



БЭМ

Просто и доступно



ВЛАДИМИР ЯЗЫКОВ

.....
*Просто хороший
человек*

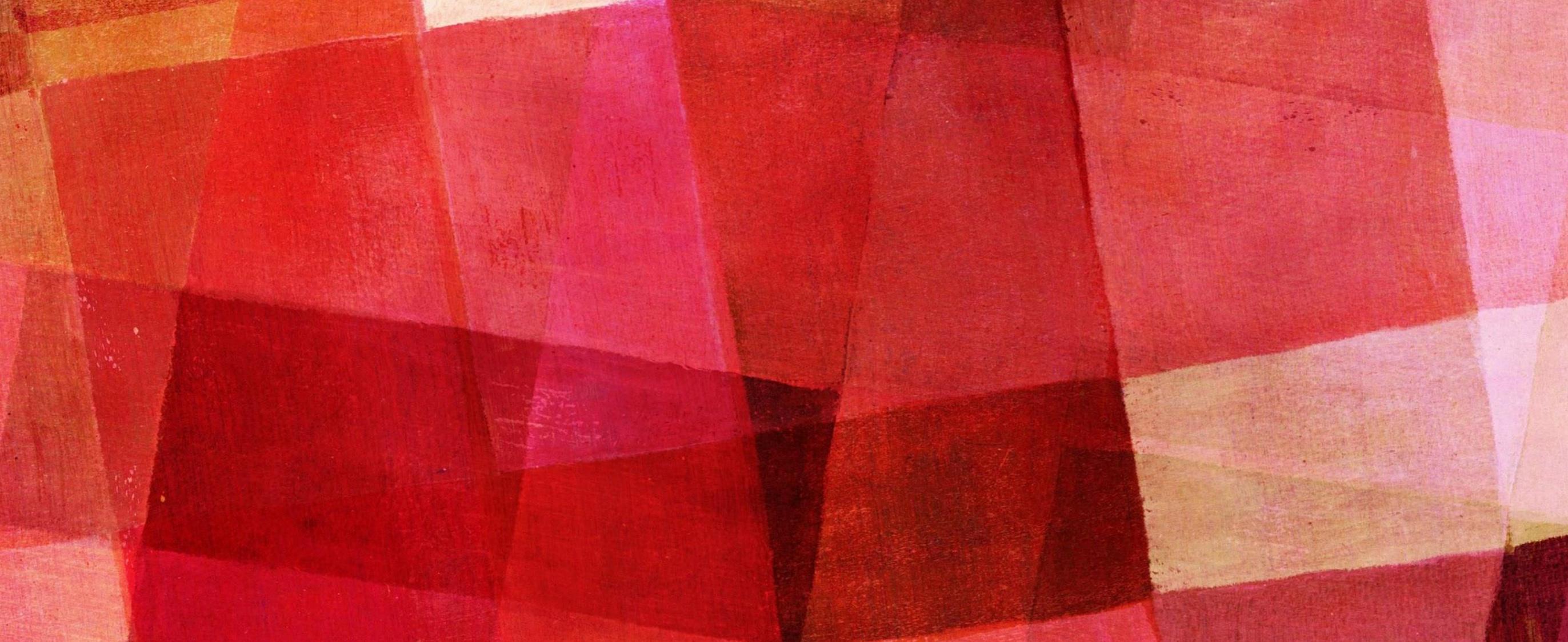




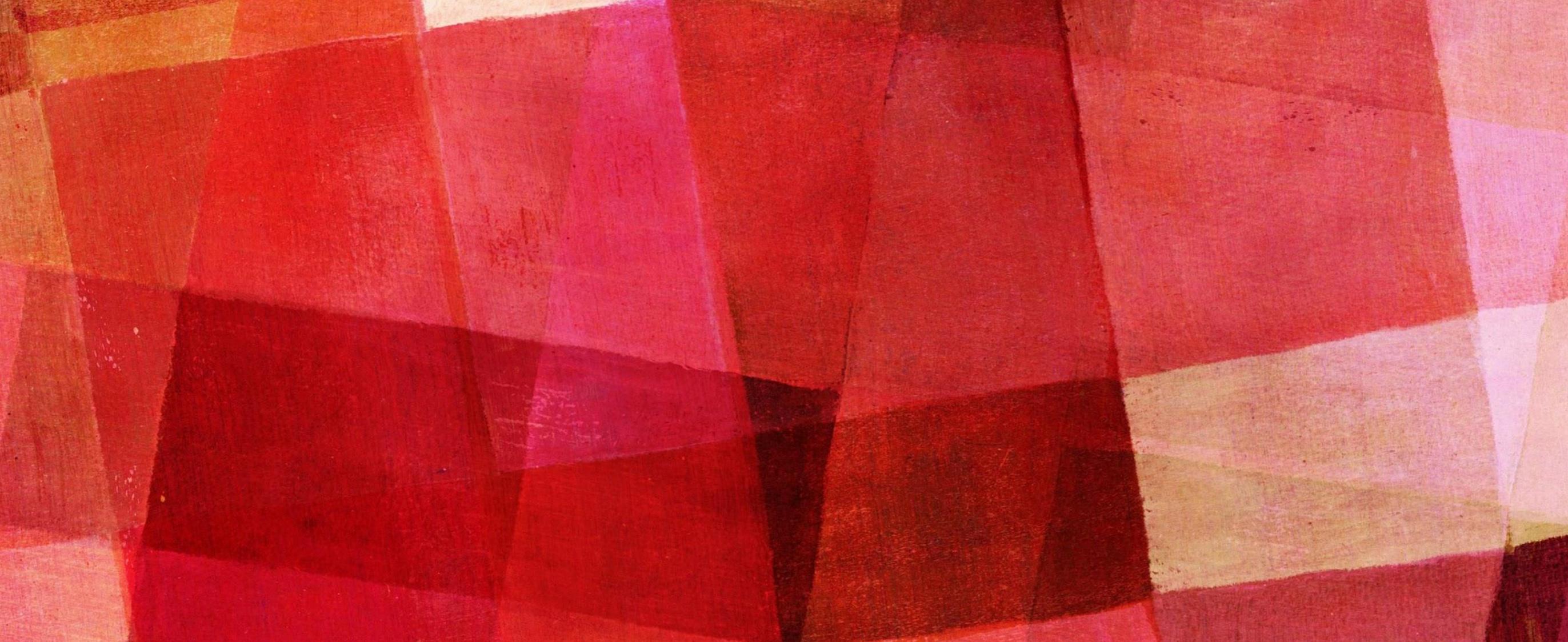
ДЛЯ КОГО

ЗАНЯТИЕ? - - - - -

- Вы знаете, как написать базовую HTML-страницу
- Вы знаете, как сделать её хотя бы немного красивой с помощью CSS
- Вы просто любите аббревиатуры



ПРОБЛЕМЫ



СВОБОДА

Как освободиться от общества и что потом с этим делать?





«ПРОБЛЕМЫ»

HTML/CSS -

- Вы можете делать всё так, как вам нравится («Я художник, я так вижу»)
- Нет никаких ограничений («Пишу код где хочу и как хочу»)
- Множество путей сделать одно и то же («Пути верстальщиков неисповедимы»)
- В командной разработке трудно понять работу коллег
- Через N месяцев код проекта вылетает из головы



