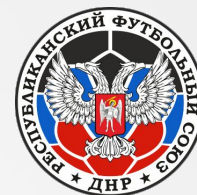


ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



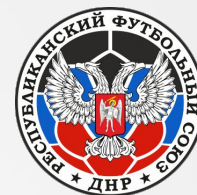
ПРАВИЛО 10.
МЕТОД ОПРЕДЕЛЕНИЯ
ВЗЯТИЯ ВОРОТ

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



ВЗЯТИЕ ВОРОТ

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересечет линию ворот между стойками и под перекладиной, по земле или по воздуху, если только игроки команды, которая забила мяч, не осуществили перед этим никакого нарушения Правил игры.

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



**КОМАНДА-
ПОБЕДИТЕЛЬ**

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА

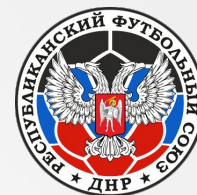


Команда, которая забила во время матча большее количество мячей, считается победителем. Если обе команды забили одинаковое количество мячей или не забили ни одного, тогда матч завершается вничью.

13 MAY 2012

	VS	
0	-	12
2" Turner ■		2" Rooney (Pen) ⚽
20" Brown (O.G.) ⚽		10" Nani ⚽
23" Gardner ■		17" Rooney (Pen) ⚽
35" Brown (O.G.) ⚽		25" Rooney (Pen) ⚽
47" Westwood ■		30" Giggs ⚽
60" O'Shea (O.G.) ⚽		47" Rooney (Pen) ⚽
70" Mignolet ■		70" Rooney (Pen) ⚽
90" Brown (O.G.) ⚽		80" Scholes ⚽

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЯ

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



В том случае, если матч или две встречи дома и на выезде заканчиваются вничью, а необходимо определить победителя матча, в регламенте соревнования могут быть предусмотрены только такие процедуры, одобренные Международным Советом:

- Правило забитых мячей на выезде;
- Дополнительное время;
- 11-метровые удары.

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



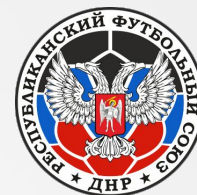
Практическое задание. Два полуфинальных матча

СКА – ЧАЙКА	РЕЗУЛЬТАТ	ЧАЙКА – СКА	РЕЗУЛЬТАТ
1 Матч:	1 – 3	2 Матч:	0 – 2

МАЯК – РУБИН	РЕЗУЛЬТАТ	РУБИН – МАЯК	РЕЗУЛЬТАТ
1 Матч:	1 – 1	2 Матч:	2 - 2

Какие команды играют в финале ?

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Практическое задание. Полуфинальный матч

ДРУЖБА ОЛИМП	РЕЗУЛЬТАТ	ОЛИМП ДРУЖБА	РЕЗУЛЬТАТ
1 матч	2 - 1	2 матч	2 - 1

Дополнительное время : 1 - 1

Решение арбитра ?

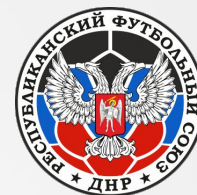
ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Правило гола, забитого на чужом поле -

это правило Регламентов соревнований по футболу и другим игровым видам спорта, используемое для разрешения ситуации, при которой две соревнующиеся команды, встретившиеся на стадии play-off, завершили свое 2-матчевое противостояние вничью. Согласно данному правилу, если общий счет забитых мячей по результатам двух матчей - равный, победителем пары объявляется команда, игроки которой забили больше мячей «в гостях», или другими словами на «чужом поле».

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Правило имеет оттенок несправедливости, когда оба противника играют оба матча на одном и том же стадионе

(из-за соображений безопасности или отсутствия требуемого стадиона)

Также существует проблема эквивалентного счёта: при одинаковом счёте в двух матчах, команда, играющая второй матч на выезде, имеет преимущество в овертайме (так как при счёте в овертайме 1:1, 2:2 всё ещё считается голом, забитым на чужом поле).

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Дополнительное время

Регламент соревнований может предусматривать назначение двух равных дополнительных таймов, продолжительностью не более, чем 15 минут каждый.

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Серия ударов с 11-метровой отметки

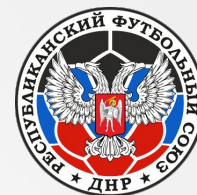
После окончания игры команды по очереди исполняют по 5 ударов с 11-метровой отметки (число ударов может быть меньше - если какая-то команда забьёт больше, чем другая могла бы забить, даже выполнив все 5 ударов - или больше, если после окончания серии из 5 ударов счёт будет равным;

В этом случае исполнение ударов продолжается до нарушения равенства).

Команда, забившая большее количество голов при одинаковом количестве выполненных

ударов объявляется победителем.

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Интерпретация Правил игры и рекомендации для арбитров

ШКОЛА ФУТБОЛЬНОГО АРБИТРА



Если арбитр сигнализирует о взятии ворот, прежде чем мяч полностью пересек линию ворот, и сразу осознает свою ошибку, игра возобновляется «спорным мячом» с того места, где находился мяч в момент остановки игры, если только игра не была остановлена

в площади ворот.

В этом случае арбитр бросает «спорный мяч» на линии, ограничивающей площадь ворот, параллельной линии ворот, в ближайшей к месту точке, где находился мяч в момент остановки игры.