

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«ГЖЕЛЬСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»  
КОЛЛЕДЖ ГГУ



Презентация на тему «Моя будущая  
профессия – разработчик игр»

Автор: Подколзин Максим

Руководитель: Сахарова  
Анастасия Анатольевна

Пос. Электроизоллятор

# Актуальность темы:

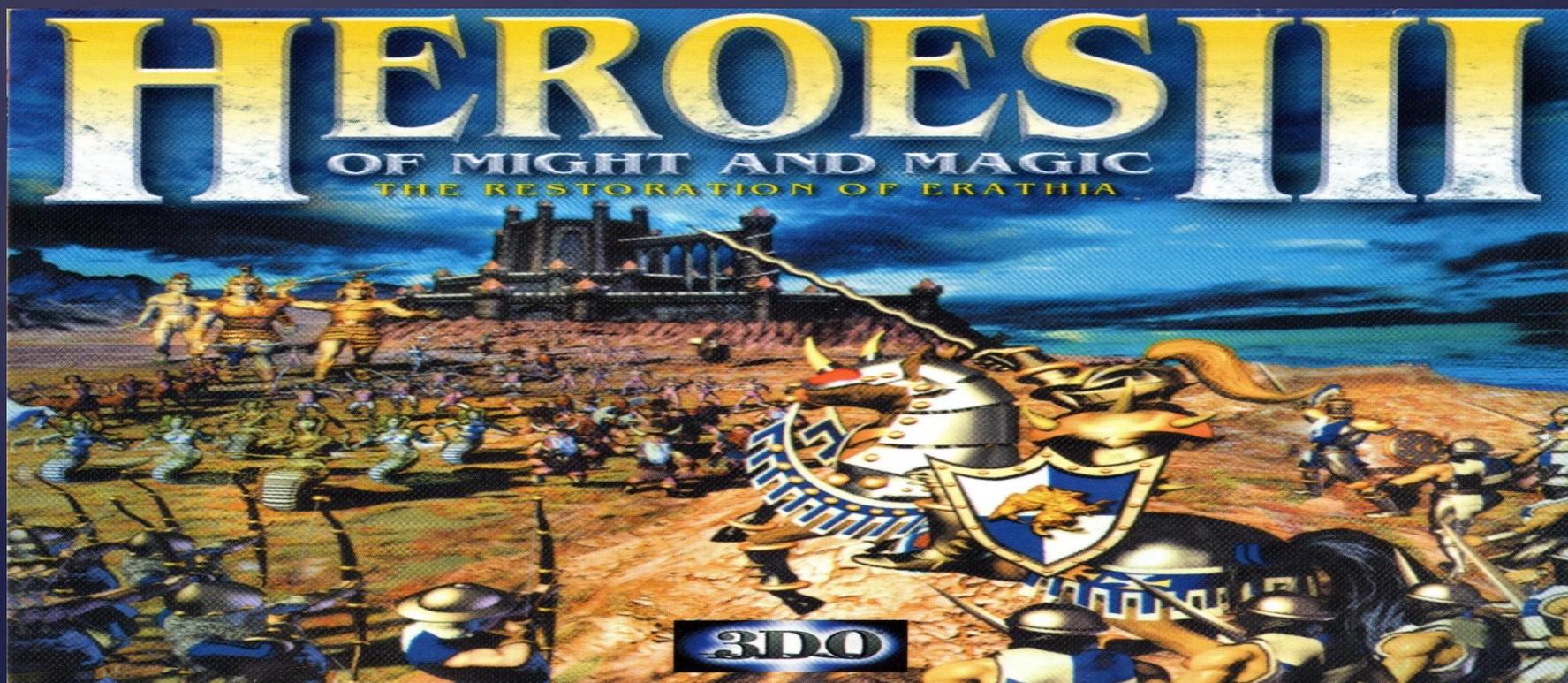
- Разработчик видеоигр — это разработчик программного обеспечения, специализирующийся на разработке видеоигр — процессе и связанных с ним дисциплинах из области создания видеоигр<sup>[1][2]</sup>. Разработчиком игр может быть как единственный человек, который берёт на себя все задания<sup>[3]</sup>, так и большое предприятие с разделением обязанностей между сотрудниками по областям деятельности — программирование, дизайн, художественная составляющая, тестирование и т. д. Большинство компаний — разработчиков видеоигр имеют финансовую поддержку издателей и обычно маркетинговую поддержку<sup>[4]</sup>. Разработчики, существующие за счёт собственных ресурсов, известны как независимые или инди-разработчики и обычно создают инди-игры<sup>[5]</sup>.
- Разработчик может специализироваться на определённой консоли (как, например, Nintendo's Wii U, Microsoft's Xbox One, Sony's PlayStation 4) или может развиваться на базе ряда систем (включая персональный компьютер). Разработчики видеоигр специализируются на определённых жанрах игр (как, например, ролевые видеоигры или шутеры от первого лица). Некоторые концентрируют свою деятельность на портировании игры из одной системы в другую, некоторые на переводе игры с одного языка на другой. Реже некоторые компании, помимо разработки игр, занимаются другими видами работ по разработке программного обеспечения.
- Большинство издателей видеоигр содержат студии разработки (как, например, Electronic Arts EA Canada, Square Enix's studios, Radical Entertainment, Nintendo EAD, принадлежащие Sony Polyphony Digital и Naughty Dog). Однако, так как процесс издания для них является основной деятельностью, они, как правило, называются скорее «издателями», чем «разработчиками». Разработчики могут быть также и частными (например, Bungie — компания, которая создала серию Halo эксклюзивно для Xbox).

