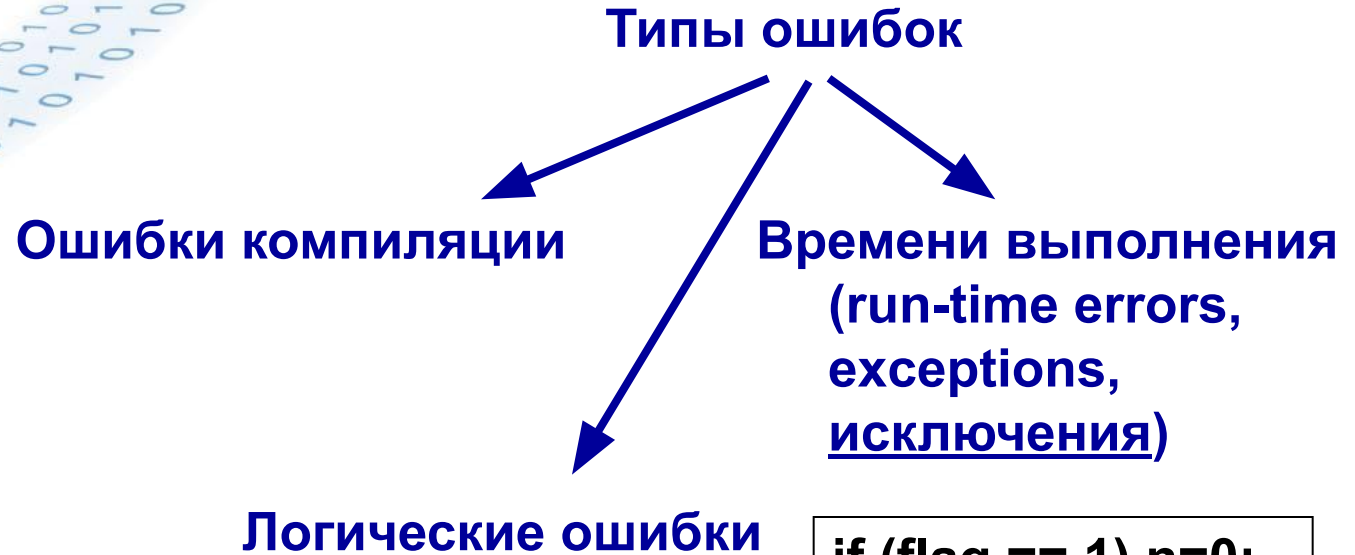
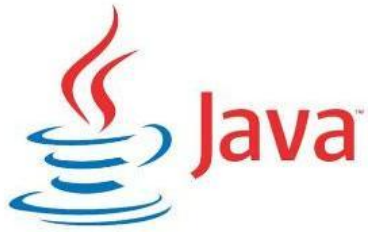


# Обработка исключений

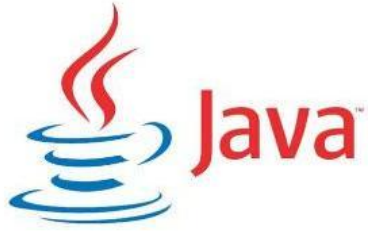


```
if (flag == 1) n=0;  
else n=1;  
val=1/n;
```



## Обработка исключений

**Исключение в Java — это объект некоторого класса, который описывает исключительное состояние, возникшее в каком-либо участке программного кода. При возникновении исключения исполняющая система Java создает объект класса, связанного с данным исключением. Этот объект хранит информацию о возникшей исключительной ситуации (точка возникновения, описание и т.п.) Возможна как автоматическая так и программная генерация исключений.**



## Обработка исключений Формат try-catch блока

**try**

**{ // блок кода }**

**catch (ExceptionType1 exOb1)**

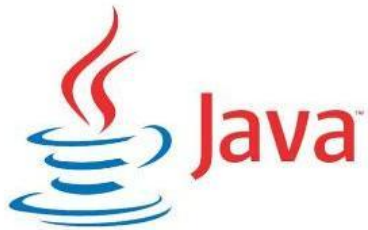
**{ // обработчик исключений типа  
ExceptionType1 }**

