

Основы объектно-ориентированного программирования в среде



LAZARUS

Повторение

✓ Оператор выбора в Pascal

Case **chislo** **Of**

1: write('');

2: write('');

...

end;

Повторение

✓ Проверка условия в Pascal

ЕСЛИ число = 1 **ТОГДА** печатай «Орел»
ИНАЧЕ печатай «Решка»;

If chislo = 1 **Then** write ('Орел')
Else write ('Решка');

Сложные условия в в Pascal

If (a=1) **AND** (b=1) **Then** ...

If (a=1) **OR** (b=1) **Then** ...

Несколько форм в Lazarus

Файл – Создать форму

Lazarus IDE v1.8.4 - project1

Файл Правка Поиск Вид Код Проект Запуск Пакет Сервис Окно Справка



Инспектор объектов

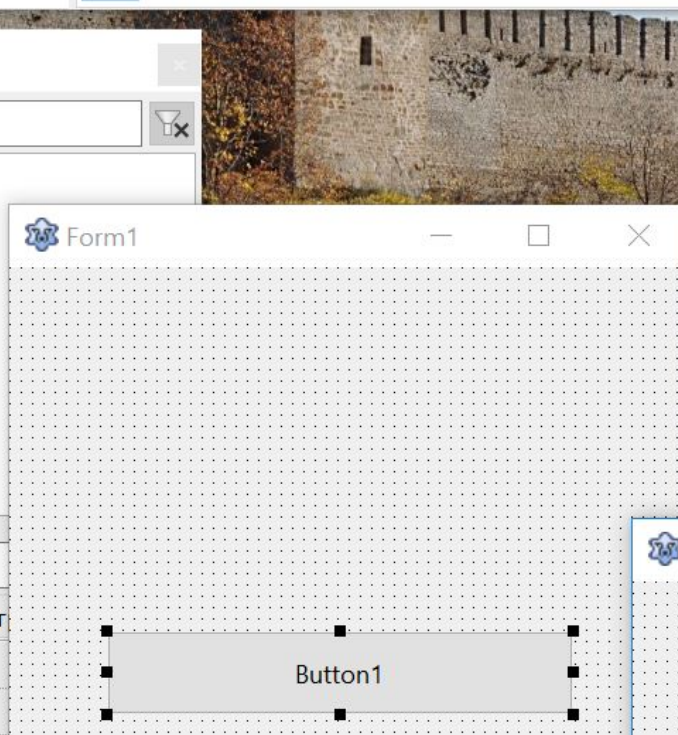
Компоненты (фильтр)

Form1: TForm1
Button1: TButton

Свойства (фильтр)

