

Лекция 2

Системы управления базами данных

1. Особенности реляционных баз данных.
2. Постреляционная модель представления данных.
3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных.
4. Объектно-реляционные среды и методы.

Основные определения

- База данных

Это большой массив информации (совокупность сведений) о конкретных объектах реального мира в какой-либо предметной области

- СУБД (Система управления базами данных)

Это совокупность программных средств, обеспечивающая возможность создания базы данных, доступа к данным и управление базой данных.

Функции СУБД

- управление данными во внешней памяти
- управление данными в оперативной памяти
- журнализация изменений, резервное копирование и восстановление базы данных после сбоев
- поддержка языков БД (язык определения данных, язык манипулирования данными).

Типы структур (моделей) БД

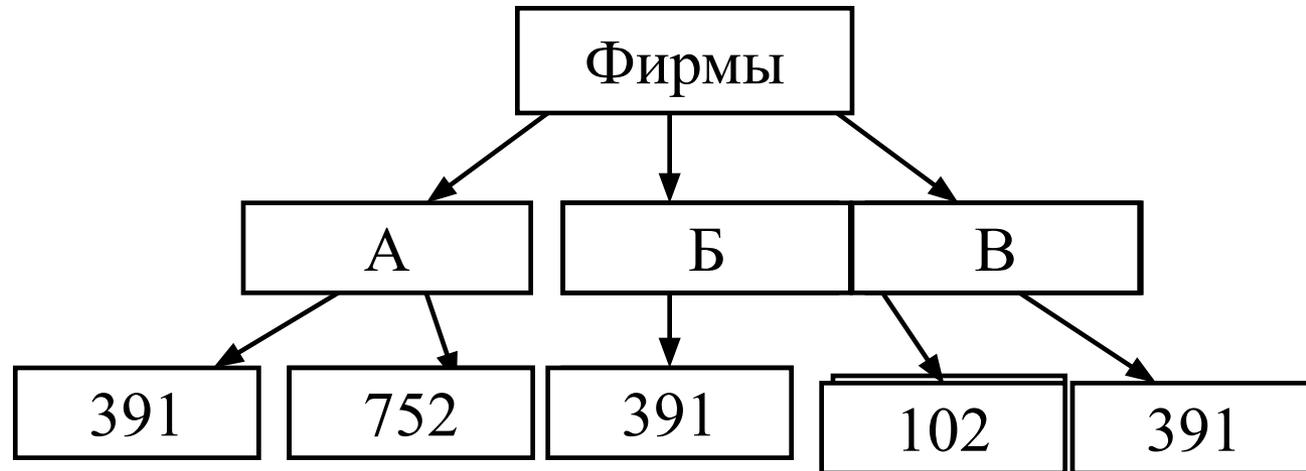
- Двухмерная или табличная (или реляционная)
- Иерархическая
- Сетевая

Типы структур БД

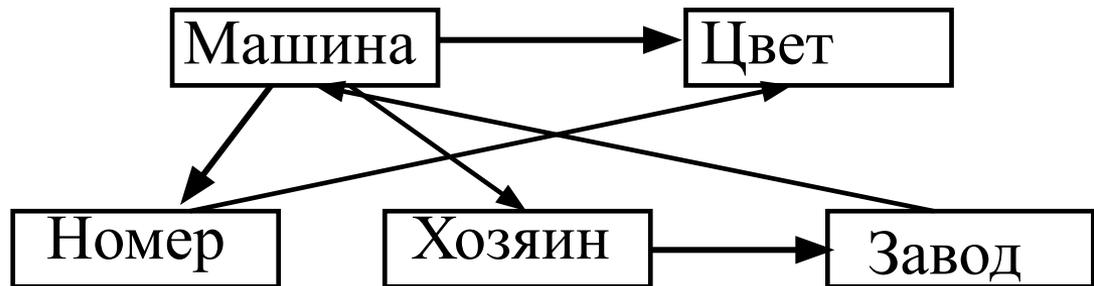
Реляционная

Телефон	ФИО	Адрес
25-25-25	Иванов	Кемерово

Иерархическая



Сетевая



Типы структур БД

Для **иерархических структур** характерна подчиненность объектов нижнего уровня объектам верхнего уровня. В дереве, между верхними и нижними объектами, задано отношение **«один ко многим»**. Исходные элементы порождают подчиненные.

