



HTML-VR:

программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты

Оглавление

- 3-4. Проблемы и их решения
- 5. Описание наших продуктов и наград
- 6. Характеристики продукта
- 7. Конкурентный анализ библиотек для построения интерфейсов
- 8. Виды продуктов
- 9. Основные типы программируемых 3D кнопок-гиперссылок
- 10-29. Программируемые 3D кнопки-гиперссылки
- 30. Процесс создания рисованной кнопки и HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты)
- 31. Виды лицензий на программируемые 3D кнопки-гиперссылки
- 32. Основные типы клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок
- 33-38. Клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок
- 39. Виды лицензий на клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок
- 40. Основные типы 3Dpx пиктограмм, 3Dpx объектов и “3Dpx Technology”
- 41-45. 3Dpx пиктограммы, 3Dpx объекты и “3Dpx Technology”
- 46. Виды лицензий на 3Dpx пиктограммы, 3Dpx объекты и “3Dpx Technology”
- 47. Сравнение рисованных кнопок и HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты)
- 48. Рынок

Проблема №1

«Когда вам требуется элемент, который графически выглядит как кнопка, используйте кнопку. Когда действие, вызываемое обработчиком onclick, можно классифицировать как «переход по ссылке», используйте ссылку.»

Дэвид Флэнаган. JavaScript. Подробное руководство /Пятое издание/

Описание проблемы

Согласно отчету "Global Digital 2018" от We Are Social и Hootsuite, ежемесячная аудитория интернета в мире по состоянию на 2018 год достигла 4,021 миллиарда человек, при этом 68% аудитории заходит в интернет со смартфонов. Трафик со смартфонов неуклонно растёт, вместе с ним меняется и отношение к веб-дизайну. Видя такие тенденции Web-разработчики по всему миру стараются найти способ создавать легкие и простые сайты для лучшего отображения на смартфонах и планшетах, так как тяжеловесные ресурсы отпугивают мобильную аудиторию.

Однако, не смотря на подобную необходимость, в стандартах языка программирования HTML 1-6 предусмотрены всего лишь несколько типов действий, которые могут создать «стандартные» элементы интерфейса, о чём свидетельствует их исчерпывающий перечень.

Как она решается сейчас

Многие интернет-сайты используют внешние фреймворки, библиотеки программ и графических изображений сторонних правообладателей (платные или условно бесплатные), которые:

- а. Загружаются/подгружаются с удаленного сервера, и далее постоянно находятся в оперативной памяти устройства пользователя
- б. требуют отладки под каждый тип операционной системы и браузера.

Предлагаемое решение

HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты) это модифицированные элементы интерфейсов сайтов, которые состоят из стандартных тегов HTML (+CSS). Все элементы являются полностью программируемыми и программно-изменяемыми без использования графики, что в свою очередь уменьшает объём мобильного трафика почти в два раза.

Таким образом удается значительно универсализировать и расширить возможности "стандартных" элементов интерфейса (HTML-кнопок стандартного вида), к преимуществам которых относится способность моментально и надёжно отрисовываться в браузерах непосредственно в потоке загрузки HTML-документа.

Проблема №2

Описание проблемы

Автономность мобильного устройства - один из ключевых факторов, на который обращает внимание человек, приобретая новую технику. Одной из главных причин снижения уровня заряда батареи является огромное количество вычислительных процессов происходящих в устройствах во время серфинга интернет-страниц, что в свою очередь тратит примерно 30-60% от уровня заряда. Из года в год сайты становятся все более тяжелыми и массивными, и люди все чаще и чаще испытывают неудобства связанные с разрядкой батарей на своих портативных устройствах.

Как она решается сейчас

Многие производители мобильных устройств уделяют особое внимание характеристикам аккумулятора: заложенной емкости, времени работы в различных режимах, и так далее. Появляются новые тренды, такие как переносные аккумуляторы (power bank). Многие потребители давно смирились с тем, что необходимо носить за собой зарядные устройства и судорожно искать во всевозможных местах розетку для того, чтобы вернуться к нормальной жизни и быть на связи.

Предлагаемое решение

Переход от массивных сайтов нагруженных огромным количеством картинок и/или кнопок-картинок, на HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты). Наша разработка исключительно проста в использовании, а создание элементов интерфейсов и объектов конструкций сайта не требует дополнительных программы. Время рендеринга элементов навигации, управления интерфейсов и элементы конструкции интернет-сайтов использующих нашу разработку не будет превышать 15 мс, что в свою очередь обеспечивает снижение потребления электроэнергии, расход интернет-трафика и продлевая время автономной работы устройств

«Каждое своё утро я начинаю с зарядки... С зарядки телефона...»

Афоризм

Описание наших продуктов и наград

HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты) это элементы навигации, управления интерфейсом и дизайна интернет-сайтов, созданные для любых типов компьютеров или устройств бесконтактного быстрого ввода информации, например, для ускоренного ввода информации в строку запроса поисковых систем, в частности для использования в качестве элементов новейших коммуникаторов 3D-браузеров с поддержкой чат-видео-аудиосвязи потребителей.

Все наши разработки зарегистрированы в Библиотеке Конгресса США и запатентованы в Роспатенте (Федеральной службе по интеллектуальной собственности Российской Федерации).

Целевым сегментом рынка нашей разработки является профессиональный рынок web-разработки и рынок IoT. Реализация продукта происходит посредством предоставления эксклюзивных и не эксклюзивных типов лицензий.



В апреле 2018 года наша компания выиграла грант Фонда содействия развитию малых форм предприятий в научно-технической сфере . Грант № С1-39790 *

*** 30000 USD за первую часть из 3-х летнего гранта общей стоимостью 150000 USD**



Характеристики продуктов HTML-VR

- Разработаны исключительно на языке программирования HTML (CSS), не используют какие-либо программы для ЭВМ и/или библиотеки третьих лиц, все элементы являются полностью программируемыми и программно-изменяемыми без использования графики, что в свою очередь упрощает HTML-код web-сайта, а также уменьшает трудозатратность и сроки веб-разработки.
- Являются российскими программами для ЭВМ
- Снижают время на загрузку интернет страницы, за счет оптимизации элементов интерфейса сайта.
- Не требуют обращения к серверу за загрузкой изображений, элементов или 3D-объектов, а формируют их (“on fly”) непосредственно в потоке загрузки HTML-документа.
- Способны открывать страницы веб-сайтов, запускать программы и сервисы как с посылкой, так и без посылки переменной.
- Позволяют задавать любое значение посылаемой переменной, тем самым позволяя передавать программе (серверу) любую информацию, которую запросит разработчик.
- Удобны и надежны в программировании.
- Полностью адаптивны - в любом браузере, операционной системе и на любом устройстве выглядят и работают одинаково, применяются для любого класса приложений, в том числе для устройств сегмента IoT.
- Потребление памяти одним компонентом не превышает 1-5 кб.
- Время рендеринга одного компонента не превышает 15 мс.
- Снижают нагрузку как на сервер, поддерживающий сайт, так и на устройство пользователя, чем обеспечивают снижение потребления электроэнергии и уменьшают нагрев устройств, продлевая время их службы и обеспечивая комфортность автономной работы.
- Защищены и безопасны - в момент загрузки запрограммированного компонента исключена возможность его подмены, как это возможно в случае использования графических изображений с подстановкой на их место вредоносной ссылки (вируса).
- Имеют оригинальный, в том числе 3D-дизайн-концепт, цветовую гамму, градиент, различную прозрачность.

Конкурентный анализ библиотек для построения интерфейсов

Технические параметры	HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3D-объекты)	Telerik (<i>Kendo UI</i>)	Shield UI Ltd (<i>Shield UI</i>)	Monaca
Потребление памяти	1-50 kb	16-36 kb	4-10 kb	14-30 kb
Адаптивность	Полностью адаптивны к любому браузеру или устройству	Средняя адаптивность на различных ФОРМ факторах МОБИЛЬНЫХ устройств (СМАРТФОН, ПЛАНШЕТ, НОУТБУК)	Средняя адаптивность на различных ФОРМ факторах МОБИЛЬНЫХ устройств (СМАРТФОН, ПЛАНШЕТ, НОУТБУК)	Средняя адаптивность на различных ФОРМ факторах МОБИЛЬНЫХ устройств (СМАРТФОН, ПЛАНШЕТ, НОУТБУК)
Используемый код и/или библиотеки третьих лиц	HTML	JQuery, html+js, php, ASP.NET, ASP MVC, jsp.	html +JS, ASP.NET, ASP.NET MVC (4), Java	JQuery,Angular, html+js, ASP.NET, ASP MVC.
Время отображения	15 ms (на каждый элемент)	60 ms (на каждый элемент)	1.3 – 1.8 sec на всю библиотеку	60 sec на всю библиотеку
География	Россия	Болгария	США	Япония

Виды продуктов

UBHL

Universal Button hyperlink

- Полностью адаптивны.
- Могут быть видимыми, полупрозрачными или прозрачными.
- Могут работать по технологии «ClickFreeKey».
- Потребление памяти одним компонентом не превышает 1-5 kb.
- Время рендеринга компонента не превышает 15 мс.
- Возможность создание программируемых 3Dpx объектов и 3Dpx пиктограмм.

MBHL

Multilevel button hyperlink

- Могут быть использованными для централизации всей навигации интерфейса или её части.
 - Каждый слой является полноценной самостоятельной кнопкой-гиперссылкой.
- Количество слоёв может быть от 2х до ∞.
- Слои могут быть видимыми, полупрозрачными или прозрачными.
- Могут работать по технологии «ClickFreeKey».
 - Могут перемещаться по странице веб-сайта вместе с прокруткой.
 - Возможность создания программируемых 3Dpx объектов и 3Dpx пиктограмм.

