

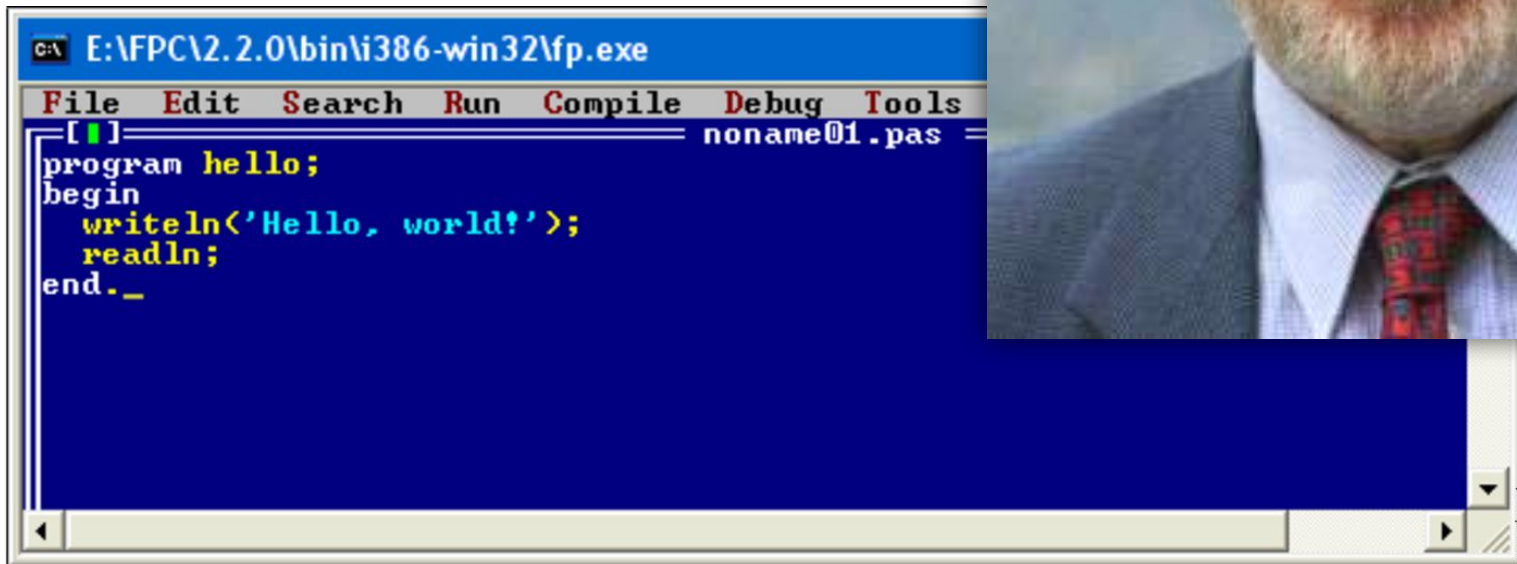
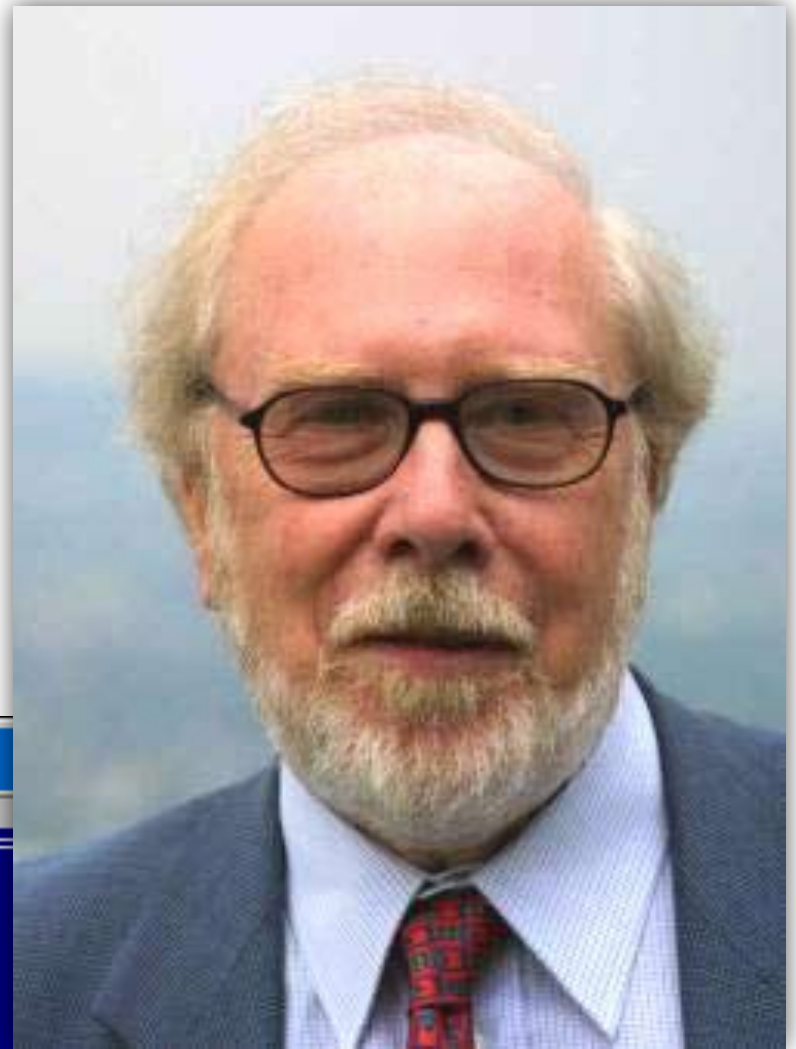
Практична робота

