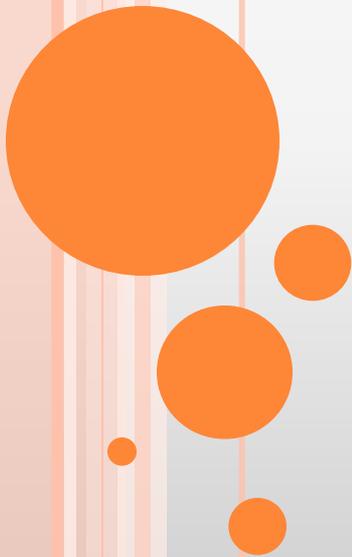


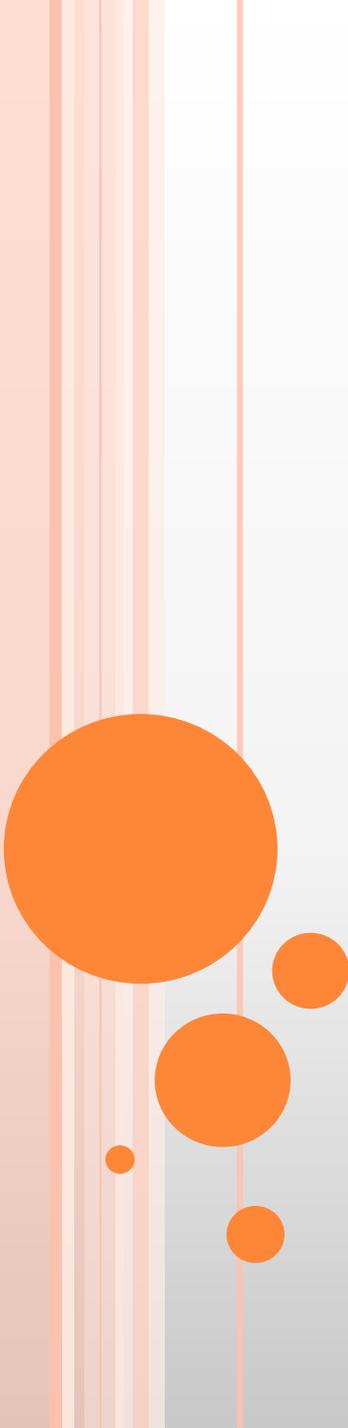
Средства представления и записи алгоритмов.

**Блок – схемы.**

Виды алгоритмических структур.

**Линейный алгоритм**





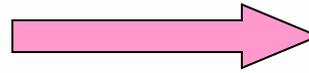
# **БЛОК – СХЕМЫ**

**Средства представления  
и записи алгоритмов**

**□ *Блок-схема – графическое представление алгоритма в виде последовательности связанных между собой функциональных блоков (стандартных графических элементов), каждый из которых соответствует выполнению одного или нескольких действий.***



**Начало**



**Начало алгоритма,  
вход в программу**

**Ввод/вывод данных**



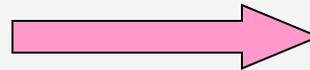
**Ввод исходных данных  
или вывод результата**

**Команда  
(действие)**



**Выполнение действий**

**Условие**



**Проверка логического  
условия**

**Счетчик цикла**



**Количество  
повторов цикла**

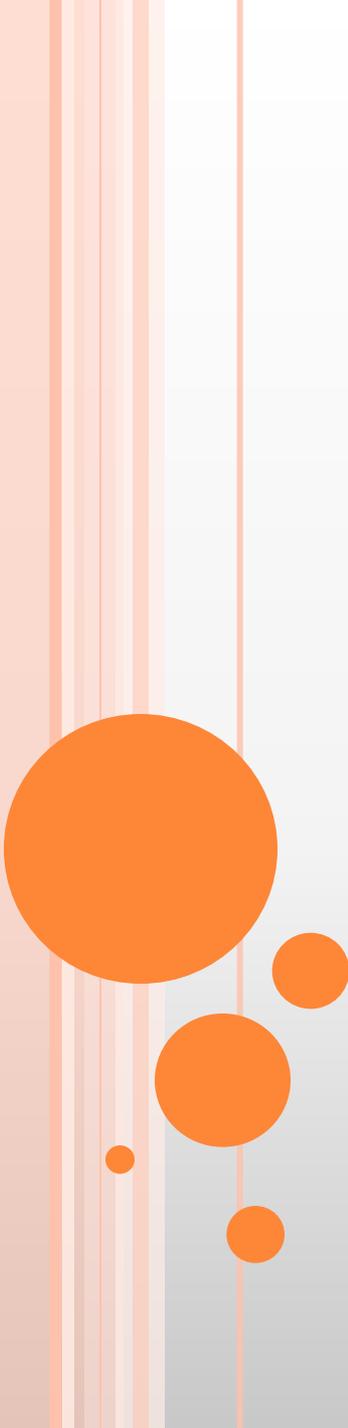
**Metod-kopilka.ru**  
**Metod-kopilka.ru**