ClickFreeKey

ClickFreeKey technology

- Использует MBHL, функциональные (нижние) слои срабатывают при наведении/прохождении курсора через них без нажатия (тип обработчика событий onMouseOver, onMouseOut).
- Нижние слои могут быть как видимыми, так и полупрозрачными или прозрачными.
 - Может использоваться в качестве загрузчика, для вызова программ, открытия/закрытия окон, а также в составе клавиатур быстрого ввода.
 - Совмещает в себе все преимущества UBHL, MBHL и 3Dpx Technology.

HTML-V.R.

HTML-VR

- Возможность создания 3Dpx-объектов и 3Dpx-пиктограмм для сайта на языке HTML (+CSS).
- Возможность реализации анимированных\интерактивных элементов 3Dpx-конструкции сайта или пользовательского интерфейса без использования специальных технологий анимации (GIF, Flash).
- Уменьшение нагрузки на сервер.

1

Основные типы программируемых 3D кнопок-гиперссылок

Тип 1.0

2D кнопки + интерфейс
2D клавиатур

Тип 2.0

3D кнопки + интерфейс
3D клавиатур

Тип 3.0

2D кнопки + интерфейс
2D клавиатур с 3Dpx
пиктограммами

Тип 4.0

3D кнопки + интерфейс
3D клавиатур с 3Dpx
пиктограммами

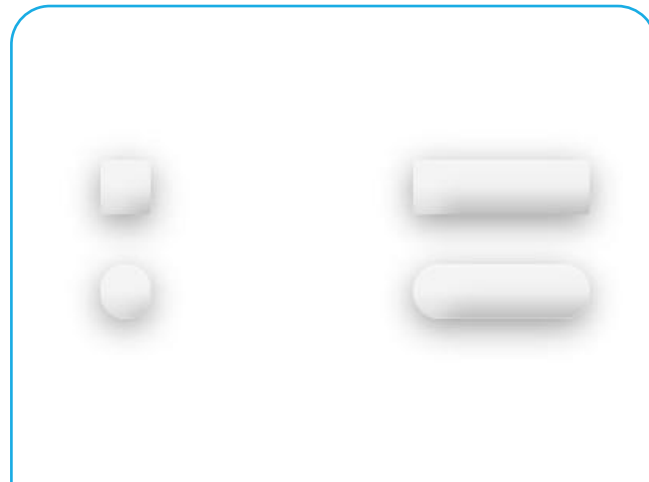
Тип 5.0

Программно-
реализуемые
безкликовые
компоненты
интерфейса и
приложений

Все типы продуктов являются неотъемлемой частью HTML-VR (программируемые кнопки-гиперссылки) и реализуются совместно.

260 форм объектов x (500 видов пиктограмм)

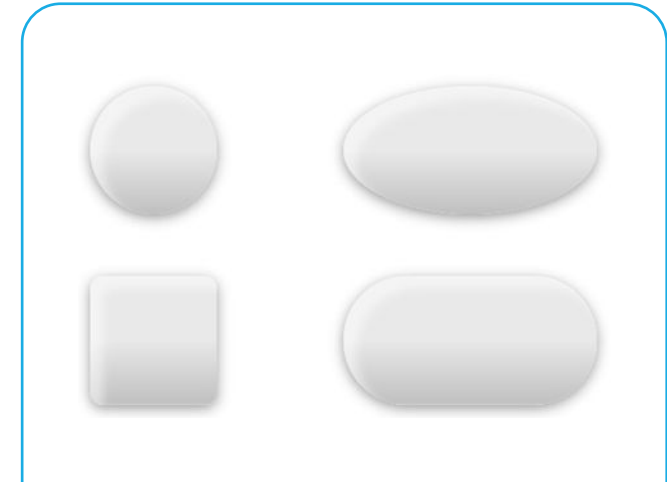
Universal buttons-hyperlinks (*UBHL)



2D UBHL



3D spheres
tablets pills UBHL

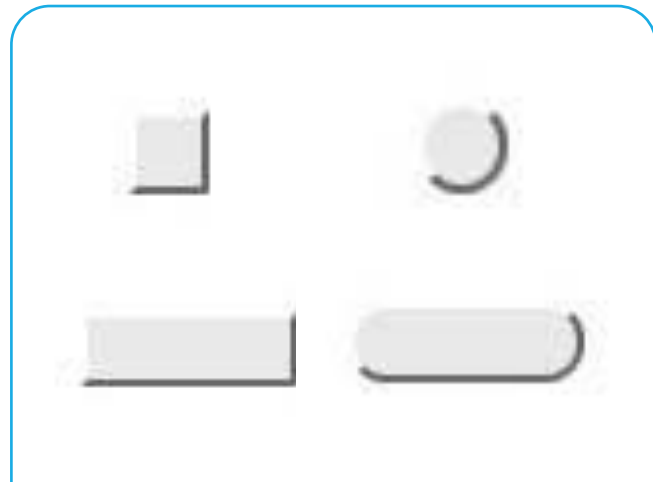


3D spheres-spheres
tablets pills UBHL

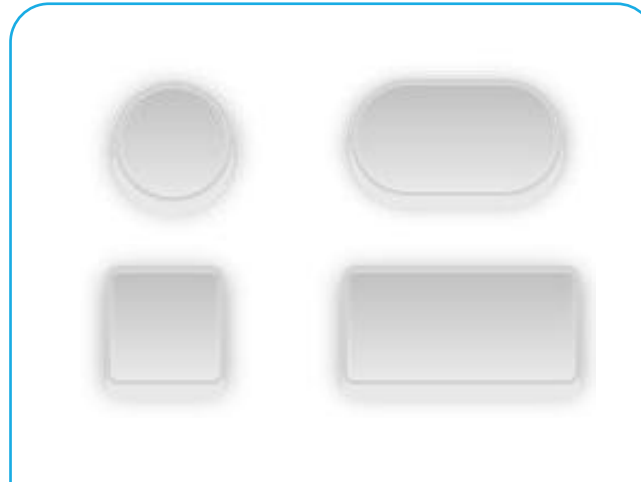


Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

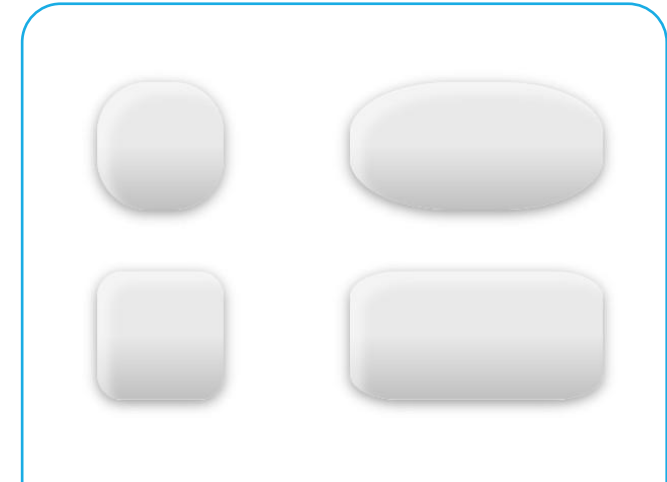
Universal buttons-hyperlinks (*UBHL)



2D UBHL



3D tablets pills
UBHL

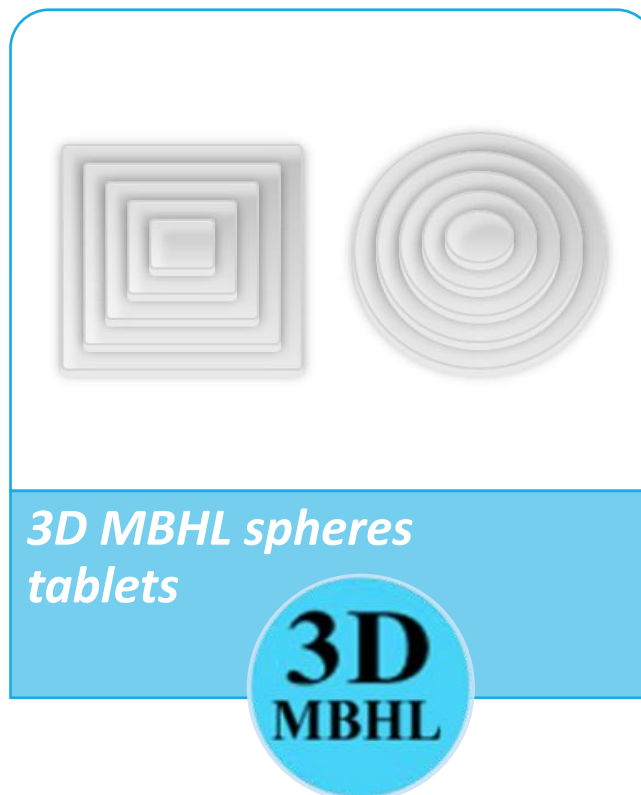
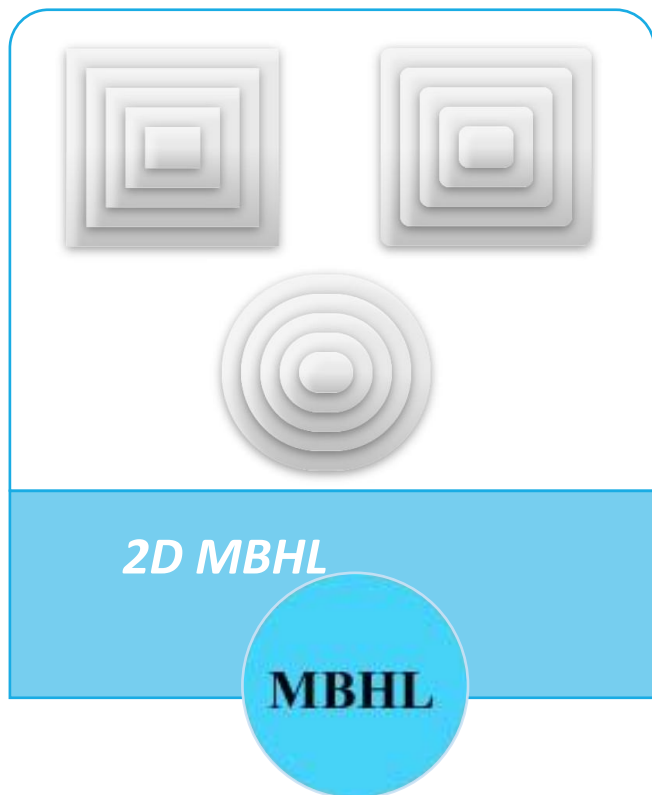


