

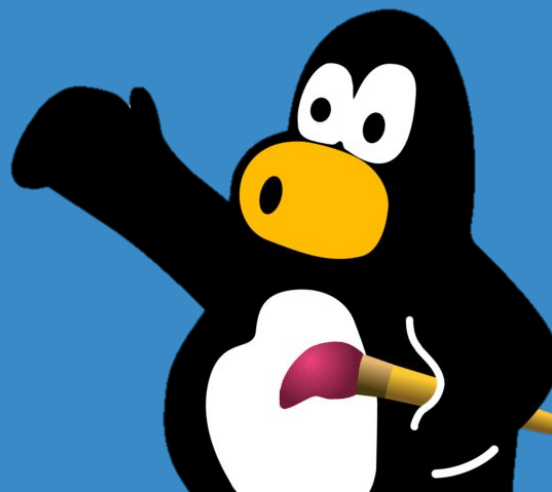
**Я ДОСЛІДЖУЮ**

**СВІТ**

# Дії з об'єктами в графічному редакторі

**2**

За програмою нової української школи



**Урок 21**

**teach-inf.at.ua**



## **Ти дізнаєшся:**






- для чого використовують штампи;
- які дії можна виконувати з об'єктами в графічному редакторі.

## **Дотримуйся правил:**


□ роботи з комп'ютером.

# Розгадайте кросворд



1  2  3  4  5  6  7 

1	М	а	в	П	а				
2	Д	и	н	о	з	А	в	р	
				3	Л	е	в		
4	П	і	н	г	в	І	н		
				5	Т	и	г	р	
6	К	е	н	г	у	Р	у		
	7	Б	і	л	к	А			

Далі 

# Як створити «аплікацію» на комп'ютері?

Розділ 4  
§ 21



**Тобі з друзями вже доводилося створювати аплікації з природних і штучних матеріалів. При цьому використовували ручні інструменти та пристосування: ножиці, клей, пластилін тощо.**

