# Технологические вопросы создания тематических карт в ГИС

Лекция№4

#### 1. Требования к ГИС

- Ввод картографических данных
- Поддержка разных типов векторных и растровых слоев
- Метрические операции
- Операции над картографическими объектами
- Вывод картографических данных

### 2. ГИС-технология создания карт

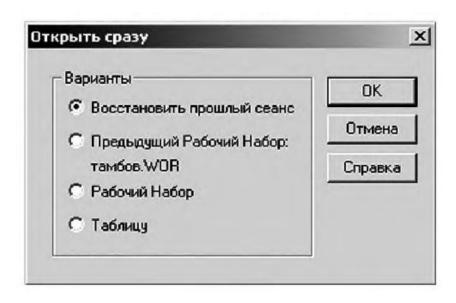
- Подготовка исходных данных
- Формирование и редактирование слоев карты, таблиц к ним, баз данных.
- Ввод табличных и текстовых данных (атрибутов)
- Разработка легенды карты
- Совмещение слоев в картоизображении
- Компоновка карты
- Вывод карты на печать

#### 3. Отличительные особенности MapInfo

- Универсальность (просмотр, обработка, построение, печать)
- Средства генерации отчетов, диаграмм, графиков
- Использует много интерфейсов для ввода данных + корректировка данных
- Классическая настольная ГИС информационно-справочного типа (кнопка – карта!)

## 4. Подготовка к созданию карты

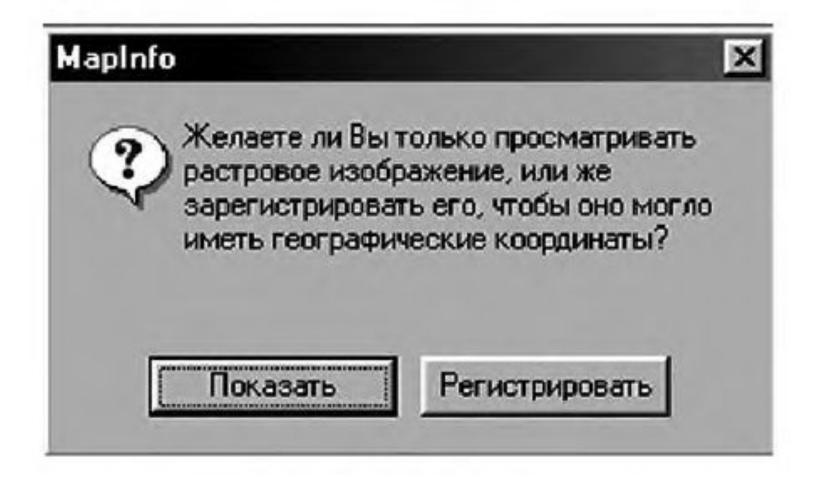
- Подготовка исходных данных
- Растровое изображение (TIFF, JPEG и др.)
- Запуск ГИС:



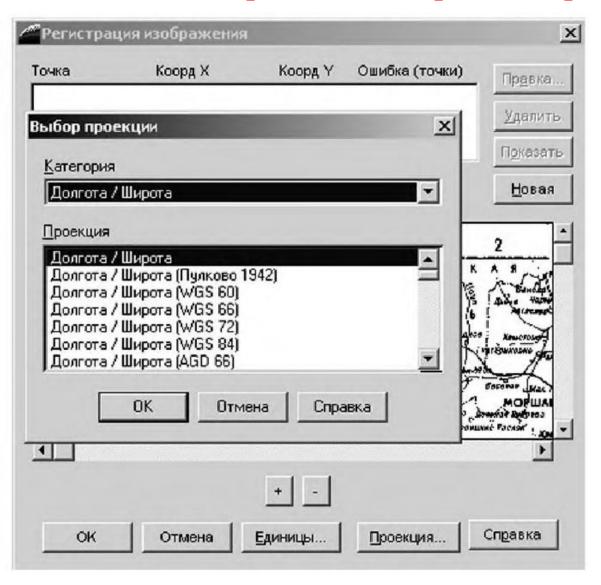
#### 5. Работа с растром. Открытие растра

| ткрыть таблицу            | ? :          |
|---------------------------|--------------|
| Папка: 🗀 Тамбов 🔻 🗲 🔁     | • <b>■</b> • |
| ТАМБОВ                    |              |
|                           |              |
|                           |              |
|                           |              |
|                           |              |
| 4 M                       |              |
| Имя файла:                | Открыть      |
|                           |              |
| Имя файла:<br>Тип файлов: |              |

