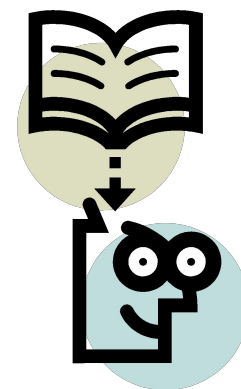


HTML

HTML – язык гипертекстовой разметки Web-страниц – является компьютерным языком программирования для разработки Web-страниц

HTML – коллекция управляющих символов - дескрипторов для добавления, форматирования и позиционирования элементов Web-страницы.



[Обязательные дескрипторы](#)

[Работа с текстом](#)

[Графика на](#) [Графика на](#) [Web-](#) [Графика на](#) [Web-](#)
[страницах](#)

[Гиперссылка](#)

Основные разделы документа HTML. Обязательные дескрипторы.

<HTML> - начало страницы

<HEAD> - оформление заголовка страницы

 <META name='...',> заголовок, автор

 <TITLE>...</TITLE>

</HEAD>

<BODY> - текст и основная часть страницы

</BODY>

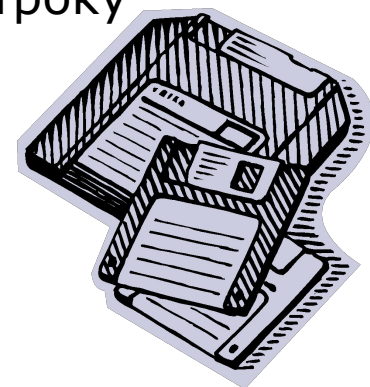
</HTML>

Работа с текстом

- **<FONT SIZE = '1-7'** – установка размера шрифта
- **<H1-6>** ваш заголовок **</H1-6>**

- **<P>** ваш текст **</P>** - создание абзаца
- **ALIGN="left"** – выравнивание текста по левой стороне
- **ALIGN="right"** – выравнивание текста по правой стороне
- **ALIGN="center"** – выравнивание текста по центру
- **ALIGN="justify"** – выравнивание текста по ширине
- **<nobr> ...<nobr>** - не позволяет разрывать текст на строке
- **
** - прерывание текста, перенос на следующую строку

- ** ..** - жирный
- **<I> ..</I>** - курсив
- **<U> ..</U>** - подчеркивание
- **<strike> ..</strike>** - перечеркивание



Выравнивание текста абзаца

- `<BODY>`

 - `<P ALIGN="left" >Абзац выровнен влево</P>`
 - `<P ALIGN="center" >Абзац выровнен по центру</P>`
 - `<P ALIGN="right" >Абзац выровнен вправо</P>`
 - `<P ALIGN="justify" >Абзац выровнен по ширине</P>`

 - `<P><NOBR>Этотот текст всегда должен оставаться в одной строке</NOBR></P>`

 - `</BODY>`
-



Адрес: D:\Текстовый документ.htm

размер - 7

размер - 6

размер - 5

размер - 4

размер - 3

размер - 2

размер - 1

Нумерованный список

Типы списков

1. Нумерованный
2. Маркированный
3. Многоуровневый

Для создания нумерованного списка используется комбинация двух пар дескрипторов.

`...` устанавливают начало и конец нумерованного списка,
`...` отмечают отдельные пункты списка.

```
<H2>Типы списков</H2>
```

```
<OL>
```

```
  < LI >Нумерованный< /LI >
```

```
  < LI >Маркированный</ LI >
```

```
  < LI >Многоуровневый</ LI >
```

```
</OL>
```

- Текст пункта списка должен быть в пределах нескольких строк, иначе список перестает восприниматься как одно целое и теряется смысл его применения.
-

- По умолчанию пункты списка нумеруются последовательно цифрами 1, 2, 3 и т.д. Чтобы изменить способ нумерации пунктов списка, воспользуйтесь атрибутами TYPE, START и VALUE.