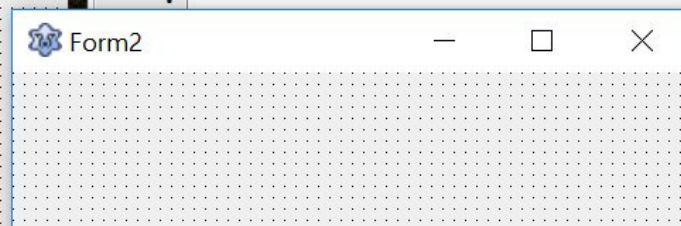
Свойства События Избранное Ог

Action
Align alNone



Редактор исходного кода

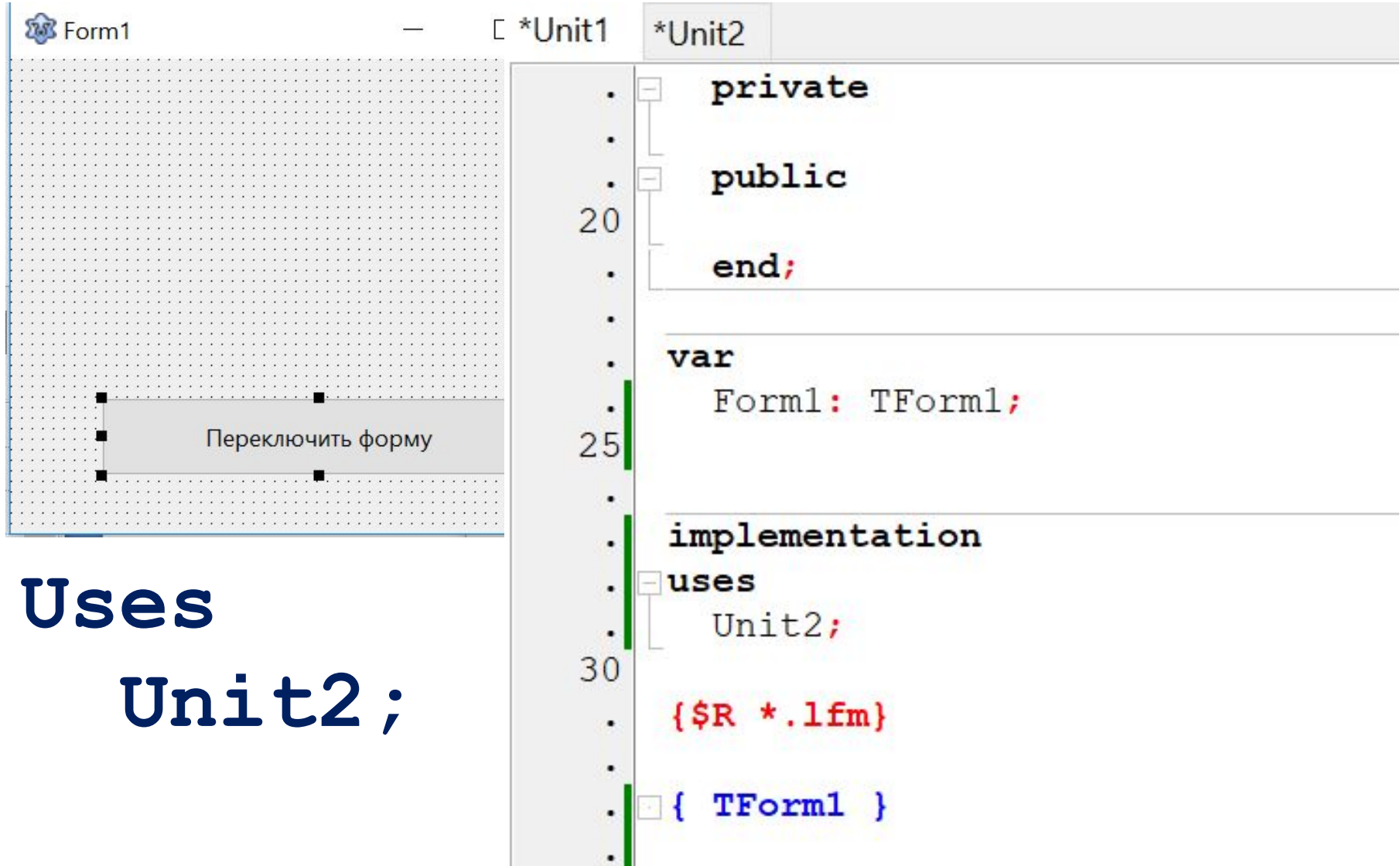
```
*Unit1 *Unit2
1  unit Unit2;
.
.  {$mode objfpc}{$H+}
.
5  interface
.
.  uses
.    Classes, SysUtils, FileUtil, Form
```



Проект – Формы

Сохранить проект в отдельную папку!!!!

Несколько форм в Lazarus



The screenshot displays the Lazarus IDE interface. On the left, a form named 'Form1' is shown with a grid background. A button labeled 'Переключить форму' (Toggle form) is visible. On the right, the Pascal code for 'Unit2' is shown. The code includes a 'private' section, a 'public' section, an 'end;' statement, a 'var' section with a declaration for 'Form1: TForm1;', an 'implementation' section, a 'uses' section with 'Unit2;', and a resource string section with '{\$R *.lfm}' and a class declaration '{ TForm1 }'.

Form1

— [*Unit1 *Unit2

private

public

20

end;

var

Form1: TForm1;

25

implementation

uses

Unit2;