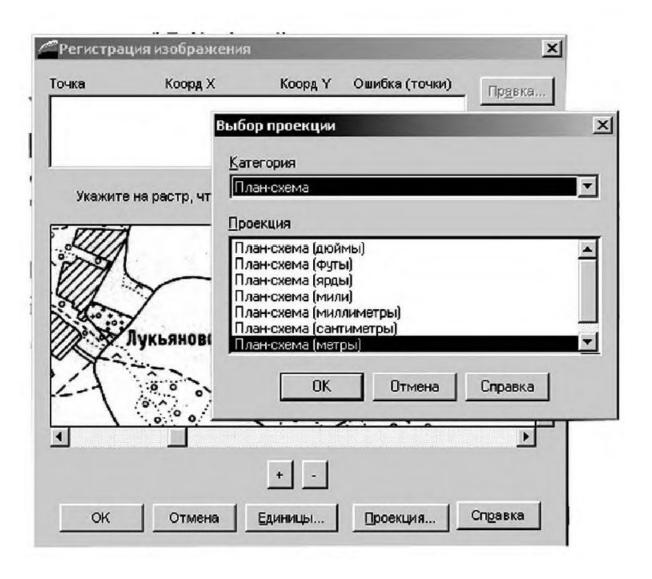
#### 6. Регистрация растра



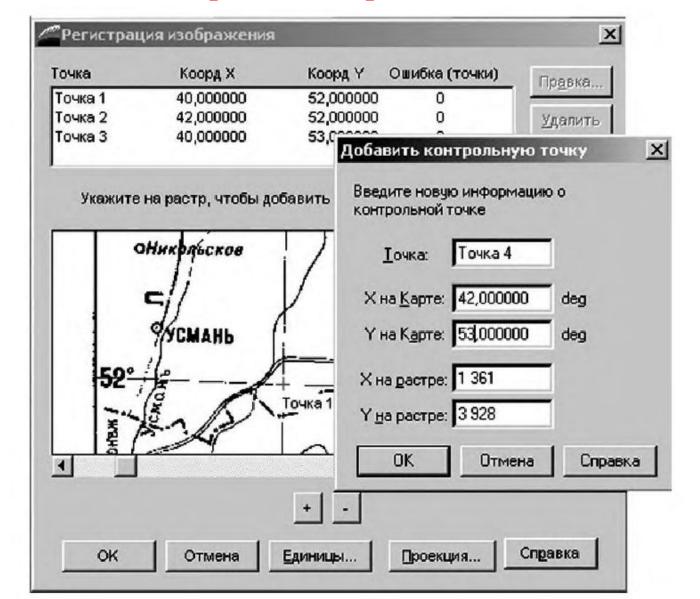
#### 6.Регистрация растра



#### 6. Регистрация растра



#### 7. Выбор опорных точек



#### о. Формирование и редактирование слоёв карты в

| <b>→</b>   | Добавить узел — инструмент, с помощью которого можно добавлять узлы в режиме Форма;  |
|------------|--|
| 1          | Дуга — инструмент, который позволяет рисовать дуги с угловым размером в четверть эллипса;  |
|            | Эллипс — инструмент, с помощью которого можно рисовать эллипсы и круги;  |
| /          | Линия — инструмент, рисующий прямые линии;   |
| ~          | Стиль линии — Открывает диалог «Стиль линии», в котором можно выбрать стиль, цвет и толщину для линейных объектов;                       |
|            | Полигон (Многоугольник) — инструмент, позволяющий создавать замкнутые области, ограниченные прямыми линиями;                             |
|            | Полилиния (Ломаная) — инструмент, позволяющий создавать<br>ломаные (незамкнутые) линии;  |
|            | Прямоугольник — инструмент, позволяющий создавать прямо-<br>угольники и квадраты;  |
|            | Стиль области — Открывает диалог «Стиль области», в котором можно выбрать штриховку, цвет и стиль контура замкнутой области;             |
