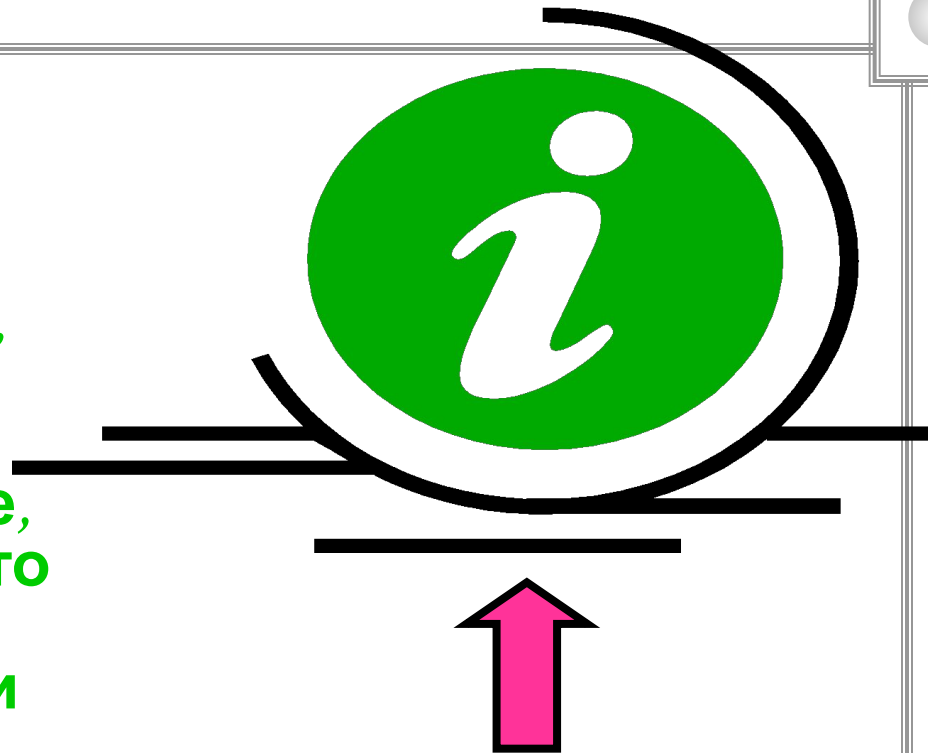
**Рабочее поле-3**

**Кнопки :  
Свернуть-4  
Развернуть-5  
Закреть-6**

**Кнопка  
системного  
меню-7**



**Ярлык** - это средство быстрого доступа к файлам и папкам. Его создают в том случае, если путь к файлу с документом или программой, или папке, которая нужна вам часто или постоянно, достаточно длинный и "ручной" переход по файловой системе занимает много времени. И, кроме того, вам необходимо всегда этот путь помнить. Операционная система предлагает вам более простой способ быстрого поиска часто используемых объектов -



Изображение ярлыка



# Файл:

- 1. Файл** – место на диске (группа байтов), у которой есть имя.
- 2. Размер файла**- объем занимаемый файлом на диске.
- 3. Дата и время создания**- дата когда был создан файл и время его создания.
- 4. Тип (расширение) файла**- последовательность символов, позволяющая компьютеру сопоставлять программное обеспечение содержимому файла.
- 5. Имя файла**- последовательность символов, позволяющая пользователю ориентироваться в файловой системе и идентифицировать файлы.
- 6. Путь к файлу**- последовательность папок, начиная от самой верхней и заканчивая той, в которой непосредственно храниться файл.
- 7. Полное имя файла**- имя логического диска + путь к файлу + имя файла.



# Папка:

**1. Папка (каталог)** - совокупность файлов по одной тематике.



# Тесты по теме: "Операционная система."

## 1. Операционная система – это:

- а) прикладная программа;
- б) системная программа;
- в) система программирования;
- г) текстовый редактор;

## 2. Драйвер – это:

- а) устройство компьютера;
- б) программа для работы с устройствами компьютера ;
- в) прикладная программа;
- г) язык программирования;

## 3. Программа, работающая под управлением *Windows* называется:

- а) приложением;
- б) документ;
- в) среда;
- г) как-то иначе;

## 4. Операционную систему с диска загружает в ОЗУ:

- а) *BIOS*;
- б) драйвер;
- в) загрузчик ОС;
- г) сервисная программа;





5. **Комплекс системных и служебных программ называется:**

- а) текстовый редактор;
- б) графический редактор;
- в) ОС;
- г) драйвер;

6. **Утилита –это:**

- а) ОС;
- б) прикладная программа;
- в) сервисная программа;
- г) базовая система ввода-вывода;

7. **BIOS-это:**

- а) программа-драйвер;
- б) программа –утилита;
- в) программа- приложение;
- г) программа, выполняющая тестирование компьютерной системы после включения компьютера;

8. **Диалоговое окно предназначено для:**

- а) просмотра содержимого папки;
- б) запроса у пользователя некоторых параметров;
- в) работы приложения;
- г) работы с файлами;



# Многозадачность:

*Windows* обеспечивает возможность одновременного выполнения или запуска нескольких задач (т.е. она дает возможность открыть несколько приложений сразу и работать с ними).



# Подключение устройств:

*Windows* “умеет” работать со всеми современными и менее используемыми устройствами и программами. Подключение таких устройств происходит автоматически. О.с. сама “узнает”, что установлено в компьютере, и настраивается на работу с новым оборудованием. Такой принцип работы получил название *Plug and play* (подключи и используй).