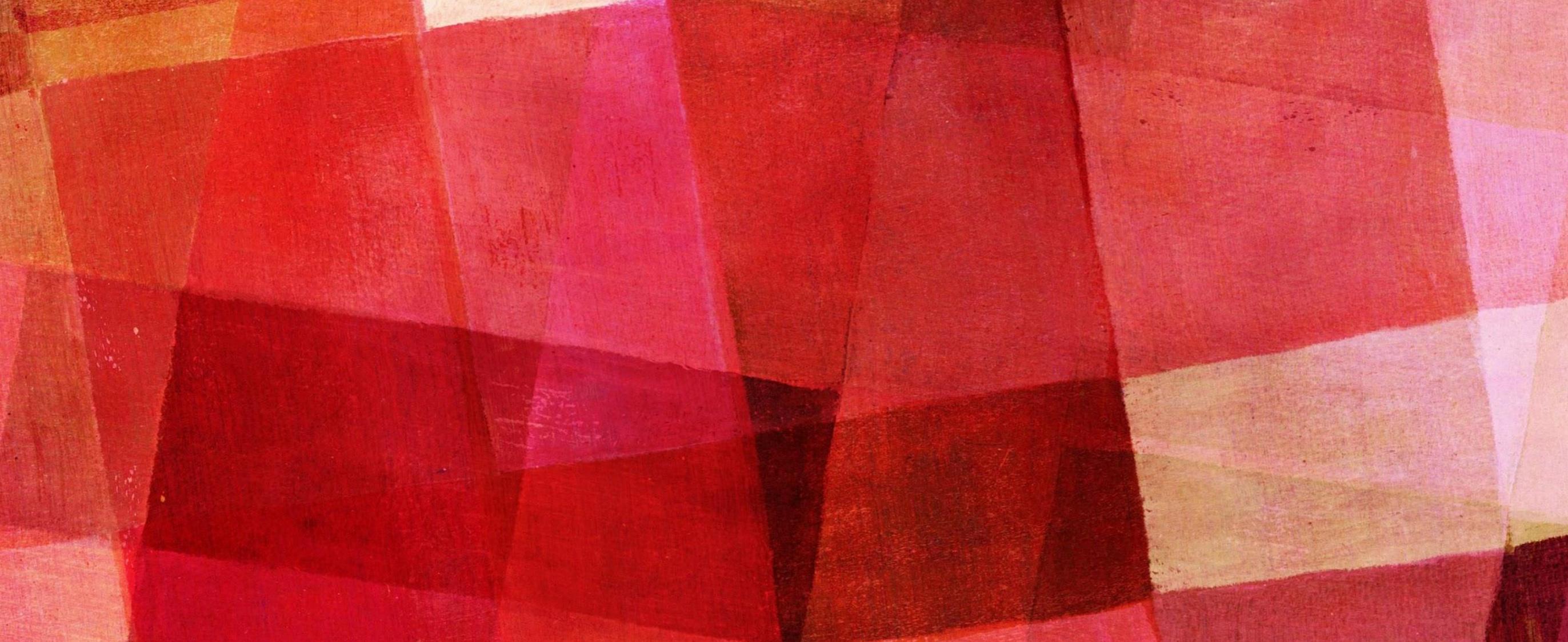
ЧЕМ БОЛЬШЕ СИЛА, ТЕМ
БОЛЬШЕ
ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