| $\Box$     | Форма — Включает и выключает режим Форма, в котором мож-<br>но перемещать, добавлять и удалять узлы объектов;                            |
|            | Скругленный прямоугольник — инструмент, позволяющий создавать прямоугольники и квадраты со скругленными углами;                          |
| *          | Символ (Булавка) — инструмент, который позволяет помещать на карту точечные объекты;   |
| <b>4</b> ? | Стиль символа — Открывает диалог «Стиль символа», в котором можно выбрать размер, стиль и цвет символа, представляющего точечный объект; |
| A          | Текст — инструмент, с помощью которого на карты или отчеты   |

Стиль текста — Открывает диалог «Стиль текста», в котором

можно выбрать гарнитуру, размер, стиль и цвет фона для

помещаются тексты и подписи;

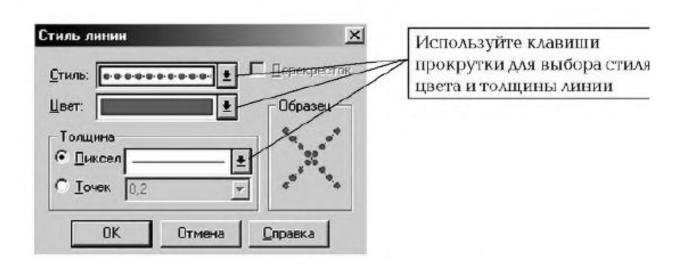
текстового объекта.

A<sup>2</sup>

#### Диалог «Стиль линии»



Рис. 34. Цифрование линейного объекта

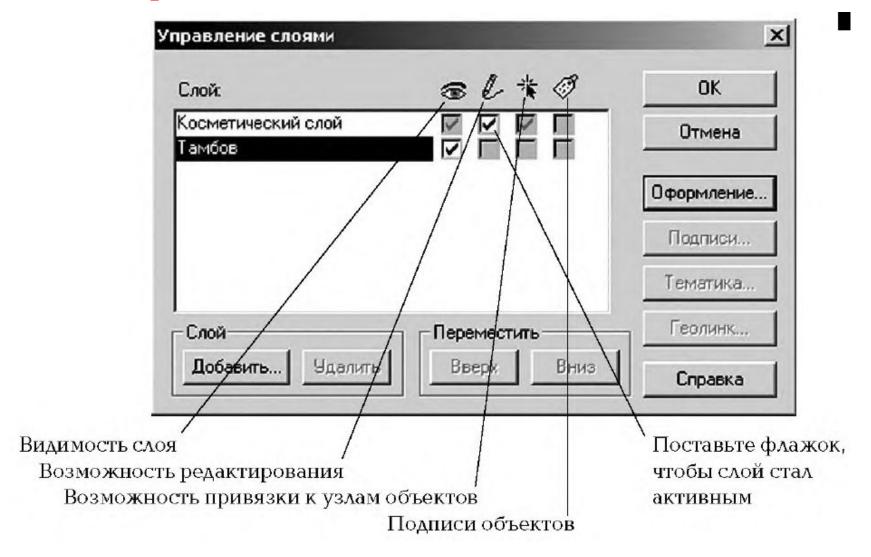


#### 9. Управление слоями в ГИС

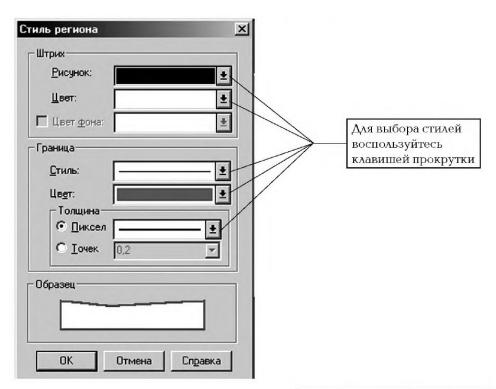


Для запуска диалога «УПРАВЛЕНИЕ СЛОЯМИ» нажмите эту клавишу, или запустите этот диалог из главного меню «КАРТА»

