MHT ENTINEAR VILLE OF THE PARTY OF THE PARTY

ЧТО ТАКОЕ ИНТЕЛЛЕКТ КАРТА?

Этот удивительный и увлекательный инструмент вошел в моду и в массовое использование не так давно. Авторомизобретателем интеллект-карт является Тони Бьюзен, известный деятель в области психологии обучения и развитии интеллекта.

Интеллект-карта — это особый вид записи материалов в виде радиантной структуры, то есть структуры, исходящей от центра к краям, постепенно разветвляющейся на более мелкие части.

ПОЧЕМУ ЗАПИСЬ В ВИДЕ ИНТЕЛЛЕКТ-КАРТЫ УДОБНЕЕ И ПОЛЕЗНЕЕ?

Все дело в особенностях нашего мышления. Наше мышление НЕ организовано как текст, линейно. Оно имеет именно такую структуру: ветвящуюся, каждое понятие в нашей голове связано с другими понятиями, эти другие понятия связаны с третьими и так далее до бесконечности.

Такая организация материала называется многомерной, радиантной. Именно такая структура наиболее органично отражает наше реальное мышление.

Точно также на физическом уровне соединяются нейроны в нашем мозгу: каждый нейрон опутывает сеть дендритов других нейронов, от одного нейрона по цепям связей мы можем перейти к другому нейрону

У интеллект-карт есть еще один замечательный эффект. За счет своей расширяемости и приспособленности для радиантного мышления, создание интеллект-карт способствует развитию потока ассоциаций, мыслей, идей.

ПРИНЦИПЫ РИСОВАНИЯ КАРТ

В центре листа или чуть выше нарисуйте центральный образ (идею, цель, проблему). Отведите от него ветки первого уровня (подидеи), с ассоциациями или ключевыми понятиями, немного раскрывающими центральный образ. От веток 1 уровня отведите ветки 2 уровня. Если необходимо, добавьте ветки 3 уровня.

12 СОВЕТОВ ПО РИСОВАНИЮ КАРТ

- 1. Включайте образное, творческое мышление и ассоциативность. Это помогает мозгу с разных сторон подходить к проблеме и искать необычное, но эффективное решение.
- 2. Используйте разные цвета веток, чтобы разделять направления работы. Если это карта с заданиями для сотрудников, помечайте ветки конкретным цветом для каждого участника проекта. Цветов должно быть не больше 8, чтобы не растеряться. Самая высокая скорость восприятия у красного, желтого и оранжевого цветов. Самая низкая у коричневого, голубого и зеленого.
- 3. Количество веток 2 и последующих уровней не должно быть больше 5-7.
- 4. Карта отражает стиль мышления, поэтому не стремитесь ее стандартизировать.
- 5. Утрированные примеры лучше запоминаются. Поэтому смело рисуйте необычные картинки.
- 6. Рисование от руки стимулирует мышление. Несмотря на разные удобные сервисы, не пренебрегайте белой бумагой и фломастерами.

- 7. Делайте образы яркими и запоминающимися, чтобы они вызывали эмоции. Это поможет мозгу работать в правильном направлении.
- 8. Выстраивайте структуру согласно иерархичности: важные понятия ближе к центру, детали дальше. Можно пронумеровать ветки при необходимости.
- 9. Меньше слов, больше рисунков. Если несколько слов, то записывайте их в одну линию, чтобы глаз не совершал лишних движений.
- 10. Придумывайте свои символы. Молния быстрый, глаз контроль, лампочка важное.
- 11. Линии первого уровня рисуйте толще, чтобы видеть важность действий. Длина линии равна длине слова. Изменяйте размер букв, чтобы подчеркнуть важность ветки.
- 12. Разграничивайте ветви, обводя их в блоки, соединяйте стрелками, чтобы показать взаимосвязь.

Интеллект-карта способна:

- > Организовать ваши мысли и идеи
- > Позволить мыслям и идеям развиваться
- Вспомнить всю информацию и собрать ее в одно целое
- Выявлять отношения и связи
- > Улучшить память
- Повысить концентрацию внимания
- > Сделать обучение увлекательным