- Тип нумерованного списка устанавливается с помощью атрибута type дескриптора . Значения атрибута TYPE

Значение атрибута type	Тип нумерации пунктов списка
"1"	1,2,3,4
"i"	i,ii,iii,iv
"I"	I,II,III,IV
"A"	A,B,C,D
"a"	a,b,c,d

Установка номера пунктов списка с помощью атрибута START в дескрипторе

Управление нумерацией пунктов списка

3. Начнем список с пункта 3
4. Следующий пункт списка
7. Продолжим список с пункта 7
8. Следующий пункт списка

Некоторые номера списка могут быть пропущены, и текущему пункту, заданному дескриптором , присваивается номер с помощью атрибута VALUE.

Все следующие пункты списка будут нумероваться последовательно, начиная с номера, заданного в атрибуте VALUE.

<H2>Управление нумерацией пунктов списка</H2>

<OL START='3'>

Начнем список с пункта 3

Следующий пункт списка

<LI VALUE='7'>Продолжим список с пункта 7

Следующий пункт списка

Маркированный список

Для создания маркированного списка используется комбинация двух пар дескрипторов.

Маркированный список

- Яблоко
- Груша
- Слива
- Вишня
- Черешня

`...` устанавливают начало и конец маркированного списка,

`...` отмечают отдельные пункты списка.

С помощью атрибута TYPE можно изменить тип маркера.

Установка атрибута TYPE в дескрипторе `` применяет тип маркера ко всем пунктам списка.

Данный атрибут в дескрипторе `` изменяет маркер текущего пункта, сохраняя прежними маркеры остальных пунктов списка

Значение атрибута TYPE в маркированном списке

- - disk
 - - circle
 - - square
-

<H2> Маркированный список</H2>

<UL TYPE='circle'>

Яблоко

<LI TYPE='disc'>Груша

Слива

<LI TYPE='square'>Вишня

Черешня

Многоуровневый список

Многоуровневый список – сочетание дескрипторов и в нужных вариантах

```
<H2>Многоуровневые списки</H2>
```

```
<OL>
```

```
<LI>Нумерованный</LI >
```

```
<OL>
```

```
<LI >Пункт 1</LI >
```

```
<LI >Пункт 2</LI >
```

```
<LI >Пункт 3</LI >
```

```
</OL>
```

```
< LI >Маркированный</LI >
```

```
<UL>
```

```
<LI >Первый вариант</LI >
```

```
<LI >Второй вариант</LI >
```

```
<LI >Третий вариант</LI >
```

```
</UL>
```

```
< LI >Смешанный</LI >
```

```
<OL type="a">
```

```
<LI >Пункт a</LI>
```

```
<LI >Пункт b</LI>
```

```
<LI >Пункт c</LI>
```

```
</OL>
```

```
</OL>
```

Многоуровневые списки

1. Нумерованный

1. Пункт 1

2. Пункт 2

3. Пункт 3

2. Маркированный

○ Первый вариант

○ Второй вариант

○ Третий вариант

3. Смешанный

a. Пункт a

b. Пункт b

c. Пункт c

Цвет	Шестнадцатеричный код	Именной код
Белый	#FFFFFF	white
Бирюзовый	#008080	teal
Желтый	#FFFF00	yellow
Зеленый	#008000	green
Золотой	#FFD700	gold
Красно-коричневый	#800000	maroon
Красный	#FF0000	red
Лимонный	#00FF00	lime
Морской волны	#00FFFF	aqua
Оливковый	#808000	olive
Пурпурный	#800080	purple
Серебряный	#C0C0C0	silver
Серый	#808080	gray
Синий	#0000FF	blue
Темно-голубой	#000080	navy
Фуксиновый	#FF00FF	fuchsia
Черный	#000000	black

Цвет текста и фона Web-страницы

- белый – white
- бирюзовый – teal
- желтый – yellow
- зеленый – green
- золотой – gold
- красно-коричневый – maroon
- красный – red
- лимонный – lime
- морской волны – aqua
- фуксиновый – fuchsia
- черный – black
- пурпурный –purple
- серебряный – silver
- серый- gray
- синий – blue
- темно-голубой - navy
- оливковый – olive

<**FONT COLOR** = `red`> - цвет шрифта

<**BODY BGCOLOR** = `yellow`> - цвет фона страницы



Цвет текста пурпурный, размер - 6, цвет фона фуксиновый

[Оглавление](#)

Бегущая строка <MARQUEE> </MARQUEE>

Бегущая строка — это анимационный эффект, при котором строка текста перемещается по странице один (несколько) раз, или постоянно.