**Складання та виконання
алгоритмів з повтореннями та
розгалуженнями
для опрацювання величин**



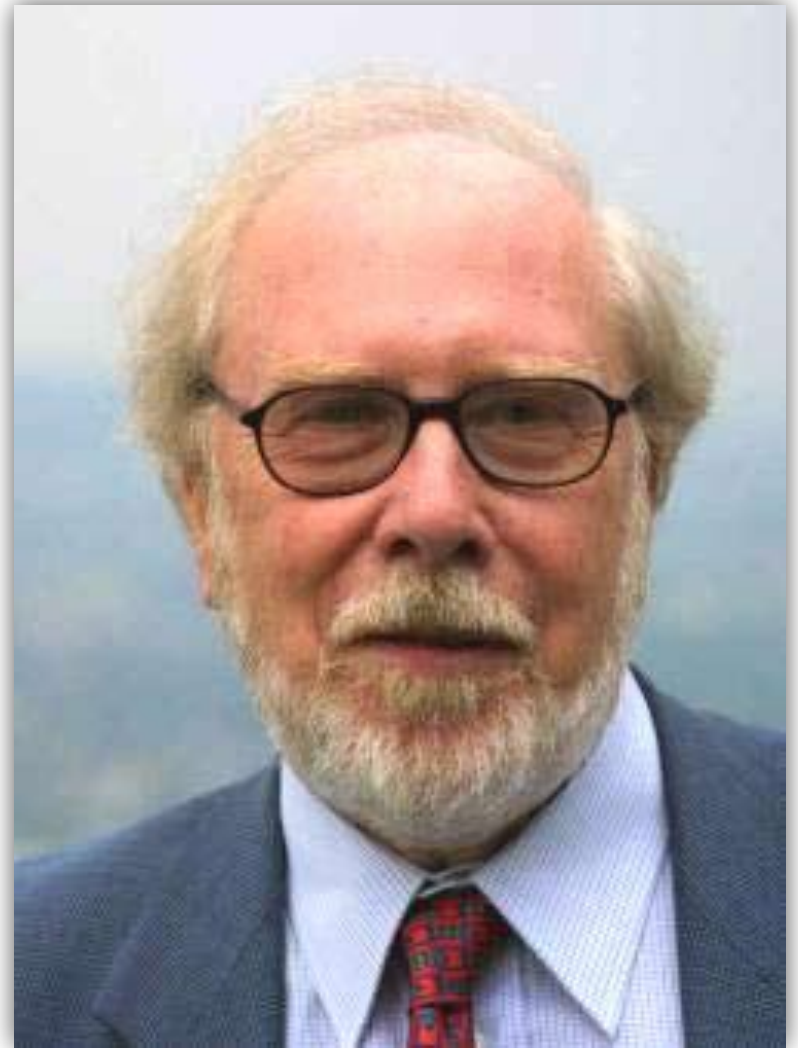
Нікlaus Вірт

швейцарський
програміст, автор
мови програмування
Паскаль

A screenshot of a Turbo Pascal IDE window. The title bar reads "E:\FPC\2.2.0\bin\i386-win32\fp.exe". The menu bar includes "File", "Edit", "Search", "Run", "Compile", "Debug", and "Tools". The editor shows a Pascal program named "noname01.pas" with the following code:

```
[ ] noname01.pas
program hello;
begin
  writeln('Hello, world!');
  readln;
end._
```

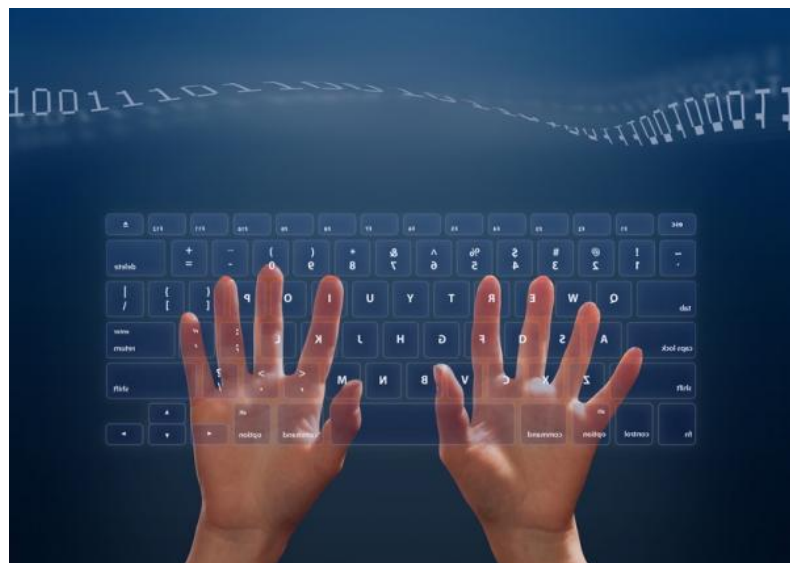
Attention! Blitz question!



Який термін пропущено?

x:=...ToFloat(Edit2.text);

```
253 }
254
255 function updatePhotoDescription() {
256   if (descriptions.length > (page * 9) + (currentImage.substring(0, 9)))
257     document.getElementById("bigimageDesc").innerHTML += descriptions[page * 9 + i];
258 }
259 }
260
261 function updateAllImages() {
262   var i = 1;
263   while (i < 10) {
264     var elementId = "foto" + i;
265     var elementIdBig = "bigimage" + i;
266     if (page * 9 + i - 1 < photos.length) {
267       document.getElementById(elementId).src = "images/" + photos[page * 9 + i - 1];
268       document.getElementById(elementIdBig).src = "images/" + photos[page * 9 + i - 1];
269     } else {
270       document.getElementById(elementId).src = "";
271       document.getElementById(elementIdBig).src = "";
272     }
273     i++;
274   }
275 }
```



Який термін пропущено?

y:=StrToInt(...1.text);



Який термін пропущено?

```
Edit1.....:=IntToStr(h);
```



Який термін пропущено?

Label.....:=IntToStr(k);



Який термін пропущено?

Procedure
TForm1.Button1...(Sender:TObject);



Знайдіть помилку

```
For i:=1 to n do;  
  begin  
    S:=S+2.5*I;  
    K:=K+1;  
  End;
```