30

{\$R *.lfm}

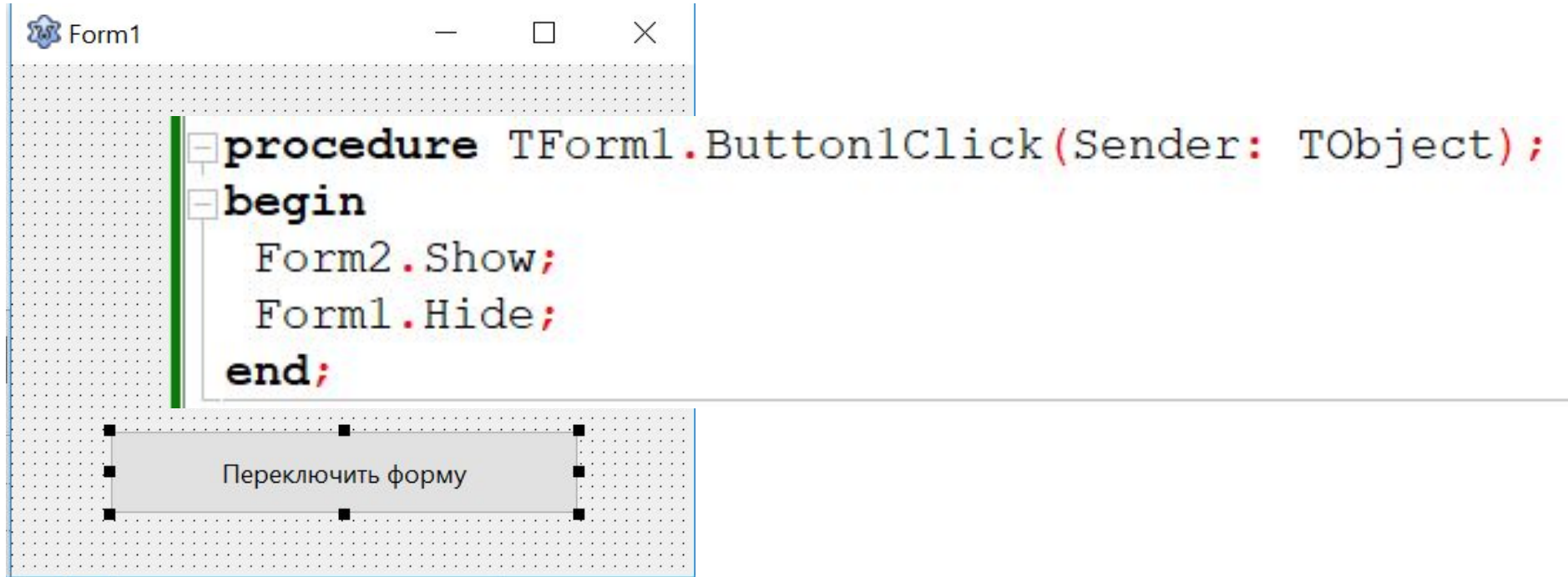
{ TForm1 }

Переключить форму

Uses

Unit2;

Несколько форм в Lazarus



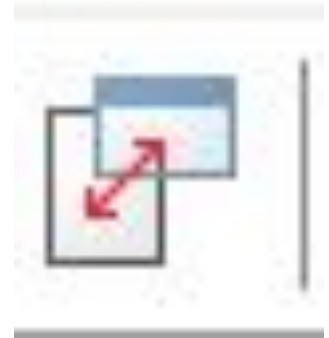
```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2.Show;           Form2.ShowModal;  
    Form1.Hide;  
end;
```

Несколько форм в Lazarus

✓ Настроить свойства форм:

Caption для Form1 – Главная

Caption для Form2 – Опции

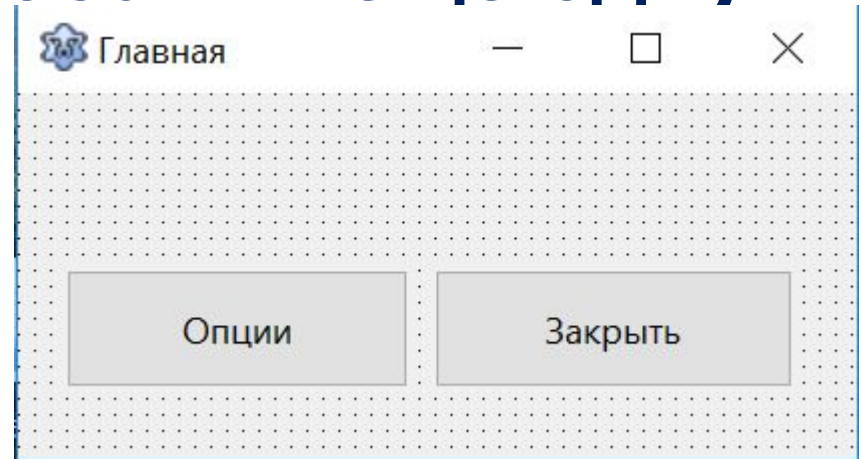


✓ Изменить название кнопки:

Caption для Button1 – Опции

Несколько форм в Lazarus

Изменить Form1, добавив еще одну кнопку «Заккрыть»



```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form1.Close;  
    Form2.Close;  
end;
```

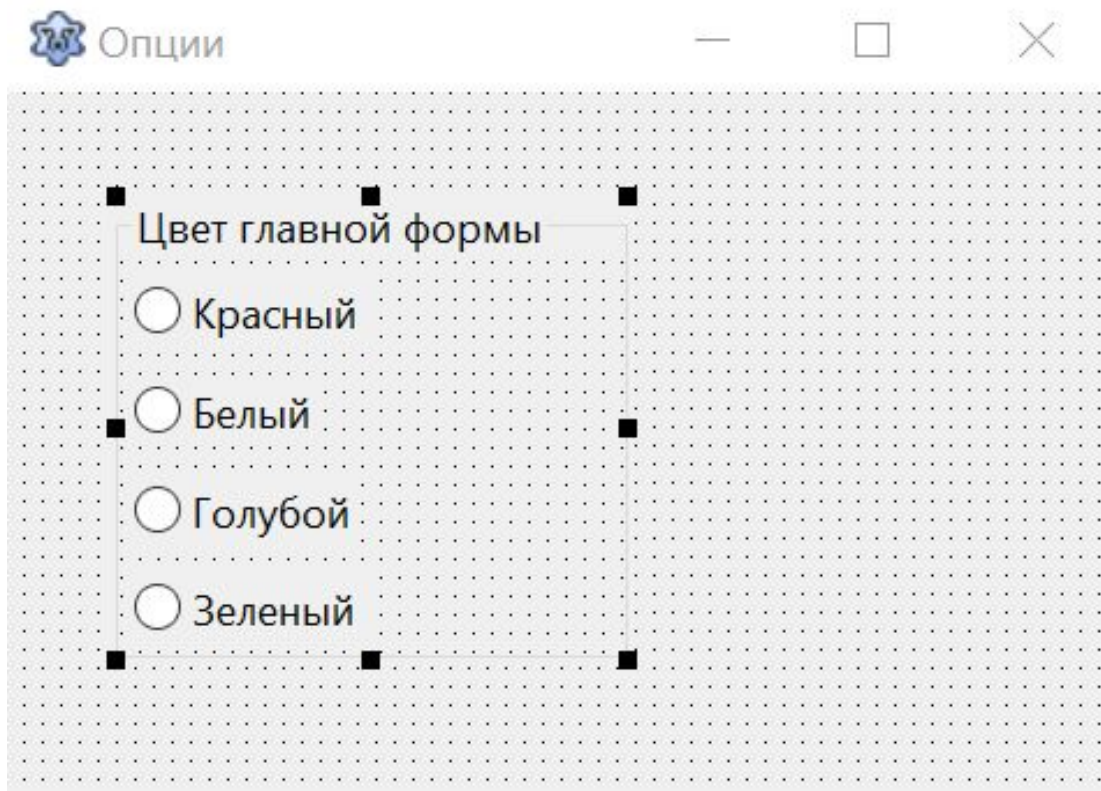
```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2.Show;  
end;
```