Атрибуты этого дескриптора определяют параметры перемещения текста.

BEHAVIOR — способ выполнения эффекта бегущей строки:

scroll — текст исчезает за краем Web-страницы;

slide — после выполнения заданного числа циклов, текст остается у левого или правого поля Web-страницы;

alternate — направление перемещения текста в строке меняется на противоположное после выполнения каждого цикла.

BGCOLOR — цвет фона бегущей строки

Direction— направление перемещения текста:

left — влево;

right — вправо.

HEIGHT — высота бегущей строки.

hspace — отступ в пикселях текста бегущей строки от левого и правого полей Web-страницы.

LOOP — число показов текста в строке:

? — целочисленное значение, указывающее число повторов;

infinite — бесконечное повторение эффекта по циклу.

SCROLLAMOUNT — смещение текста в пикселях за один шаг.

SCROLLDELAY — временной промежуток между смещениями в миллисекундах, по умолчанию 60 мс. Используйте этот атрибут, чтобы замедлить перемещение текста в строке

vspace — отступ в пикселях по вертикали от текста до рамки бегущей строки.

TRUESPEED — минимальное значение смещения текста, по умолчанию 60 мс.

WIDTH — ширина бегущей строки в пикселях.

**Эффект бегущей строки поддерживается только в обозревателе Internet Explorer.
В других обозревателях текст будет отображаться как обычная строка.**

```
<MARQUEE BEHAVIOR=alternate BGCOLOR='teal'>
```

Бегущая строка

```
</MARQUEE>
```

Текст, заключенный между дескрипторами `<marquee>..</MARQUEE>` можно форматировать так же, как обычный текст Web-страницы.

Специальные символы

Вам может понадобиться использовать в тексте Web-страницы символы, которые зарезервированы в качестве служебных в языке HTML, например `<`, `>` и `&`, или символы, которые не могут быть введены непосредственно с клавиатуры.

Для добавления в текст специальных символов используется числовой или именной код. В обоих случаях код символа начинается с символа амперсанда (`&`), за которым следует номер символа (числовой код из кодовой таблицы ASCII) или сокращенное имя (именной код).

`&#код ASCII`

`<`

меньше

`>`

больше

Вставка рисунка

- <HTML>
- <HEAD>
- <TITLE> Web-страница с рисунком </TITLE>
- </HEAD>
- <BODY>

- **** Выравнивание по
левой стороне

- </BODY>
- </HTML>



Ссылка на файл

Выравнивание рисунка и текста страницы

Для выравнивания рисунка относительно текста документа атрибуту **ALIGN** присваиваются следующие значения:

- ❑ **LEFT** – рисунок выравнивается по левому краю
- ❑ **RIGHT** – рисунок выравнивается по правому краю

Для выравнивания текста абзаца, в который добавлен рисунок, атрибуту **ALIGN** присваиваются следующие значения:

- ❑ **TOP** – текст выравнивается по верхнему краю рисунка
 - ❑ **MIDDLE** – текст выравнивается по средней линии рисунка
 - ❑ **BOTTOM** – текст выравнивается по нижнему краю рисунка
-

Выравнивание рисунка и текста страницы



Текст по середине
middle



Текст выровнен по нижнему краю
bottom



Текст по верхнему краю
top

Вставка рисунка



[Оглавление](#)

Гиперссылка

- **гиперссылка **
- Гиперссылка на другие Гиперссылка на другие Web-
Гиперссылка на другие Web-страницы
- Гиперссылка на графические файлы
- Гиперссылка на звуковые файлы видеоклипы
- Цвет гиперссылки



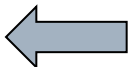
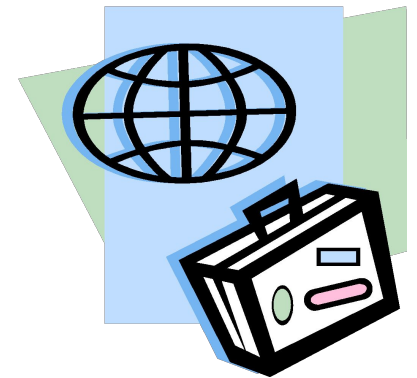
Гиперссылка на другие Web-страницы