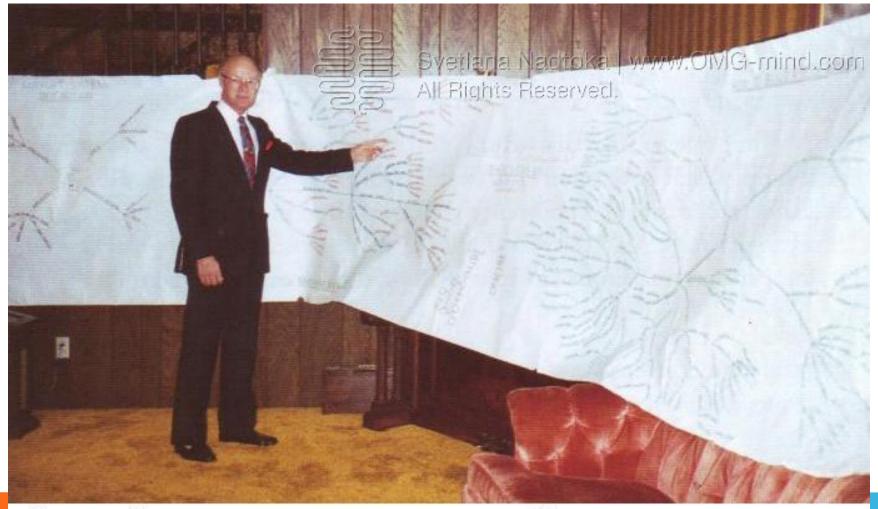
Законы построения интеллект-карт

Законы содержания, оформления, структуры

Для большей понятности нумеруем ветки и добавляем ореолы

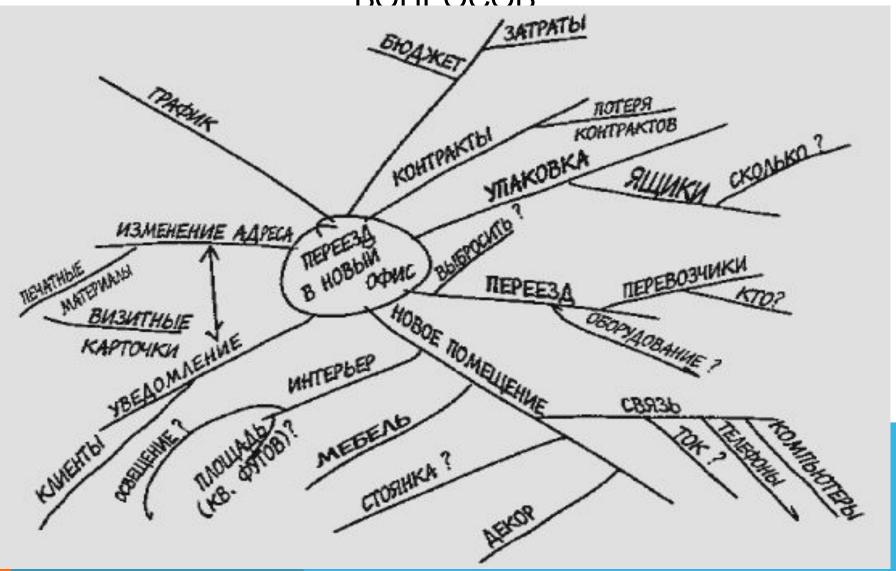


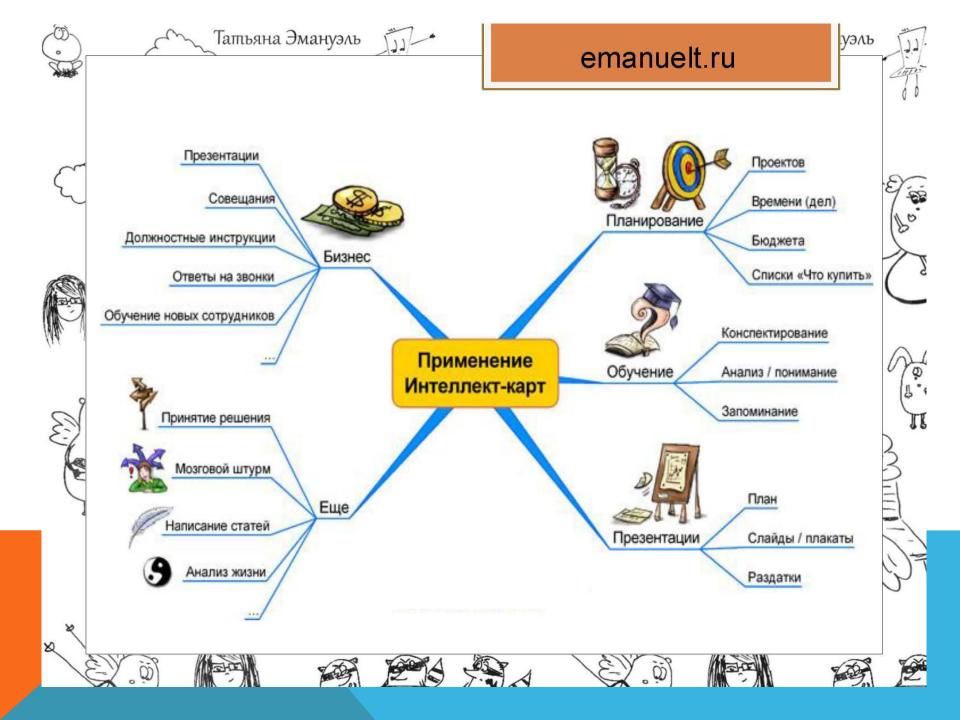
Доктор Майкл Стенли, глава отдела по разработке новых самолетов в штаб-квартире корпорации <u>Boeing</u> в Сиэтле. Перед ним стояла нелегкая задача: проинструктировать сотню ведущих конструкторов по новой модели самолета, перед тем как они приступят к разработкам. Информация занимала 3000 страниц – так что можете себе представить весь необходимый объем работ. Доктор Стенли начал с того, что перенес текст руководства на карту ума и повесил ее на стену. Затем он пригласил конструкторов и наглядно, прямо на карте показал каждому его область ответственности и взаимосвязи с другими членами команды. В результате, помимо ясного понимания фронта работ, у каждого сложилось своего представление о том, какие задачи стоят перед командой в целом. В результате с помощью интеллект карты Майкл Стенли обеспечил компании \$12 млн. экономии за год.