3D spheres UBHL



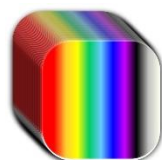
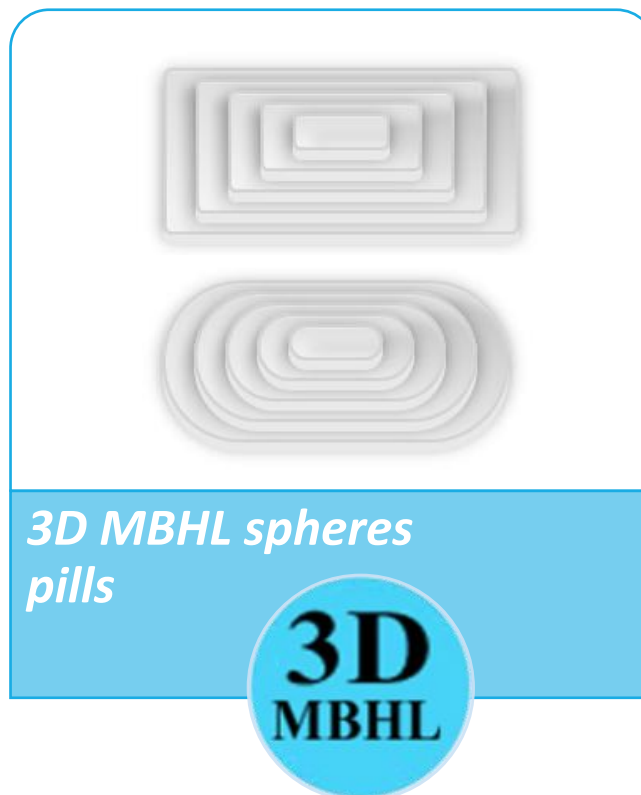
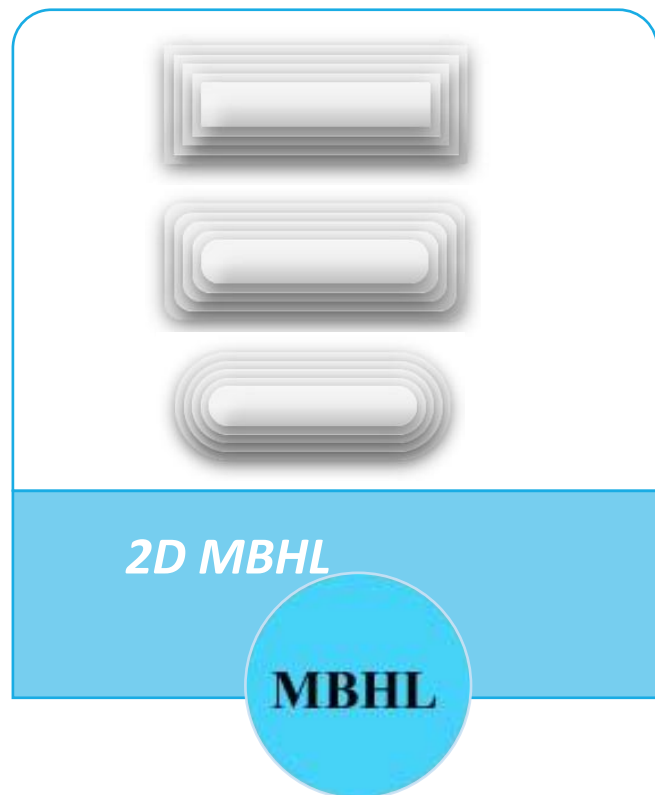
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks (*MBHL)



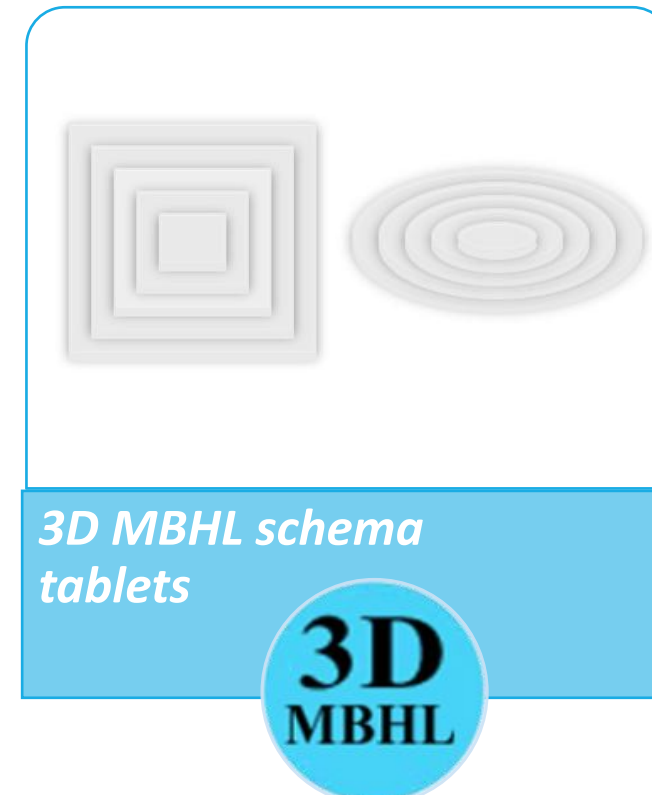
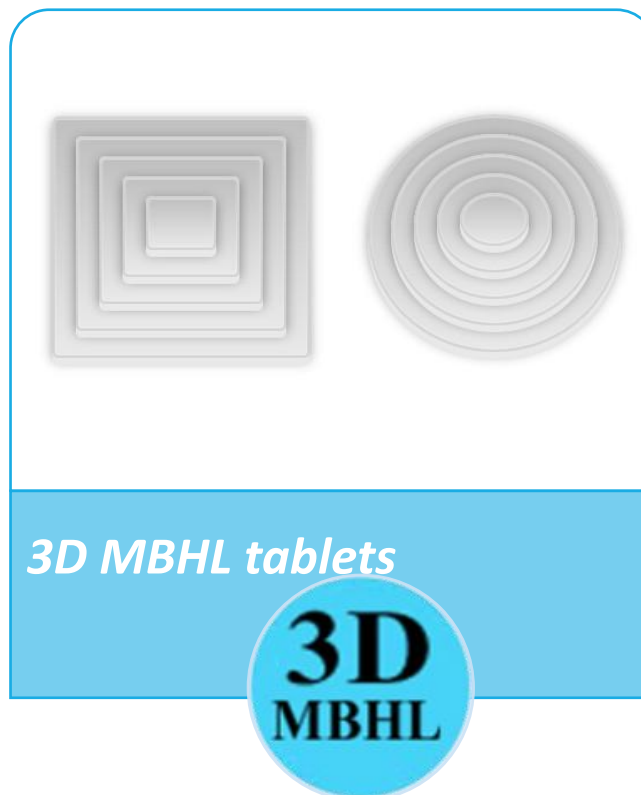
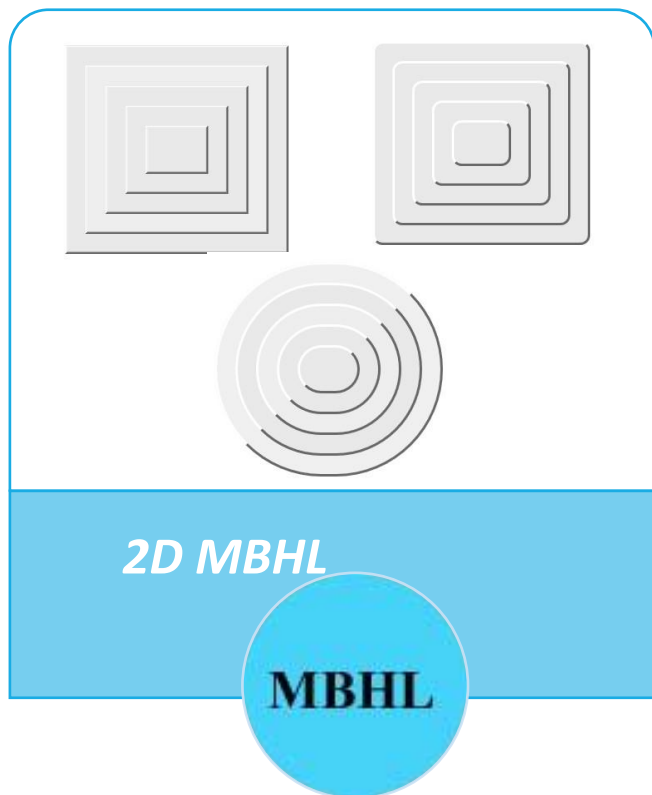
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks (*MBHL)