#### Управление слоями в ГИС



#### 10. Косметический слой

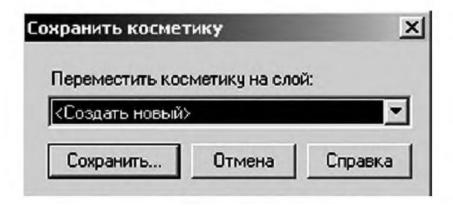




Выбрав в панели инструментов команду «Полигон», задаем командой «СТИЛЬ ПОЛИГОНА» толщину, цвет и форму границы района, области, республики и т. д. из появившейся таблицы стилей линий. После этого подводим курсор к поворотной точке границы района,

#### Сохранение косметики

Таким образом, получаем набор полигонов, которые соответствуют границам районов. Затем в меню «КАРТА» выбираем команду «СОХРАНИТЬ КОСМЕТИКУ» и далее для первого слоя указать имя файла, а для всех последующих слоев «Создать новый» и «Сохранить» (рис. 39).

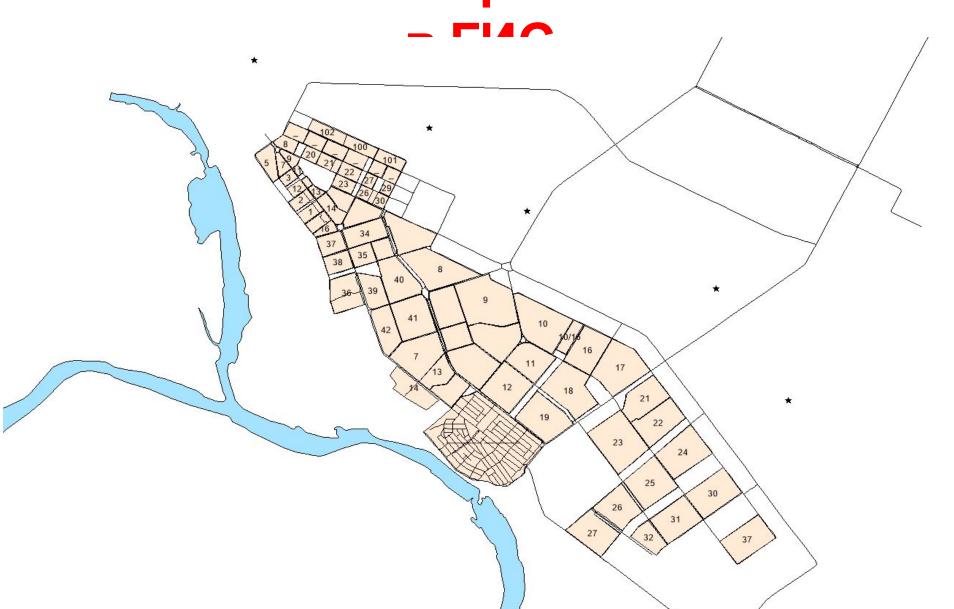


#### Сохранение косметики

| _                                | бъекты в таблице                            |         | ?                   |
|----------------------------------|---|---------|---------------------|
| Тапка: 🗀                         | ) Тамбов                                    | ▼ ← €   |                     |
| <b>≥</b> Админист                | ративные границы                            |         |                     |
| <u>≜</u> Админист                | ративные границы1                           |         |                     |
| <b>Е</b> Гидрогра                | фия   |         |                     |
| <u>≅</u> Города                  |   |         |                     |
| <u>*</u>                         |   |         |                     |
| Дороги                           |   |         |                     |
| <u>*</u>                         |   |         |                     |
| Дороги                           |   |         |                     |
| <b>Д</b> ороги<br><b>Т</b> амбов | Административные границы                    |         | Сохранить           |
