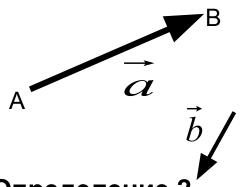
Векторная алгебра

Основные понятия



- Определение 1.
- **Вектором** называется отрезок, имеющий определенную длину и направление.



- Определение 2.
- Модулем вектора (длиной вектора) называется длина отрезка :

$$\left| \overrightarrow{a} \right| = \left| \overrightarrow{AB} \right|$$

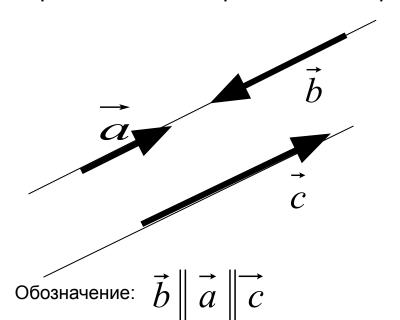
Обозначения:

$$\vec{a}$$
, \vec{b} , \vec{AB} ,...

• 0 - вектор, у которого начало и конец совпадают.

$$\left| \vec{0} \right| = 0$$

- Определение 3.
- **Коллинеарными** называются векторы, если они лежат на одной прямой или на параллельных прямых.

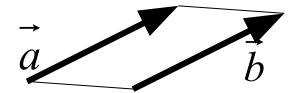


Определение 4. Углом φ между векторами называется наименьший угол, на который надо повернуть один из векторов, чтобы их



направления совпали.

- Определение 5.
- Два вектора называются равными, если
- они коллинеарные, имеют одинаковую длину
- и одинаковое направление.



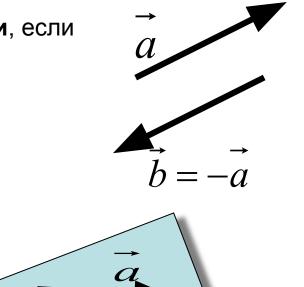
$$\vec{a} = \vec{b}$$

- Следствие.
- При параллельном переносе получаются равные векторы.

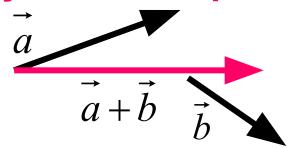
- Определение 6.
- Два вектора называются противоположными, если
- они коллинеарные, имеют одинаковую длину
- и противоположное направление.

$$\vec{b} = -\vec{a}$$

- Определение 7.
- Компланарными называются векторы,
- если они лежат в одной плоскости или
- на параллельных плоскостях.
- Замечание. Два вектора всегда компланарны.

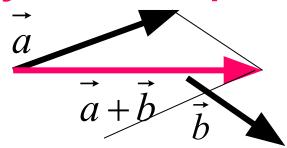


• Сумма векторов.



- Определение 1 (правило треугольника).
- Пусть начало второго вектора совпадает с концом первого.
 Тогда вектор, соединяющий начало первого вектора
- с концом второго, называется суммой этих векторов.

• Сумма векторов.

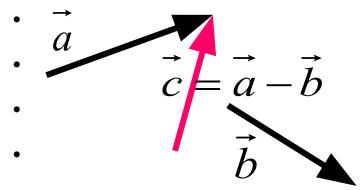


- Определение 2 (правило параллелограмма).
- Пусть начала первого и второго векторов совпадают.
- Построим на этих векторах параллелограмм.
- Тогда вектор, совпадающий с диагональю, проходящей
- через общее начало, называется суммой этих векторов.

• Разность векторов.

- Определение 1.
- Разностью векторов a-b называется
- такой вектор \overrightarrow{b} что сумма $\overrightarrow{b}+\overrightarrow{c}=$

Определение 2.



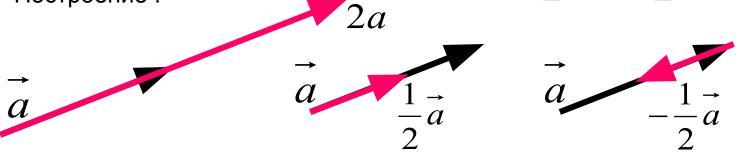
Пусть начала первого и второго векторов совпадают.

Тогда **разностью** векторов называется вектор, соединяющий их концы

• и направленный из конца вычитаемого в конец уменьшаемого вектора.

