

# ОСНОВЫ объектно-ориентированного программирования в среде



# LAZARUS

# Повторение

✓ Оператор выбора в Pascal

**Case chislo Of**

**1: write(“”);**

**2: write(“”);**

**...**

**end;**

# Повторение

✓ Проверка условия в Pascal

**ЕСЛИ** число = 1 **ТОГДА** печатай «Орел»  
**ИНАЧЕ** печатай «Решка»;

**If** chislo = 1 **Then** write ('Орел')  
**Else** write ('Решка');

# Сложные условия в в Pascal

**If (a=1) AND (b=1) Then ...**

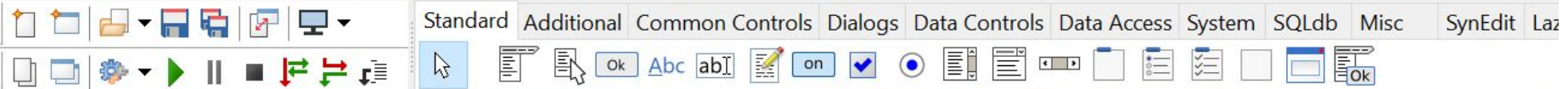
**If (a=1) OR (b=1) Then ...**

# Несколько форм в Lazarus

## Файл – Создать форму

Lazarus IDE v1.8.4 - project1

Файл Правка Поиск Вид Код Проект Запуск Пакет Сервис Окно Справка



Инспектор объектов

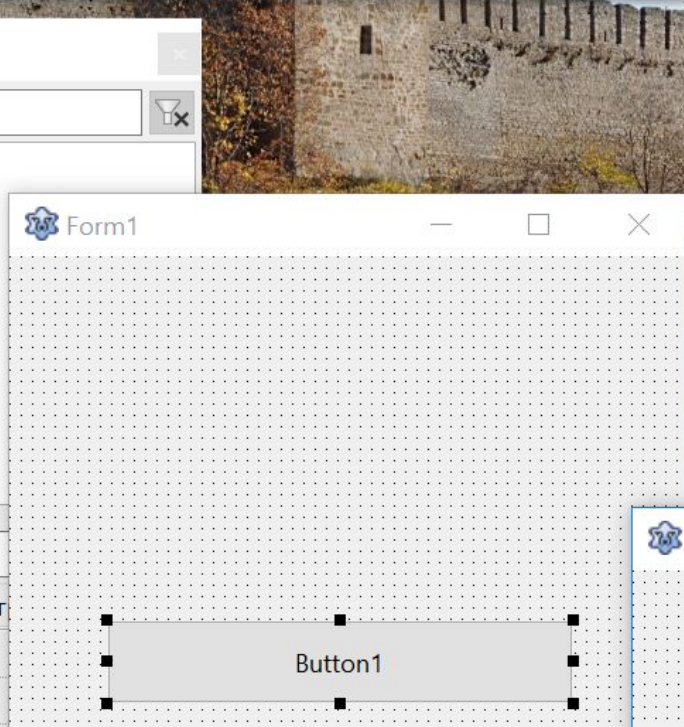
Компоненты (фильтр)

Form1: TForm1  
Button1: TButton

Свойства (фильтр)

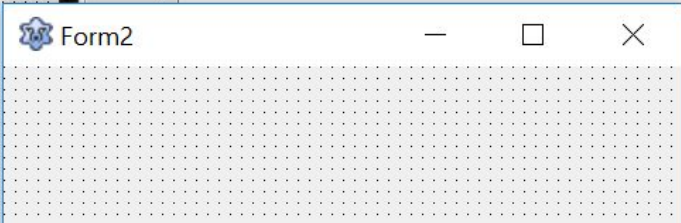
Свойства События Избранное Ог

Action	
Align	alNone



Редактор исходного кода

```
*Unit1 *Unit2
1  unit Unit2;
.
.  {$mode objfpc}{$H+}
.
5  interface
.
.  uses
.  Classes, SysUtils, FileUtil, Form
```

