

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ХАРЬКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ»  
Кафедра Вычислительной техники и программирования**

**PER**SIS

DEAL WITH EVERYTHING IN TIME

Version 1.0

**Авторы: команда группы КИТ-14а**

**Голуб Сергей, Довлетова Мяхриджемал, Луговой Евгений, Лугарь  
Артем, Наконечная Александра, Сиренко Марина, Сорочинский Денис,  
Ульянич Владислав, Олексийчук Виталий**

Харьков - 2016



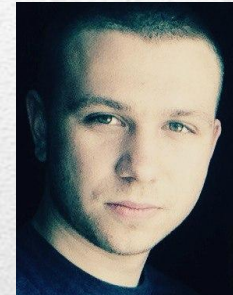
**Марина  
Сиренко  
Developer**



**Денис  
Сорочинский  
Business analyst**



**Сергей  
Голуб  
Developer**



**Владислав  
Ульянич  
QA**



**Александра  
Наконечная  
PM**



**Мяхри  
Довлетова  
QA**



**Евгений  
Луговой  
Designer**

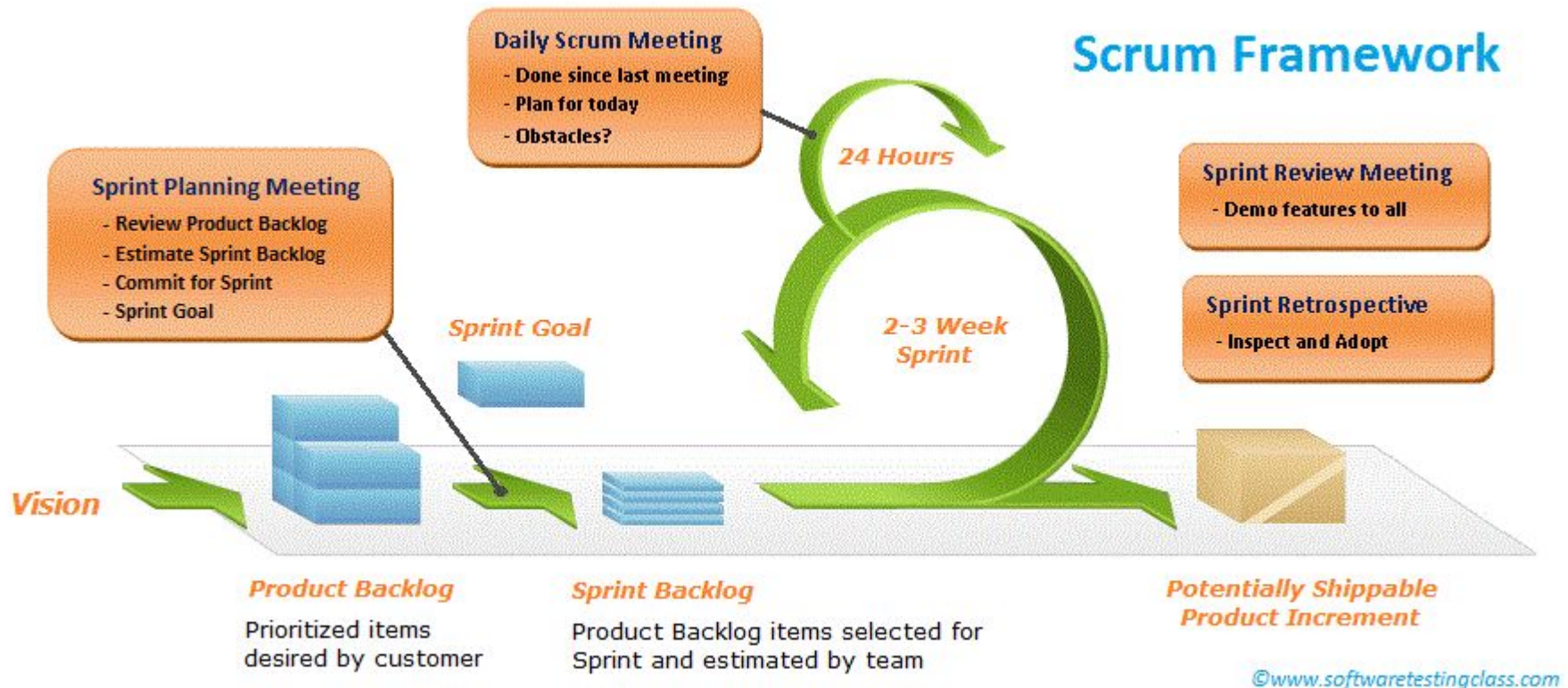


**Виталий  
Олексийчук  
Designer**



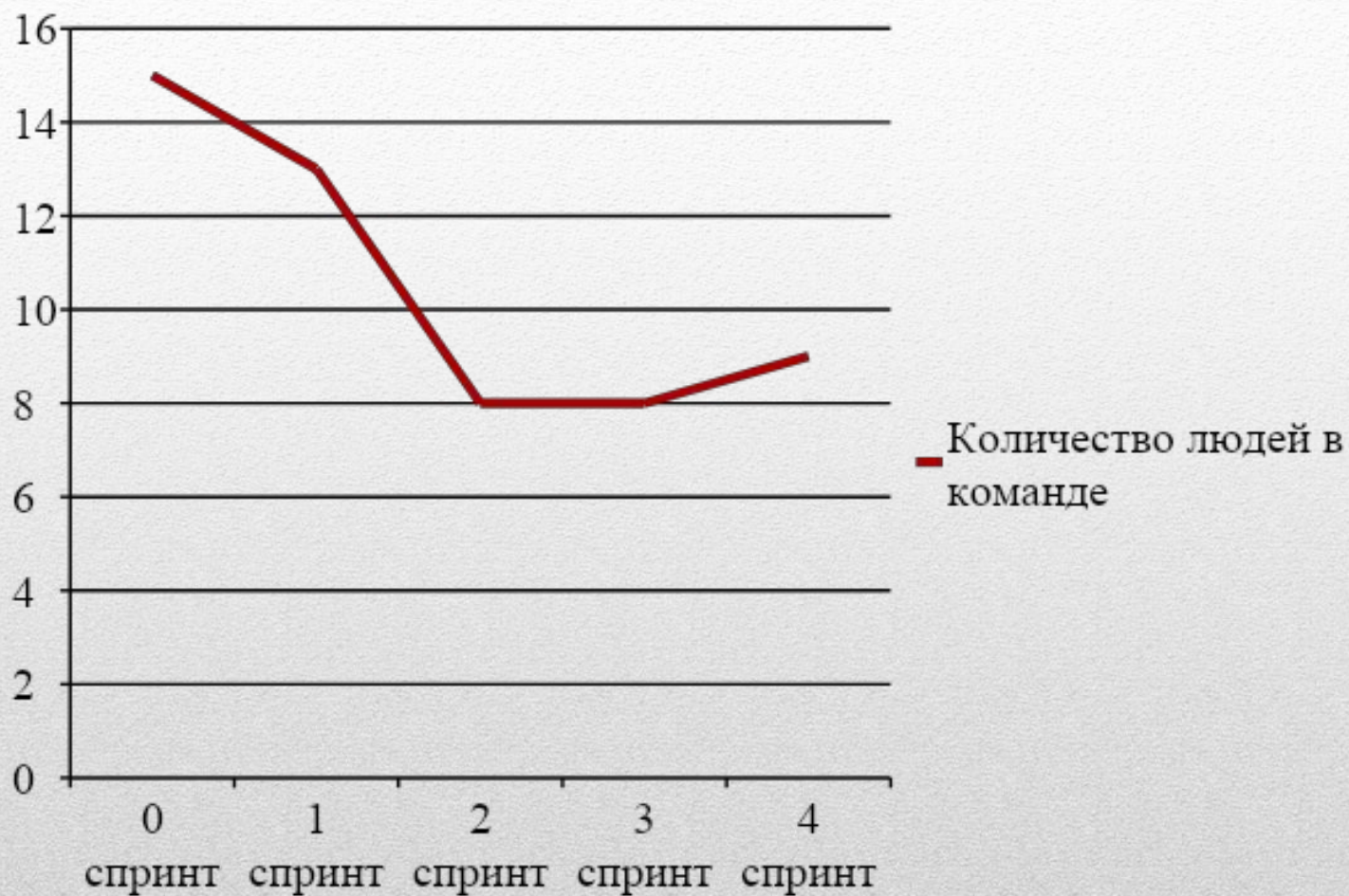
**Артем  
Лугар  
Business analyst**

# Наш проект реализован по гибкой методологии Scrum



# **Наша команда воспользовалась следующими артефактами Scrum:**

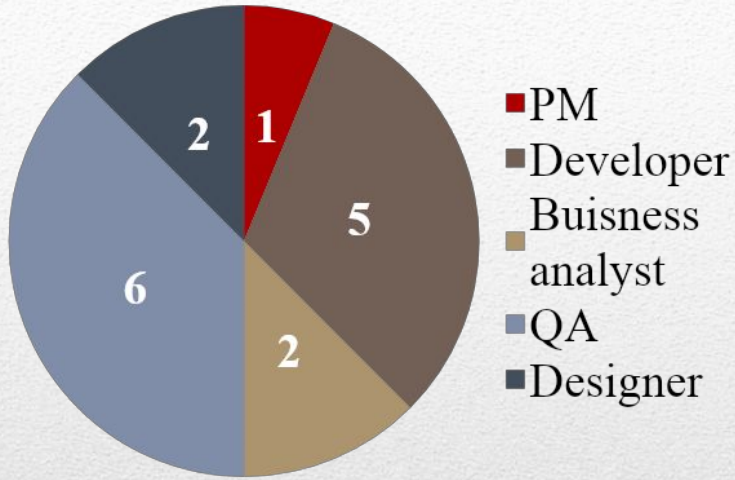
- **Product backlog**
  - **Scrum board**
  - **Sprint**
    - **Планирование спринта (Sprint Planning Meeting)**
    - **Ежедневное совещание (Daily Scrum meeting)**
    - **Обзор итогов спринта (Sprint review meeting)**
    - **Ретроспективное совещание (Retrospective meeting)**
-



