

Курс общей физики Механика

Лекция №3

Динамика вращательного движения

к.ф.-м.н., доцент ШЕН Стеблий Максим Евгеньевич

Силы инерции

Поступательное движение

Законы Ньютона выполняются только в инерциальных системах отсчета – изменение скорости (ускорение) обусловлено действием результирующей силы.

Рассмотрим неинерциальную систему отсчета движущуюся поступательно с ускор ϱ ни ϱ м ϱ _{in}.

$$f_{in} = -ma_{in}$$

сила инерции при поступательном движении

$$ma' = f + f_{in}$$

Введение сил инерции позволяет описывать движение тел в неинерциальных системах отсчета использую законы инерциальных систем.

Силы инерции фиктивны: не соответствуют взаимодействию, а, а являются свойством конкретной системы отсчета.



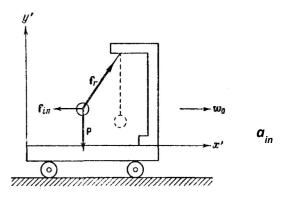
Рассмотрим вращающийся с угловой скоростью диск с шаром закрепленным на пружине. Шар займет такое положение, при котором сила натяжения пружины станет равной по величине центростремительному ускорению, умноженному на массу.

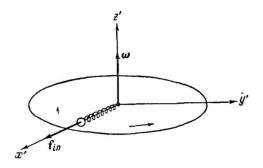
$$kdx = m\frac{\upsilon^2}{R}$$
 $\frac{\upsilon^2}{R} = \omega^2 R$ Используя связь поступательной и вращательной скорости

Эта сила инерции, возникающая во вращательной системе отсчета, называется <u>центробежной силой инерции</u>. Эта сила действует на тело во вращающейся системе независимо от того движется тело или покоится.

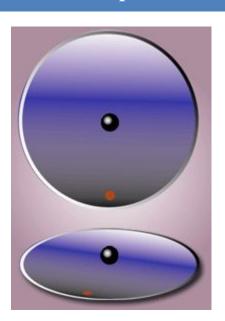
$$f_{in} = m[\omega[\omega R]]$$

Центробежная сила в векторном виде.





Сила Кориолиса. Общий случай неинерциальной системы.



Во вращающейся со скоростью ω системе на движущееся со скоростью υ' тело действует дополнительная сила – \underline{cuna} $\underline{Kopuonuca}$.

Рассмотрим движение тела из цента вращающегося диска к периферии. Диск вращается с постоянной угловой скоростью $\boldsymbol{\omega}$, однако, линейная скорость \boldsymbol{v} каждой точки диска зависит от радиуса \boldsymbol{r} : чем дальше от центра, тем большее расстояние пройдет точка при поворот \boldsymbol{k} фиксированный угол.

Тело, изменяя свое положение относительно центра О, также приобретает эту дополнительную скорость u(R), касательную к текущему радиусу. При этом собственная скорость u' остается неизменной как по величине, так и по направлению (никаких сил не действует). В результате происходит изменение величины и ориентации результирующей скорости так, как будто на тело действует сила:

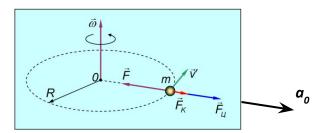
$$f_k = 2m[v'\omega]$$

На поступательно движущееся со скоростью $\boldsymbol{v'}$ тело, во вращающуюся, ускоренной системе отсчета, будет действовать суммарная сила инерции:

$$f_{in} = -ma_0 + 2m[\upsilon'\omega] + m[\omega[r\omega]]$$

где a_0 – ускорение системы отсчета; ω – угловая скорость системы отсчета; r – радиус-вектор тела относительно оси вращения системы отсчета; u' – скорость тела относительно неинерциальной системы отсчета.

Система отсчета



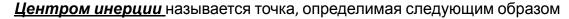
Центр инерции

При <u>поступательном</u> движении все точки тела получают за один и тот же промежуток времени равное по величине и направлению перемещения, в следствие чего скорость и ускорение всех точек в каждый момент времени оказываются одинаковыми.

При <u>вращательном</u> движении все точки твердого тела движутся по окружностям, центры которых лежат на одной и той же прямой, называемой осью вращения.

В предыдущих разделах «Кинематика» и «Динамика» рассматривалось движение материальной точки. При этом как при поступательном, так и при вращательном движении вся масса m была сконцентрирована в одной точке с радиус-вектором r.