Сети имеют много уровней взаимосвязанных объектов, между которыми задано отношение **«многие ко многим»**. Сетевая организация обладает большей гибкостью и облегчает процесс поиска требуемых данных.

Реляционные базы данных

Реляционные базы данных получили наибольшее распространение, т.к. они обладают преимуществом - наглядность и понятность для пользователя табличной структуры.

К реляционной структуре можно свести любой тип структуры данных (деревья и сети).

Название “**реляционная**” (от relational - отношение) связано с тем, что каждая запись в таблице содержит информацию, относящуюся только к одному конкретному объекту.

Чаще всего база данных строится на основе нескольких таблиц, связанных между собой.

Реляционные базы данных

- Все данные в реляционной БД представлены в виде таблиц. Каждая строка таблицы содержит информацию только об одном объекте и называется **записью**. Столбец таблицы содержит однотипную для всех записей информацию и называется **полем**. Для успешного функционирования базы данных важна правильная организация данных в ней. При определении структуры данных в базе выделяют следующие основные понятия.
- **Класс объектов** - совокупность объектов, обладающих одинаковым набором свойств. *Например*, в базе данных о ВУЗе классами объектов могут быть студенты, преподаватели, предметы.
- **Свойство (атрибут)** - определенная часть информации о некотором объекте. Хранится в виде столбца (поля) таблицы. *Например*, фамилия, имя, отчество - это **СВОЙСТВА** для объекта Студент.

Понятие ЗАПИСИ БД

Это 1-ая запись

	Номер телефона	Имя абонента	Адрес абонента	Категория абонента
▶ +	11-11-11	Маша	Ленинградский, 45, 1:	Друзья
+	23-23-23	Саша	Ленина, 124	Магазины
+	25-25-25	Вася	Строителей, 6, кв.8	Друзья
+	34-34-34	Коля	Ленина, 5, кв.1	Сослуживцы
+	34-56-89	Паша	Кирова, 10, кв.10	Друзья
+	35-67-89	Сергея	Шахтеров, 6, 7	Сослуживцы
+	36-36-37	Петя	Новая, 1, кв.5	Знакомые
+	55-55-55	Андрейка	БОМЖ	Знакомые
*				

Запись: 1 из 8

Каждая запись должна иметь свой уникальный номер

Каждая *строка* таблицы БД содержит один блок данных и представляет собой **запись**.

Понятие **ПОЛЯ** БД

Номер телефона	Имя абонента	Сумма
11-11-11	Маша	668,79р.
23-23-23	Саша	12,00р.
25-25-25	Вася	230,23р.
34-34-34	Коля	10,00р.
34-56-89	Паша	60,89р.
35-67-89	Сереза	80,00р.
36-36-37	Петя	500,00р.
55-55-55	Андрейка	70,00р.
*		

Колонки в таблице БД называются **ПОЛЯМИ**

Любое поле имеет свое уникальное **ИМЯ**

В Access имена полей - до 256 символов.

Количество полей, имена, типы данных задаются при формировании **структуры таблицы**

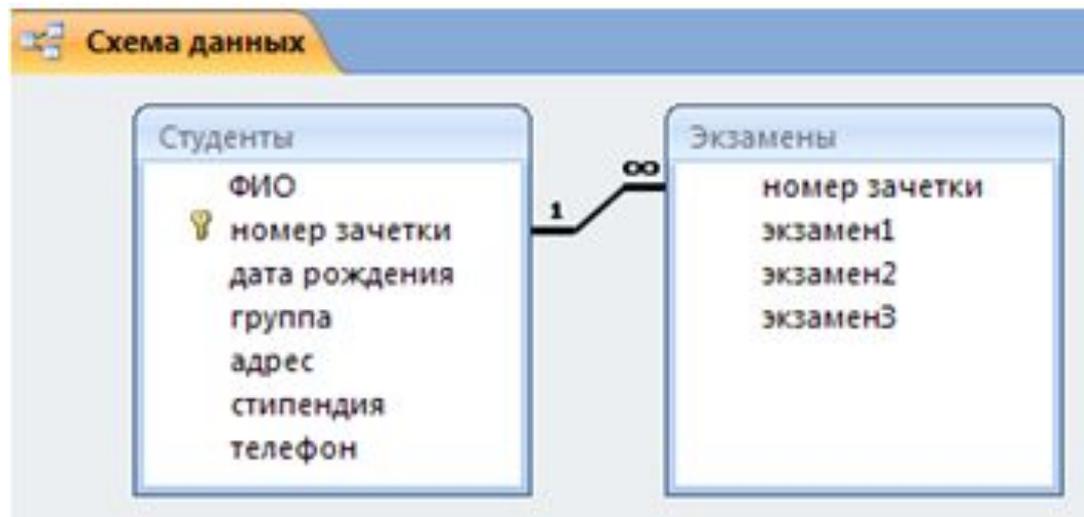
Связи между таблицами

Связи между любыми двумя таблицами относятся к одному из трех типов: один-к-одному (1:1), один-ко-многим (1:M) и многие-ко-многим (M:M).