**Виявляється, що поєднувати різні готові малюнки можна й у графічному редакторі.**



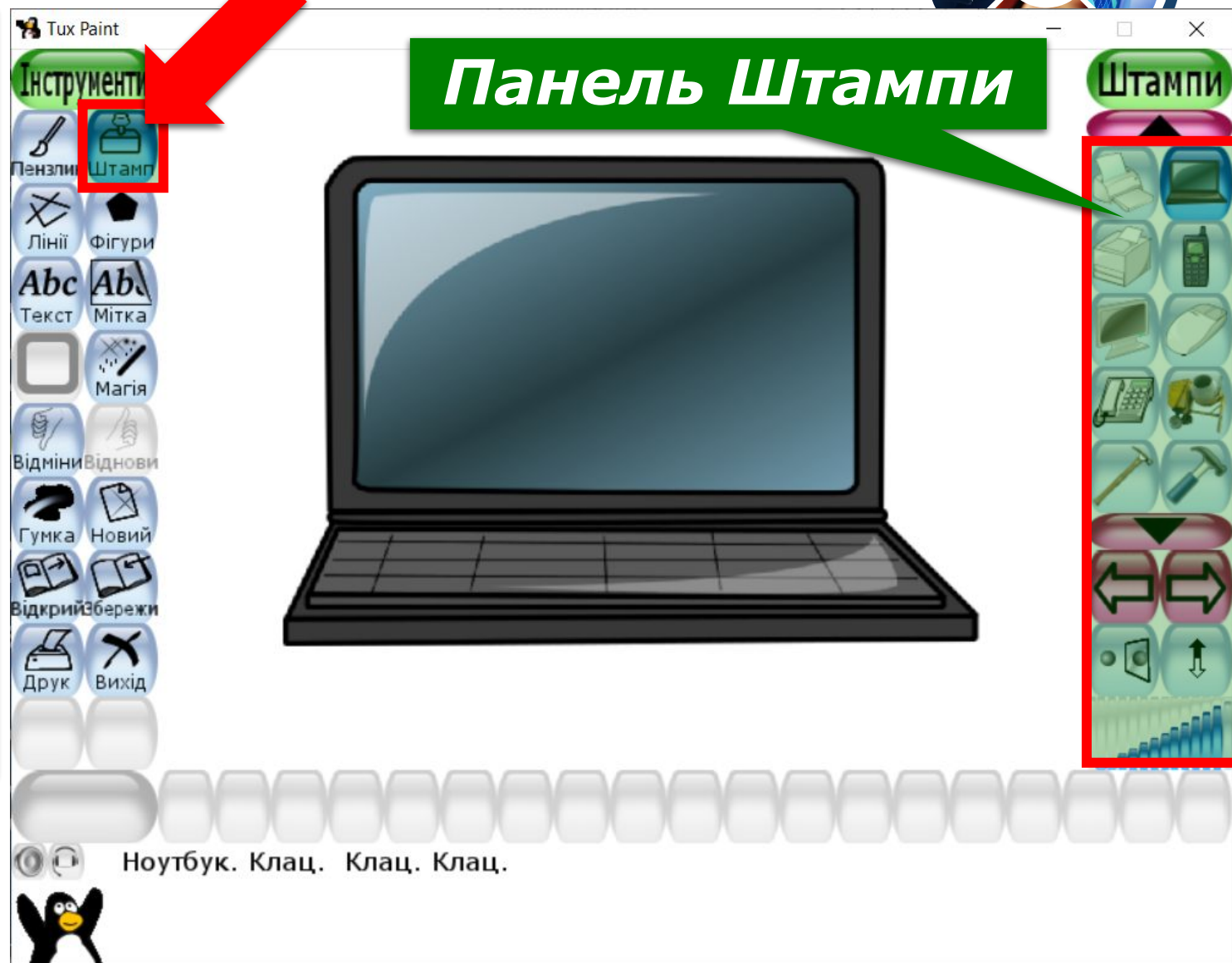
# Як створити «аплікацію» на комп'ютері?

Розділ 4  
§ 21



Серед інструментів програми Тукс Пейнт є **штампи**.

Якщо обрати інструмент **Штамп** на панелі Інструменти, то праворуч з'являться ескізи тварин, рослин, будинків, транспорту й інших об'єктів.



