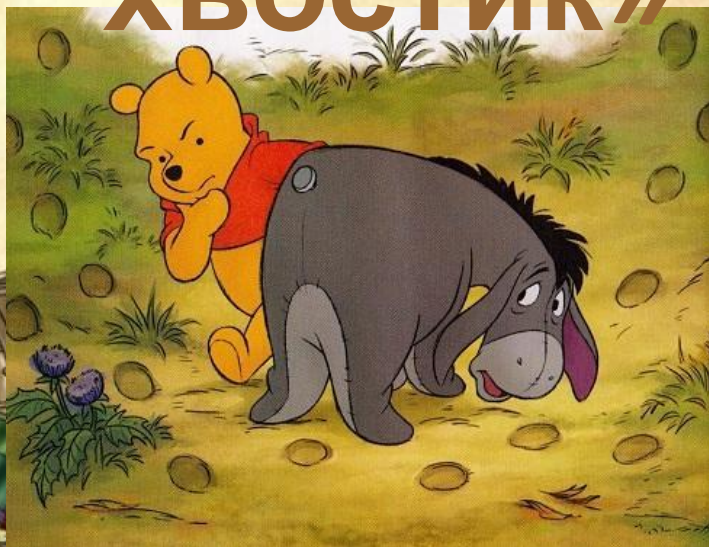


Олимпиада «Помогите найти ослику Иа ХВОСТИК»



ГБОУ школа №2075

Создатели:

Добросоцкая

Анастасия

Кушнерева Полина

Гехман Яна

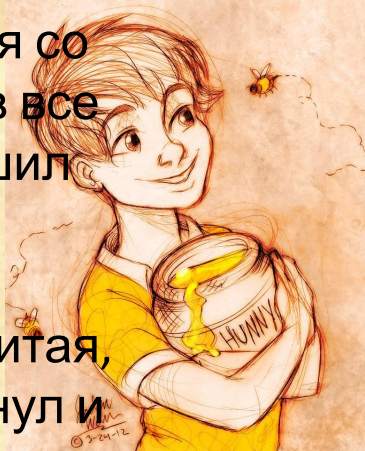
Олимпиада

(путешествие по
сказке)



Вступление

Однажды, придя со школы и сделав все уроки, Вася решил прочитать свою любимую книгу «Винни-Пух». Читая, он случайно уснул и попал в сказку, там он встретил Сову, которая рассказала ему, что бедный ослик потерял хвостик и она поможет вернуть его, если только Вася наполнит горшочек медом.



Правила олимпиады

Следует пройти по всем персонажам в точной последовательности.

Кролик, Тигра, Слонопотам, кенгурёнка Ру и Сову, а также можно пройти 2 бонусных уровня, которые помогут дополнить горшочек.



Система статусов

1. Новичок (5к)
2. Бывалый (10к)



Валюта и бонусы.

Валюта : капельки меда(к)

Минимум 10 капель.

Легкое задание – 1 к;

Среднее задание - 2 к;

Сложное задание - 3 к.

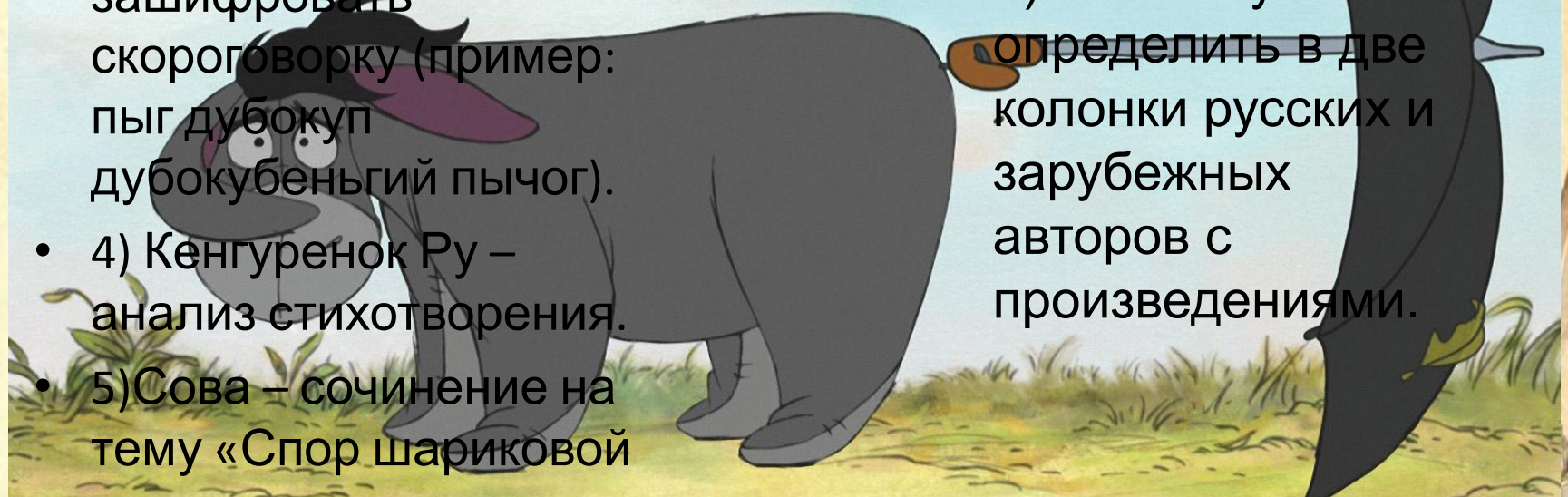


Уровни

- 1) Заяц- угадать автора.
- 2) Тигра - имена главных героев в произведении.
- 3) Слонопотам – зашифровать скороговорку (пример: пыг дубокуп дубокубеньгий пычог).
- 4) Кенгуренок Ру – анализ стихотворения.
- 5) Сова – сочинение на тему «Спор шариковой ручки и карандаша».

Бонусные уровни

- 6) Пятачок – сочинение на тему «Если бы я был писателем» минимум 50 слов.
- 7) Винни-Пух – определить в две колонки русских и зарубежных авторов с произведениями.



Пройдя все
уровни и обменяв
горшочек меда,
Вася вернул Иа
хвостик и
довольный собой
проснулся дома.



Спасибо за
просмотр!
До новых
встреч.