При установке связи типа **"один-к-одному"** (1:1) каждой записи в одной таблице соответствует не более одной записи в другой таблице.

Связь типа **"один-ко-многим"** (1:M) означает, что каждой записи в одной таблице соответствует несколько записей в связанной таблице. Этот наиболее распространенный тип связей. Для его реализации используются две таблицы. Одна из них представляет сторону "один", другая – сторону "много".

Связь типа **"много-ко-многим"** (M:M) используется, когда множеству записей в одной таблице соответствует множество записей в связанной таблице.



Тип определяет множество значений, которые может принимать данное поле в различных записях

Числовой

Значение поля может быть только числом

Символьный

Символьные последовательности (слова, тексты, коды и т.п.)

Дата / время

Календарные даты
ДД/ММ/ГГ (ДД.ММ.ГГ)
Время суток
ЧЧ:ММ (ЧЧ.ММ:СС)

Логический

да	нет
true	false
1	0

Типы данных

- Текстовый – одна строка текста до 255 символов
- Поле МЕМО – текст из нескольких строк с полосой прокрутки до 65535 СИМВОЛОВ
- Числовой – число любого типа (целое, вещественное и т. д.)
- Дата/время – поле, содержащее дату или время
- Денежный – поле, выраженное в денежных единицах (рубли, \$ и т.д.)

Типы данных

- **Счетчик** – поле, которое вводится автоматически с вводом каждой записи, служит для нумерации записей
- **Логический** – содержит одно из значений True или False
- **Поле объекта OLE** – содержит рисунки, звуковые файлы, таблицы Excel и т.д.
- **Гиперссылка** – поле для хранения URL-адресов Web-страниц

Первичный ключ БД

Первичным ключом в базе данных называют поле (или совокупность полей), значение которого не повторяется у разных записей.

В БД «Детская библиотека» разные книги могут иметь одного автора, могут совпадать названия книг, год издания, полка. Но инвентарный номер у каждой книги свой (поле НОМЕР). Он-то и является первичным ключом для записей в этой базе данных.

Первичным ключом в БД «Погода» является поле ДЕНЬ, так как его значение не повторяется в разных записях.

- Каждая таблица в реляционной базе данных должна иметь уникальный (первичный) ключ, однозначно определяющий каждую запись в таблице. Это позволяет быстро найти нужную запись, а также связать данные из разных Таблиц в запросах, формах и отчетах.

	Имя поля	Тип данных
Код		Счетчик
№		Числовой
песня		Текстовый
слова		Текстовый
музыка		Текстовый
исполнитель		Текстовый
звание исполнителя		Текстовый

В качестве первичного ключа может быть задано поле с типом данных **Счетчик**. В этом случае при добавлении каждой новой записи в таблицу в это поле автоматически вводятся уникальные целые последовательно возрастающие (на 1) или случайные числа. Указание такого поля является наиболее простым способом создания первичного ключа. Значение этого поля нельзя изменить или удалить.

Объекты ACCESS

Объекты	
	Таблицы
	Запросы
	Формы
	Отчеты
	Страницы
	Макросы
	Модули

Access представляет большой выбор способов хранения данных.

Компоненты, которые используются для хранения и представления данных называются **объектами**.

Таблицы в Access

Создание БД начинается с описания **структур** всех таблиц, которые образуют БД

Microsoft Access

Файл Правка Вид Окно Справка

Таблица: Продавцы

Поле	Тип данных	Описание

Microsoft Access

Файл Правка Вид Окно Справка

Таблица: Фирмы-продавцы

Поле	Тип данных	Описание
Код фирмы	Счетчик	Числовой код фирмы
Название фирмы	Текстовый	Название фирмы-продавца
Товар	Текстовый	Название предлагаемого товара
Телефон	Текстовый	
Комментарий	Поле МЕМО	

Свойства поля

Размер поля	15
Формат поля	
Маска ввода	
Подпись поля	
Значение по умолчанию	
Условие на значение	
Сообщение об ошибке	
Обязательное поле	Да
Пустые строки	Нет
Индексированное поле	Да (Допускаются совпадения)

1.3. Файл данных

Три следующих поля **Название фирмы**, **Товар** и **Телефон** являются полями типа **Текстовый**.