Рассматривая твердое тело вводится понятие центра инерции (центр масс). Для определения его положения необходимо разбить тело на элементарные объемы с массой m, и радиус-вектором r.



$$\frac{\mathbb{Z}}{r_c} = \frac{m_1 r_1 + m_1 r_1 + \ldots + m_N r_N}{m_1 + m_1 + \ldots + m_N} = \frac{\sum m_i r_i}{\sum m_i} = \frac{\sum m_i r_i}{m}$$

$$\frac{\mathbb{Z}}{m_i} = \frac{\sum m_i r_i}{\sum m_i} = \frac{\sum m_i r_i}{m}$$

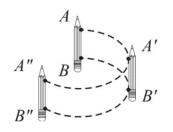
$$\frac{\mathbb{Z}}{a_c} = \frac{\mathbb{Z}}{c_c} = \frac{\sum m_i r_i}{m} = \frac{\sum m_i r_i}{m}$$

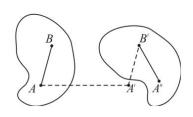
$$\frac{\mathbb{Z}}{m_c} = \mathbb{Z} = \mathbb{Z$$

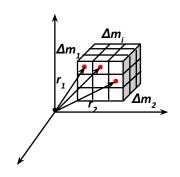
<u>Центр инерции</u> твердого тела движется так, как двигалась бы материальная точка с массой, равной массе тела, под действием всех приложенный к телу сил.

Движение твёрдого тела можно рассматривать как суперпозицию движения центра масс и вращательного движения тела вокруг его центра масс.

Тогда для описания этого движения применимы все законы Ньютона. Во многих случаях можно вообще не учитывать размеры и форму тела и рассматривать только движение его центра масс.







Описание плоского движения

Любое движение твердого тела можно представить как наложение поступательного и вращательного движения. Рассмотрим на примере плоского движения – качения цилиндра.

За промежуток времени dt каждая точка цилиндра совершит перемещение связанное с поступательным и вращательным движением:

$$d\overline{S} = dS_{nocm} + dS_{epau}$$

Дифференцируя по времени можно найти скорости обусловленные этими движениями: d_S

$$\upsilon = \frac{ds}{dt} = \frac{ds}{dt} \frac{ds}{dt} + \frac{ds}{dt} = \upsilon_0 + \upsilon'$$

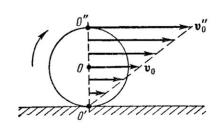
Используя связь между поступательной скоростью и угловой скоростью:

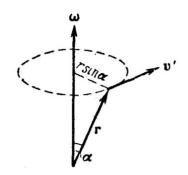
$$\upsilon' = [\omega r]$$

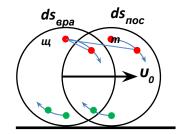
Скорость каждой точки твердого тела участвующего в поступательном и вращательной движении описывается скоростью $\pmb{\upsilon}_o$ движения оси вращения \pmb{o} и угловой скоростью $\pmb{\omega}$ вращения тела вокруг этой оси.

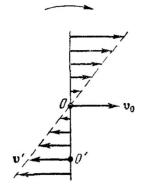
В теле, одновременно участвующем в поступательном и вращательном движении, существует точка с нулевой мгновенной скоростью – мгновенный центр вращения, через который проходит *мгновенная ось вращения*. В случае катящегося цилиндра он совпадает с точкой касания с поверхностью.

В общем случае, сложное движение можно описывать как ряд последовательных элементарных вращений вокруг мгновенной оси и ее перемещений.









Момент силы

Рассмотрим причины вращательного движения. Отпустим груз p – крестовина начнет крутится с угловым ускорением β . Меняя параметры системы можно обнаружить, что ускорение β зависит от следующих параметров

массы груза **р** (чем больше тем больше **β**) радиуса от оси вращения до точки приложения силы

распределения **R** масс **m** на крестовине (чем больше тем меньше β)

(чем больше тем больше β)

Установлено, что причиной вращательного движения является не сила, а **момент силы (М)** - векторная физическая величина, равная векторному произведению радиус-вектора, проведённого от оси вращения к точке приложения силы, на вектор этой силы. Характеризует вращательное действие силы на твёрдое тело. Единица измерения - [**H*m**].

$$M = [rF]$$

Вектор момента силы ориентирован вдоль оси вращения – аксиальный. Направление определяется по правилам векторного произведения.