| <b>Д</b> ороги<br><b>Т</b> амбов | Административные границы                    |         | Сохранить           |
| Дороги                           | Административные границы<br>Таблицы (*.tab) | <u></u> | Сохранить<br>Отмена |
| Дороги<br>Тамбов<br>мя файла:    |   | •       |                     |

| Управление слоями                  | 10000       | ×          |
|------------------------------------|-------------|------------|
| Слой                               | @ l * 0     | OK         |
| Косметический слой<br>Города       |             | Отмена     |
| Дороги<br>Гидрография              |             | Оформление |
| Административные_границы<br>Тамбов |             | Подписи    |
|                                    |             | Тематика   |
| Слой                               | Переместить | Геолинк    |
| Добавить Удалить                   | Вверх Вниз  | Справка    |

### 11. Географическая снова слоёв карт



#### 12. Создание базы данных

МаpInfo содержит всю графическую, текстовую и другую информацию, как мы уже говорили выше, в так называемых таблицах. Одной таблице MapInfo соответствует один слой карты. Каждая таблица представляет собой набор файлов-компонентов:

<имяфайла>.ТАВ: этот файл содержит описание структуры данных таблицы. Он представляет собой небольшой текстовый файл, описывающий формат того файла, который содержит данные;

<имяфайла>.DAT или <имяфайла>.WKS,.DBF,.XLS: этот файл содержит табличные данные. Кроме того, таблицы, содержащие растровые изображения, хранят данные в файлах форматов ВМР, ТІГ или GIF;

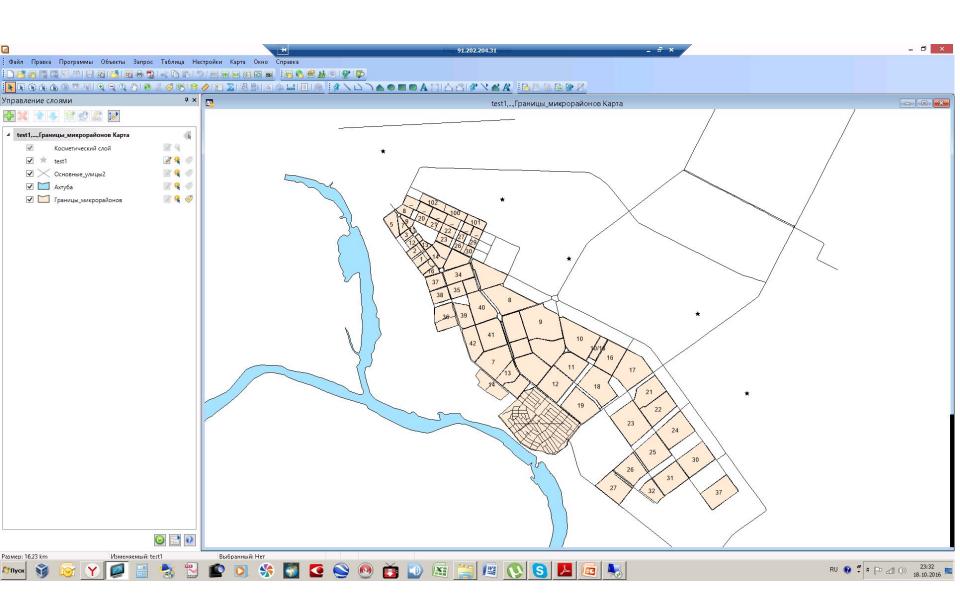
<имяфайла>.МАР: этот файл описывает графические объекты.

<имяфайла>.ID: этот файл содержит список указателей (идентификаторов) на графические объекты, позволяющий MapInfo быстро находить объекты на карте.

