

ОБРАБОТКА ТЕКСТОВОЙ (СИМВОЛЬНОЙ) ИНФОРМАЦИИ

Рассмотрим следующую программу :

```
INPUT "Введите ваше имя"; A$  
INPUT "Введите вашу фамилию"; B$  
PRINT "Здравствуй, "; A$; " "; B$; "  
Начнем урок."
```

Какие новые символы (знаки) и последовательности символов встретились в данной программе?

Знак доллара “\$” является отличием одного из **ТИПОВ ДАННЫХ**. Этот тип называется **СИМВОЛЬНЫМ**, а величины, значениями которых являются строки символов, — **СИМВОЛЬНЫМИ**. Они обозначаются **буквой** или **буквой и цифрой** с добавлением символа “\$”

Текстовые (символьные) величины в Бейсике

- Текстовые величины делятся на **константы** и **переменные**.
- Пример констант: «Вася», «20.05.89»
- Длина текстовой константы не более 255 символов.

```
INPUT "ВВЕДИ ЧИСЛО"; A
```

.....

```
PRINT "ОТВЕТ"; A + 20
```

"ВВЕДИ ЧИСЛО" и "ОТВЕТ"
являются символьными
константами.

- Длина текстовой переменной в Бейсике не более 32567 СИМВОЛОВ.
- Пример переменных: D\$, P5\$.

- Значением текстовой переменной может являться любая текстовая константа.
- Вариант 1: X\$ = “программа”
- Вариант 2
INPUT X\$
? программа

```
INPUT "Введите число,  
большее 0"; X  
IF X > 0 THEN C$ = "  
ПРАВИЛЬНО" ELSE C$ =  
"НЕПРАВИЛЬНО"  
PRINT C$
```

В данном примере C\$ —
символьная переменная.

Ввод, присвоение и вывод
СИМВОЛЬНЫХ ВЕЛИЧИН
осуществляются так же, как и
для ЧИСЛОВЫХ:

```
INPUT "Как вас зовут?"; N$  
NAME$ = N$  
PRINT "Здравствуйте, ";  
NAME$
```

**Найдите ошибки в записях
символьных величин (если
они есть) и объясните их:**

а) $A\$ = \text{"информатика"}$.

б) $CK2 = \text{"вычислительная
техника"}$

в) $D\$ = \text{компьютер}$

г) $64N\$ = \text{"algorithm"}$

Операции над текстовыми величинами в Бейсике

1) Операция соединения (конкатенация)

Фрагмент программы

A\$="kilo"

B\$ = "gramm"

PRINT A\$+B\$

Результат: kilogramm

Пример:

A\$="123"

B\$="45"

C\$=A\$+B\$

PRINT C\$

Результат: 12345, а не 168!

пример

D\$="АЛГО"

F\$="РИТМ"

C\$ = D\$+F\$

B\$="БИО" + F\$

PRINT C\$; B\$

Результат: АЛГОРИТМ
БИОРИТМ

$K\$_{1} = \text{«ИН»}$

$P\$_{1} = \text{«форма»}$

$S\$_{1} = \text{«тика»}$

то результатом сложения

$D\$_{1} = K\$_{1} + P\$_{1} + S\$_{1}$ будет

слово "информатика"

А что получится в
результате
сложения $P\$+K\$+S\$$?

2) Оператор

присваивания с

текстовым выражением

В общем случае текстовое

выражение образуется из

ТЕКСТОВЫХ КОНСТАНТ,

ТЕКСТОВЫХ ПЕРЕМЕННЫХ,

ТЕКСТОВЫХ ВСТРОЕННЫХ

ФУНКЦИЙ И ОПЕРАЦИЙ

СОЕДИНЕНИЯ.

3) Операции сравнения текстовых величин

Над символьными
величинами можно
выполнять операции
отношения:

=, <>, <, >, <=, >=.

Пример: "A" < "D"

Каждый символ в ПЭВМ
представлен некоторым
кодом, поэтому операция
сравнения двух
СИМВОЛЬНЫХ величин
заключается в сравнении
соответствующих им
СИМВОЛЬНЫХ КОДОВ.