**[catch (ExceptionType2 exOb2)**

**{ // обработчик исключений типа  
ExceptionType2 }]**

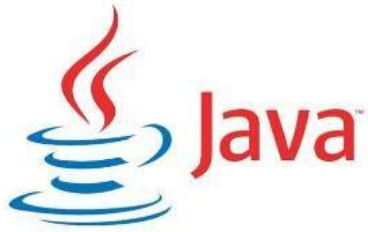
**[finally**

**{ //код, который выполняется перед  
выходом из блока try }]**



## Обработка исключений Формат try-catch блока

```
try  
{ read_from_file ("data.txt");  
  calculate();  
}  
catch ( FileNotFoundException fe )  
{ System.out.println("Файл data.txt не найден");  
}  
catch ( ArithmeticException aex )  
{ System.out.println("Деление на ноль");  
}
```

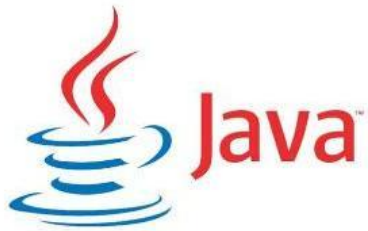


# Обработка исключений

## Множественный перехват исключений

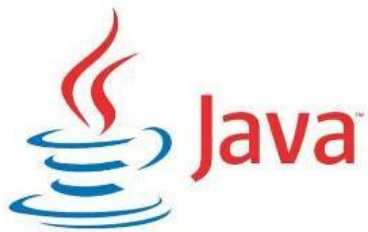


```
try {  
    read_from_file ("data.txt");  
    calculate();  
}  
catch ( FileNotFoundException | ArithmeticException aex ) {  
    System.out.println("Something is wrong");  
}
```

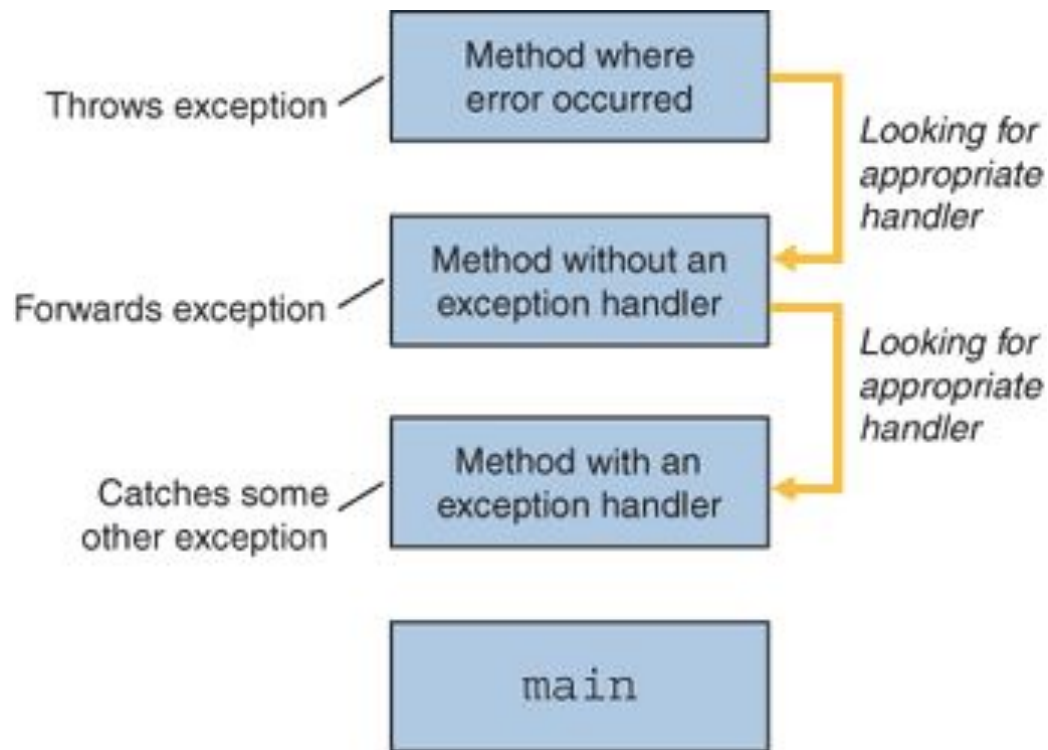


## Обработка исключений Формат try-catch блока

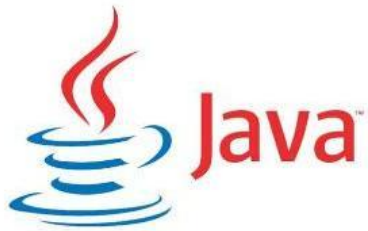
- управление никогда не возвращается из блока catch обратно в блок try, после выполнения catch-блока управление передается строке, следующей сразу после try-catch-блока;
- область видимости catch-блока ограничена ближайшим предшествующим утверждением try, т.е. catch-блок не может захватывать исключение, выброшенное «не своим» try-блоком;
- операторы, контролируемые утверждением try, должны быть окружены фигурными скобками даже если это одиночная инструкция.
- блоки try могут быть вложенными



## Обработка исключений Стек вызовов



Если обработчик не найден исключение передается JVM.