Знайдіть помилку

```
Var l, k, s : integer;  
S:=StrToFloat(Edit1.Text);
```



Знайдіть помилки

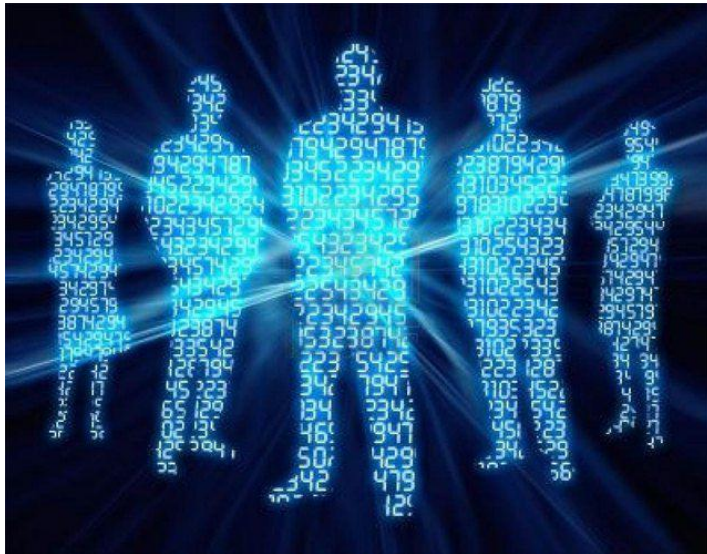
```
IF While  $k \leq n$  do  
begin  
     $S := S + k;$   
     $k := k + 1$   
End:
```

Знайдіть помилку

var

Form1: TForm1;

a, T, c, b : integer;



Знайдіть помилки

**If $a > 0$ or $d > 0$ then show
message=('error') else
 $H := a \ d + (a - d) * 0.01\%$:**



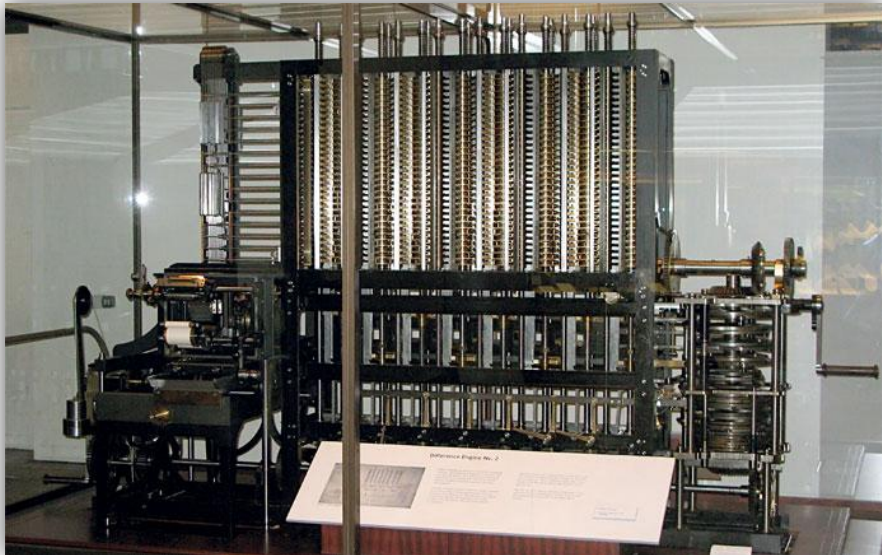
Ада Лавлейс

англійський
математик.