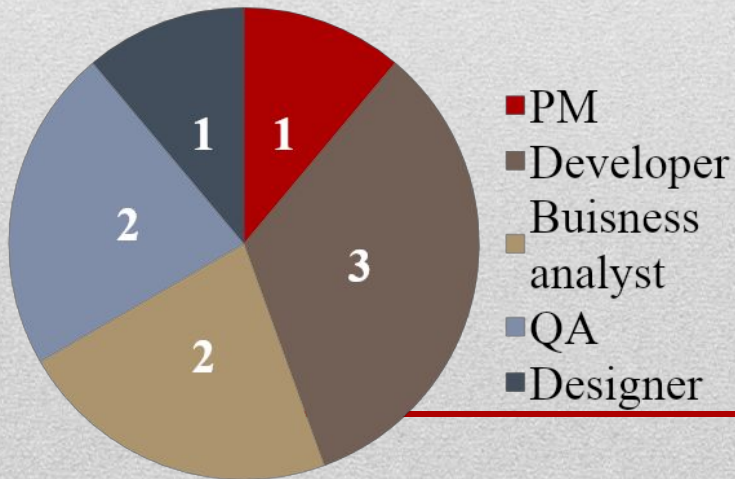
# Статистика участников команды

---

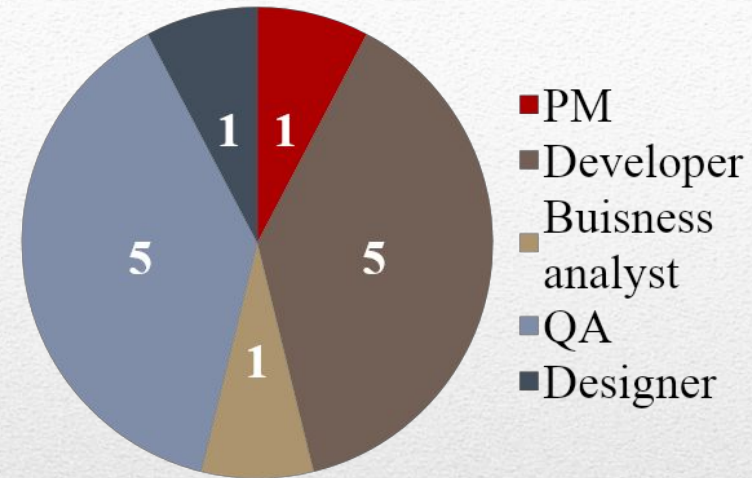
## Роли 0 спринт



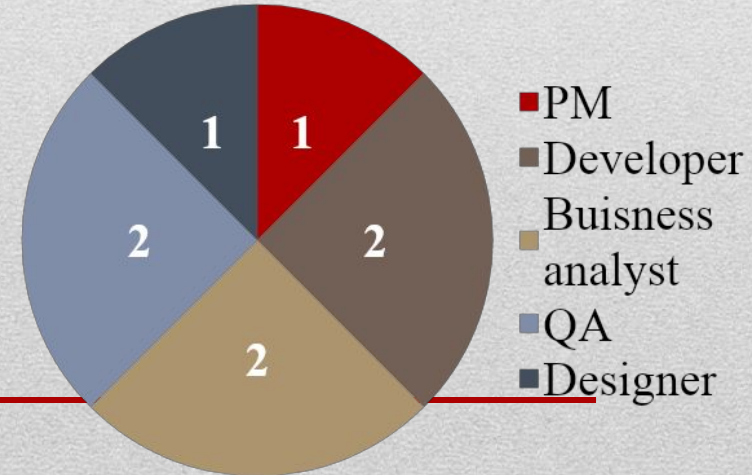