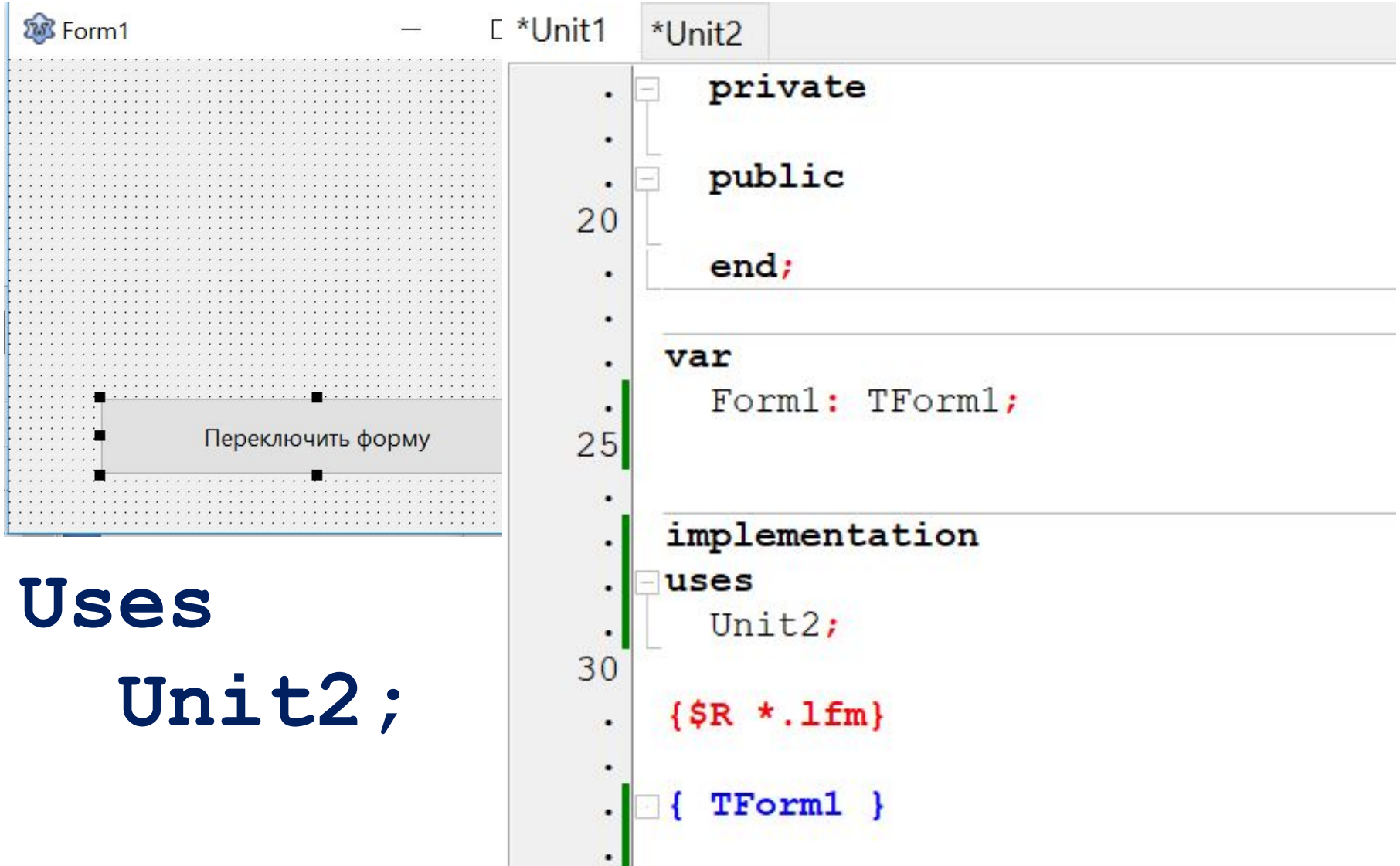


## Проект – Формы

## Сохранить проект в отдельную папку!!!!



# Несколько форм в Lazarus



The screenshot shows the Lazarus IDE interface. On the left, a form titled 'Form1' is visible with a grid background. A button on the form is labeled 'Переключить форму'. On the right, the source code editor shows the following code:

```
private
public
20 end;

var
25 Form1: TForm1;

implementation
uses
30 Unit2;