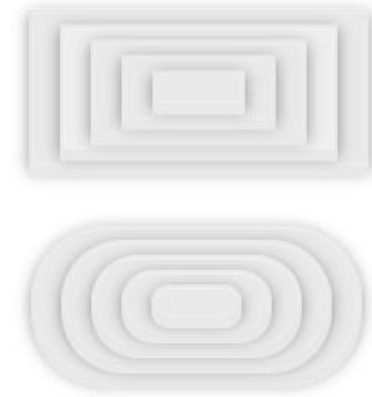
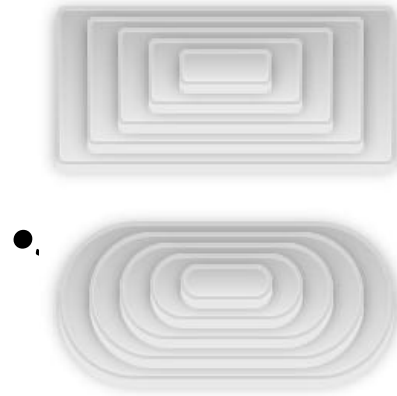
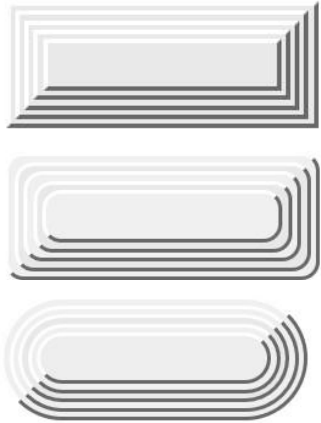
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks (*MBHL)



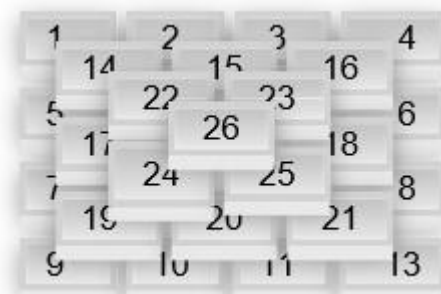
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks (*MBHL)

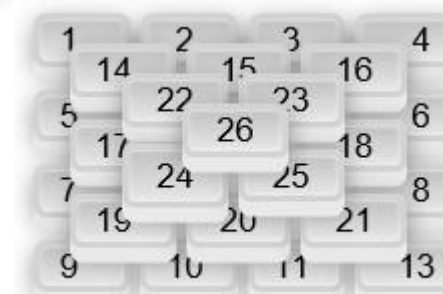


Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

3D Multilevel buttons-hyperlinks (*3D MBHL)

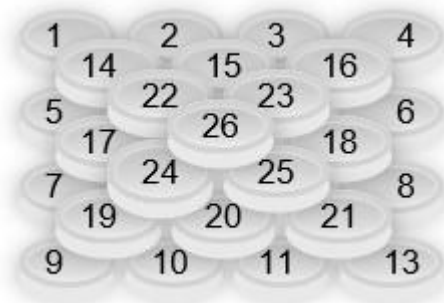
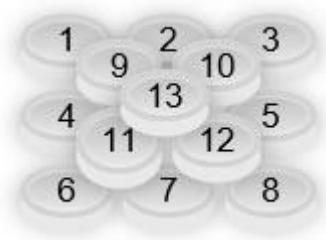


**Mohjong
lets**

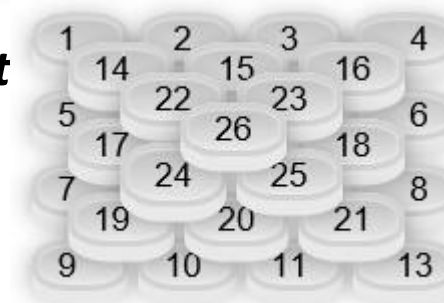


Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

3D Multilevel buttons-hyperlinks (*3D MBHL)



jhjong sphere tablet

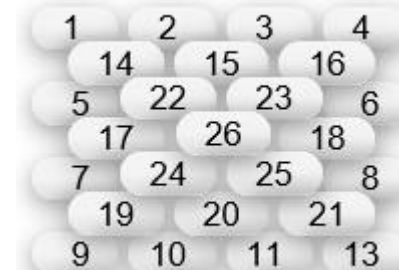


Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks (*MBHL)

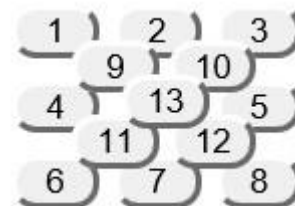
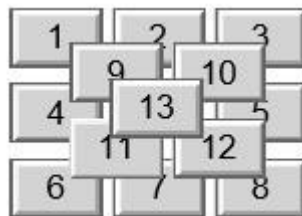


- **2D MBHL**
- **Mohjong**

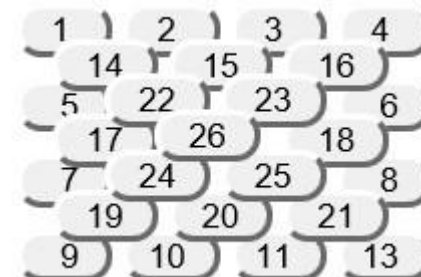
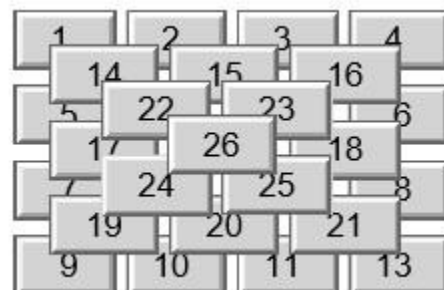


Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks (*MBHL)

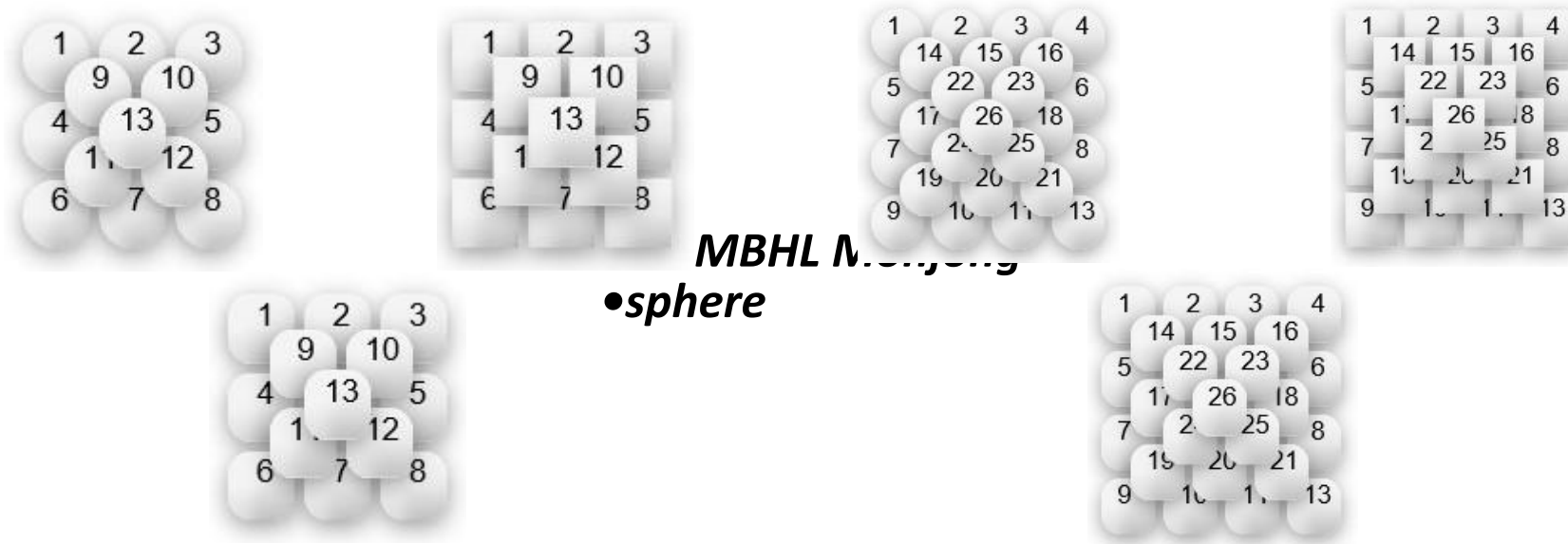


2D MBHL
Mohjong



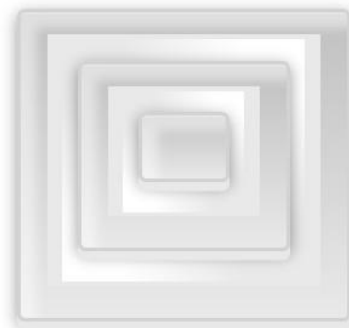
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

3D Multilevel buttons-hyperlinks (*3D MBHL)



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks with mousetraps



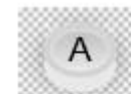
5 MBI
ere tablets

5 MBHL MT



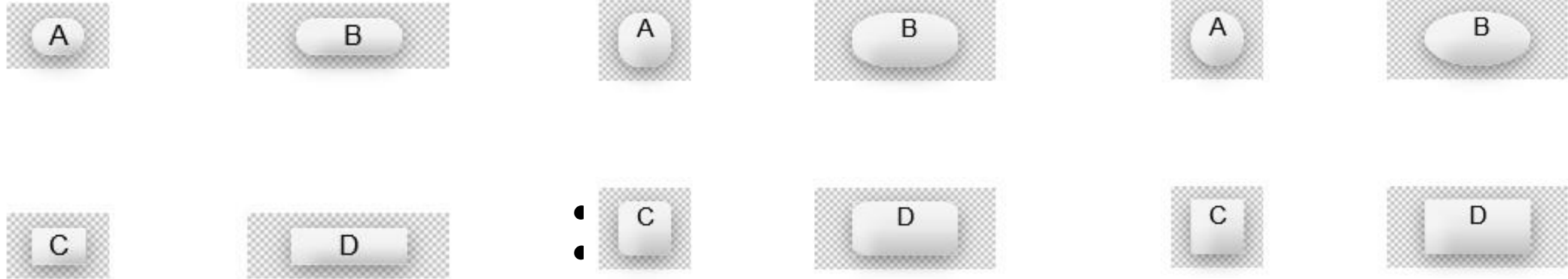
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons-hyperlinks, базирующиеся на технологии «ClickFreeKey»