## Роли 2-3 спринт

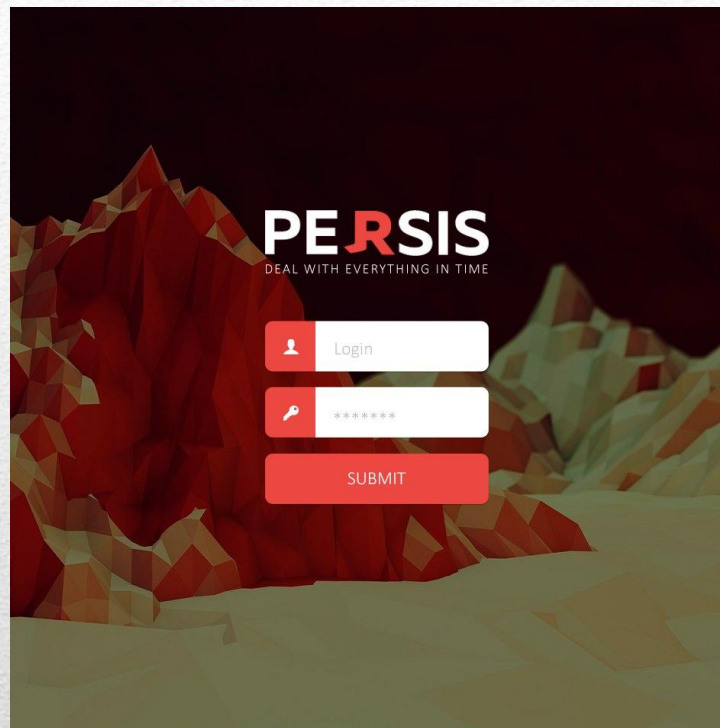


## Роли 1 спринт

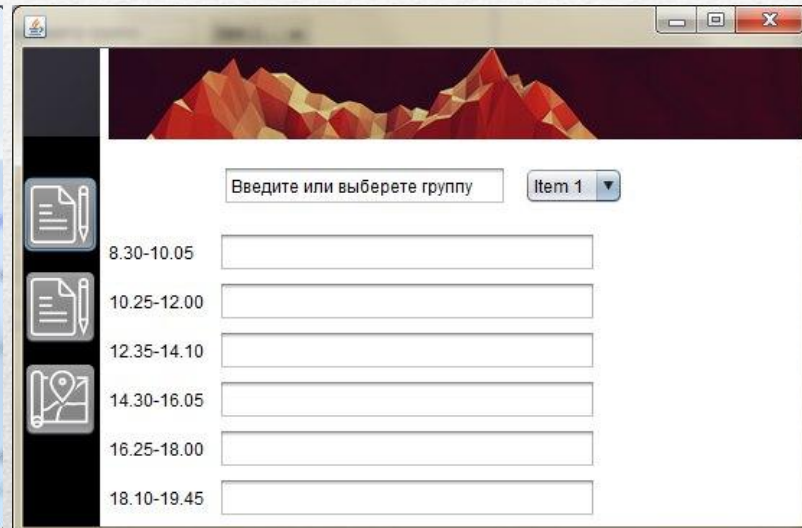
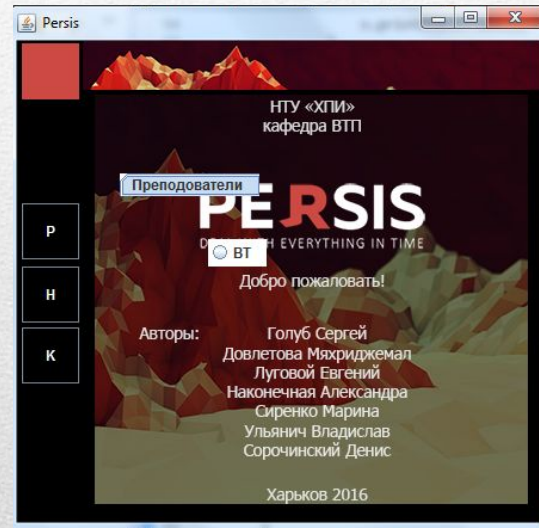
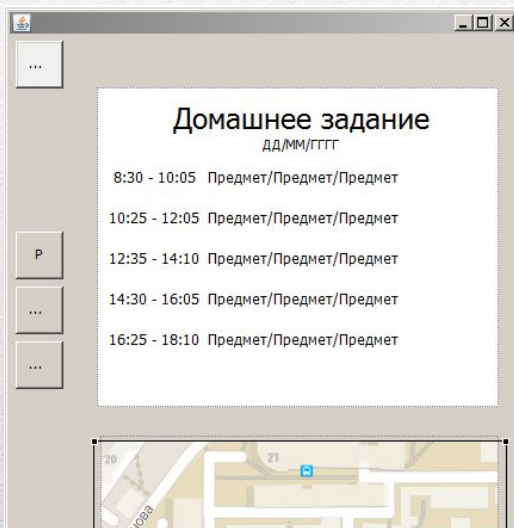