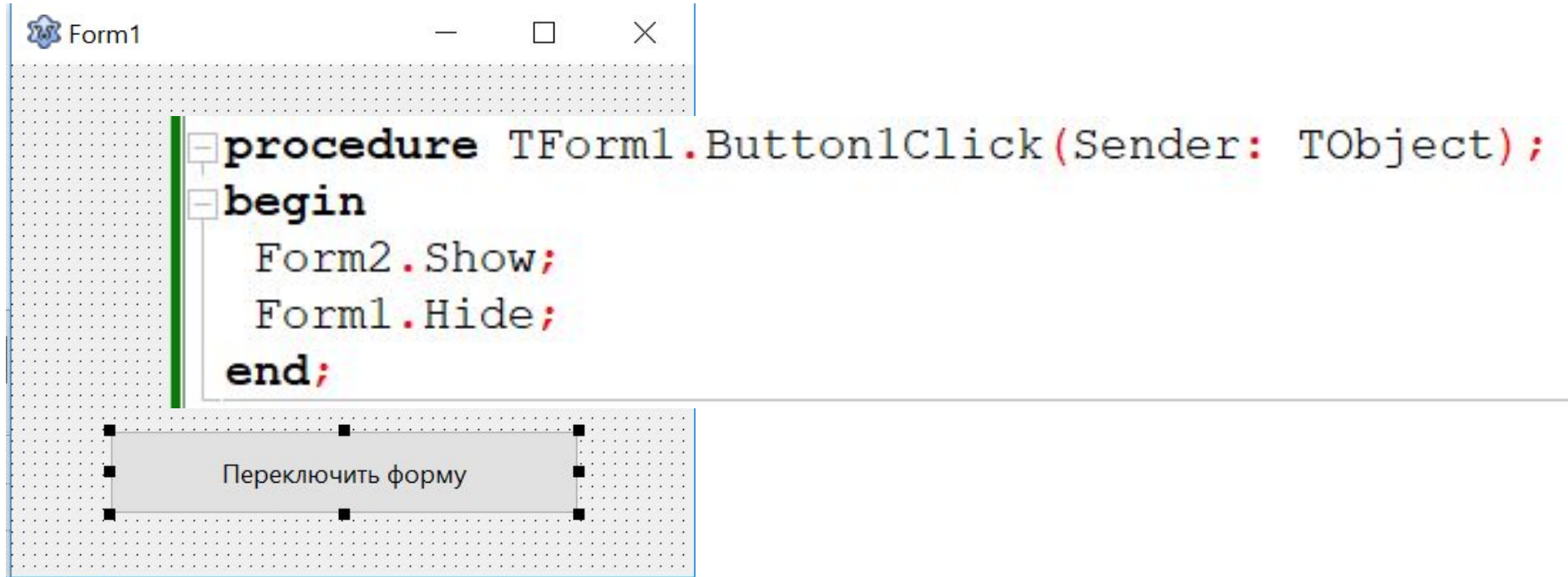
{$R *.lfm}

{ TForm1 }
```

Uses

Unit2;

# Несколько форм в Lazarus



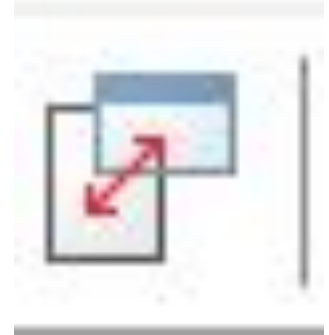
```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2.Show;           Form2.ShowModal;  
    Form1.Hide;  
end;
```

# Несколько форм в Lazarus

✓ Настроить свойства форм:

Caption для Form1 – Главная

Caption для Form2 – Опции



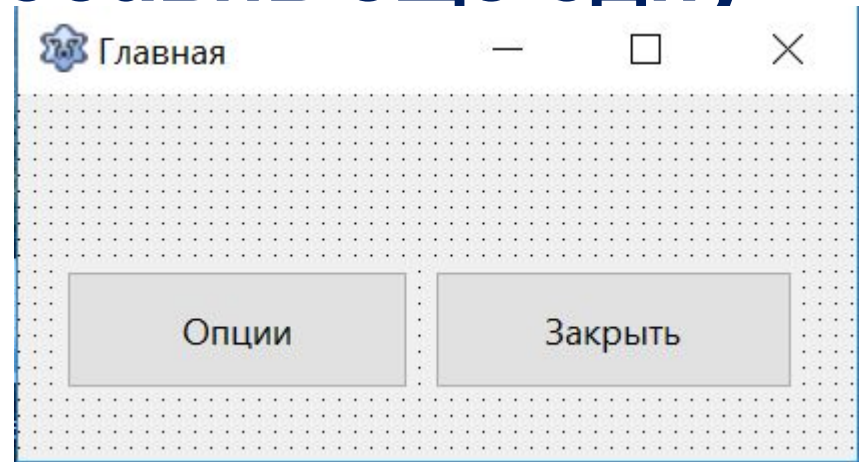
✓ Изменить название кнопки:

Caption для Button1 – Опции



# Несколько форм в Lazarus

Изменить Form1, добавив еще одну кнопку «Заккрыть»



```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form1.Close;  
    Form2.Close;  
end;
```

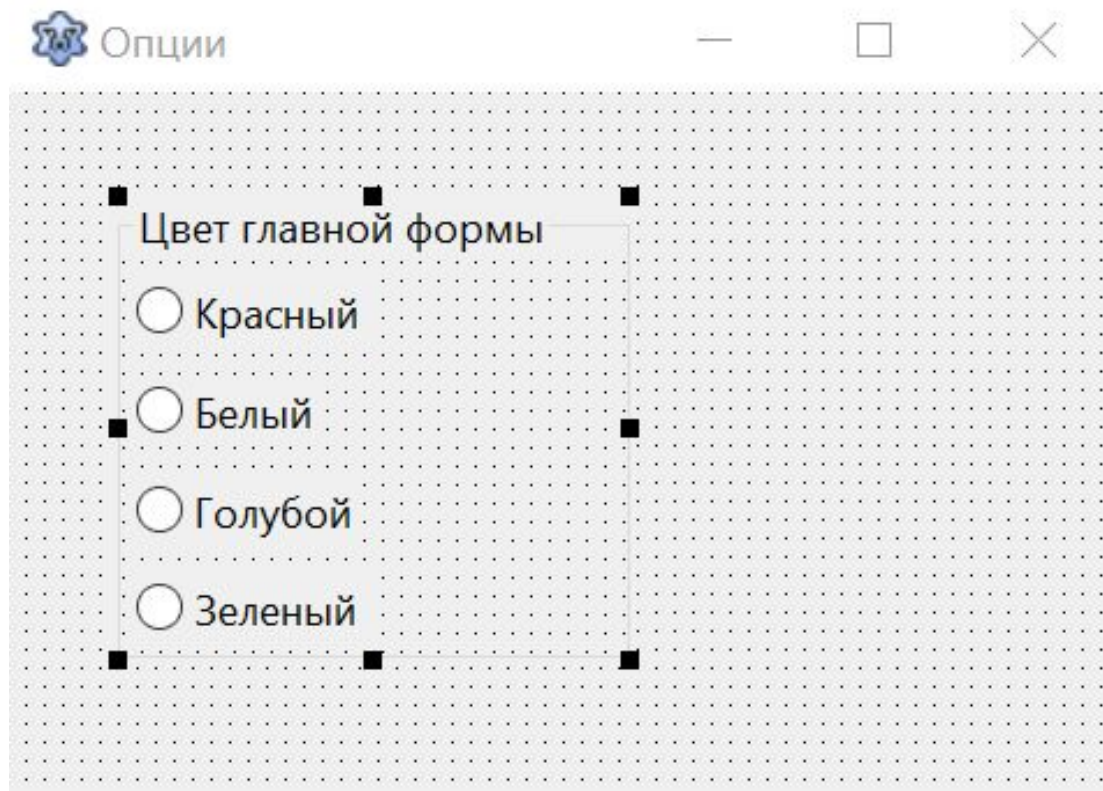
```
procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    Form2.Show;  
end;
```