Дядя Бэн



РЕШЕНИЯ

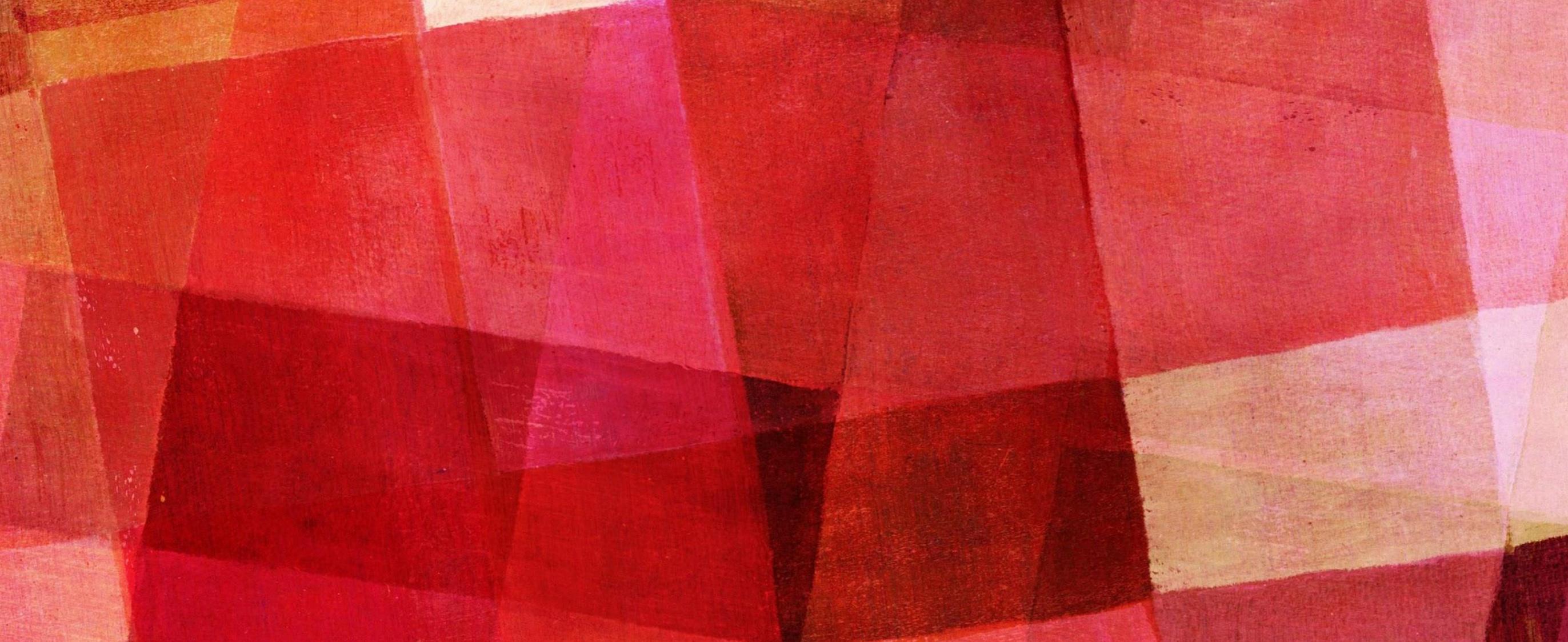




ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ В ВЁРСТКИ?

Это вообще легально?





КАК ЗАГРУЖАЕТСЯ СТРАНИЦА



КАК СТРОИТСЯ СТРАНИЦА.....

- Символы
- Токены
- Узлы
- DOM

- CSSOM
- DOM + CSSOM = Render tree
(Модель визуализации)



ПРОИЗВОДИТЕЛЬНО СТЬ

- HTML - меньше тегов => Меньше DOM => Меньше модель визуализации => Меньше оперативной памяти для отображения