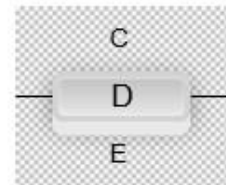
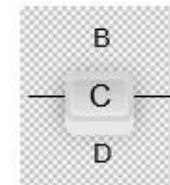
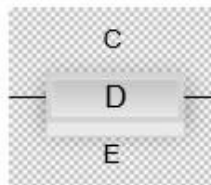
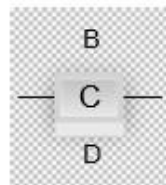
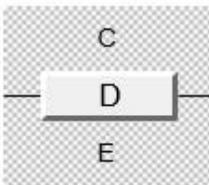
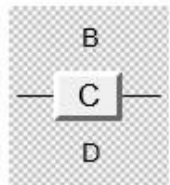
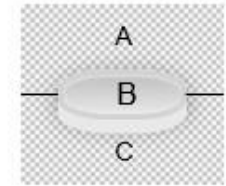
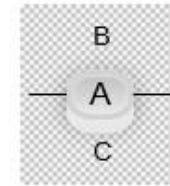
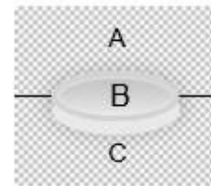
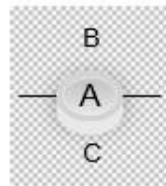
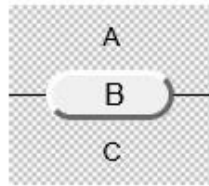
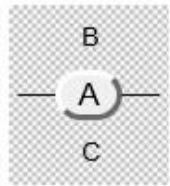
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons–hyperlinks, базирующиеся на технологии «ClickFreeKey»



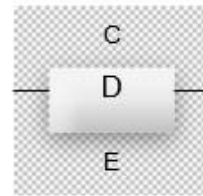
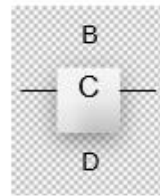
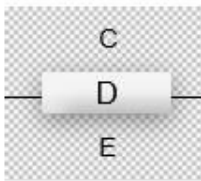
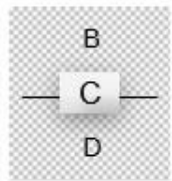
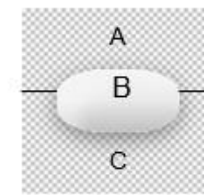
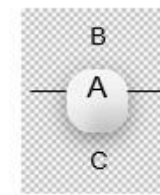
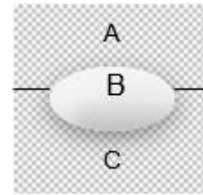
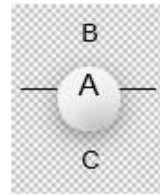
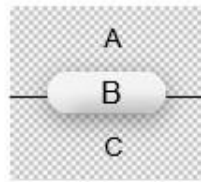
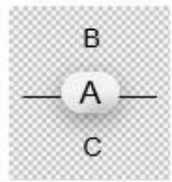
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons–hyperlinks, базирующиеся на технологии «ClickFreeKey»

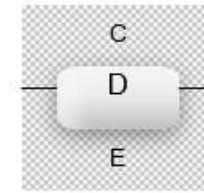
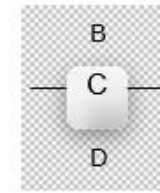


Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons–hyperlinks, базирующиеся на технологии «ClickFreeKey»

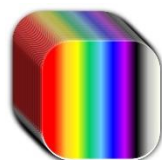
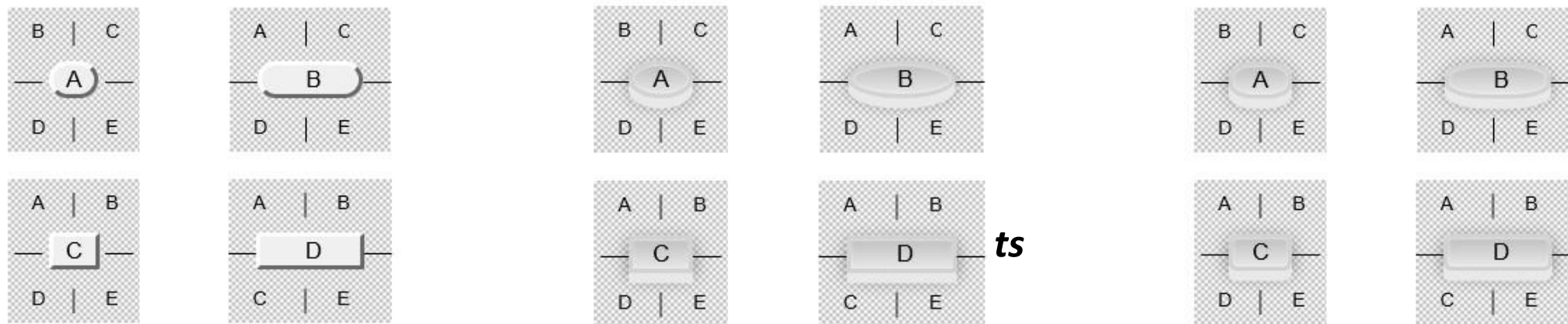


ablets



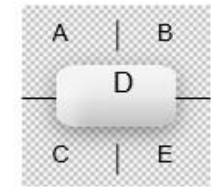
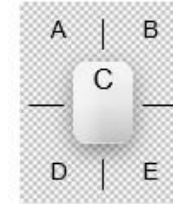
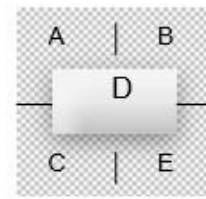
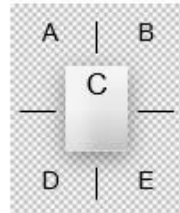
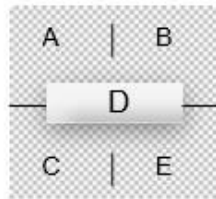
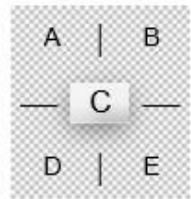
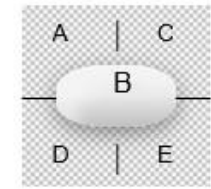
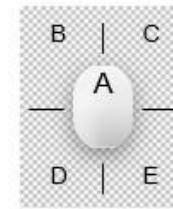
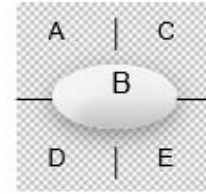
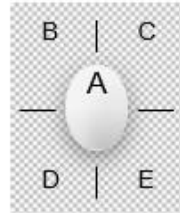
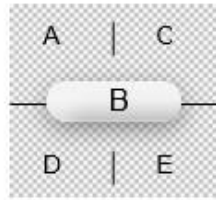
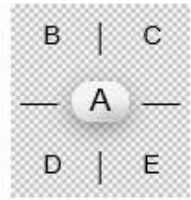
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons–hyperlinks, базирующиеся на технологии «ClickFreeKey»



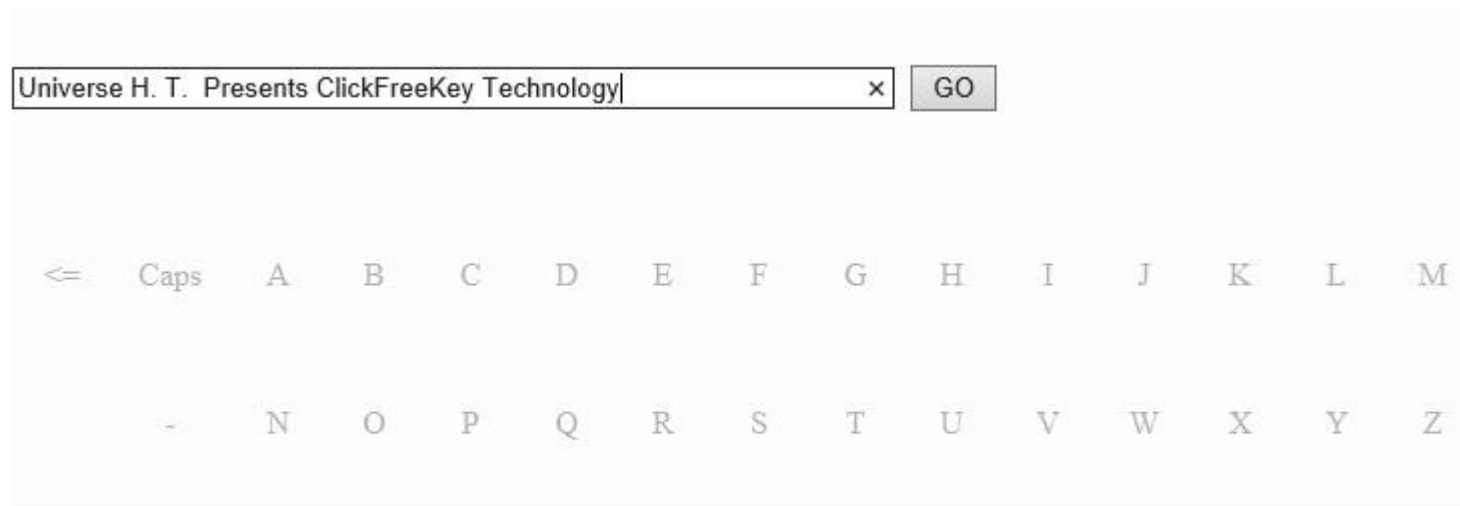
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Multilevel buttons–hyperlinks, базирующиеся на технологии «ClickFreeKey»



