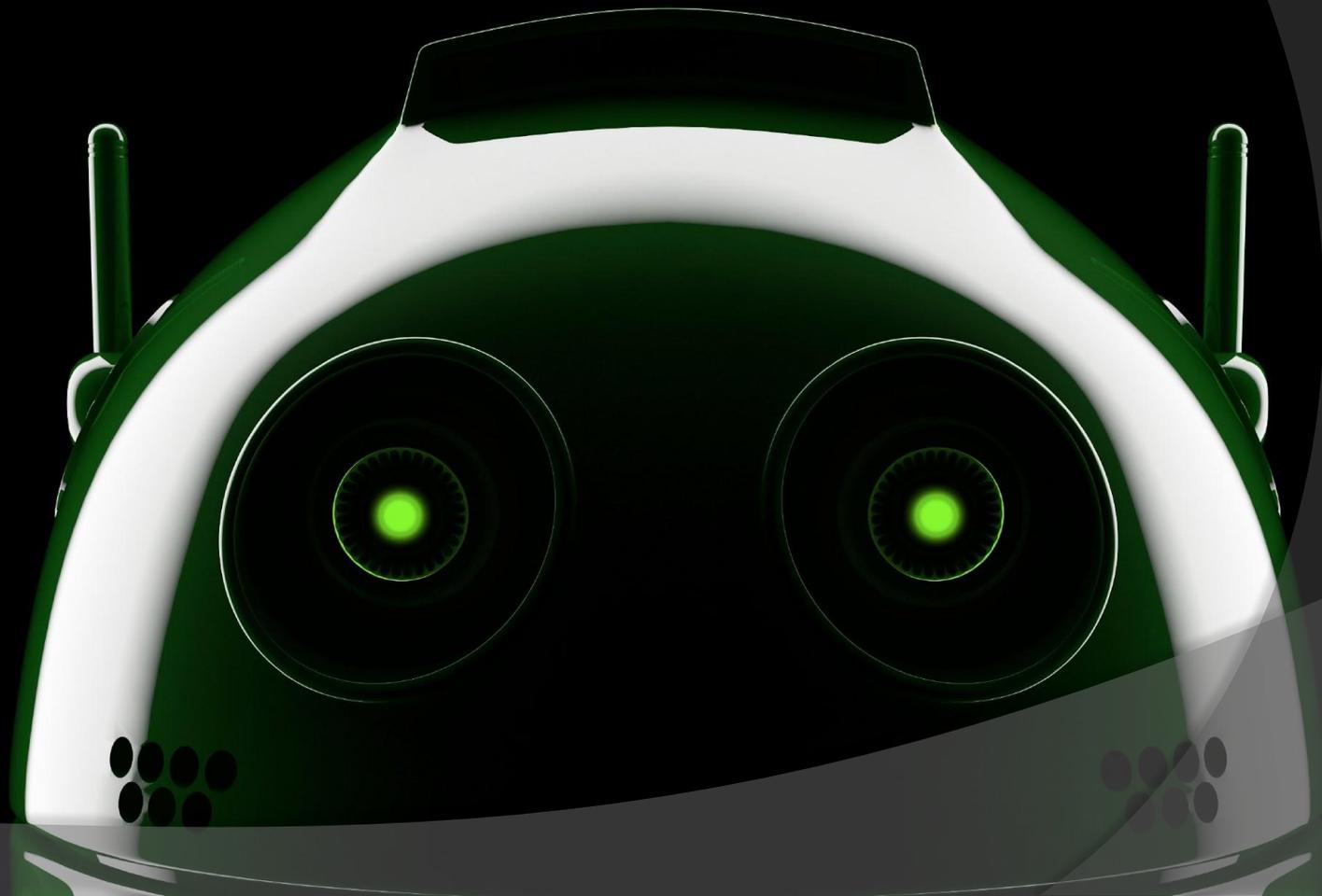


# ANDROID LEVEL\_2



# ПРОГРАММА КУРСА

- Урок 1. База данных SQLite
- Урок 2. Интент-фильтры и контент-провайдеры
- Урок 3. Позиционирование и карты
- Урок 4. Многопоточность в Android. Сервисы
- Урок 5. Broadcast Receivers. Виджеты
- Урок 6. Телефония, сенсоры, bluetooth
- Урок 7. Компоненты UI. Графика. Анимация
- Урок 8. Отладка приложений

# УРОК 1. БАЗА ДАННЫХ

- Введение в базы данных
- Основные понятия и определения
- Реляционная модель данных
- Примеры таблиц базы данных
- Основы языка SQL
- Назначение, синтаксис, основные конструкции

# УРОК 1. SQLITE В ANDROID

- Основные возможности и сферы применения
- Краткий обзор пакетов и классов
- Класс SQLiteOpenHelper
- Жизненный цикл базы данных
- Примеры приложения с базой данных

# ЧТО ТАКОЕ БД?

**База данных** — представленная в объективной форме совокупность самостоятельных материалов, систематизированных таким образом, чтобы эти материалы могли быть найдены и обработаны с помощью электронной вычислительной машины (ЭВМ).