## Роли 4 спринт





# Трансформация дизайна по итерациям



# Трансформация Persis по итерациям



# Цели разработки

- **Получение опыта в реальной разработке программного обеспечения**
  - **Улучшение навыков работы в команде**
  - **Изучение новых технологий разработки ПО**
  - **Создание удобного и доступного десктопного приложения для студентов, преподавателей и работников кафедры, которое будет содержать расписание занятий, карту университета**
  - **Знакомство с Agile и изучение методологии Scrum**
-

# **Целевая аудитория**

- **Преподаватели**
  - **Студенты**
  - **Работники кафедры**
-

# Функционал проекта

- Простое и удобное в использовании информативное приложение
  - Количество страниц – 4
    - Стартовая страница
    - Расписание преподавателей
    - Расписание студентов
    - Карта университета
  - Количество ролей – 2
    - Администратор (вносит изменения в БД, программный код)
    - Пользователь (просмотр информации)
-

# Технологии проекта



XAMPP

# Языки программирования



# Тестирование, баги

---

# **Видео готового продукта**

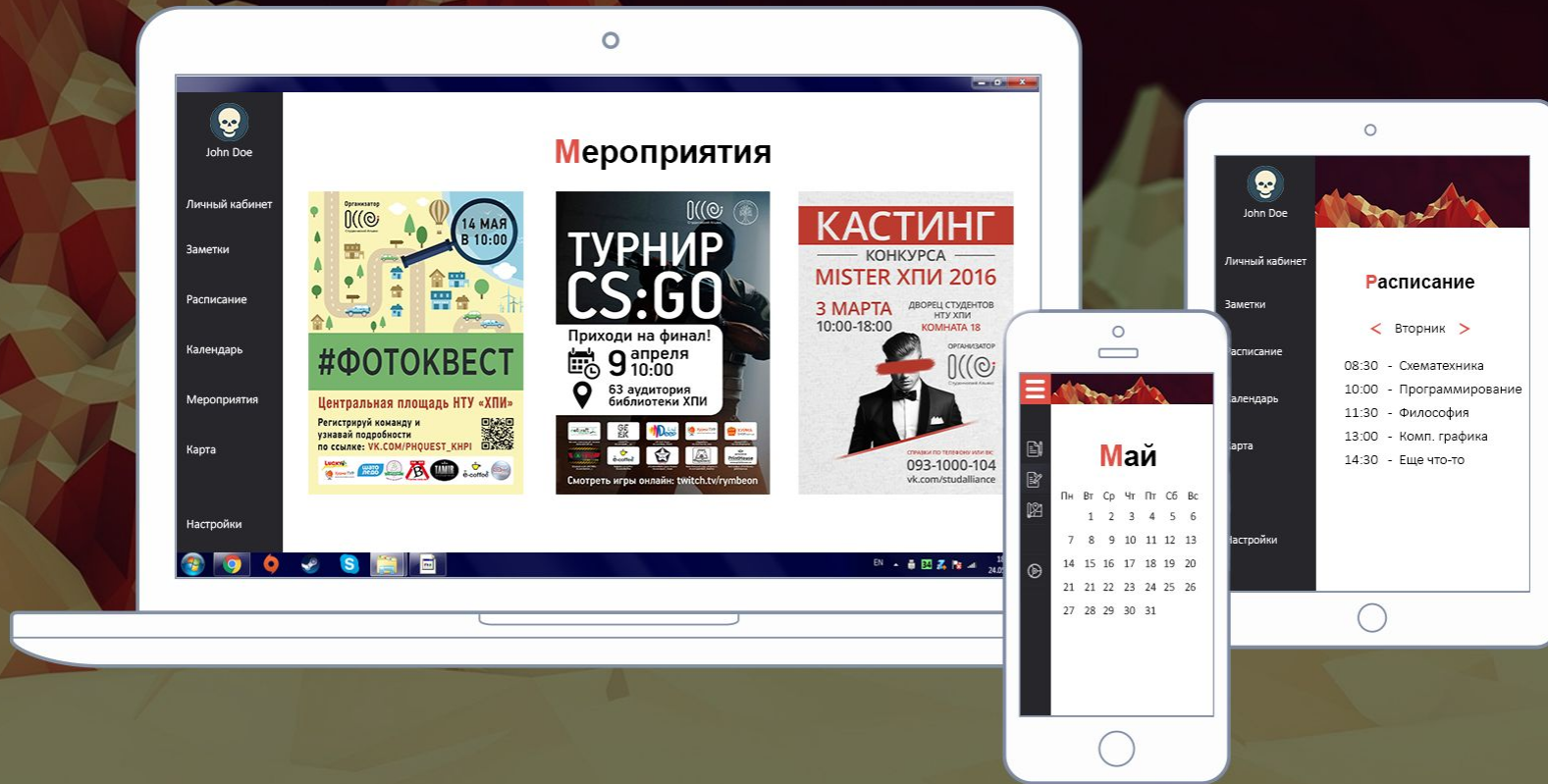
---

# Persis in the future

- **Мультиплатформенность**
  - **Расширение функционала**
    - **Регистрация**
    - **Почтовая рассылка**
    - **Обмен сообщениями**
    - **Мультиязычность**
  - **Создание новых страниц**
    - **Регистрация**
    - **Личный кабинет**
    - **Заметки/домашнее задание**
  - **Расширение ролей**
    - **Гость**
    - **Преподаватель**