# Як створити «аплікацію» на комп'ютері?

Розділ 4  
§ 21



*Об'єкти об'єднані в групи, наприклад,*

*Їжа*

*Інструменти*

*Пристрої*

*Рослини*

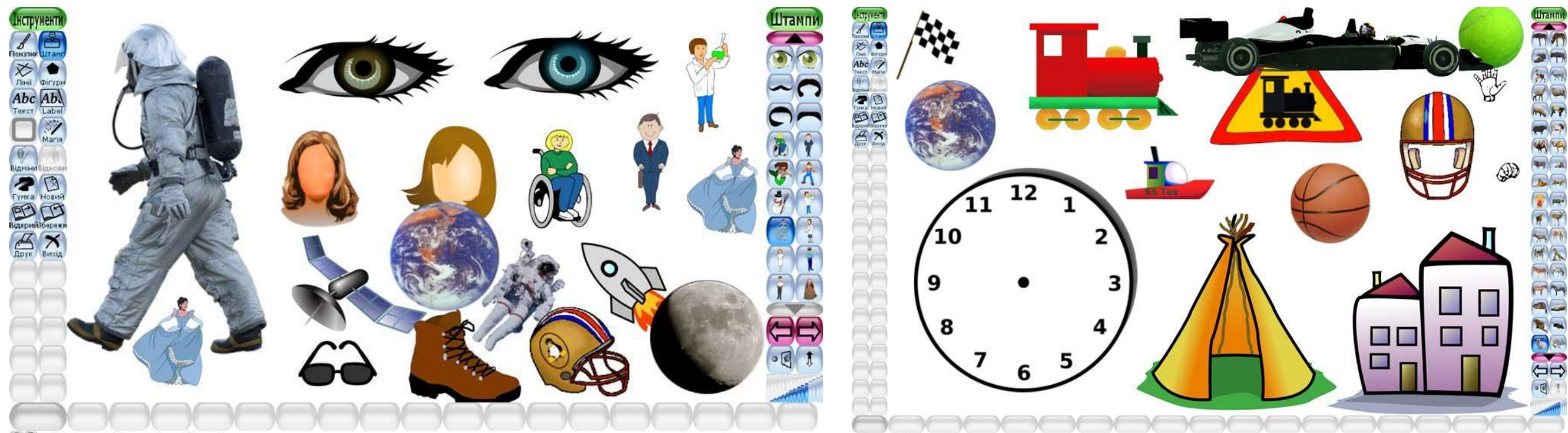


# Як створити «аплікацію» на комп'ютері?

Розділ 4  
§ 21



**Скільки груп ескізів малюнків можна використати в графічному редакторі Тукс Пейнт? Чому, на твою думку, ескізи малюнків об'єднано в групи?**