**Конец**



**Конец алгоритма,  
выход из программы**



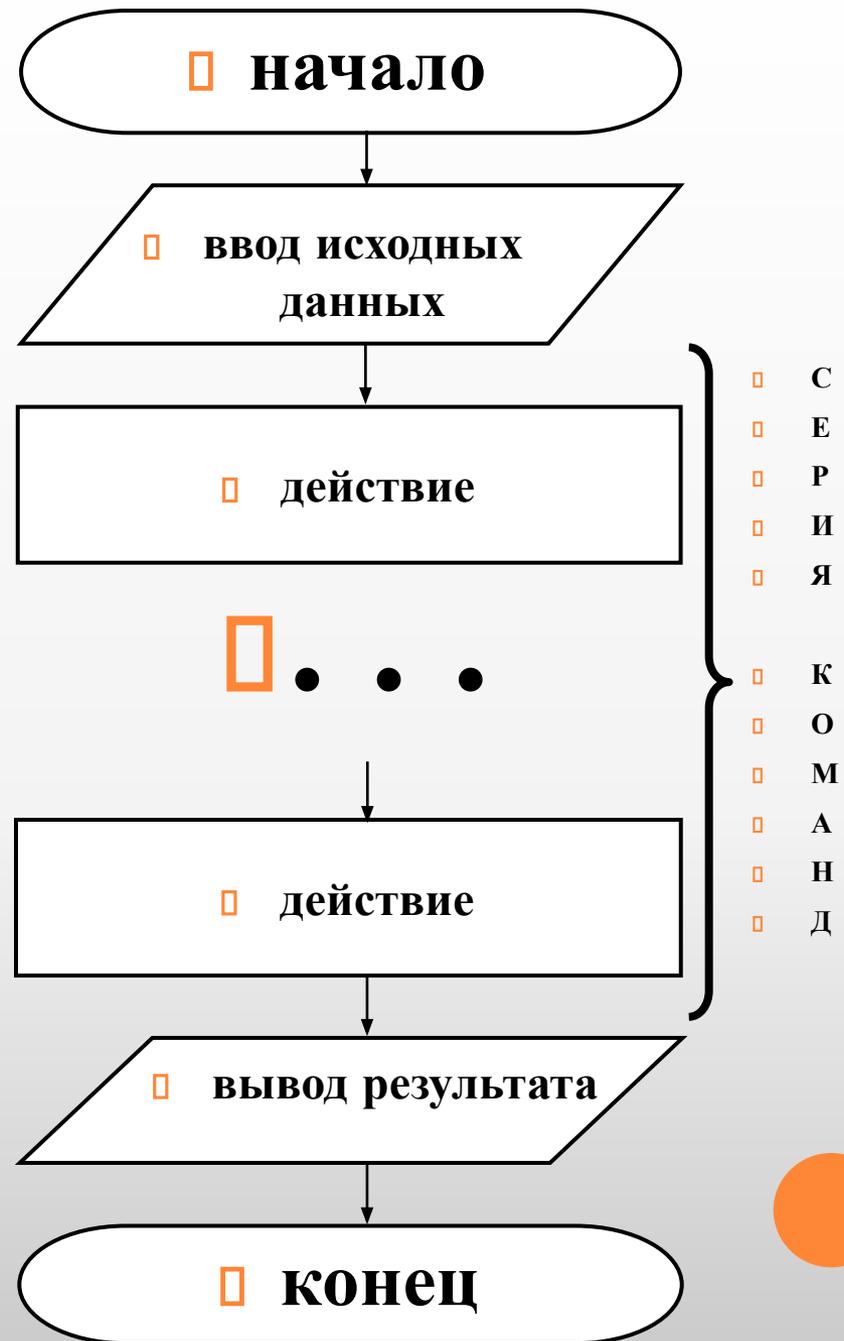


# ЛИНЕЙНЫЕ АЛГОРИТМЫ

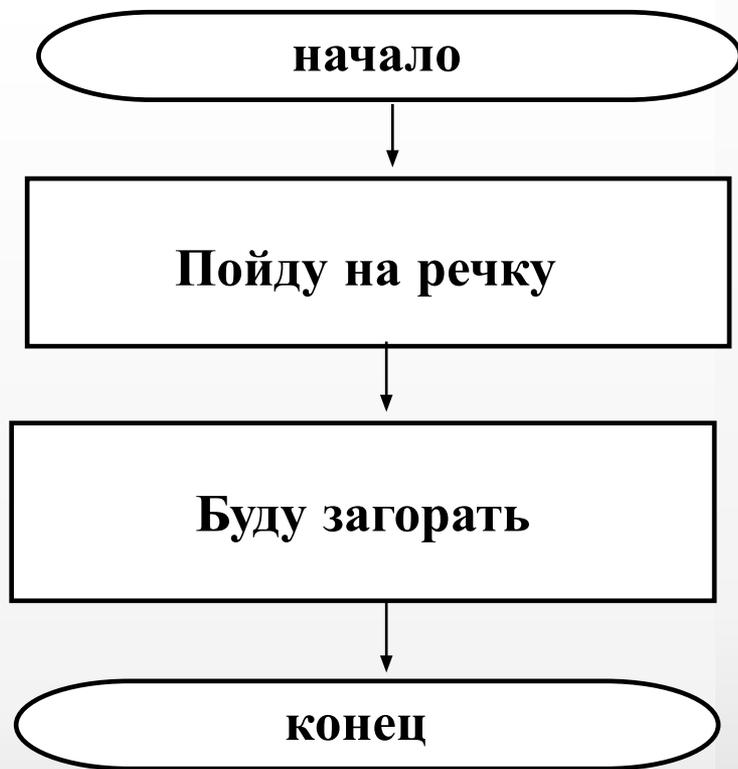