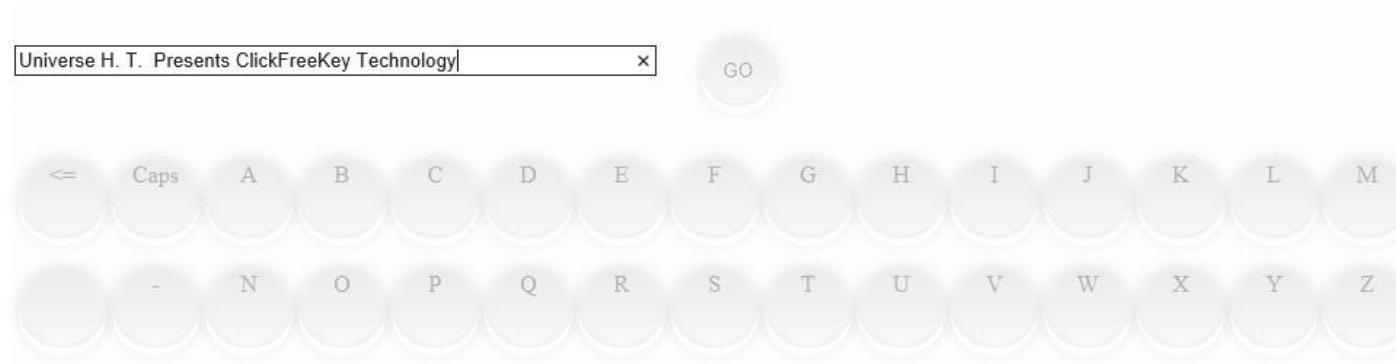
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

«ClickFreeKey»



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

«ClickFreeKey»



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Процесс создания рисованной кнопки и HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты)

Виды лицензий на программируемые 3D кнопки-гиперссылки

Виды лицензий

	Исключительная лицензия	Лицензия категории А	Лицензия категории В	Лицензия категории С
Права, передаваемые по лицензии	<p>Покупатель приобретает право использования программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на sublicензирование и модификацию, без сохранения за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст программируемых 3D кнопок-гиперссылок в составе программных продуктов Покупателя без обязательного указания авторства.</p>	<p>Покупатель приобретает право использования программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на sublicензирование и модификацию, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст программируемых 3D кнопок-гиперссылок в составе программных продуктов Покупателя без обязательного указания авторства.</p>	<p>Покупатель приобретает право использования программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на sublicензирование и модификацию, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст программируемых 3D кнопок-гиперссылок в составе программных продуктов Покупателя, при условии обязательного указания авторства*</p>	<p>Покупатель приобретает право использования программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на sublicензирование, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать программируемые 3D кнопки-гиперссылки без права использования исходного текста в составе программных продуктов Покупателя и при условии обязательного указания авторства*</p>
Срок действия лицензии	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно

* Указание авторства происходит путем добавления в заголовок распределённого кода проекта или исходного кода веб-сайта ссылки на авторов, а именно:

/! Universe H.T. v2.0 | (c) 2000, 2018 Universe H.T. L.L.C. | www.UniverseHT.com/license/

Основные типы 3D клавиатур

Тип 1.1

Однофайловая 2D HTML клавиатура

Тип 2.1

Однофайловая 3D HTML клавиатура

Тип 3.1

Однофайловая 2D/3D HTML клавиатура с 2D-пиктограммами

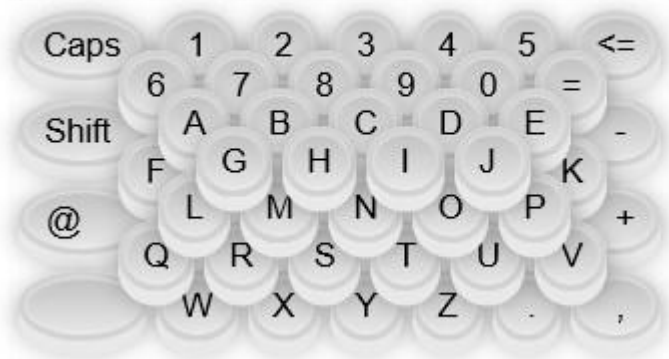
Тип 4.1

Однофайловая 2D/3D HTML клавиатура с 3D-пиктограммами

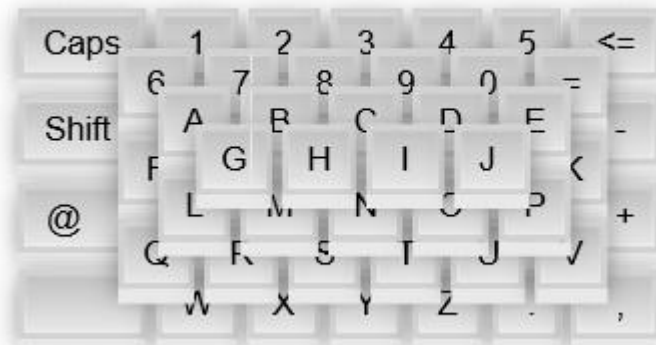
- Все типы продукта реализуются совместно
- Потребление памяти одним компонентом не превышает 45-50 кб
- 200 видов объектов x (500 видов пиктограмм)

Клавиатуры на основе 3D Coded buttons-hyperlinks

Universe H.T. presents-30Kb Keyboards. | x GO

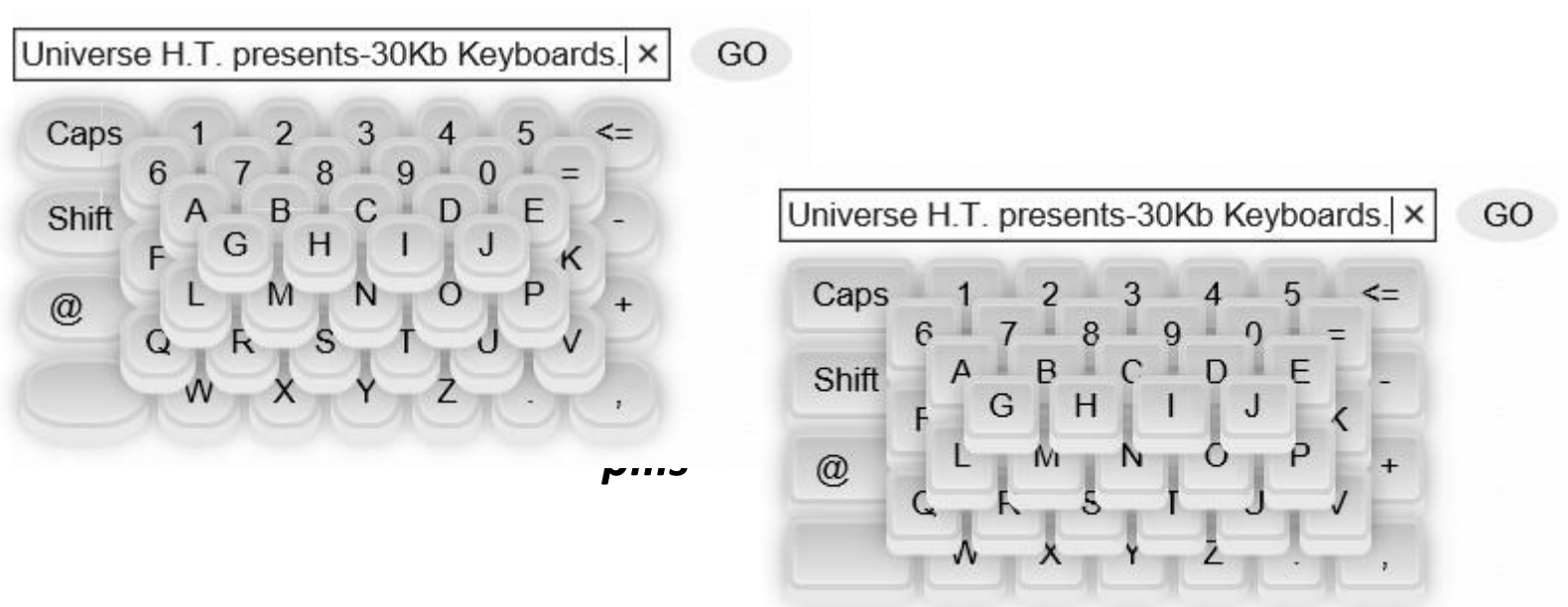


Universe H.T. presents-30Kb Keyboards. | x GO



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

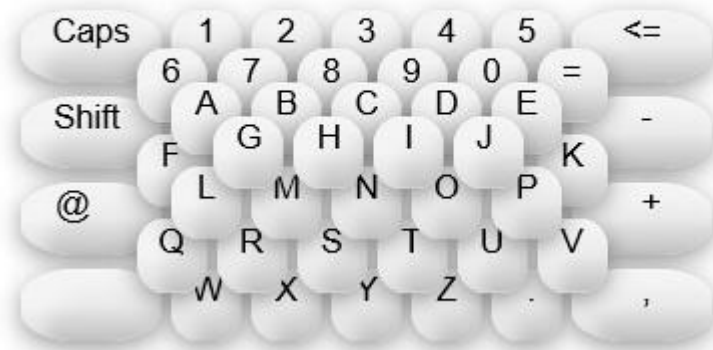
Клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок

Universe H.T. presents-30Kb Keyboards. | × GO



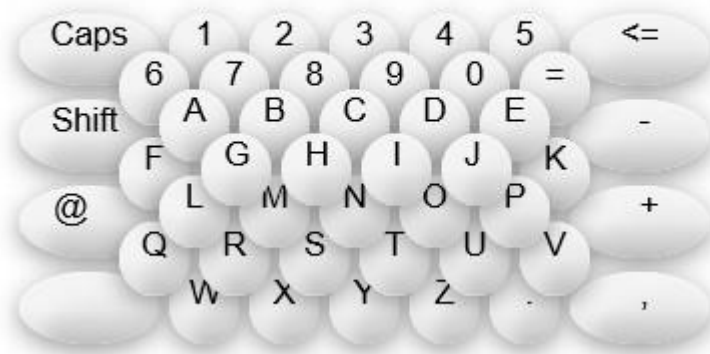
Universe H.T. presents-30Kb Keyboards. | × GO



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок

Universe H.T. presents-30Kb Keyboards. | x GO

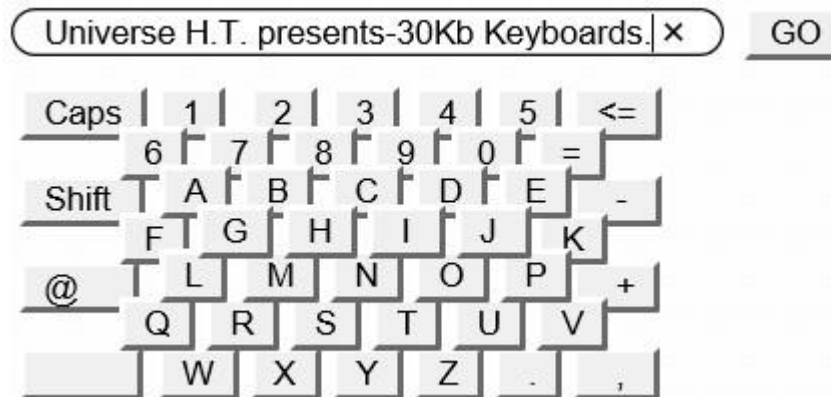
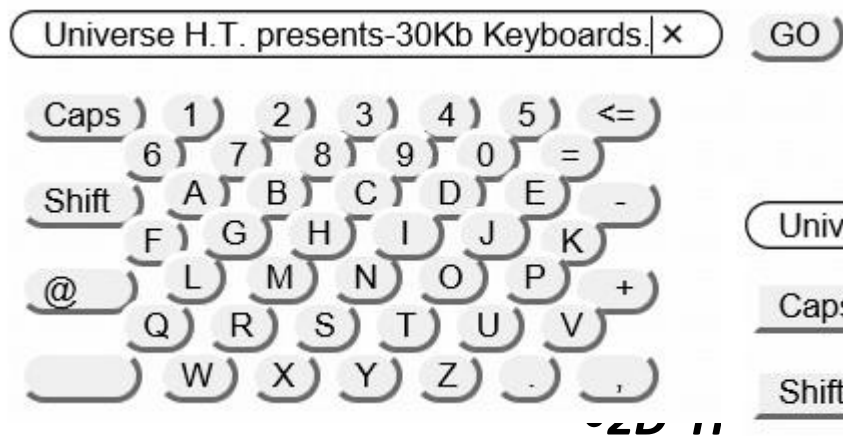


Universe H.T. presents-30Kb Keyboards. | x GO



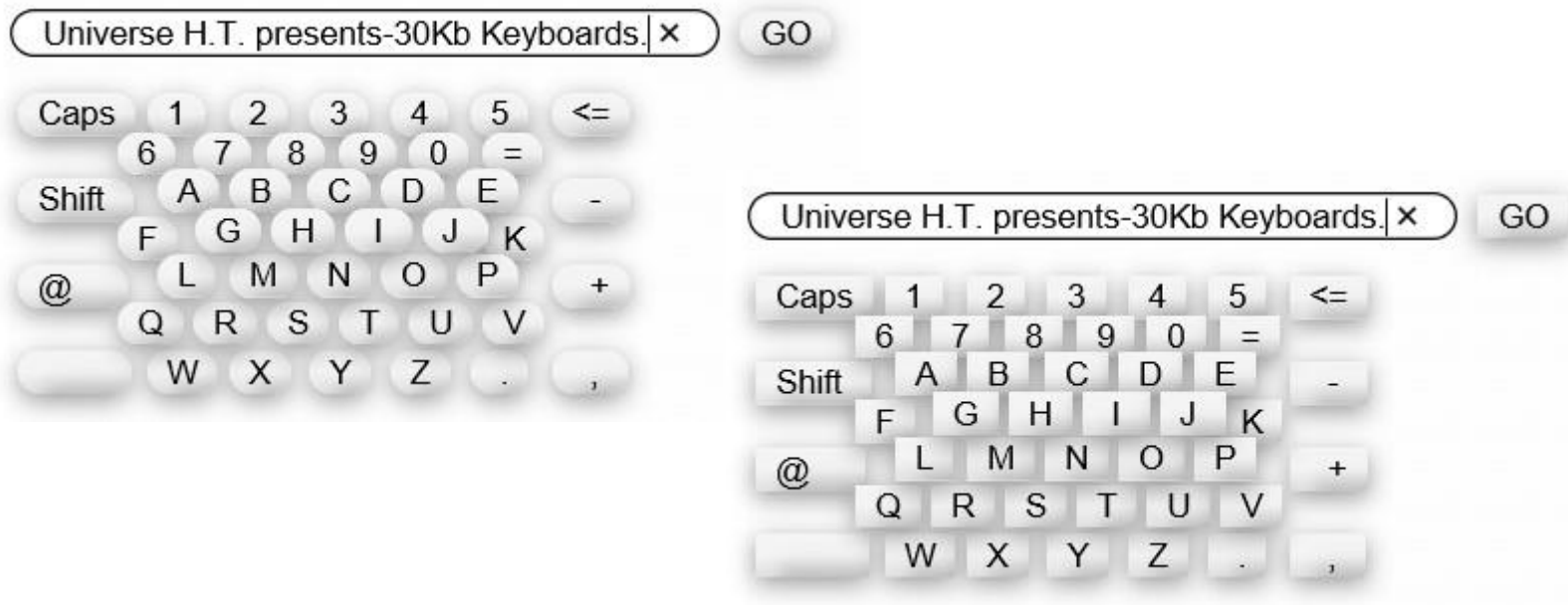
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Виды лицензий на клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок

Виды лицензий

	Исключительная лицензия	Лицензия категории А	Лицензия категории В	Лицензия категории С
Права, передаваемые по лицензии	<p>Покупатель приобретает право использования клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на сублицензирование и модификацию, без сохранения за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок в составе программных продуктов Покупателя без обязательного указания авторства.</p>	<p>Покупатель приобретает право использования клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на сублицензирование и модификацию, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок в составе программных продуктов Покупателя без обязательного указания авторства.</p>	<p>Покупатель приобретает право использования клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на сублицензирование и модификацию, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок в составе программных продуктов Покупателя, при условии обязательного указания авторства*</p>	<p>Покупатель приобретает право использования клавиатур на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок, включая право на сублицензирование, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать клавиатуры на основе программируемых 3D кнопок-гиперссылок без права использования исходного текста в составе программных продуктов Покупателя и при условии обязательного указания авторства*</p>
Срок действия лицензии	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно	Бессрочно
Цена	1 320 000 USD (В настоящее время лицензия принадлежит компании Universe H.T.)	50 000 USD	12 500 USD	1 250 USD

исхооного кода веб-сайта ссылки на авторов, а именно:

/! Universe H.T. v2.0 | (c) 2000, 2018 Universe H.T. L.L.C. | www.UniverseHT.com/license/

Тип 5.0

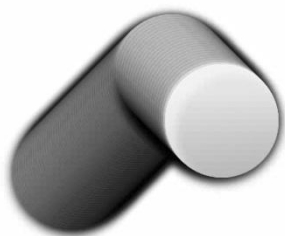
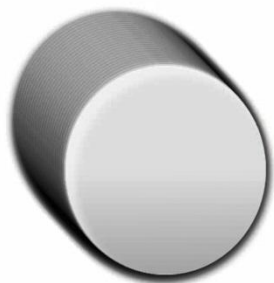
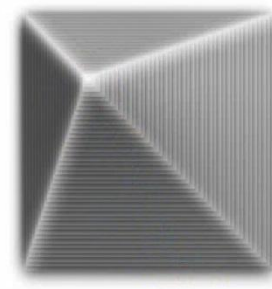
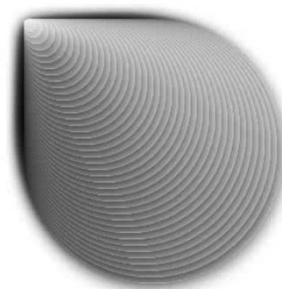
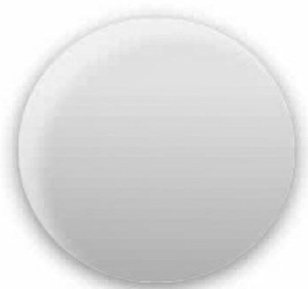
3Dpx пиктограммы и
3Dpx объекты

Тип 5.1

“3Dpx Technology” -
технология
создания 3Dpx
пиктограмм и 3Dpx
объектов

- 140 видов объектов x (500 видов пиктограмм)