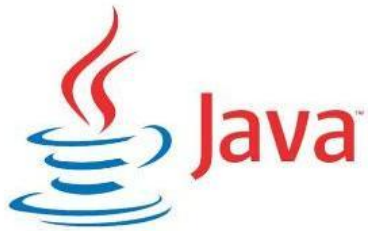


# Обработка исключений

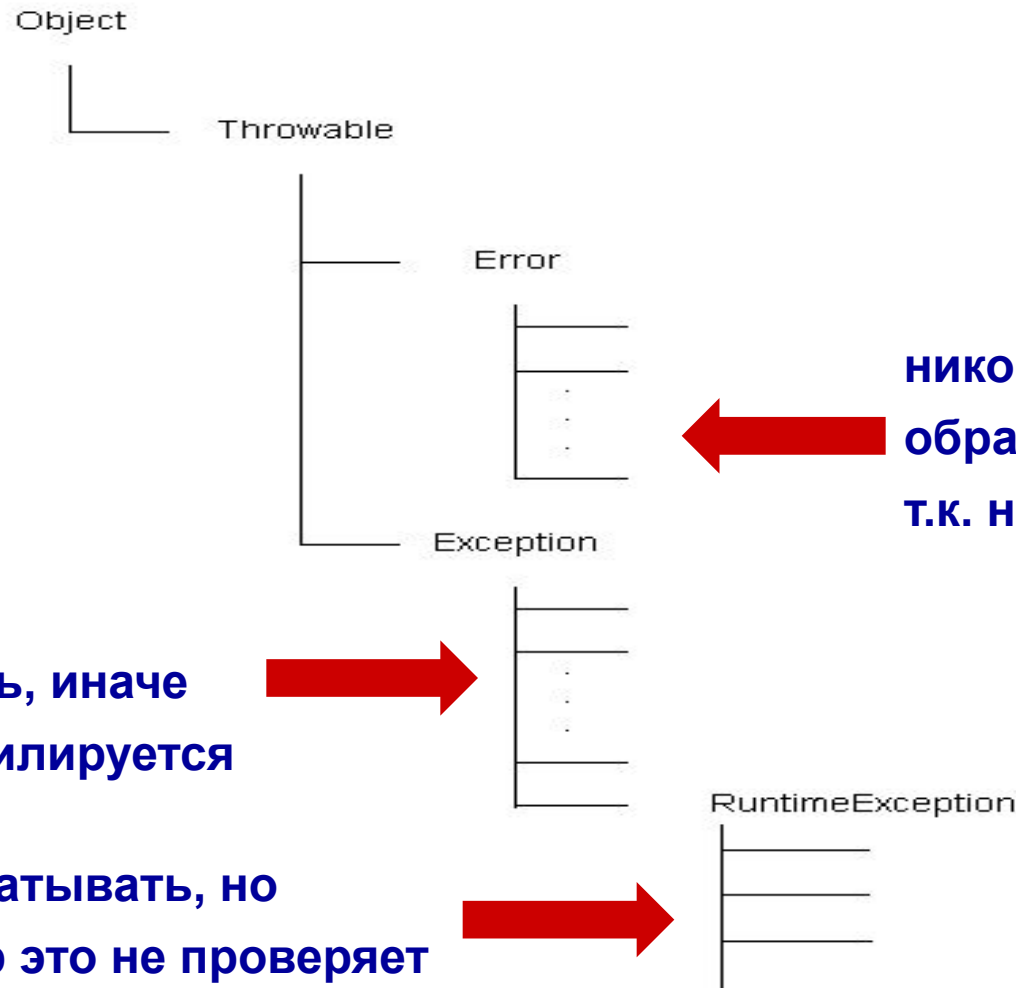
## Дефолтный обработчик исключений

```
cmd - Shortcut
C:\temp\jad>java Broken
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException
    at Broken.doEvenMoreStuff(Broken.java:22)
    at Broken.doMoreStuff(Broken.java:16)
    at Broken.doStuff(Broken.java:11)
    at Broken.main(Broken.java:36)
C:\temp\jad>
```