Виды алгоритмических  
структур

# ЛИНЕЙНЫЙ АЛГОРИТМ

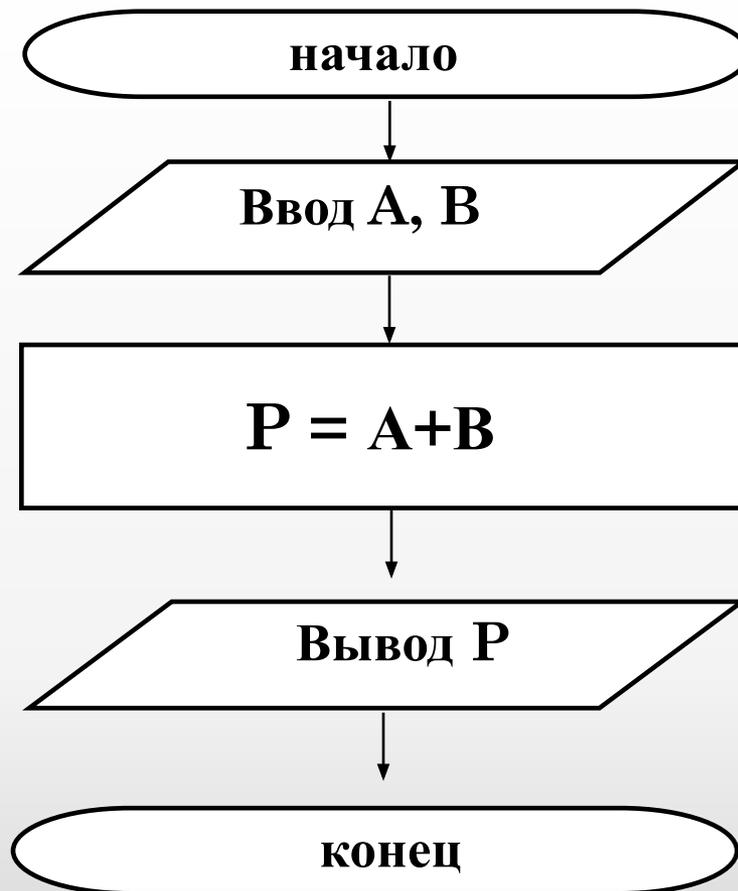
□ алгоритм, все этапы которого выполняются однократно, в строгой последовательности