Это определение можно получить рассматривая работу совершаемую с помощью рычага:

$$dA = F_{l}dl$$

$$d\alpha$$

$$f_{l}$$

$$f_{l}$$

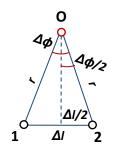
$$dd$$

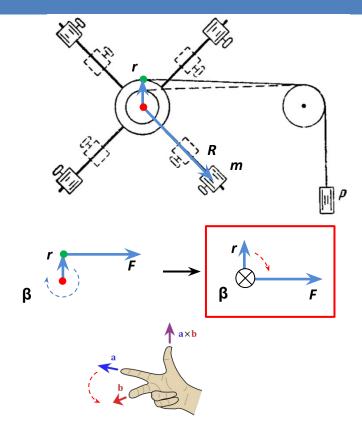
$$dd$$

$$dd$$

$$dd$$

$$dd$$





$$\frac{dl}{2} = r \sin \frac{d\varphi}{2} \approx r \frac{d\varphi}{2}$$

 $dl \approx rd\varphi$

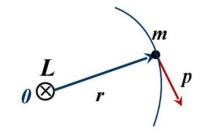
$$F_l = F \sin \alpha$$

Подставив, получим связь между поворотом и силой:

Момент импульса

По аналогии с понятием момента силы вводится понятие момента импульса.

Момент импульса (L) - векторная физическая величина, равная векторному произведению радиус-вектора, проведённого от оси вращения к вращающейся точке, на импульс этой точки – относительная величина. Характеризует количество вращательного движения. Единица измерения - [**м**²**к**²**/**с].



$$L = [rp] = m[rv]$$

Найдем причину изменения момента импульса. Продифференцируем по времени:

$$\frac{d\overset{\square}{L}}{dt} = \frac{d}{dt} \begin{bmatrix} \overset{\square}{P} & \overset{\square}{P} \\ rp \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{d\overset{\square}{P}}{dt} & \overset{\square}{P} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \frac{d\overset{\square}{P}}{dt} & \overset{\square}{P} \end{bmatrix}$$

$$\frac{d\overset{\square}{L}}{dt} = \begin{bmatrix} \overset{\square}{P} & \overset{\square}{P} \\ dL & \overset{\square}{P} \end{bmatrix}$$

$$\frac{d\overset{\square}{L}}{dt} = \begin{bmatrix} \overset{\square}{P} & \overset{\square}{P} \\ dL & \overset{\square}{P} \end{bmatrix}$$

$$\frac{d\overset{\square}{L}}{dt} = \begin{bmatrix} \overset{\square}{P} & \overset{\square}{P} \\ dL & \overset{\square}{P} \end{bmatrix}$$

Важным следствием этой взаимосвязи является то, что в замкнутой системе, в отсутствие сил (и моментов сил), величина суммарного момента импульса сохраняется.

<u>Закон сохранения момента импульса</u> – момент импульса замкнутой системы остается постоянным.

Свяжем момент импульса с угловой скоростью вращения:

$$\stackrel{\square}{L} = [\stackrel{\square}{rp}] = m[\stackrel{\square}{r\upsilon}] \leftarrow \stackrel{\square}{\upsilon} = [\stackrel{\square}{\omega r}]$$

$$\stackrel{\square}{L} = m[\stackrel{\square}{r}[\stackrel{\square}{\omega r}]] = \stackrel{\square}{\omega}(mr^{2})$$

Момент инерции точки:

$$I = mr^2$$

Момент инерции тела:

Момент инерции - скалярная физическая величина, мера инертности во вращательном движении вокруг оси, подобно тому, как масса тела является мерой его инертности в поступательном движении. Характеризуется распределением масс в теле. Единица измерения - [м²кг].

$$I = \sum m_i r_i^2$$

Тогда момент импульса можно записать в виде:

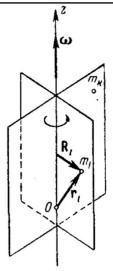
Изменение момента импульса:

Основное уравнение динамики вращательного движения:

$$\frac{L}{L} = \omega I$$

$$\frac{dL}{dt} = \frac{d\omega}{dt}I = \beta I$$

$$\frac{dL}{M} = \beta I$$

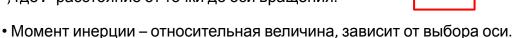


Момент инерции

Момент инерции (I) — скалярная величина, характеризующая распределение масс в теле и являющаяся, наряду с массой, мерой инертности тела при непоступательном движении.

Единица измерения - [ка*м²]. Момент инерции материальной точки определяется: , где r- расстояние от точки до оси вращения.

$$I = mr^2$$



• Момент инерции – аддитивная величина, момент инерции тела определяется как сумма моментов инерции всех *i* «точек» его образующих.

$$I = \sum m_i r_i^2$$

Для тела с однородно распределенной массой момент инерции можно выразить через плотность:

$$\rho = \frac{m}{V}$$

$$ho_i = \lim_{\Delta V o 0} rac{\Delta m}{\Delta V} = rac{dm}{dV}$$
 - в неоднородном случае.