# Почему я выбрал профессию разработчика

- Я выбрал профессию разработчика игр, потому что разрабатывать игры интересно. Мне нравится работать с компьютером и с программами, особенно когда ты познаёшь что-то новое в данной тематике. Разрабатывая игру, я буду учитывать все возможные варианты событий, которые будут в игре.



С детства я играл в разнообразные игры, особенно мне нравились стратегии. Самая любимая игра была Герои Меча и Магии 3.



# Игры бывают разные:

- Экшен игры
- Бродилки
- Головоломки
- Стратегии
- Симуляторы
- Обучающие игры

# Как разработать игру

Для разработки игр нам понадобятся игровые движки, такие как Unity 3D или Unreal Engine. Они нужны для монетизации. Для создания 2D графики можем воспользоваться программой Photoshop. После чего нам потребуется программа для работы со звуком FL Studio. Лучший инструмент для геймдизайнера-это Excel и Word. Для локализации нам потребуется Excel.



# Профессии для разработки игр:

- Геймдизайнер
- Художник
- Дизайнер карт и уровней
- Программист
- Композиторы и звукорежиссёры
- Тестер-испытатель

# Специальные программы

- Игровой движок
- Скрипты
- Растровые изображения
- 3D моделирование
- Текстуры
- Музыка и звуки

# История игр

- Созданию первых видеоигр предшествовали некоторые наработки и изобретения, благодаря которым и появились на свет «прародители» современных игр. Сюда относится патент на использование ЭЛТ (электронно-лучевой трубки) в игровых целях (1947 год), создание алгоритма шахматной игры для компьютера (1948 год), а затем написание первой подобной программы под названием «TUROCHAMP» (компьютеров, способных ее запустить тогда еще не было) в 1950-1951 годах.
- Официально первой видеоигрой считается «ОХО» – знаменитые «крестики-нолики», которые с бумаги были перенесены на экран компьютера А.С. Дугласом в 1952 году.

# Для чего нужны игры

В первую очередь игры были созданы для расслабления. Играя, человек должен получать удовольствие и расслабление.

Для некоторых людей игры стали частью жизни, а для других работой.

В играх люди получают своеобразный азарт.