В них хранятся соответственно:

- название фирмы-поставщика;
- наименование товара;
- номер телефона фирмы-поставщика.

Формы

Таблица "Сотрудники"

И	Фамилия И.О.	Должность	Оклад
1	Алексеев А.А.	Продавец	160000
2	Андреев А.Б.	Рабочий	165000
3	Карпов Н.Н.	Администрат.	270000
4	Киреев К.В.	Рабочий	150000
5	Киселева С.Ф.	Уборщица	100000
6	Коровина Е.А.	Кассир	150000
7	Котов С.П.	Охранник	110000
8	Кулаков М.Т.	Водитель	180000

ЛИЧНОЕ ДЕЛО

Фамилия И.О. Андреев А.Б. 

Должность Рабочий Оклад 165 000

Адрес Москва, Арбат, 3, кв. 2

.....

Позволяют удобно вводить и отображать данные, хранящиеся в отдельных записях.

Формы позволяют видеть столько данных из таблицы, сколько вы пожелаете.

Формат представления выбирается по собственному желанию.

Если вы редактируете данные в таблице, то Access обновляет соответствующую информацию в форме.

Формы

Прокат1

АРЕНДА АВТОМОБИЛЕЙ

№ проката (договора) № арендованного автомобиля

Дата начала проката Дата окончания проката

Клиент Ответственный сотрудник

Общая стоимость проката автомобиля за суток (сутки)

Сведения о выбранном автомобиле

№_машины	<input type="text" value="6"/>	Модель	<input type="text" value="NEXIA"/>
Марка(фирма)	<input type="text" value="DAEWOO"/>	Тип кузова	<input type="text" value="седан"/>
Количество дверей	<input type="text" value="4"/>	Объем двигателя	<input type="text" value="1498"/>
Коробка передач	<input type="text" value="Автоматик"/>	Мощность	<input type="text" value="90"/>
Год выпуска	<input type="text" value="2000"/>	Производитель	<input type="text" value="Корея"/>
Цвет	<input type="text" value="серый"/>	Свободна	<input checked="" type="checkbox"/>

Стоимость аренды за 1 сутки

Запись: из 3

Формы

Студент_ввод

Ввод информации о студентах

Группа	11	Подгруппа	A	Местуд билета	990546	Фото	
Фамилия	Горохова	Основы обучения	контрактная	e-mail	oleluk@intranet.ru		
Имя	Ольга						
Отчество	Дмитриевна						
Дата_рожде	08.09.82						
Пол	Ж						

Адреса

Город	Красноярск	Телефон	60.27.44
Улица	Щорса	Тип_жилья	родители
Дом	77	вероятность	1
Квартира	11	прописан	<input checked="" type="checkbox"/>

Запись: 1 из 1

Запись: 7 из 15

ОТЧЕТЫ

Список ТЕЛЕВИЗОРОВ, проданных оптовым покупателям (на 08.08.94)	
Покупатель: ТОО ММН	
Телевизоры:	
"Юность"	20 шт.
"Сапфир"	15 шт.
"Ореол"	15 шт.
Итого:	50 шт.
Покупатель: Торговый дом ТУК	
Телевизоры:	

При работе с данными часто приходится выводить информацию в различном виде. Access представляет инструменты для генерации **Отчетов**.

При составлении отчетов можно сортировать и группировать записи, производить вычисления над полями, представлять данные в любом формате

ОТЧЕТЫ

Магазины

Название магазина:

Строитель

Город Красноярск
Улица К.Маркса
Недома 42

Выходной Воскресенье
Обед 14-15
Режим_работы 10-18

телефоны:

Бухгалтер: 25-87-96 Магазин: 47-68-91
Директор: 45-12-45 Менеджер: 45-61-23

Название магазина:

ЭлитСтрой

Город Красноярск
Улица Лебедева
Недома 63

Выходной нет
Обед 13-14
Режим_работы 10-19

телефоны:

Бухгалтер: 45-12-77 Магазин: 55-12-74
Директор: 45-12-78 Менеджер: 42-12-56

Название магазина:

СделайСам

Город Красноярск
Улица Азровокзальная
Недома 2а

Выходной Воскресенье
Обед 13-14
Режим_работы 9-18

телефоны:

Бухгалтер: 55-44-28 Магазин: 68-41-52
Директор: 68-71-55 Менеджер: 55-44-28

ЗАПРОСЫ

Запрос в Access - это специально подготовленный вопрос об информации в базе данных.