Доктор Стенли - глава отдела по разработке новых самолетов. Интеллект-карта длиной 7,5 метров обеспечила компании Boeing \$12 млн. экономии за год.

СПОНТАННОЕ РИСОВАНИЕ ДЛЯ ОБЪЯСНЕНИЯ СЛОЖНЫХ ИНФОРМАЦИОННО ЕМКИХ ВОПРОСОВ



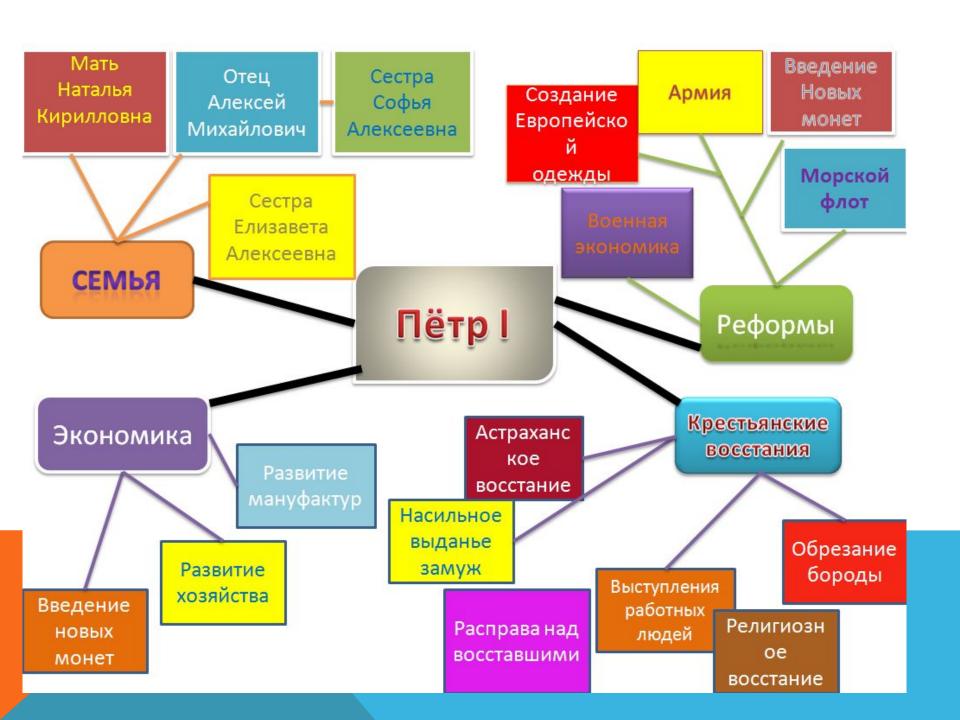


ПРИМЕРЫ ИНТЕЛЛЕКТ КАРТ





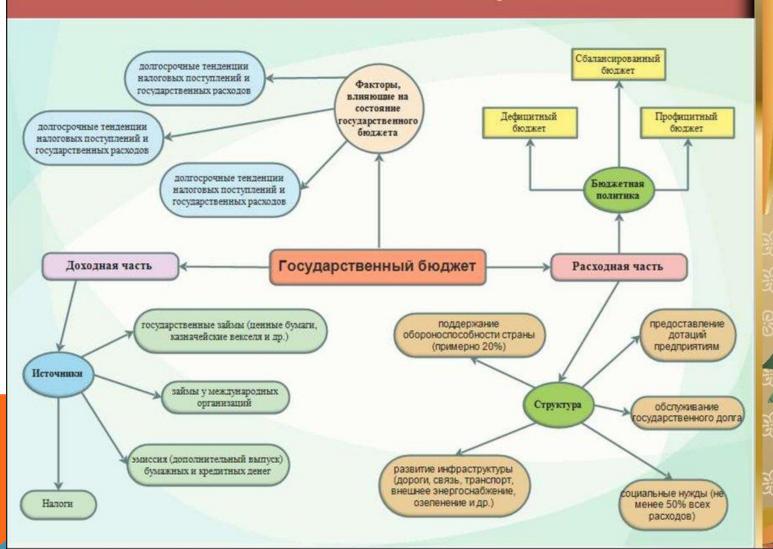




Инфобизнес с нуля. 10 шагов к заработку в 10 тыс.руб.



Интеллект карта



Спасибо за внимание

Ссылка на более подробную информацию:

http://razvitie-intellecta.ru/intellekt-karty-chto-yeto-takoe-kak-sost/

https://habrahabr.ru/company/smartprogress/blog/312230/