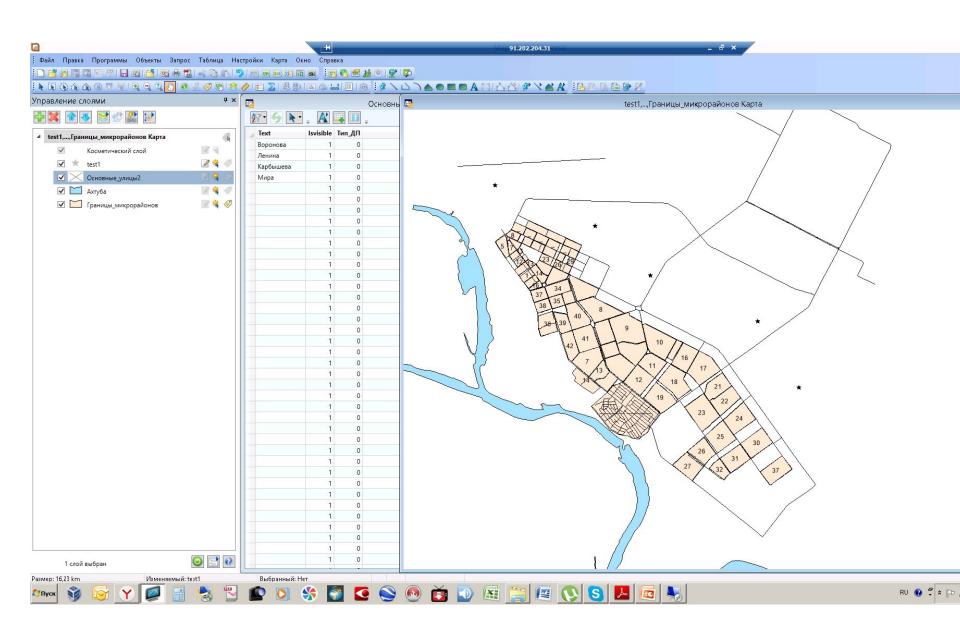
Таблица может содержать также и индексный файл. Индексный файл позволяет проводить поиск объектов на карте с помощью команды **НАЙТИ**. Если необходимо найти улицы, города или области с использованием команды **НАЙТИ**, соответствующие поля таблицы должны быть проиндексированы. Индекс хранится в файле: **<имяфайла>.IND**.

На экране монитора MapInfo позволяет отображать таблицу в виде «Карты», «Списка» или «Графика». Каждое представление показывает данные в специальном окне, выбрать которое можно в меню «Окно».

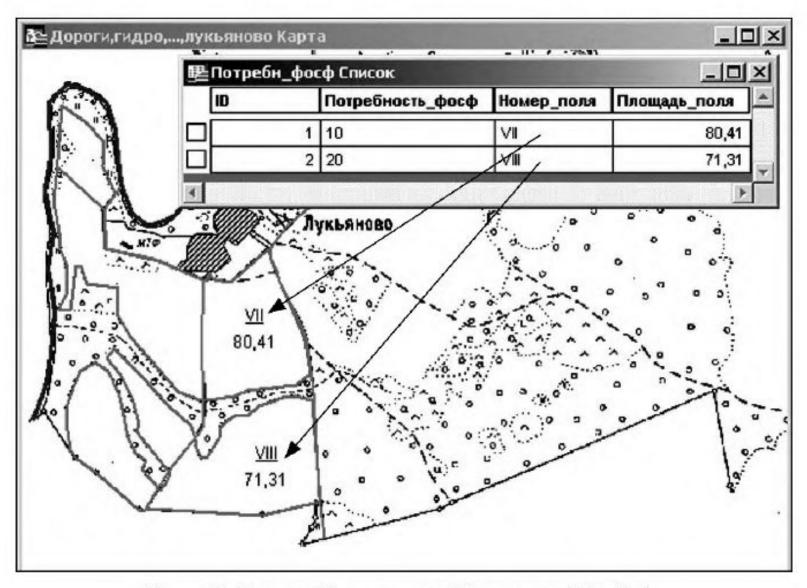
#### 13. Окно «Карта»