При помощи запросов можно:

- вести поиск или выбор данных, хранящихся в отдельных записях
- производить вычисления
- вставлять, изменять, удалять
- комбинировать данные из таблиц.

МАКРОСЫ и МОДУЛИ

Макрос - это последовательность операций, записанных в виде инструкций.

С помощью макросов повышается эффективность работы с базами данных и сокращается время обработки данных.

Модуль - это совокупность процедур обработки информации, записанных на языке Access Visual Basic

2. Постреляционная модель базы данных

Классическая реляционная модель предполагает неделимость данных, хранящихся в полях записей таблиц.

Постреляционная модель представляет собой расширенную реляционную модель, снимающую ограничение неделимости данных. Модель допускает многозначные поля – поля, значения которых состоят из подзначений. Набор значений многозначных полей считается самостоятельной таблицей, встроенной в основную таблицу.

2. Постреляционная модель базы данных

- **Достоинством** постреляционной модели является возможность представления совокупности связанных реляционных таблиц одной постреляционной таблицей. Это обеспечивает высокую наглядность представления информации и повышение эффективности её обработки.
- **Недостатком** постреляционной модели является сложность решения проблемы обеспечения целостности и непротиворечивости хранимых данных.
- Рассмотренная постреляционная модель данных поддерживается СУБД uniVers. К числу других СУБД, основанных на постреляционной модели данных, относятся также системы Vubba и Dasdb.

3. *Объектно-ориентированные технологии в базах данных*

В компьютерных технологиях сегодня отчетливо просматривается стремление с минимальными потерями перенести в виртуальный мир объекты мира реального. Объектно-ориентированная СУБД — именно то средство, которое обеспечивает запись объектов в базу данных «как есть». Данное обстоятельство стало решающим аргументом в пользу выбора ООСУБД для переноса семантики объектов и процессов реального мира в сферу информационных систем.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

- Использование объектного подхода к проектированию систем поднимает роль ООБД как средства для наиболее естественного хранения и манипулирования создаваемыми объектами.
- ООСУБД находят широкое применение в Internet — текст, картинки, видео и звук, из которых составляется Web-страница, хранятся в ООСУБД как набор объектов, подготовленный к передаче программе-клиенту, что позволяет добиться быстрой реакции сервера на запрос.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

Все большую популярность получают активные Web-серверы, на лету генерирующие страницы, используя язык Java. Практически все ведущие разработчики ООСУБД выбрали Java одним из основных для себя языков программирования.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

Различают понятие класса и понятие объекта.

Класс, к примеру, подобен плану дома. Он определяет конфигурацию и устройство дома на бумаге. На плане могут быть представлены все детали внутреннего устройства дома, хотя в действительности самого этого дома еще не существует.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

- **Объект** же - это уже построенный по данному плану дом. Данные, хранящиеся в объекте, можно сравнить с бетоном, арматурой и деревом, из которых возводится дом. Не будучи собранными в соответствии с планом, все эти материалы являются просто кучей вещей. Однако, когда они собираются все вместе по определенным правилам, то организуются в полезную вещь - дом.
- **Классы** формируют структуру данных и действий и используют эту информацию для создания объектов. Понятно, что используя один и тот же план дома, его можно построить сколько угодно раз на разных улицах и в любых точках мира. Точно так же и на основании одного **класса** можно создать несколько **объектов**, которые совершенно не зависят друг от друга.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

Для выполнения действий над объектами в рассматриваемой модели БД применяются логические операции, усиленные объектно-ориентированными механизмами **инкапсуляции, наследования и полиморфизма.**

- **Инкапсуляция** ограничивает область видимости имени свойства пределами того объекта, в котором оно определено. Так, если в объект типа КАТАЛОГ добавить свойство, задающее телефон автора книги и имеющее название телефон, то мы получим одноименные свойства у объектов АБОНЕНТ и КАТАЛОГ. Смысл такого свойства будет определяться тем объектом, в который оно инкапсулировано.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