- CSS
 - меньше css-селекторов
 - меньше css-правил
 - более «плоский» CSSOM
 - ...прочее в данном вебинаре не важно, а то не успеем по времени (но есть ещё)
- причины те же



ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ CSS

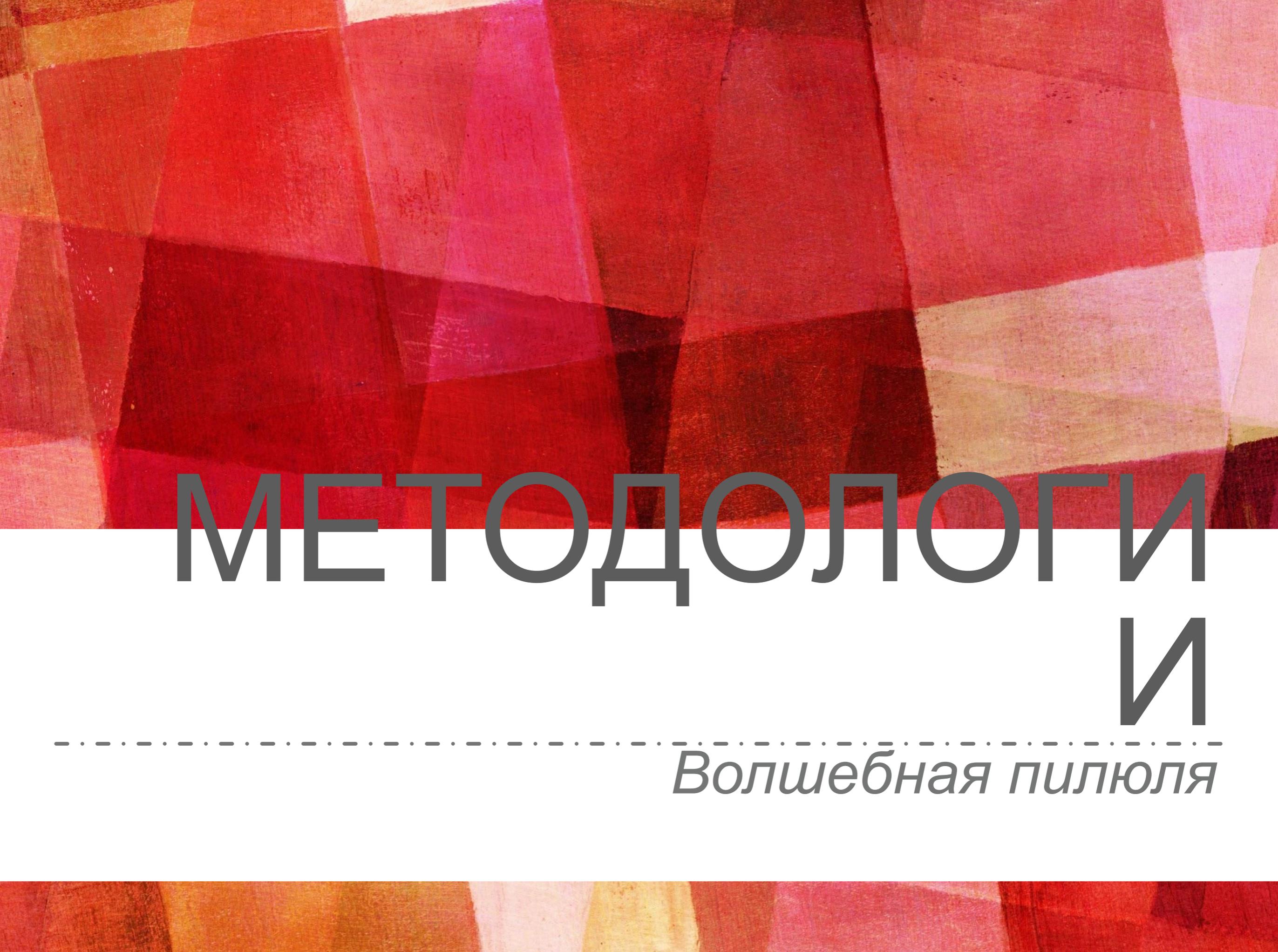
- [style]
- #id
- .class, [attr], :pseudo
- tag
- *