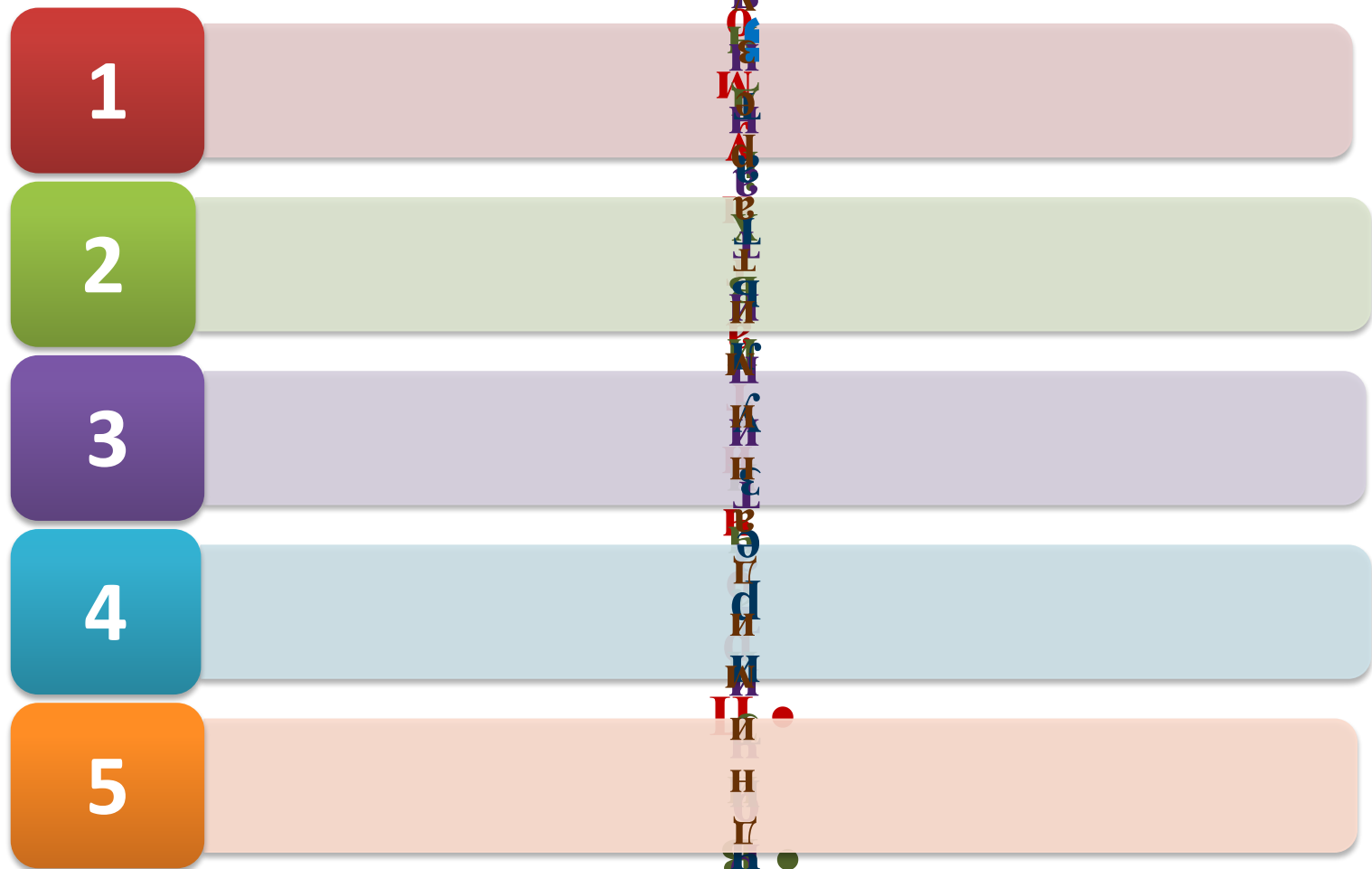
Вважається першим
програмістом



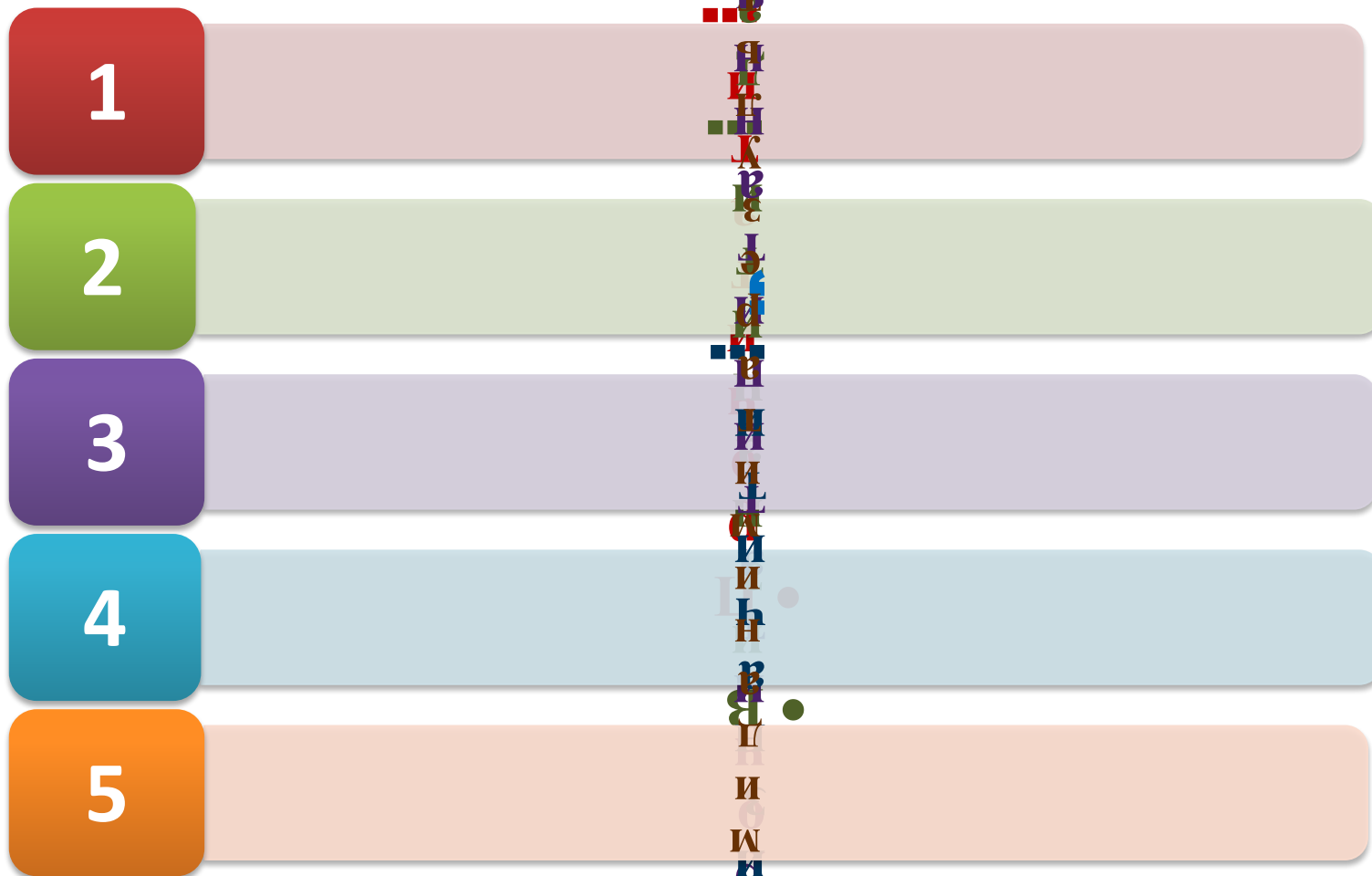
(1815-1852)



Команди алгоритму ...?



Команди алгоритму ...?



Відновіть правильну послідовність команд алгоритму

1. Створити процедуру для обробки події, яка приведе для знаходження відповіді;

2. Протестувати програму;

3. Виконати проект;

4. При необхідності виправити **синтаксичні** помилки;