Элементарную массу можно выразить в

виде:
$$\Delta m_i = \rho_i \Delta V_i$$

$$I = \sum \rho_i r_i^2 \Delta V_i$$

$$I = \rho \sum r_i^2 \Delta V_i$$

В результате предельного перехода:

$$I = \int r^2 dm = \int \rho r^2 dV$$

Рассмотрим расчет момента инерции на примере однородного

диска: Ввиду симметрии задачи в качестве элементарных объемов выберем кольца шириной *dr*. Найдем объем такого кольца:

$$dV = bds \qquad \mathbf{S_2} \qquad \mathbf{S_1}$$
$$ds = \pi (r + dr)^2 - \pi r^2$$

Можно пренебречь ввиду большего порядка малости.

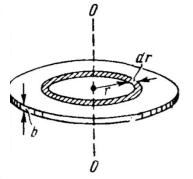
$$ds = \pi r^2 + 2\pi r dr + \frac{dr^2}{dr^2} - \pi r^2$$
$$ds = 2\pi r dr$$

$$I = \int r^{2} \rho dV = \rho \int_{0}^{R} r^{2} b 2\pi r dr$$

$$S V^{m}$$

$$I = 2\pi b \rho \int_{0}^{R} r^{3} dr = 2\pi b \rho \frac{R^{4}}{4} = \pi R b \rho \frac{R^{2}}{2}$$

Момент инерции однородного диска



 $dV = b2\pi r dr$ - объем кольцевого слоя.

$$I = \frac{mR^2}{2}$$

Момент инерции

Рассмотрим расчет момента инерции на примере однородной

сферы: Разобъем сферу радиусом R на диски толщиной dz, перпендикулярно оси вращения. Найдем радиус такого диска, расположенного на высоте z от центра сферы:

$$r = \sqrt{R^2 - z^2}$$
 Так как момент инерции диска $I = \frac{mR^2}{2}$ $dI = \frac{1}{2}r^2dm$ $dm = \rho dV = \rho \pi r^2 dz$

$$I = \int_{-R}^{R} dI = 2 \int_{0}^{R} dI = \pi \rho \int_{0}^{R} \left(R^4 - 2R^2 z^2 + z^4 \right) dz$$

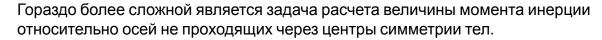
$$I = \pi \rho \left(R^4 z - \frac{2}{3} R^2 z^3 + \frac{1}{5} z^5 \right) \Big|_{0}^{R}$$
 объем шара

$$dI = \frac{1}{2}r^{2}\rho\pi r^{2}dz = \frac{1}{2}\rho\pi r^{4}dz = \frac{1}{2}\rho\pi (R^{2} - z^{2})^{2}dz$$
$$dI = \frac{1}{2}\pi\rho (R^{4} - 2R^{2}z^{2} + z^{4})dz$$

$$I = \pi \rho \left(R^5 - \frac{2}{3} R^5 + \frac{1}{5} R^5 \right) = \frac{8}{15} \pi \rho R^5 = \frac{4}{3} \pi R^3 \rho \frac{2}{5} R^2$$

Момент инерции однородного шара

$$I = \frac{2}{5}mR^2$$

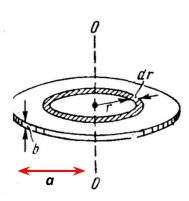


Например, момент инерции диска относительно его оси $od := \frac{mR^2}{2}$ Однако прямой расчет этой величины относительно оси о'о' слишком сложен.



- момент инерции / относительно произвольной оси равен сумме момента инерции / относительно оси, параллельной данной и проходящей через центр масс тела, и произведения массы тела m на квадрат расстояния между осями *а*.

$$I = I_0 + ma^2$$



Кинетическая энергия твердого тела

Если тело участвует только во вращательном движении:

Если тело вращается вокруг неподвижной оси с угловой скоростью $\boldsymbol{\omega}$, то линейную скорость \boldsymbol{v}_i элементарной массы тела \boldsymbol{m}_i , находящегося на расстоянии \boldsymbol{r}_i от оси вращения, можно выразить как:

$$v_i = r_i \omega$$

Следовательно, кинетическая энергия этой і-й

массы:

$$\Delta T_i = \frac{\Delta m_i v_i^2}{2} = \frac{1}{2} \Delta m_i r_i^2 \omega^2$$

Кинетическая энергия тела слагается из кинетической энергии его

частей:

$$T = \sum \Delta T_i = \frac{1}{2} \omega^2 \sum \Delta m_i r_i^2$$



- кинетическая энергия вращательного движения.