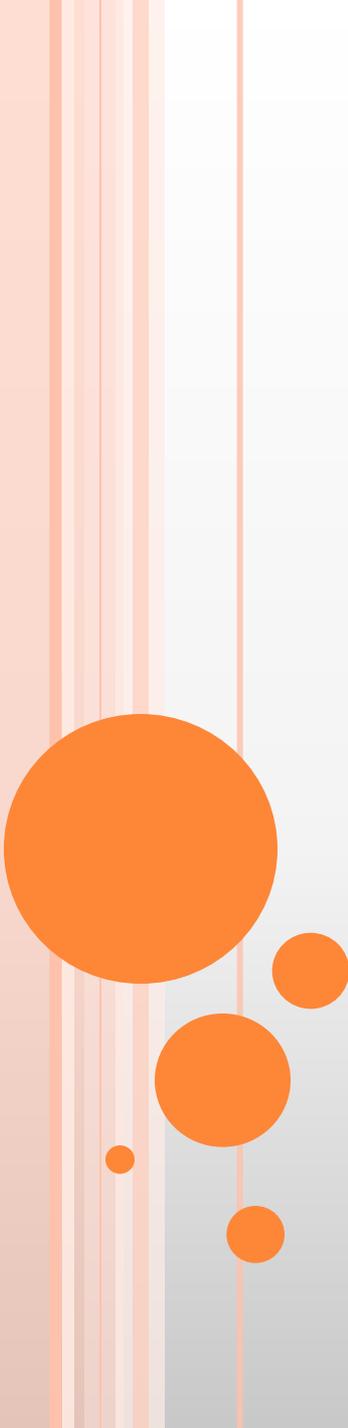


## Пример 1



## Пример 2

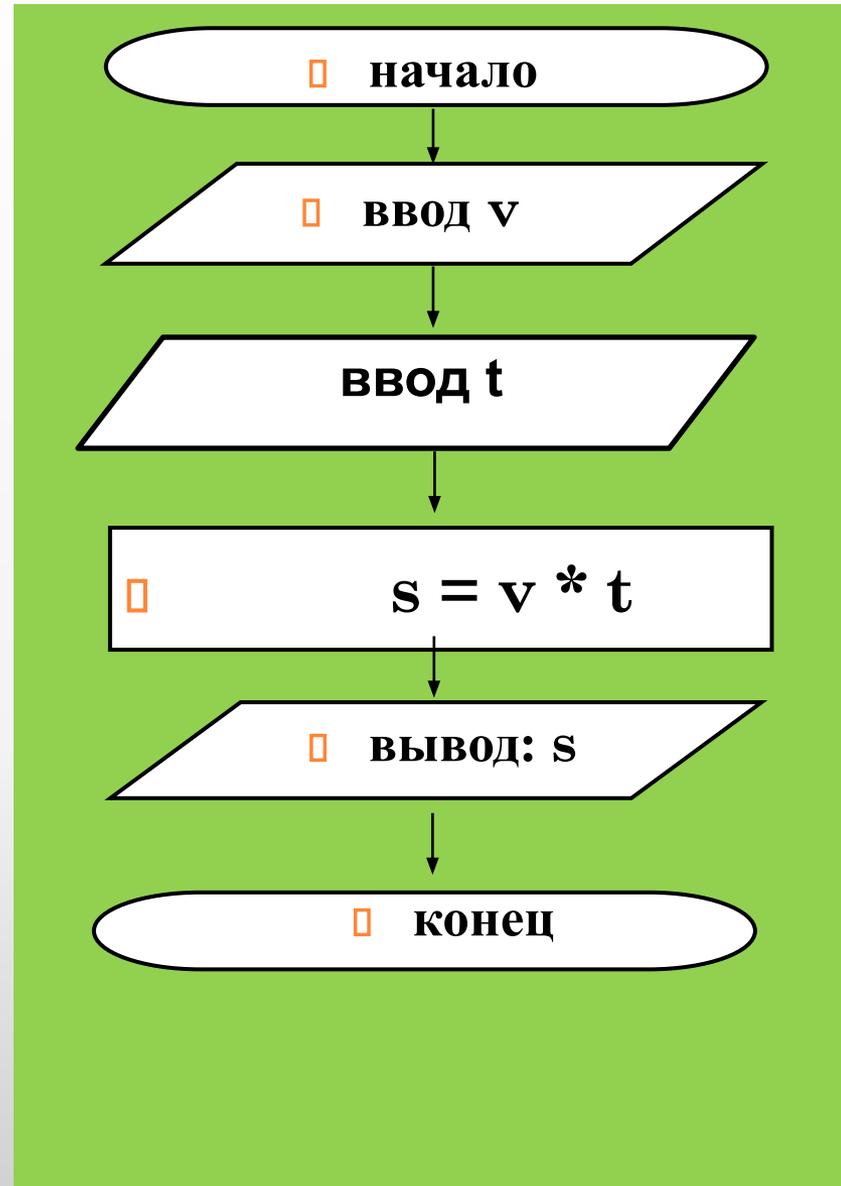




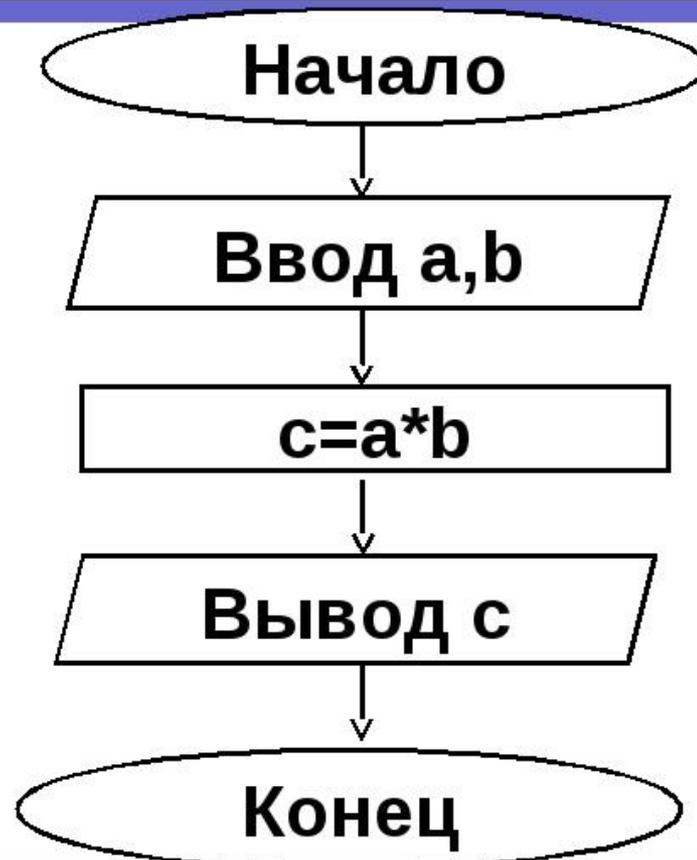
# РЕШЕНИЕ ЗАДАЧ

Составьте блок-схему алгоритма решения задачи.

Вычислить путь, пройденный мальчиком, если его скорость  $v$  км/ч, время движения  $t$  ч.



Составить блок-схему для алгоритма:  
умножение двух чисел



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ



# *СОСТАВЬТЕ БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ ДЛЯ РЕШЕНИЯ ПОСТАВЛЕННЫХ ЗАДАЧ.*

## **№ 1**

- Автобус проехал **S** км, затратив на весь путь **t** часов. Найти скорость автобуса.

## **№ 2**

- Даны два числа **a** и **b** .  
Найти разность и частное этих чисел.