    - **Студент**
    - **Администратор**
-



# ПОДДЕРЖКА ВСЕХ АКТУАЛЬНЫХ ПЛАТФОРМ



# СОЗДАНИЕ ЛИЧНОГО КАБИНЕТА



имя: John Doe  
факультет: Компьютерно-информационные технологии  
группа: КИТ-14а

язык: Русский  
тема: Тёмная  
уведомления   
только Wi-Fi   
автообновление

[Мои заметки](#) | [Мое расписание](#)

- занести книгу в библиотеку до 2-х часов
- 14:25 - передача вышки
- не забыть спросить про степуху
- чёрт, я же на контракте
- подготовиться к сдаче ооп

РЕГУЛЯРНЫЕ ОБНОВЛЕНИЯ

PERSIS

67%

A horizontal progress bar with rounded ends. The left portion is filled with a dark red color and contains the text '67%'. The right portion is white.

\*Идёт обновление, не выключайте ваше устройство

# Проблемы

- Не опытный Project Manager
  - Отсутствие опыта командной разработки ПО
  - Отсутствие постоянного контакта между участниками команды
  - Недостаток сплоченности
  - Низкий уровень веры в удачную реализацию проекта
  - Не рациональное использование времени
  - Слабое знание методологии Scrum
  - Не соблюдение порядка методологии Scrum
  - Не качественное ведение документации
-

# **ВЫВОДЫ**

- **Сплочённая работа в команде – один из самых важных критериев успеха.**
  - **Trello, Skype, Gmail – самые удобные способы обмена информацией.**
  - **Фиксация изменений в проекте – необходимый и важный шаг при разработке.**
  - **Рациональное использование ресурсов значительно упрощает процесс разработки.**
-



**Спасибо за внимание!**

**Any questions?**

---