- Вложенность, условные селекторы



ПРОБЛЕМЫ СЕЛЕКТОРОВ ······

- #id - неудобен, тк уникален
- tag - медленный, неудобен



МЕТОДОЛОГИ И

Волшебная пилюля



МЕТОДОЛОГИИ

- БЭМ
- OOCSS
- SMACSS
- Atomic CSS
- MCSS
- AMCSS
- FUN
- и это не полный список!



БЭМ

Одна из многих, но распространённая





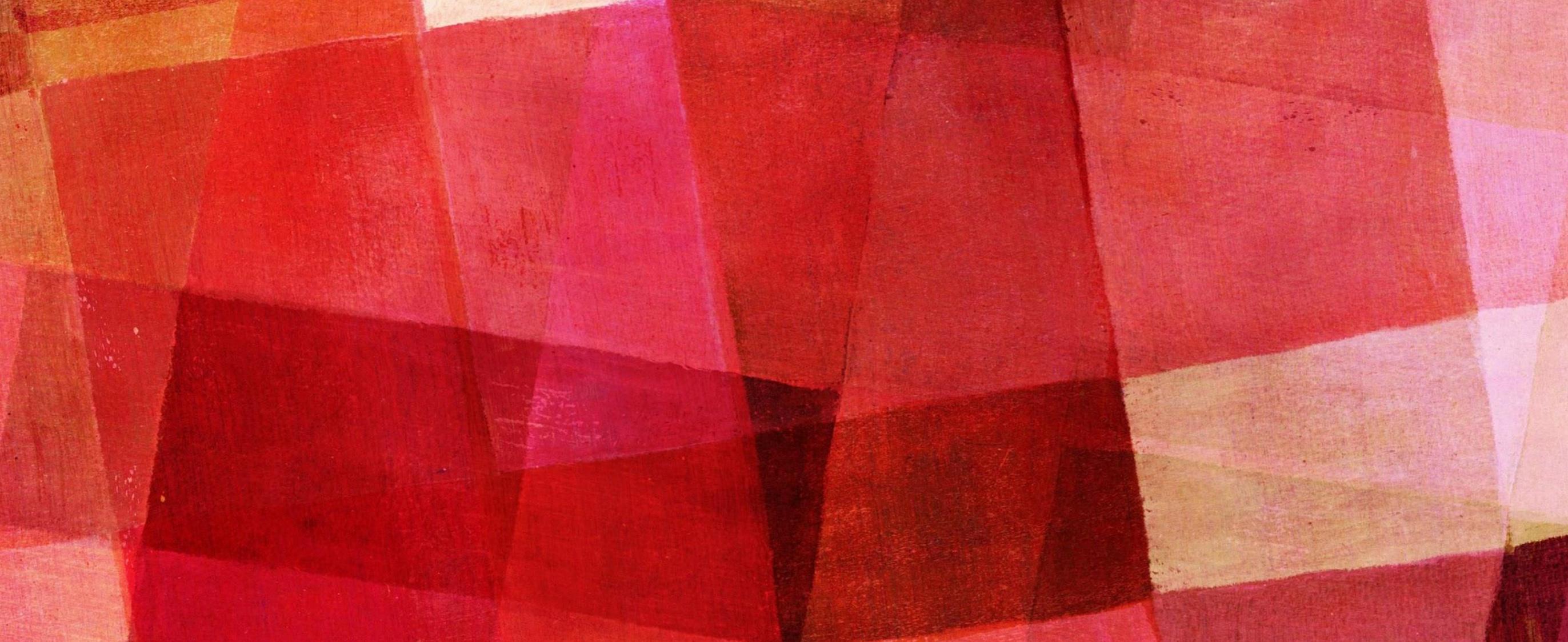
ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ ······