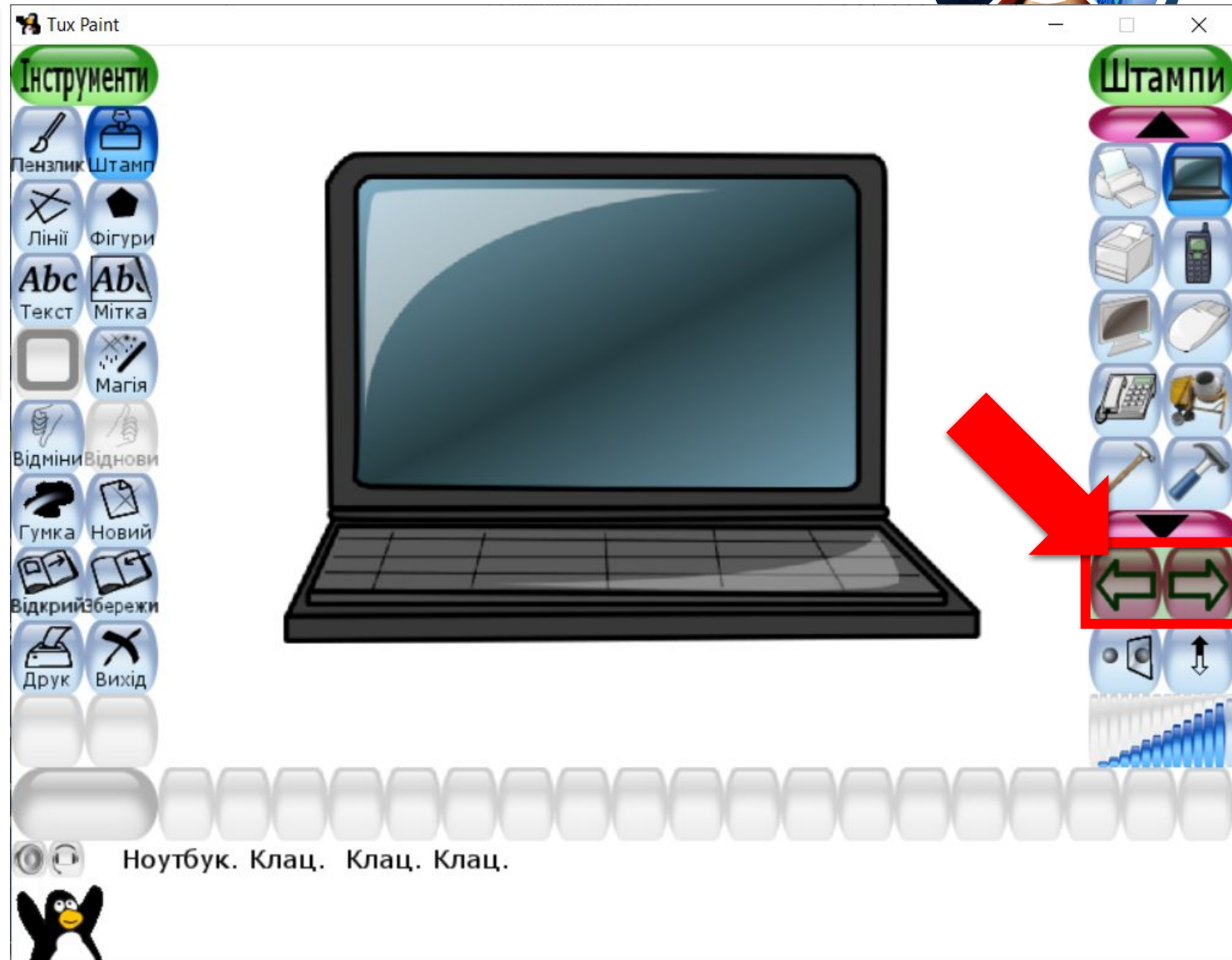


# Як створити «аплікацію» на комп'ютері?

Розділ 4  
§ 21



**Перейти до іншої групи об'єктів можна за допомогою кнопок, що показані на зображенні.**

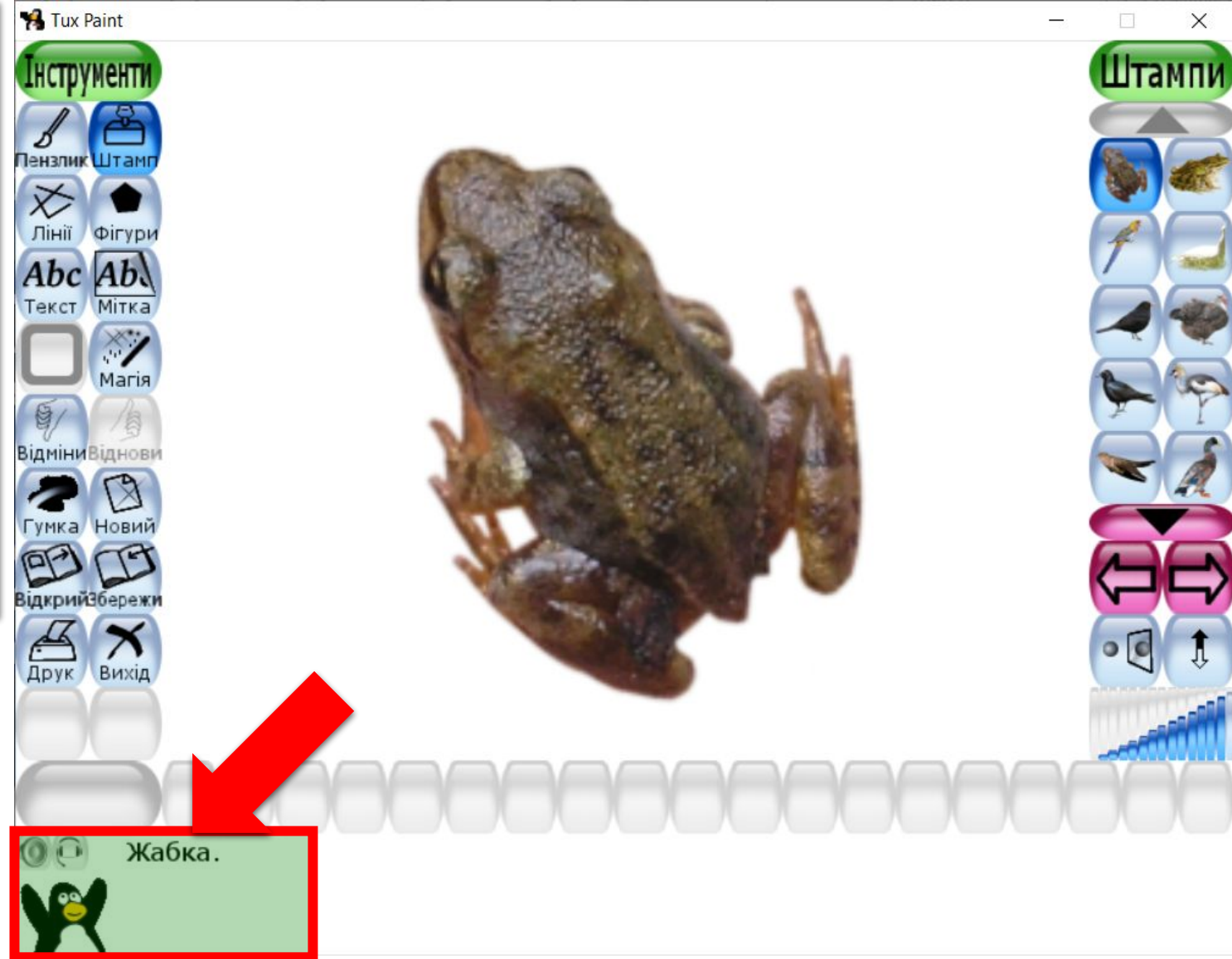