Компонент RadioGroup в Lazarus

✓ На Form2 добавить RadioGroup

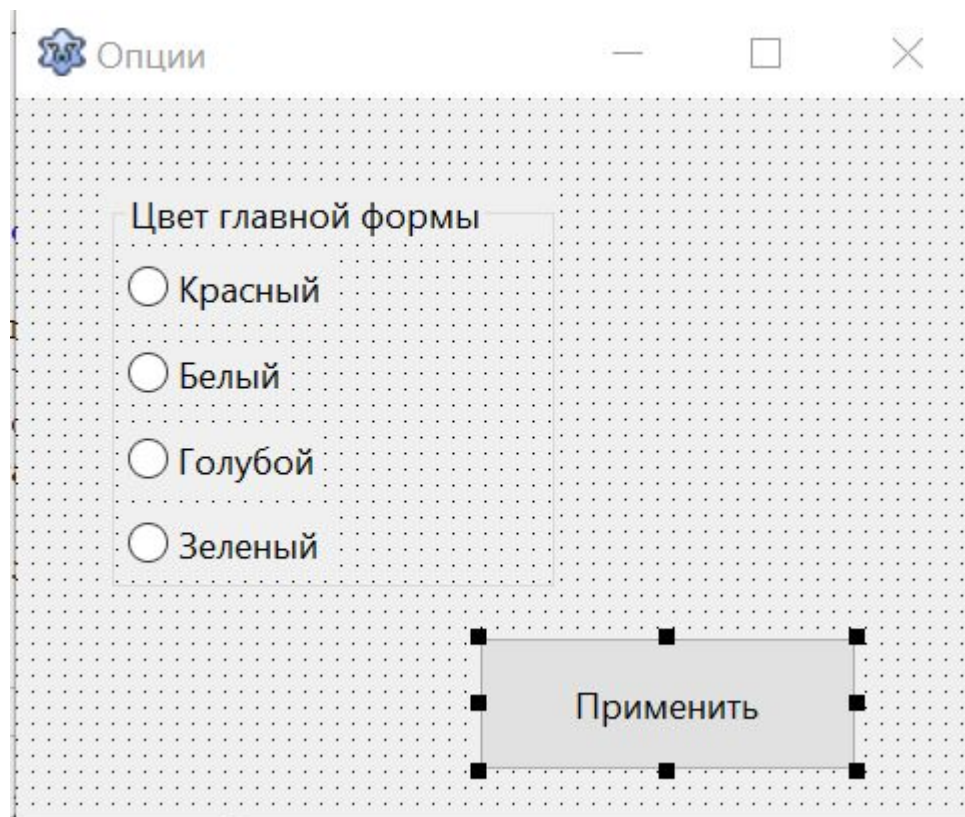
✓ Изменить его свойство Caption

✓ Изменить его свойство Items



Компонент RadioGroup в Lazarus

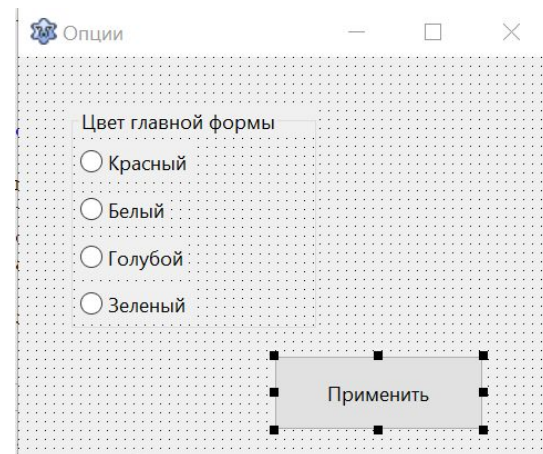
✓ На Form2 добавить кнопку «Применить»



Компонент RadioGroup в Lazarus

Запрограммируем кнопку «Применить»

СВОЙСТВО **ItemIndex**

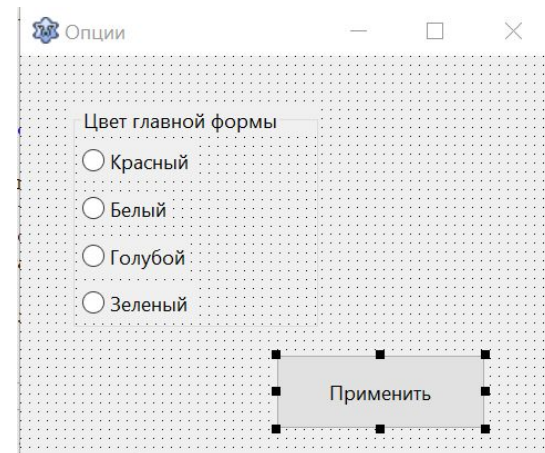


```
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    if RadioGroup1.ItemIndex=0 then  
        Form2.Color:=clred;  
end;
```

Компонент RadioGroup в Lazarus

Окрашиваем обе формы

```
.   end;  
.     
25  var  
.   Form2: TForm2;  
.     
.     
.   implementation  
.   uses unit1;  
30   
31 {$R * 1 fm}
```



```
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    if RadioGroup1.ItemIndex=0 then  
        Form2.Color:=clred;  
    if radiogroup1.ItemIndex=0 then  
        Form1.Color:=clred;  
end;
```