**База данных** — совокупность данных, организованных в соответствии с концептуальной структурой, описывающей характеристики этих данных и взаимоотношения между ними.

# ЧТО ТАКОЕ СУБД?

**Система управления базами данных (СУБД) — совокупность программных и лингвистических средств общего или специального назначения, обеспечивающих управление созданием и использованием баз данных.**

# КЛАССИФИКАЦИИ СУБД

Примеры:

- **Иерархические**
- **Сетевые**
- **Реляционные**
- **Объектно-ориентированные**
- **Объектно-реляционные**

# РЕЛЯЦИОННАЯ МОДЕЛЬ ДАННЫХ

Термин «реляционный» означает, что теория основана на математическом понятии отношение (*relation*).

**Реляционная модель данных (РМД)** - логическая модель данных, прикладная теория построения баз данных, которая является приложением к задачам обработки данных таких разделов математики, как теория множеств и логика первого порядка.

*На реляционной модели данных строятся реляционные базы данных.*

# РЕЛЯЦИОННАЯ МОДЕЛЬ

## ДАнных

**Relation (отношения)** – набор кортежей, каждый элемент в котором является членом определенного домена данных.

**Домен** – допустимое множество значений. Условия по набору данных. На данный момент удобно стало использовать в качестве доменов типы данных, к которому относится атрибут.

**Атрибут** – характеристика, описывающая «логический» тип данных.

**Кортеж** – упорядоченный набор значений, по одному для каждого атрибута.

**Отношения** – набор кортежей. Хорошо представляются в графическом виде, как таблица, где

**Кортежи** – строки таблицы.

**Атрибуты** – столбцы.

Код\_студ

Факультет

Имя\_студ

Физический

Химический Биологический

Исторический

Математический

Курс

Домены

Ключ

Заголовок отношения

Наименование атрибута

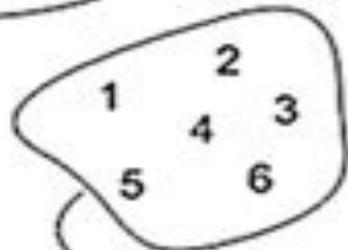
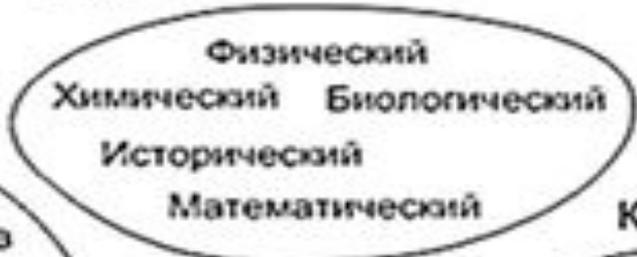
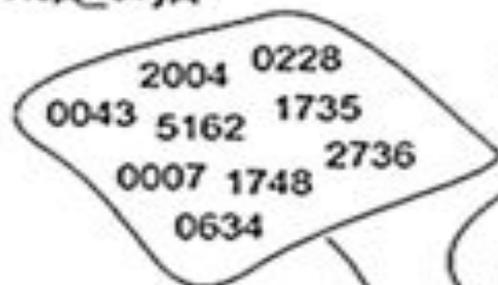
Кортеж

Код_студ	Имя_студ	Факультет	Курс
0043	Иванов	Физический	1
2004	Петрова	Химический	2
5162	Сидоров	Физический	2
0007	Орлов	Химический	4
0634	Смирнов	Физический	3
0228	Попова	Исторический	4
1735	Кузнецов	Физический	1

Отношение

Значение атрибута

Атрибут



Код\_студ      Имя\_студ      Факультет      Курс

0043      Иванов      Физический      1  
 2004      Петрова      Химический      2  
 5162      Сидоров      Физический      2  
 0007      Орлов      Химический      4  
 0634      Смирнов      Физический      3  
 0228      Попова      Исторический      4  
 1735      Кузнецов      Физический      1

# РЕЛЯЦИОННАЯ МОДЕЛЬ

## ДАнных

- Таблица – данные о всех экземплярах.
- Строка – логический связанный набор атрибутов одного экземпляра объекта.
- Все экземпляры описываются одинаковым набором атрибутов.
- Атрибуты имеют уникальные имена.

# СВОЙСТВА ТАБЛИЦ

- Порядок столбцов неважен
- Столбцы не зависят друг от друга
- Данные столбца имеют одинаковый тип

Поле ↓

Запись →

Номер	ФИО	Должность	Телефон
001	Иванов П.С.	Директор	123-12-12
002	Сидоров В.Н.	Водитель	234-23-23
003	Петров А.А.	Продавец	345-34-34
004	Ромашкова Е.А.	Продавец	456-45-45
005	Умялова Л.С.	Бухгалтер	567-56-56
006	Черенин С.В.	Зав. складом	678-67-67

# ЧТО ТАКОЕ SQL?

**SQL** Structured Query Language -  
Структурированный язык запросов -  
язык управления базами данных для  
реляционных баз данных.