# Як створити «аплікацію» на комп'ютері?



**Назву першого ескізу,  
виділеного в групі,  
можна прочитати.  
Наприклад, коли в  
групі Тварини та птахи  
виділено жабку, то  
внизу вікна з'  
являється назва:**



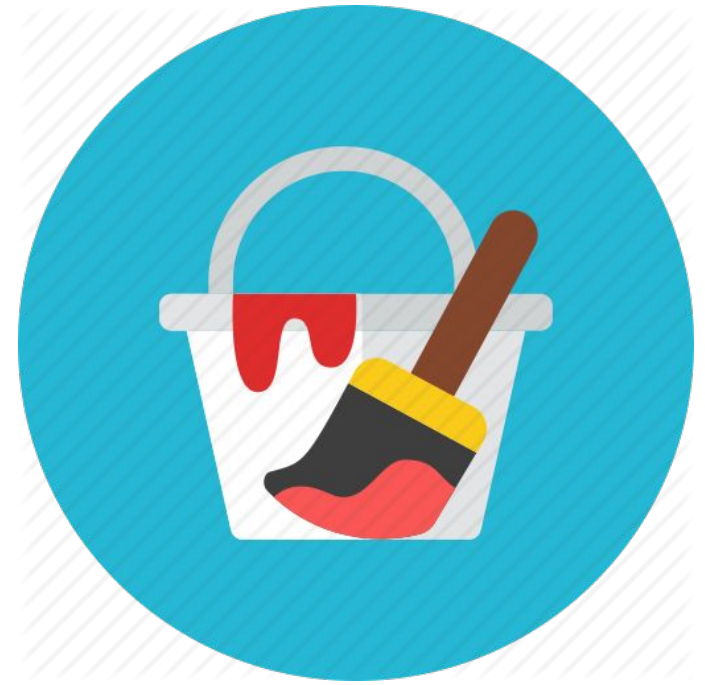
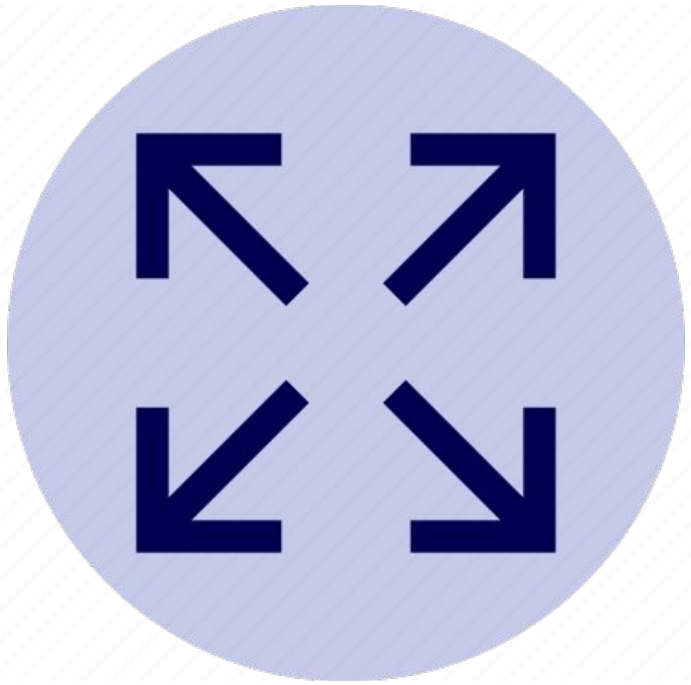