# Компонент RadioGroup в Lazarus

✓ На Form2 добавить RadioGroup

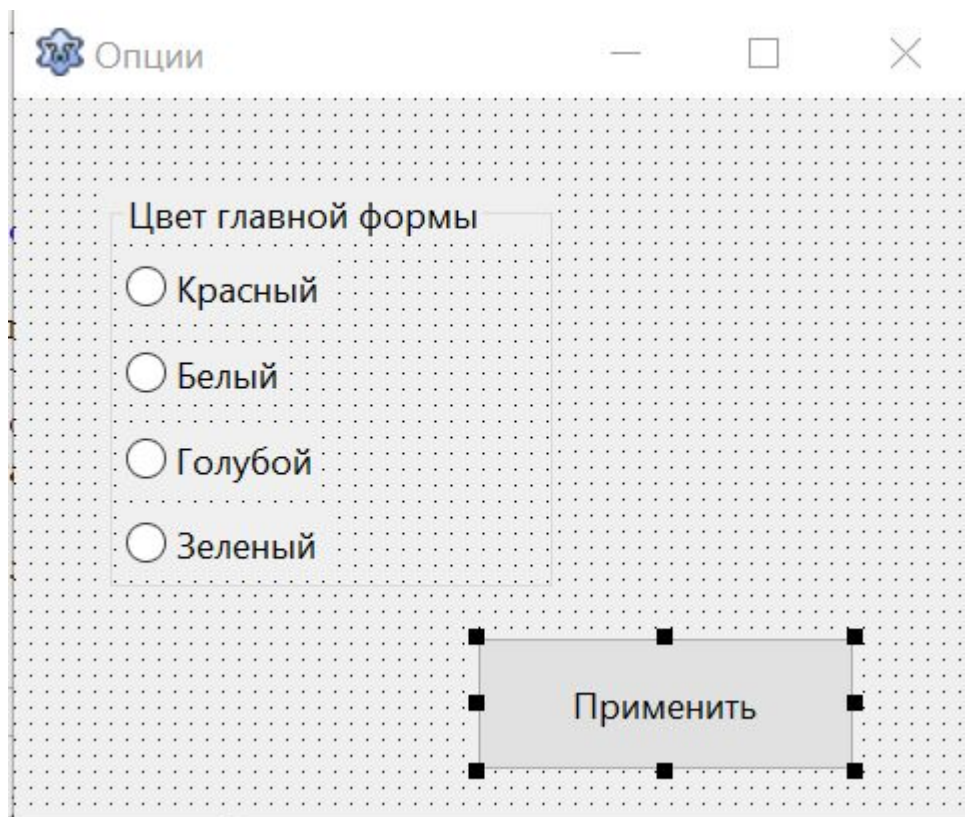
✓ Изменить его свойство Caption

✓ Изменить его свойство Items



# Компонент RadioGroup в Lazarus

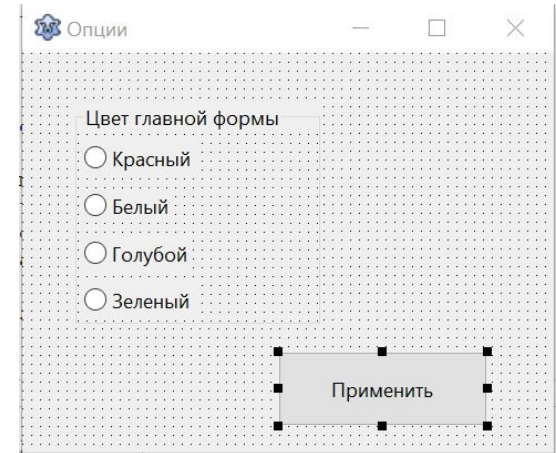
На Form2 добавить кнопку «Применить»



# Компонент RadioGroup в Lazarus

Запрограммируем кнопку «Применить»

СВОЙСТВО **ItemIndex**

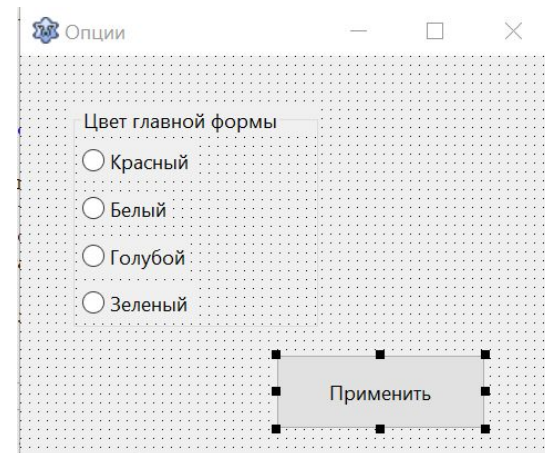


```
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    if RadioGroup1.ItemIndex=0 then  
        Form2.Color:=clred;  
end;
```

# Компонент RadioGroup в Lazarus

## Окрашиваем обе формы

```
.   end;  
.     
25  var  
.   Form2: TForm2;  
.     
.   implementation  
.   uses unit1;  
30  
31  { $R * 1 fm }
```



```
procedure TForm2.Button1Click(Sender: TObject);  
begin  
    if RadioGroup1.ItemIndex=0 then  
        Form2.Color:=clred;  
    if radiogroup1.ItemIndex=0 then  
        Form1.Color:=clred;  
end;
```