- Произведение вектора на число.
- Определение.
- **Произведением** вектора $\mathcal Q$ на число λ называется
- вектор $\vec{a}\lambda = \lambda \vec{a}$
- коллинеарный вектору a
- равный по модулю $|\lambda|\cdot|\overrightarrow{a}|$, направленный при $\lambda>0$ в ту же сторону, что и \overrightarrow{a}
- и в противоположную сторону, если $\lambda < 0$

- Пример.
- Задан вектор \vec{a} . Построить векторы $2\vec{a}, \ \frac{1}{2}\vec{a}, \ -\frac{1}{2}\vec{a}$. Построение:
- Построение:



- Теорема.
- Пусть $\vec{a} \neq \vec{0}$ Векторы \vec{b} и \vec{a} коллинеарны тогда и только тогда,
- когда найдется такая постоянная $\lambda^{\text{, 4TO}}$ $\vec{h} = \lambda \vec{a}$



$$\vec{b} \parallel \vec{a} \iff \vec{b} = \lambda \vec{a}$$

Основные свойства операций

• 1.
$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

• 2.
$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

• 3.
$$\vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$$

• 4.
$$\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$$

• 5.
$$(\lambda_1 + \lambda_2)\vec{a} = \lambda_1\vec{a} + \lambda_2\vec{a}$$

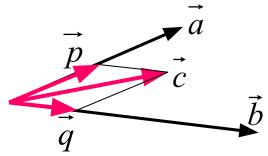
• 6.
$$(\lambda_1 \lambda_2) \vec{a} = \lambda_1 (\lambda_2 \vec{a})$$

• Самостоятельно доказать каждое свойство.

- Теорема 1.
- Пусть векторы \vec{a} и \vec{b} неколлинеарные,
- векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ компланарные.
- Тогда найдутся такие постоянные $\, \chi \,$ и $\, \mu \,$
- 4TO

$$\vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$$

- Такое разложение единственное.
- Доказательство.



$$\begin{vmatrix} \vec{c} & = \vec{p} + \vec{q} \\ \vec{p} & = \lambda \vec{a} \\ \vec{q} & = \mu \vec{b} \end{vmatrix} \implies \vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$$

Единственность. Предположим: $\vec{c} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$ $\vec{c}=\lambda_1\vec{a}+\mu_1\vec{b}$ (хотя бы одно из неравенств $\lambda
eq \lambda_1$ и $\mu \neq \mu_1$ выполнено) $\vec{0} = (\lambda - \lambda_1)\vec{a} + (\mu - \mu_1)\vec{b}$ • Пусть $\mu
eq \mu_1$ $\vec{b} = -\frac{(\lambda - \lambda_1)}{(\mu - \mu_1)} \vec{a} \implies \vec{b} \parallel \vec{a}$ (противоречие)

- Теорема 2.
- Пусть векторы $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ некомпланарные.
- Тогда найдутся такие постоянные λ, μ, γ
- что любой вектор \overrightarrow{d} можно записать
- в виде

$$\vec{d} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b} + \gamma \vec{c}$$

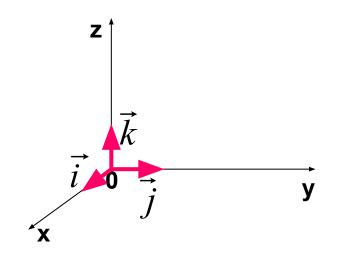
- (разложить по векторам $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$).
- Такое разложение единственное.

Д.з. Самостоятельно построить чертеж и получить разложение

- Разложение векторов по ортам.
- Определение 1.
- Ортом вектора \vec{a} называется вектор \vec{a}
- имеющий единичную длину и то же направление,
- что и вектор $\stackrel{\rightarrow}{a}$



Рассмотрим прямоугольную систему координат.



Векторы \vec{i} , \vec{j} , \vec{k} -единичные (орты), направленные по осям х, у, z (соответственно)

Определение 2. \rightarrow Тройка векторов (i, j, k) называется у ортонормирования ортонормированный базисом в пространстве.

- Теорема 3.
- В пространстве любой вектор \vec{d} можно разложить по ортонормированному базису $(\vec{i},\vec{j},\vec{k})$: $\vec{d}=x\vec{i}+y\vec{j}+z\vec{k}$
- Такое разложение единственное

$$\vec{d} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

- Определение 3.
- Коэффициенты х, у, z разложения

$$\vec{d} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$
называются прямоўгольными координатами

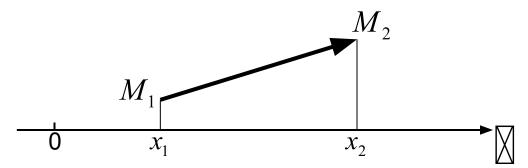
• вектора
$$\overrightarrow{d}$$
 : $\overrightarrow{d} = \{x, y, z\}$

