

**"Дом  
Моды".**



# Сюжетно-ролевая игра

## «Дом моды».

### Игровые цели:

- учить детей распределять роли и действовать согласно принятой на себя роли;
- формировать умение распределяться на подгруппы в соответствии с игровым сюжетом и по окончании заданного игрового действия снова объединяться в единый коллектив;
- учить создавать необходимое игровой пространство, пользоваться предметами-заместителями, понимать воображаемую ситуацию и действовать в соответствии с ней.
- Воспитательно-образовательные и развивающие цели:
- Закреплять знания детей о работе дома моделей, специалистов, работающих в нем;
- Развивать связную речь детей, обогащать и расширять словарь детей;
- Развивать творческое воображение;
- Мелкую моторику рук, формировать доброжелательные отношения между детьми.

































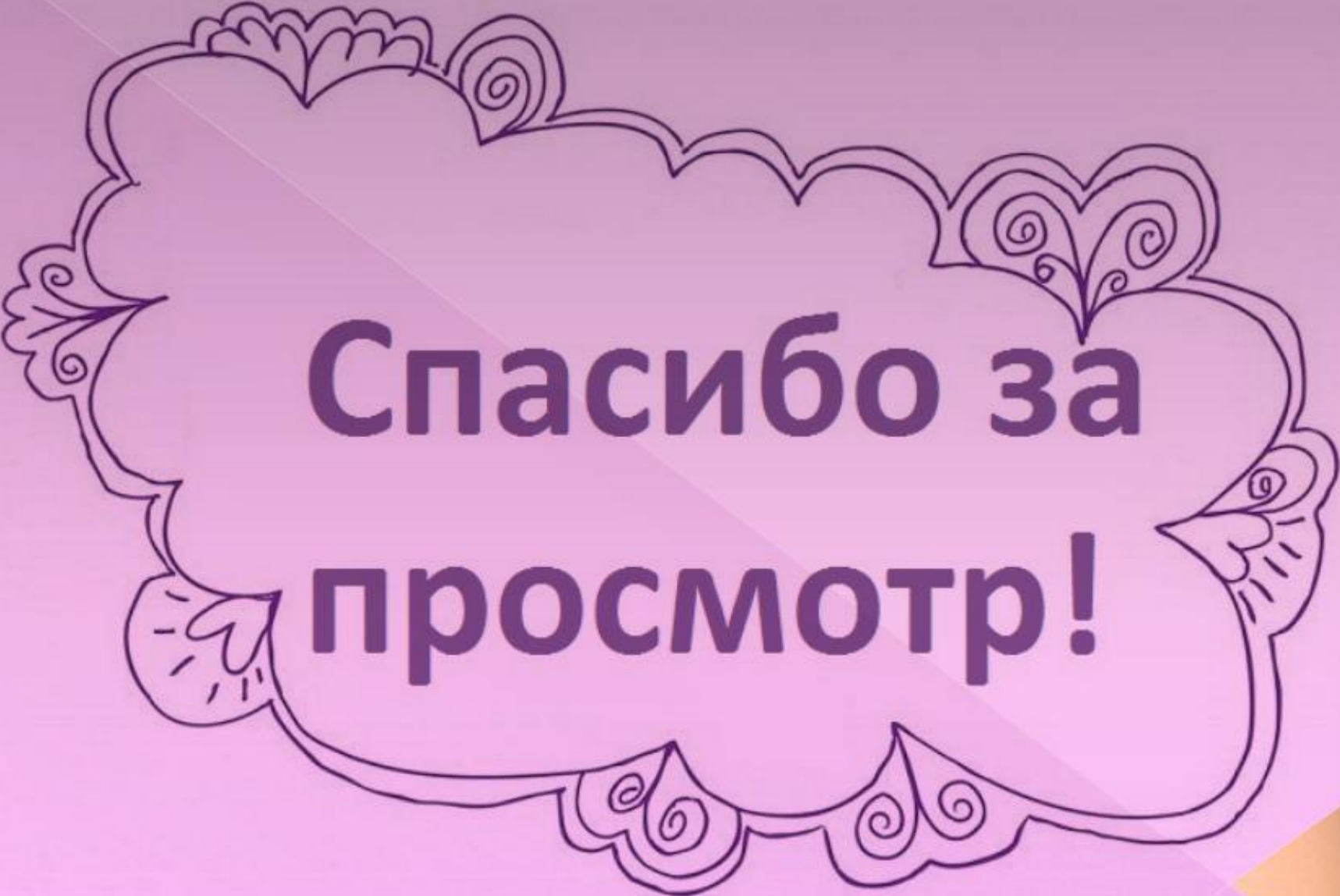
УГОЛОК АЗБУКИ  
ПО ПИРОВАЕ  
СЛОВАРИ  
АЗБУКА











**Спасибо за  
просмотр!**