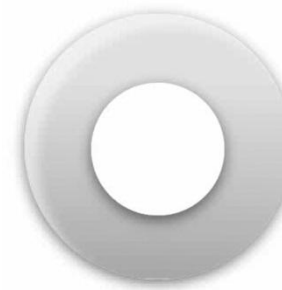
3Dpx объекты



3Dpx-objects

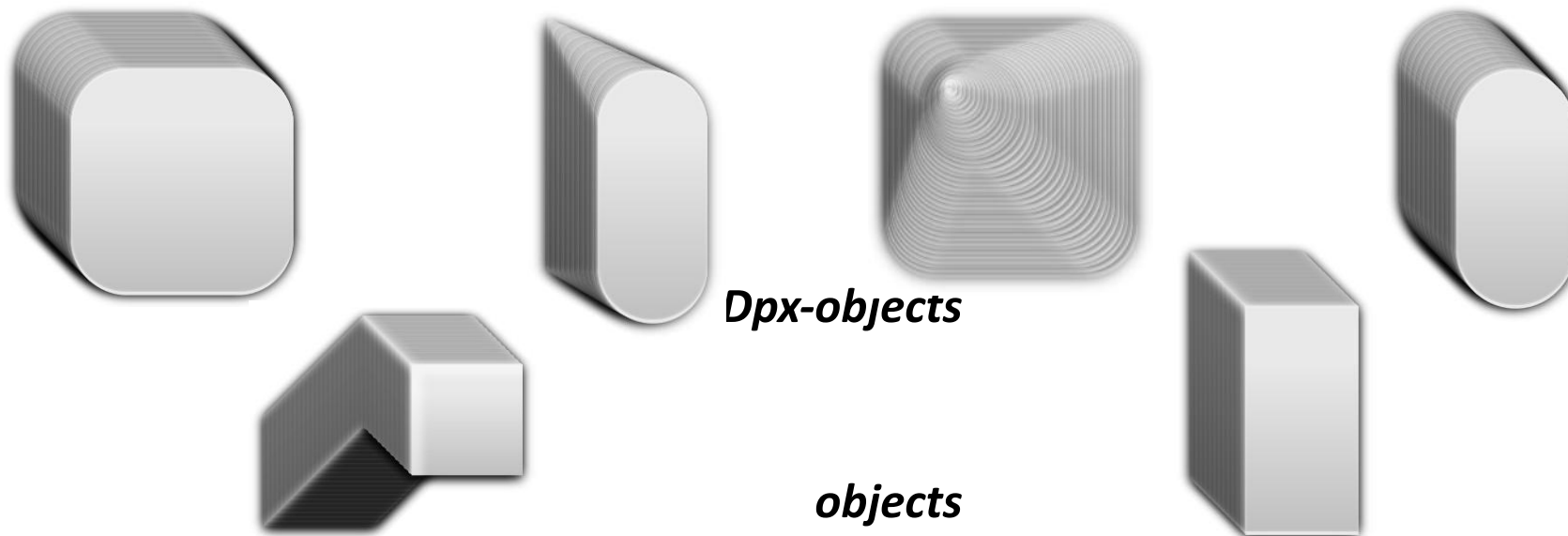


objects



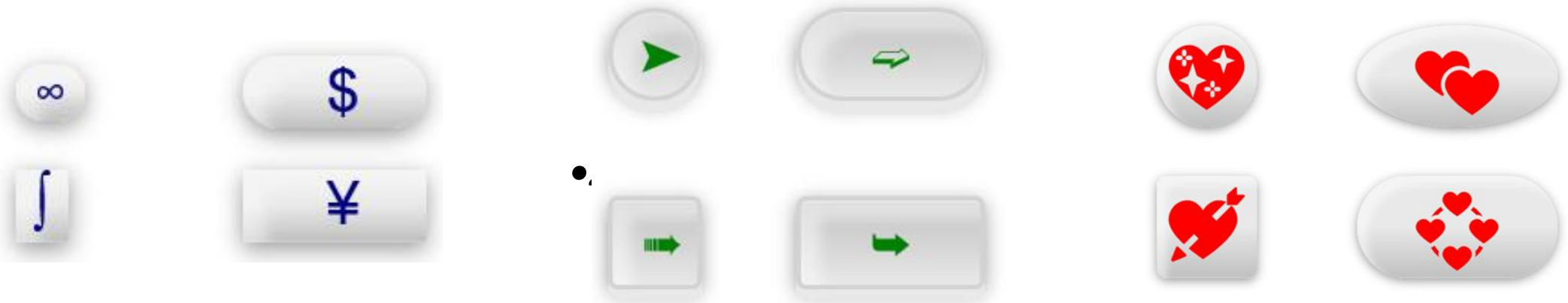
Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и
черный)

3Dpx объекты



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и
черный)

Universal buttons-hyperlinks с 2D/3D-пиктограммами



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

2D/3D Universal buttons-hyperlinks с 2D-пиктограммами



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

3Dpx пиктограммы



Доступно 10 цветов
(включая белый, серый и черный)

Виды лицензий на 3Dpx объекты, 3Dpx пиктограммы и “3Dpx Technology”

Виды лицензий

	Исключительная лицензия	Лицензия категории А	Лицензия категории В	Лицензия категории С
Права, передаваемые по лицензии	<p>Покупатель приобретает право использования 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology”, включая право на сублицензирование и модификацию, без сохранения за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology” в составе программных продуктов Покупателя без обязательного указания авторства.</p>	<p>Покупатель приобретает право использования 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology”, включая право на сублицензирование и модификацию, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology” в составе программных продуктов Покупателя без обязательного указания авторства.</p>	<p>Покупатель приобретает право использования 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology”, включая право на сублицензирование и модификацию, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать исходный текст 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology” в составе программных продуктов Покупателя, при условии обязательного указания авторства**</p>	<p>Покупатель приобретает право использования 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx-Technology”, включая право на сублицензирование, с сохранением за Продавцом права выдачи лицензий другим лицам.</p> <p>Лицензия позволяет Покупателю использовать 3Dpx объектов, 3Dpx пиктограмм и “3Dpx Technology” без права использования исходного текста в составе программных продуктов Покупателя и при условии обязательного указания авторства**</p>
Срок действия лицензии	Indefinite	Indefinite	Indefinite	Indefinite
Цена	2 630 000 USD (В настоящее время лицензия принадлежит компании Universe H.T.)	100 000 USD	25 000 USD	2 500 USD

типы продуктов реализуются совместно. В случае, предусмотренных лицензией С реализуется только продукт Типа 5.0.

** Указание авторства происходит путем добавления в заголовок распределённого кода проекта или исходного кода веб-сайта ссылки на авторов, а именно:

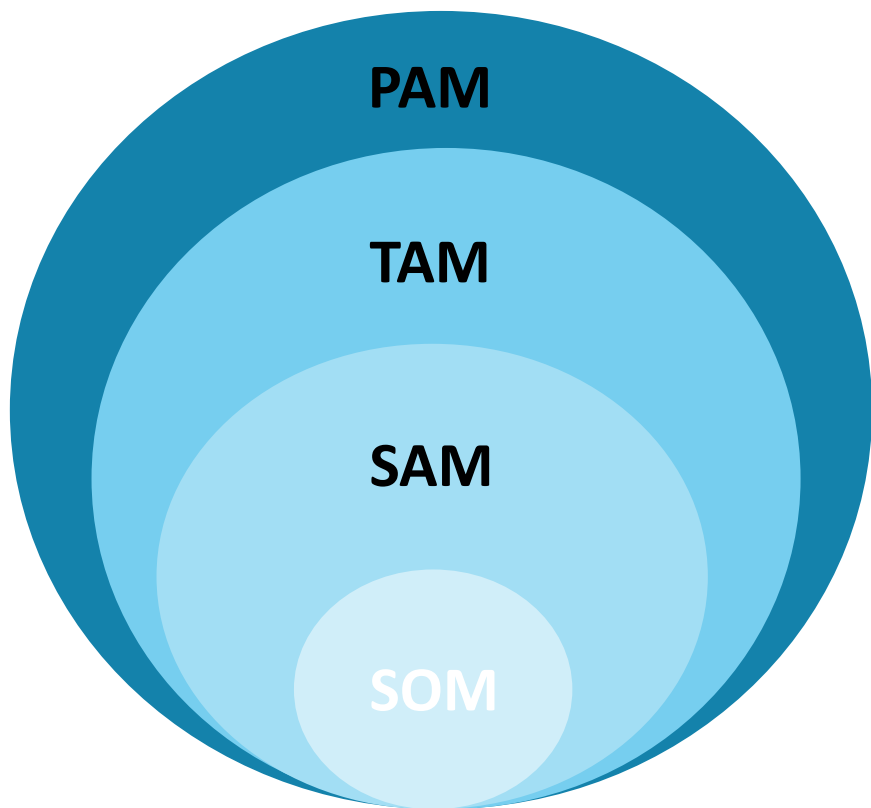
/! Universe H.T. v2.0 | (c) 2000, 2018 Universe H.T. L.L.C. | www.UniverseHT.com/license/



Сравнение рисованных кнопок и HTML-VR (программируемые 3D кнопки-гиперссылки и 3Dpx объекты)

Параметры	Рисованная кнопка	HTML-VR
Принципиальное отличие	Каждая рисованная кнопка загружает сервер владельца сайта двумя загрузками (активная и неактивная кнопка)	Программируемые 3D кнопки-гиперссылки, 3Dpx объекты и 3Dpx пиктограммы загружаются в потоке HTML-документа, чем снижают объем трафика минимум в 2 раза
Удобство встраивания	Нет	Да
Кроссплатформенность	Нет	Да
Скорость отрисовки компонентов	60 ms	15 мс
Наличие внешних дополнительных библиотек для использования	Требуется	Не требуется
Полная мобильная адаптивность	Нет	Да

РЫНОК



2018 год



Через 3 года



PAM- потенциальный объём рынка;
TAM- общий объём целевого рынка;
SAM- доступный объём рынка;
SOM- реально достижимый объём рынка;

Спасибо за внимание!

-

www.UniverseHT.com

-

uhypertag@gmail.com