- Частный случай.
- Если вектор \vec{d} расположен на координатной плоскости хоу,
- то разложение будет иметь вид $\vec{d} = x\vec{i} + y\vec{j}$
- Коэффициенты х, у называются прямоугольными координатами

• вектора на плоскости :
$$\vec{d} = \{x, y\}$$

Проекции вектора

• Рассмотрим вектор $\overrightarrow{M_1M}_2$ и ось ${}^{\biguplus}$

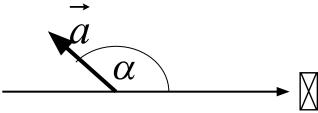


- Определение.
- Проекцией вектора $\overrightarrow{M_1M}_2$ на ось oxedow называется
- разность проекций конца M_2^2 и начала M_1^2 вектора на эту ось;

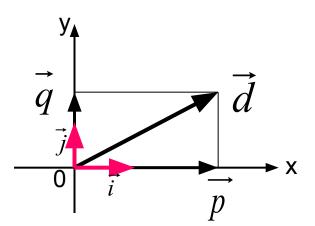
$$\Pi p_{\mathbb{N}} \overrightarrow{M_1 M}_2 = x_2 - x_1$$

Проекции вектора

- Свойства проекций.
- $\mathbf{1}.\Pi p_{\mathbb{N}}(\vec{a}\pm\vec{b})=\Pi p_{\mathbb{N}}\vec{a}\pm\Pi p_{\mathbb{N}}\vec{b}$
- **2.** $\Pi p_{\mathbb{N}}(\lambda \vec{a}) = \lambda \Pi p_{\mathbb{N}} \vec{a}$
- 3. $\Pi p_{\mathbb{N}} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \alpha$, $\partial e \alpha y \partial n$ меж $\partial y \vec{a} u \mathbb{N}$



- 4. Связь координат вектора и проекций на оси.
- Пусть вектор \vec{d} на плоскости имеет разложение: $\vec{d} = x\vec{i} + y\vec{j}$



$$\vec{d} = \vec{p} + \vec{q} = \Pi p_x \vec{d} \cdot \vec{i} + \Pi p_y \vec{d} \cdot \vec{j}$$

$$x = \Pi p_x \vec{d} \quad y = \Pi p_y \vec{d}$$

I Іроекции вектора

В пространстве:

$$\vec{d} = \{x, y, z\} = \{\Pi p_x \vec{d}, \Pi p_y \vec{d}, \Pi p_z \vec{d}\}$$

- Следствие.
- Если вектор $\overrightarrow{M_1M}_2$ задан двумя точками, $M_1(x_1,y_1,z_1)$ начало, $M_2(x_2,y_2,z_2)$ конец,
- TO

$$\overrightarrow{M_1M}_2 = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1, z_2 - z_1\}$$

Действия с векторами в координатной форме

- Сумма и разность векторов,
- произведение вектора на число.

• Пусть
$$\vec{a} = \{x_1, y_1, z_1\}$$
 u $\vec{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$

Тогда

$$\vec{a} = (x_1, y_1, z_1)$$
 $\vec{a} = (x_2, y_2, z_2)$ 1. $\vec{a} \pm \vec{b} = \{x_1 \pm x_2, y_1 \pm y_2, z_1 \pm z_2\}$ 2. $\lambda \vec{a} = \{\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1\}$ уль вектора

^{2.}
$$\lambda \vec{a} = \{\lambda x_1, \lambda y_1, \lambda z_1\}$$

Модуль вектора

$$\begin{vmatrix} \overrightarrow{a} | = \sqrt{x_1^2 + y_1^2 + z_1^2} \\ \overrightarrow{a} | = \begin{cases} x_1 \\ |\overrightarrow{a}|, \frac{y_1}{|\overrightarrow{a}|}, \frac{z_1}{|\overrightarrow{a}|} \end{cases}$$

Действия с векторами в координатной форме

- Необходимое и достаточное условие коллинеарности
- векторов, заданных в координатной форме.
- Два ненулевых вектора коллинеарны
- тогда и только тогда, когда
- соответствующие координаты пропорциональны.

. Пусть
$$\vec{a} = \{x_1, y_1, z_1\}$$
 u $\vec{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$ $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$

• Доказательство.

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} = \lambda \vec{b} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = \lambda x_2 \\ y_1 = \lambda y_2 \\ z_1 = \lambda z_2 \end{cases} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}$$

Доказательство

• Рассмотрим три вектора : $\overrightarrow{a}, \overrightarrow{b} u \overrightarrow{c}$