## Об'єкти можна змінювати:

*повертати*

*збільшувати або  
зменшувати*

*деякі —  
розфарбовувати*





Для першого українського мультиплікаційного серіалу «**Лис Микита**», знятого за мотивами казки Івана Франка, було створено 450 тисяч комп'ютерних малюнків.





*Круглий, як куля,  
Зелений, як трава,*

*Червоний, як кров,  
Солодкий, як мед.*



***Відповідь:***

***Кавун***





**Золотий пішов,  
А срібний прийшов.**



**Відповідь:**

**Сонце**

**Місяця**

# Фізкультхвилинка

Розділ 4  
§ 21





**Сторінка  
90**





На Робочому столі  
знайди значок і  
відкрий програму  
**Tux Paint.**

Обери шаблон Слон.  
Створи малюнок за  
зразком





## Розмальовки на порталі Пустунчик

**Пустунчик**  
дитячий портал

Пошук на сайті

UKR [RUS](#)

Реєстрація [Вхід](#)

ІГРИ КІНОЗАЛ АУДІОТЕКА ТВОРЧИСТЬ ВІРТУАЛЬНА ШКОЛА СВЯТА ПЕРЕВІР СЕБЕ СКАЧАЙ КОНКУРСИ ЧАТ

**ЖК iHome**  
Квартири 3 км от Киева, 43м.кв. 18700 у.е. Безпроцентная рассрочка на 3 года.

**Розмальовки**

Останні [Популярне](#)

- Пазли
- Розвивальні ігри
- Розмальовки**
- Аркадні ігри
- Рухливі ігри
- Ігри для дівчат
- Ігри для хлопчиків

**Тюлень-фокусник**  
👍 1 💬 0 👁 1 516

**Весела гра**  
👍 0 💬 0 👁 988

**Казковий коник**  
👍 1 💬 0 👁 1 793

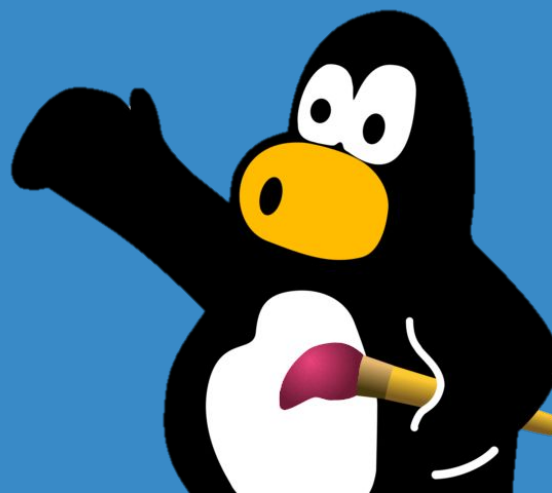
**Я ДОСЛІДЖУЮ**

**СВІТ**



**Дякую за увагу!**

За новою програмою



**Урок 21**

**teach-inf.at.ua**