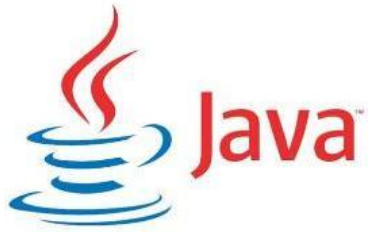
# Обработка исключений Классы исключений



никогда не  
обрабатываются,  
т.к. не имеет смысла

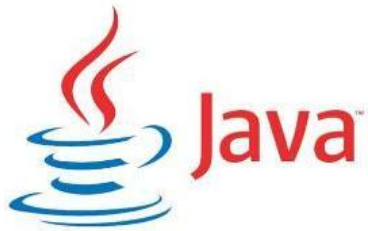
обязательно  
обрабатывать, иначе  
код не скомпилируется

надо обрабатывать, но  
компилятор это не проверяет



## Обработка исключений Классы исключений


**Catch-блоки просматриваются в порядке их появления в программе, при этом обработчик catch для суперкласса перехватывает исключения как для своего класса так и для всех его подклассов. Следовательно, в последовательности catch-блоков подклассы исключений должны следовать перед любым из суперклассов.**



## Обработка исключений Классы исключений

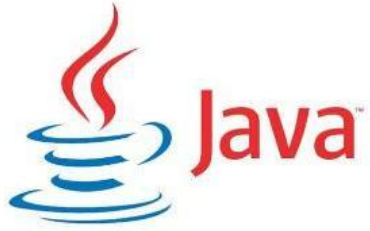
```
try  
{inputFile("data.txt");  
calculate(); }
```

```
catch ( FileNotFoundException ExObj1  
{System.out.println("Файл каталога не найден");} }
```

Error:   
unreachable code!

```
catch ( FileNotFoundException ExObj1  
{System.out.println("Файл каталога не найден");} }
```

т.к. FileNotFoundException – подкласс IOException



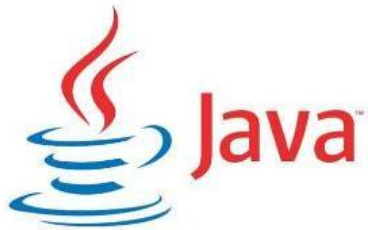
# Обработка исключений

## Оператор throw

Программная генерация исключения:

```
throw new <ExceptionClassName>();
```

```
throw new <ExceptionClassName>("...");
```

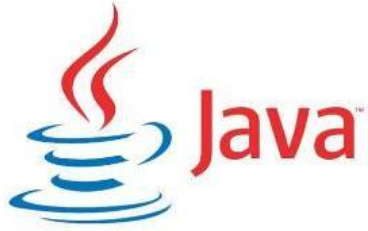


# Обработка исключений

## Оператор throw

```
public void demoproc ()
{try
    {throw new NullPointerException("demo"); }
  catch (NullPointerException e)
    {System.out.println("caught inside demoproc"); throw e; }
}

public static void main(String args[])
{try
    {demoproc(); }
  catch(NullPointerException e)
    {System.out.println("recaught: " + e); }
}
```

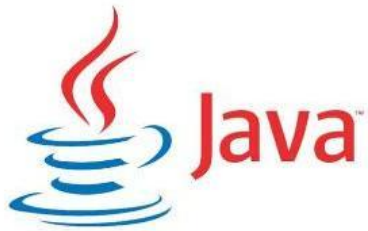


# Обработка исключений

## Оператор throw

Вывод программы:

```
C:\Program Files\Xinox Software\JCreatorV3\GE2001.exe
caught inside demoproc
recaught: java.lang.NullPointerException: demo
Press any key to continue..._
```



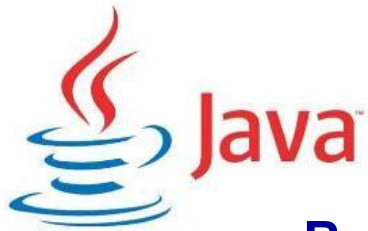
## Обработка исключений Оператор throws

Исключения, которые порождены от Exception, но не от RuntimeException, могут быть сгенерированы только явно операцией throw. При этом если метод может выбрасывать одно из таких исключений, то должно выполняться одно из двух условий: либо для такого исключения должен быть catch-обработчик, либо в заголовке такого метода должна стоять конструкция:

`throws <ExceptionClassName1> [,<ExceptionClassName2>,...]`

```
public String readLine() throws IOException
```

(т.н. *Catch or Specify Requirement*)



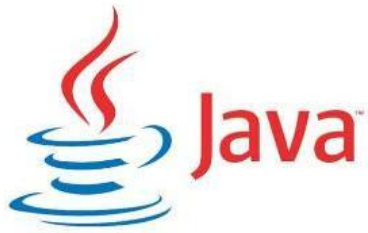
## Обработка исключений Оператор throws

Вызов метода, в описании которого стоит " throws ... ", должен находиться либо внутри try-catch-блока, либо также внутри метода с конструкцией " throws ... " в его заголовке и т.д. вплоть до метода main().

Таким образом, где-то в программе любое возможное исключение, относящееся к категории «checked», обязано быть перехвачено и у компилятора есть возможность это проконтролировать.

Большинство библиотечных методов определено с ключевым словом throws, специально чтобы оставить конкретную обработку исключения на усмотрение вашего приложения. Вызов таких методов приводит к необходимости учитывать Catch or Specify requirement.

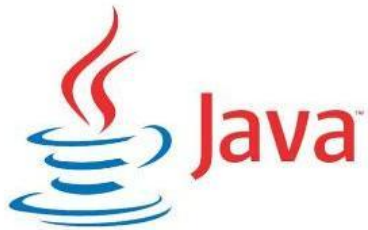




## Обработка исключений Подклассы Exception

```
class MyException extends Exception
{private int detail;
  MyException(int a)
    {detail = a; }
  public String toString()
    {return "MyException[" + detail + "]; }
}
```

В данном случае создано checked-exception. Если надо создать unchecked-exception, то его надо унаследовать от RuntimeException.



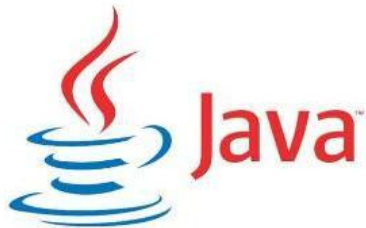
## Обработка исключений Try-with-resources

**В Java SE 6:**

```
static String readFirstLineFromFile(String path) throws IOException {  
    BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(path));  
    try {  
        return br.readLine();  
    } finally {  
        if (br != null) br.close();  
    }  
}
```

**Неудобство: надо вручную закрывать ресурсы в блоке finally**

**Проблема: Если оба метода `readLine()` и `close()` выбросят исключения, то из метода будет выброшено исключение, которое возникло в блоке `finally`, а то которое возникло в блоке `try` будет перекрыто.**



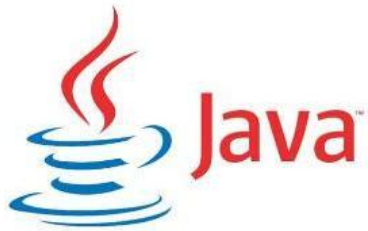
## Обработка исключений Try-with-resources

В JavaSE 7 введен новый интерфейс `java.lang.AutoCloseable`. Объекты, реализующие `AutoCloseable`, если они созданы в `try ... catch` блоке, освобождаются (закрываются) автоматически при выходе из блока вне зависимости от того, возникло ли исключение.

```
static String readFirstLineFromFile(String path) throws IOException {  
    try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(path))) {  
        return br.readLine();  
    }  
}
```

try-with  
resource  
statement

Если исключения выбрасываются из `try` блока и из `try-with-resources`, то из метода выбрасывается исключение, которое было выброшено в `try`; исключение выброшенное из `try-with-resources` подавляется (`suppressed`) Оно может быть получено с помощью метода `Throwable.getSuppressed()`



## Обработка исключений Try-with-resources

```
try (  
    java.util.zip.ZipFile zf = new java.util.zip.ZipFile(zipFileName);  
    java.io.BufferedWriter writer =  
    java.nio.file.Files.newBufferedWriter(outputFilePath, charset)  
    )  
    {...}
```

**Try-with-resources** оператор может содержать несколько объявлений, разделенных “;” При выходе из блока (нормальном или с исключением) автоматически вызываются методы `close()` для объектов `BufferedWriter` и `ZipFile` в порядке, обратном созданию. Блоки `catch` и `finally` если они есть всегда обрабатывают после освобождения ресурсов.