**SQL** состоит из четырех отдельных частей:

- язык определения данных (DDL)
- язык манипуляции данными (DML)
- язык определения доступа к данным (DCL)
- язык управления транзакциями (TCL)

# ЧТО ТАКОЕ SQL?

*Основные запросы (для работы с данными)*

- **SELECT** – извлечение данных из БД
- **UPDATE** – обновление данных в БД
- **DELETE** – удаление данных из БД
- **INSERT** – добавление данных в БД

# ЧТО ТАКОЕ КУРСОР

## (CURSOR)?

- Запрос к базе данных (SELECT) возвращает некий набор данных (записей) – «виртуальную таблицу» (результатирующий набор данных)
- В большинстве случаев приложение обрабатывает не весь этот набор данных целиком, а единичные записи
- При этом существует необходимость навигации по результирующему набору данных для выборки очередной записи
- Cursor – это получаемый при выполнении запроса результирующий набор данных и связанный с ним указатель текущей записи

**ВОПРОСЫ ?**

# ЧТО ТАКОЕ SQLITE?

- SQLite – это встраиваемая кроссплатформенная БД с открытым исходным кодом, которая поддерживает достаточно полный набор команд SQL
- SQLite не использует парадигму клиент-сервер, в качестве протокола взаимодействия БД и приложения используются вызовы функций (API) библиотеки SQLite
- SQLite хранит всю базу данных (включая определения, таблицы, индексы и данные) в одном файле

# ЧТО ТАКОЕ SQLITE?

Начнем работу из под консоли.

<https://www.sqlite.org/>

Удобный браузер для работы с SQLite

<http://sqlitebrowser.org>

# SQLITE В ANDROID

- Android предоставляет полную поддержку базы данных SQLite
- Базы данных в Android в основном используются для хранения повторяющихся и структурированных данных, таких как контактная информация, данные пользователя (заметки, списки дел, закладки) и тд
- Все базы данных SQLite созданные в приложении хранятся в защищенной (внутренней) области памяти приложения (на диске) и доступны только этому приложению

# SQLITE В ANDROID

- Для работы с SQLite в Android существует определенный набор классов (пакет `android.database.sqlite`)
- `SQLiteDatabase` – используется для управления базой данных SQLite. Содержит методы для создания и удаления БД, управления транзакциями, методы для выполнения SQL запросов и работы с данными (создание, удаление, изменение)
- `SQLiteCursor` – реализация курсора для обработки результатов запросов к БД SQLite (`SQLiteDatabase`)
- `SQLiteOpenHelper` – класс помощник (`helper`) для управления созданием базы данных и версионностью

# SQLITEOPENHELPER

- SQLiteOpenHelper – абстрактный класс, реализующий API для взаимодействия с базой данных SQLite
- Конструктор передает Фреймворку необходимую информацию (имя БД и версию)
- **onCreate** – вызывается, когда база данных создается впервые. Этот метод должен создавать необходимые таблицы и заполнять их начальными данными (если это необходимо)
- **onUpgrade** – вызывается, когда необходимо обновить базу данных. Обычно содержит методы для изменения структуры БД

# INSERT

- `insert(String table, String nullColumnHack, ContentValues values)`
- `table` – имя таблицы для вставки записи
- `nullColumnHack` – SQL не позволяет добавлять пустую запись в таблицу не указав хотя бы одно имя столбца, если нужно добавить пустую запись, в этом параметре необходимо указать имя столбца, в которое будет помещено значение `NULL`
- `values` – имена столбцов (атрибутов) и их значения.

# UPDATE

- `update(String table, ContentValues values, String whereClause, String[] whereArgs)`
- `table` – имя таблицы для обновления записи
- `values` - имена столбцов (атрибутов) и их значения
- `whereClause` – выражение SQL WHERE (условие), если равно `null`, будут обновлены все записи
- `whereArgs` – аргументы для выражения SQL WHERE

# DELETE

- `delete(String table, String whereClause, String[] whereArgs)`
- `table` – имя таблицы для обновления записи
- `whereClause` – выражение SQL WHERE (условие), если равно `null`, будут удалены все записи
- `whereArgs` – аргументы для выражения SQL WHERE

# QUERY

- `query(String table, String[] columns, String selection, String[] selectionArgs, String groupBy, String having, String orderBy)`
- **columns** – список полей, которые мы хотим получить
- selection** – строка условия WHERE
- selectionArgs** – массив аргументов для selection. В selection можно использовать знаки ? , а которые будут заменены этими значениями.
- groupBy** - группировка
- having** – использование условий для агрегатных функций
- orderBy** - сортировка

# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- Разобрать все примеры урока
- Написать приложения (минимум одно)
  - Список дел
  - Список покупок

Упростить модель БД и вывести значения в виде списка.

**Дополнительное задание\***: Использовать модель DML, для динамического изменения элементов списка (вставка, удаление, обновление).

**\*\* При создании БД, подгружать данные из .xml**