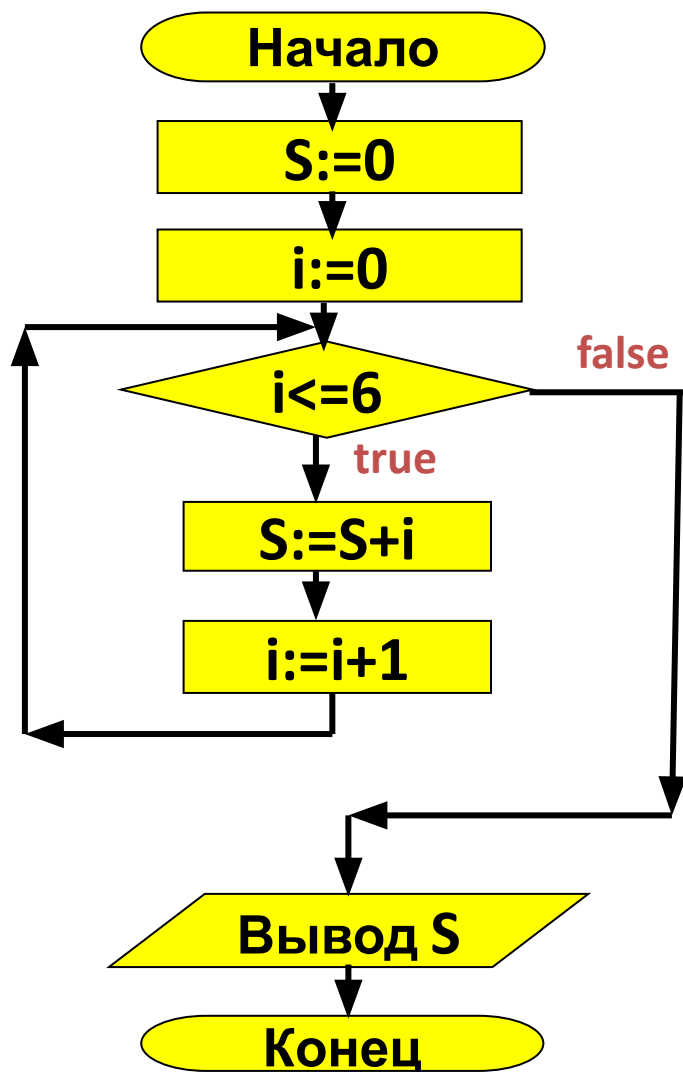
5. Створити на формі необхідні компоненти;

6. При необхідності виправити **логічні** помилки;

Правильна послідовність команд алгоритму створення проекту:

- 1. Створити на формі необхідні компоненти;**
- 2. Створити процедуру для обробки події, яка приведе для знаходження відповіді;**
- 3. Виконати проект;**
- 4. При необхідності виправити синтаксичні помилки;**
- 5. Протестувати програму;**
- 6. При необхідності виправити логічні помилки;**

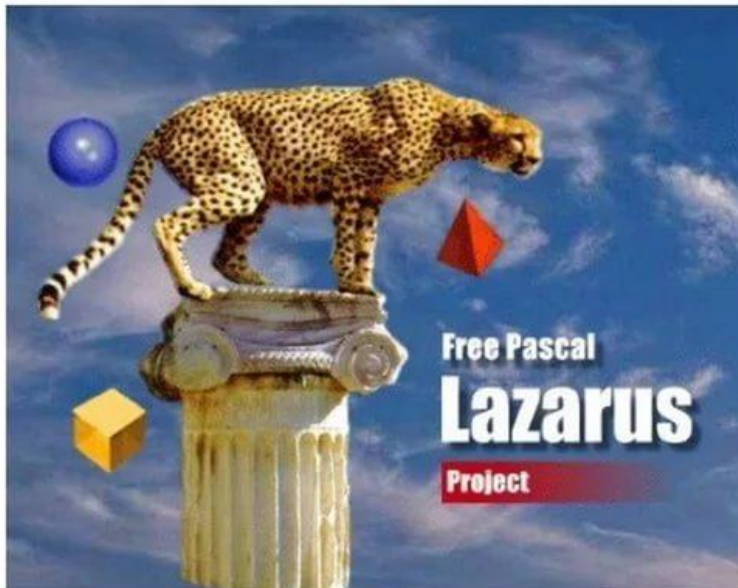
Трасування проекту - алгоритм...



Крок циклу	S	i
	0	0
1	0	1
2	1	2
3	3	3
4	6	4
5	10	5
6	15	6
7	21	7
	21	

Валерія Щербіна

учениця **8Б** класу,
вивчає **Pascal**





• **ПАМ'ЯТАЙ!**



Всі вирази розділяються знаком **;**

В кінці програми ставиться **END.**

В рядку **VAR** повинні бути описані всі
величини

Кожен **BEGIN** має свій **END;**

Знак присвоювання **:=**

*Команди алгоритму зв'язування деякої процедури з подією **“Click”***



Виділити компонент форми;



**Відкрити вкладку “Подія” Інспектора
об'єктів;**



Обрати подію “OnClick”;



**Двічі клацнути на полі справа від тексту
OnClick;**



**Перейти до вікна Редактору вихідного
коду;**



Записати текст процедури