#### 14. Окна «Список» и «Карта»

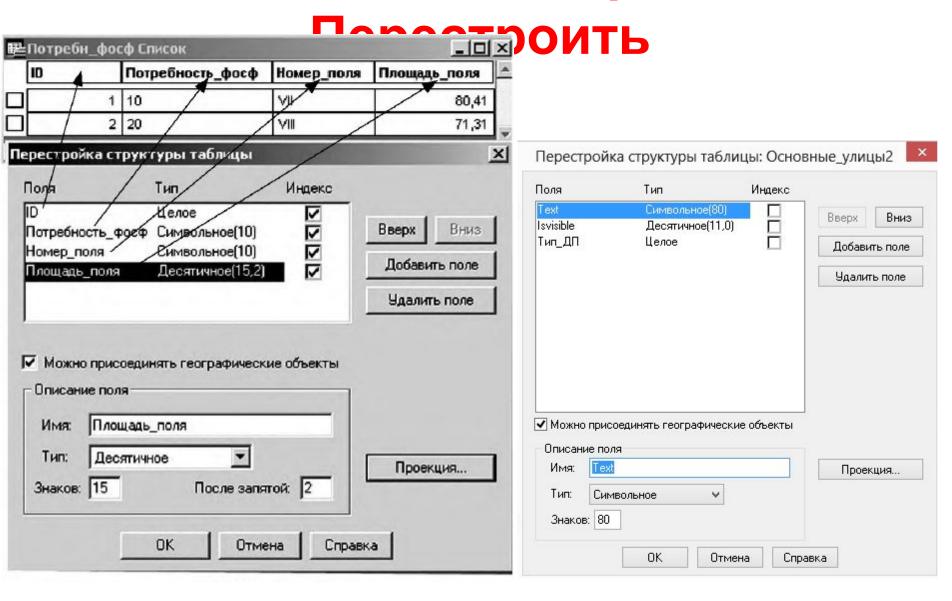


#### Окна «Список» и «Карта»

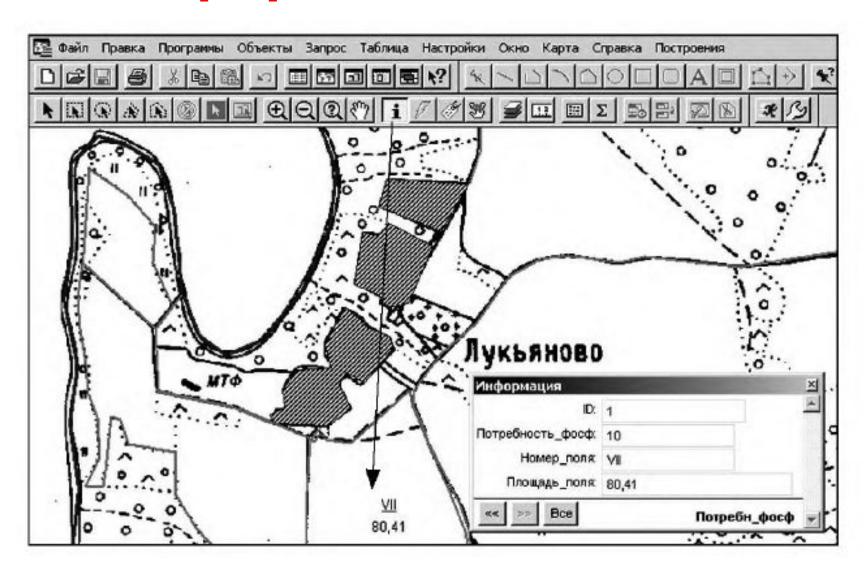


Puc. 45. Окна «Список» и «Карта» в MapInfo

### 15. Перестроика таолицы: Таблица –> Измерить ->



#### 16. Информация об объекте



#### Спасибо