- Во всём должна быть логика
- Отталкивайтесь не от оформления, а от смысла
- Смотрите на разработку, как ваши родители и бабушки/дедушки
- Части страницы должны быть независимы!



БЛОКИ



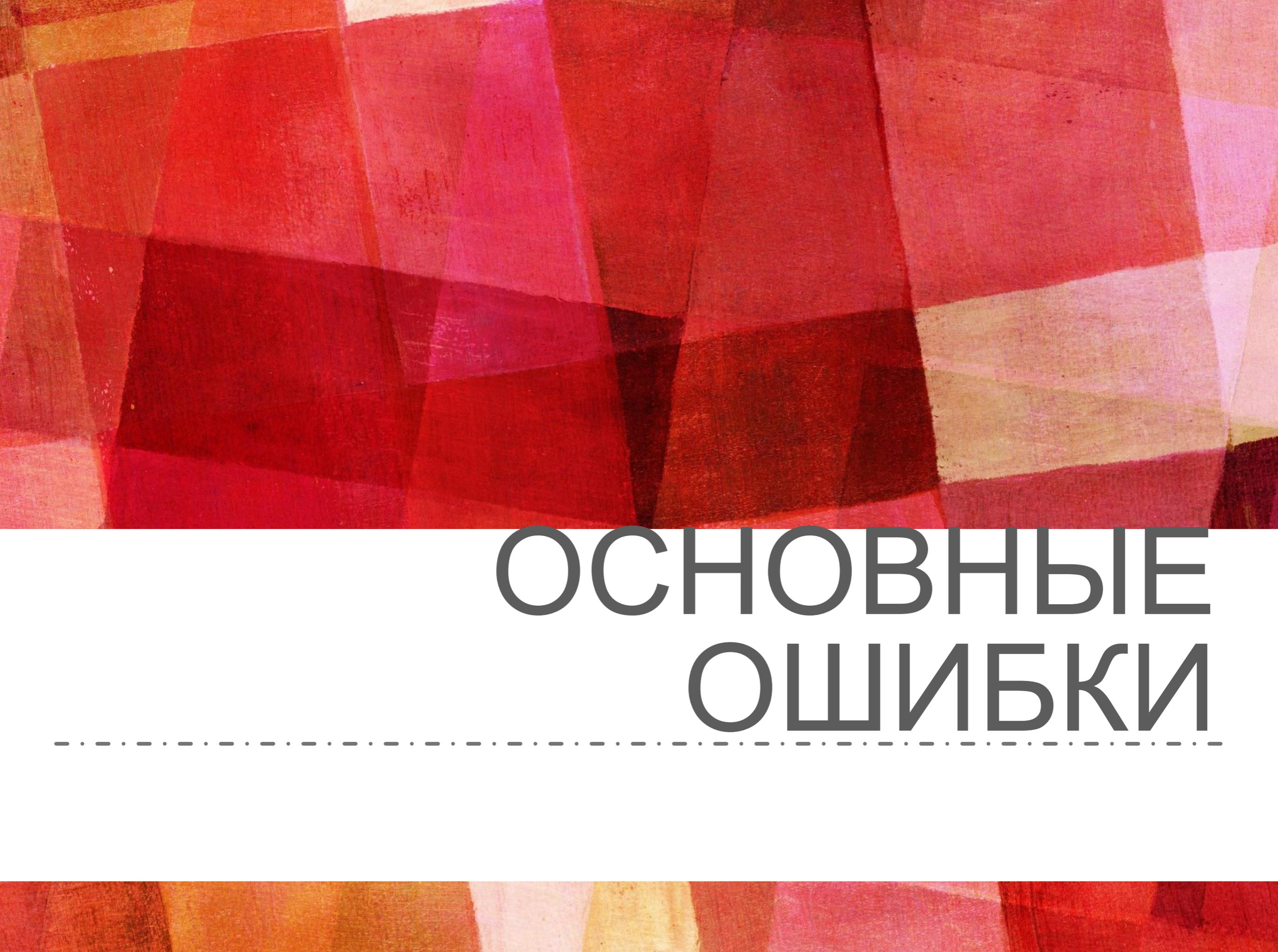


ЭЛЕМЕНТЫ





МОДИФИКАТОР Ы



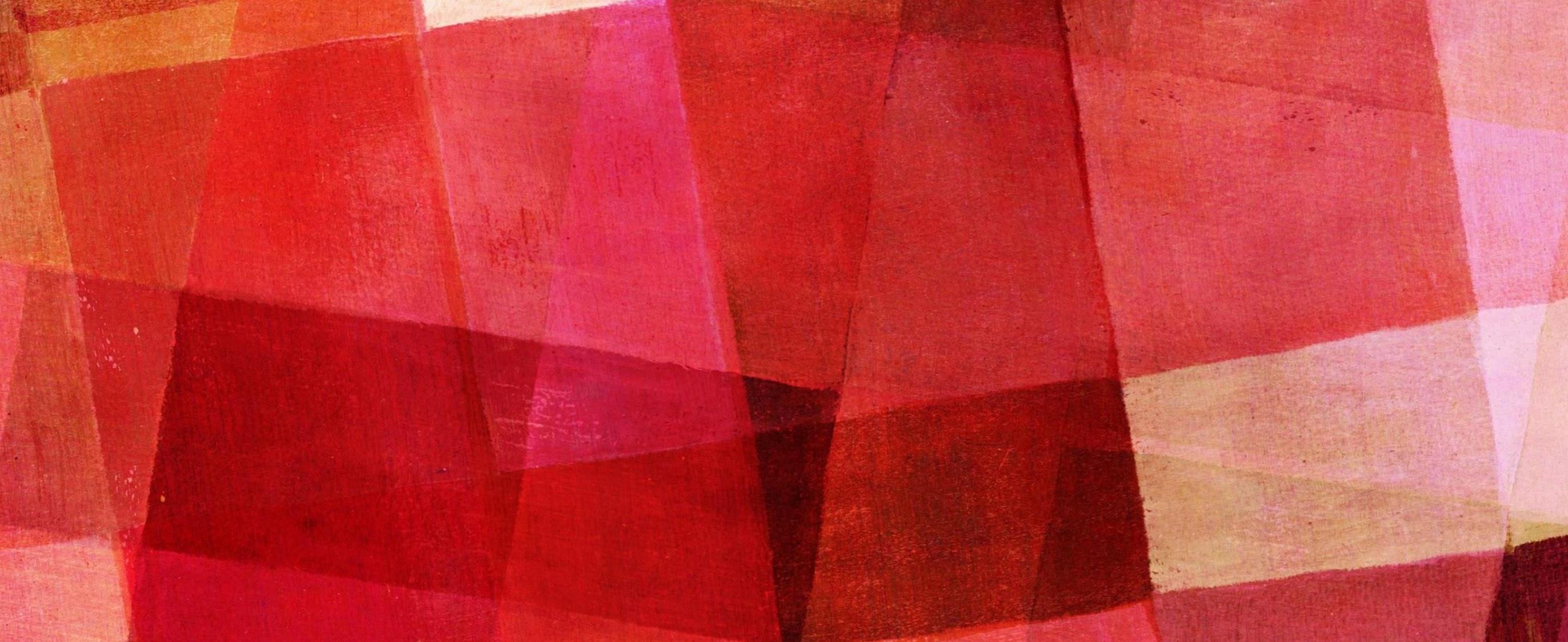
ОСНОВНЫЕ ОШИБКИ



ОСНОВНЫЕ

ОШИБКИ

- Не допускайте в классах
 - цифр или соответствующих им обозначений «third», «fourth» (хотя в описании методологии можно)
 - не пишите названия тегов в классах
 - названий стилей или из значений вроде «red», «float-left»
- несоблюдение стандарта разделения
- слишком много модификаторов
- слишком много блоков
- 1 блок внутри 1 блока
- ~~ЭЛЕМЕНТ~~ модификатор



ФАЙЛОВАЯ СТРУКТУРА



СБОРКА





СПАСИБО!