- **Наследование**, наоборот, распространяет область видимости свойства на всех потомков объекта. Так, всем объектам типа **КНИГА**, являющимся **потомками** объекта типа **КАТАЛОГ**, можно приписать свойства объекта-родителя: isbn, удк, название и автор. Если необходимо расширить действие механизма наследования на объекты, не являющиеся непосредственными родственниками (например, между двумя потомками одного родителя), то в их общем предке определяется абстрактное свойство типа **abs**. Так, определение абстрактных свойств билет и номер в объекте **БИБЛИОТЕКА** приводит к наследованию этих свойств всеми дочерними объектами **АБОНЕНТ**, **КНИГА** и **ВЫДАЧА**.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

Полиморфизм

- Полиморфизм – это возможность для объектов разных классов, связанных с помощью наследования, реагировать различным способом при обращении к одной и той же функции-элементу. Это помогает создавать универсальные механизмы, описывающие поведение не только базового класса, но и классов-потомков.
- При разработке базового класса CShape, в котором определим функцию GetArea(), предназначенную для расчета площади фигуры. Во всех классах-потомках, произведенных наследованием от базового класса, мы переопределим эту функцию в соответствии с правилами расчета площади конкретной фигуры.
- Для квадрата (класс CSquare) площадь вычисляется через стороны, для круга (класс CCircle) площадь выражается через радиус и так далее. Мы можем создать массив для хранения объектов типа CShape, в котором можно будет хранить как объект базового класса, так и всех его потомков. В дальнейшем мы можем вызывать одну и ту же функцию для любого элемента данного массива.
- **Пример:**

```
//--- Базовый класс
class CShape
{
protected:
    int     m_type;           // тип фигуры
    int     m_xpos;          // X - координата точки привязки
    int     m_ypos;          // Y - координата точки привязки
public:
    void    CShape(){m_type=0;} // конструктор, тип равен нулю
    int     GetType(){return(m_type);} // возвращает тип фигуры
virtual
    double  GetArea(){return (0);} // возвращает площадь фигуры };
```

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

Теперь все производные классы имеют функцию-член `getArea()`, которая возвращает нулевое значение. Реализация этой функции в каждом потомке будет отличаться.

```
//--- производный класс Круг
class CCircle : public CShape           // после двоеточия указывается базовый класс,
{                                       // от которого производится наследование
private:
    double    m_radius;                // радиус круга

public:
    void      CCircle(){m_type=1;};    // конструктор, тип равен 1
    void      SetRadius(double r){m_radius=r;};
    virtual double GetArea(){return (3.14*m_radius*m_radius);} // площадь круга
```

Для квадрата объявление класса выглядит аналогично:

```
//--- производный класс Квадрат
class CSquare : public CShape          // после двоеточия указывается базовый класс,
{                                       // от которого производится наследование
private:
    double    m_square_side;          // сторона квадрата

public:
    void      CSquare(){m_type=2;};    // конструктор, тип равен 2
    void      SetSide(double s){m_square_side=s;};
    virtual double GetArea(){return (m_square_side*m_square_side);} // площадь квадрата };
```

Так как для вычисления площади квадрата и круга требуются соответствующие значения членов `m_radius` и `m_square_side`, то в объявлении соответствующего класса мы добавили функции `SetRadius` и `SetSide()`.

3. Объектно-ориентированные технологии в базах данных

- Основным **достоинством** объектно-ориентированной модели данных в сравнении с реляционной является возможность отображения информации о сложных взаимосвязях объектов.
- **Недостатками** объектно-ориентированной модели являются высокая понятийная сложность, неудобство обработки данных и низкая скорость выполнения запросов.
- К объектно-ориентированным СУБД относятся **POET, Jasmine, Versant, O2, ODB-Jupiter, Iris, Orion, Postgres.**

4. Гибридные СУБД (Unified DBMS)

Такие СУБД могут хранить и традиционные табличные данные, и объекты. Многие аналитики считают, что будущее за такими гибридными БД. Ведущие поставщики реляционных СУБД начинают (или планируют) добавлять к своим продуктам объектно-ориентированные средства. В частности, Sybase и Informix собираются в следующих версиях СУБД ввести поддержки объектов. Подобные разработки намерены вести и независимые фирмы. Например, компания Shores готовится оснастить объектно-ориентированными средствами СУБД Oracle8.