` Моя почта `

http:// - важный элемент адреса гиперссылки (ftp://)

В то время как www можно опустить:

` Моя почта `



[Назад](#)

Гиперссылка на графические файлы

``

↑
Большое изображение

``

↑
Маленькое изображение
(от 72 до 150 пикселей/дюйм)

Щелкните здесь, для просмотра изображения

``



[Назад](#)

Гиперссылка на звуковые файлы и видео клипы

- **MIDI** – музыкальные произведения в файлах с расширением **.mid**
- **MP3** – музыка, звуковые сообщения в файлах с расширением **.mp3**
- **RealAudio** – интерактивное радио и звукозапись в файлах с расширением **.ra**
- **WAV** – звуковые эффекты в файлах с расширением **.wav**
- **AVI** – клипы с расширением **.avi**
- **MPEG** – клипы с расширением **.mpg** или **.mpeg**
- **QuickTime** – небольшие клипы в файлах с расширением **.mov** или **.qt**

□ Например:

□ <A HREF='музыка.mp3' Щелкните здесь, чтобы прослушать звуковой файл

□



[Назад](#)

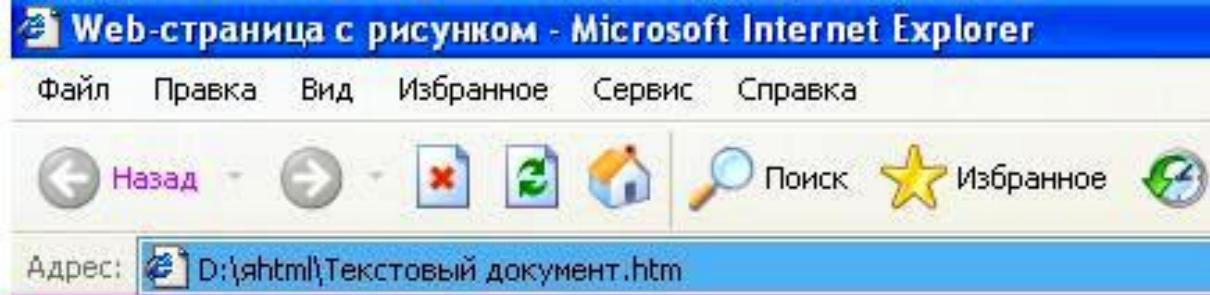
Цвет гиперссылки

- <HTML>
- <HEAD>
- <TITLE> Web-страница с гиперссылкой </TITLE>
- </HEAD>
- <BODY>

- **<body link='white' alink='green' vlink='yellow'>**
 Новая Посещенная Активная
 гиперссылка гиперссылка гиперссылка

- </BODY>
- </HTML>





гиперссылка

гиперссылка

гиперссылка

Первая гиперссылка – активная.

Вторая – посещенная.

Третья - новая.

Разметка Web-страниц с помощью таблиц

- В коде HTML каждая строка и ячейка таблицы создается индивидуально.
 - До начала создания таблицы ее надо обязательно нарисовать, подсчитать количество строк и ячеек, определить, какие ячейки надо объединить.
-

Дескрипторы создания таблицы: <Table> ... </Table>

- <TR> ...</TR> - новая строка
 - <TH> ... </TH> - ячейка заголовка
 - <TD> ... </TD> - обычная ячейка

 - По умолчанию **текст в ячейках заголовка** показан полужирным шрифтом с выравниванием по центру
 - **Текст в обычных ячейках** не выделяется и выравнивается по левому краю
-

Пример простейшей пустой таблицы

Пример таблицы

Параметр	Значение
A	0.25

```
<!-- Создаем объект таблицы -->
<TABLE>
<!-- Создаем новую строку -->
<TR>
  <!-- Создаем 2 ячейки заголовков -->
  <TH>&nbsp;</TH><TH>&nbsp;</TH>
</TR>
<!-- Создаем новую строку -->
<TR>
  <!-- Создаем 2 обычные ячейки -->
  <TD>&nbsp;</TD><TD>&nbsp;</TD>
</TR>
<!-- Завершаем объект таблицы -->
</TABLE>
```