Если тело участвует и в поступательном и во вращательном движении:

Сложное движение может быть представлено как наложение поступательного и вращательного движения. Скорость і-й точки участвующей в таком движении определяется:

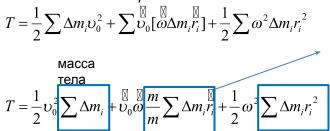
$$\overset{\bowtie}{\upsilon_i} = \overset{\bowtie}{\upsilon_0} + [\overset{\bowtie}{\omega} \overset{\bowtie}{r_i}]$$



$$\Delta T_i = \frac{\Delta m_i \upsilon_i}{2} = \frac{1}{2} \Delta m_i \left(\upsilon_0 + [\omega r_i]\right)^2$$

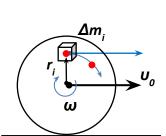
$$\Delta T_{i} = \frac{1}{2} \Delta m_{i} \left(\upsilon_{0}^{2} + 2 \upsilon_{0}^{\mathbb{N}} [\varpi r_{i}] + [\varpi r_{i}]^{2} \right)$$







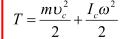
Момент инерции



После всех замен получим:

$$T = \frac{mv_0^2}{2} + v_0 m[\omega r_c] + \frac{I\omega^2}{2}$$

Если центр масс совпадает с осью вращения, то кинетическая энергия плоского движения:



Работа при вращении твердого тела

Рассмотрим, какую работу совершает внешняя сила при вращении тела вокруг неподвижной оси.

За время dt i—я масса проходит путь ds_{i} , который можно связать с углом поворота $d\phi$:

$$ds_i = r_i d\varphi$$

Тогда работа, рассматривая проекцию силы на траекторию

$$ds: dA_i = \int_{\mathbb{R}}^{\infty} ds_i = \int_{\tau}^{\infty} \int_{r_i}^{\infty} d\phi$$

$$dA_i = M_i d\phi$$

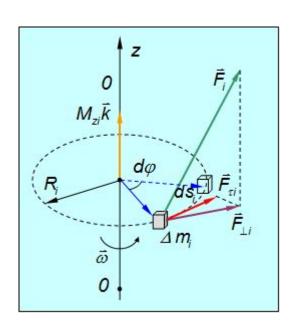
Суммируя работу над всеми точками

$$dA = \sum M_i^{\text{M}} d\varphi$$

$$dA=Md\varphi$$

Где *М* – результирующий момент сил относительно оси вращения.

$$A = \int M d\varphi$$



Описание поступательного и вращательного движения

	Поступательное	Вращательное
Координата	$\overset{\scriptscriptstyle{\bowtie}}{r}$ $[_{\mathcal{M}}]$	φ [$pa\partial$]
Мера инертности	т [кг]	$I = \sum m_i r_i^2 \qquad [\kappa \varepsilon \cdot m^2]$
Скорость	$ \overset{\mathbb{N}}{\upsilon} = \frac{d\overset{\mathbb{N}}{r}}{dt} \qquad [M/c] $	$\overset{\mathbb{M}}{\omega} = \frac{d\varphi}{dt} \overset{\mathbb{M}}{n} \qquad [pa\partial/c]$
Ускорение	$\overset{\mathbb{M}}{a} = \frac{d\overset{\mathbb{M}}{\upsilon}}{dt} \qquad \left[\frac{M}{c^2} \right]$	$\beta = \frac{d\omega}{dt} \qquad [pa\partial/c^2]$
Момент количества движения	$p = m v \qquad [\kappa c \cdot M/c^2]$	$\stackrel{\bowtie}{L} = [rp] = I \stackrel{\bowtie}{\omega} \qquad [\kappa \varepsilon \cdot m^2 / c]$
Причина изменения движения	$\overset{\scriptscriptstyle{arphi}}{F}$ $[H]$	$\stackrel{\bowtie}{M} = [r \cdot \stackrel{\bowtie}{F}] \qquad [H \cdot M]$
Основное уравнение динамики	$ma = \frac{dp}{dt} = \sum_{i} \vec{F}_{i}$	$I\beta = \frac{dL}{dt} \sum_{i} M_{i}$
Кинетическая энергия [Дж]	$T = \frac{mv_c^2}{2}$	$T = \frac{I_c \omega^2}{2}$
Работа [Дж]	$dA = \int F_l dl$	$dA = \int M_{\omega} d\varphi$

