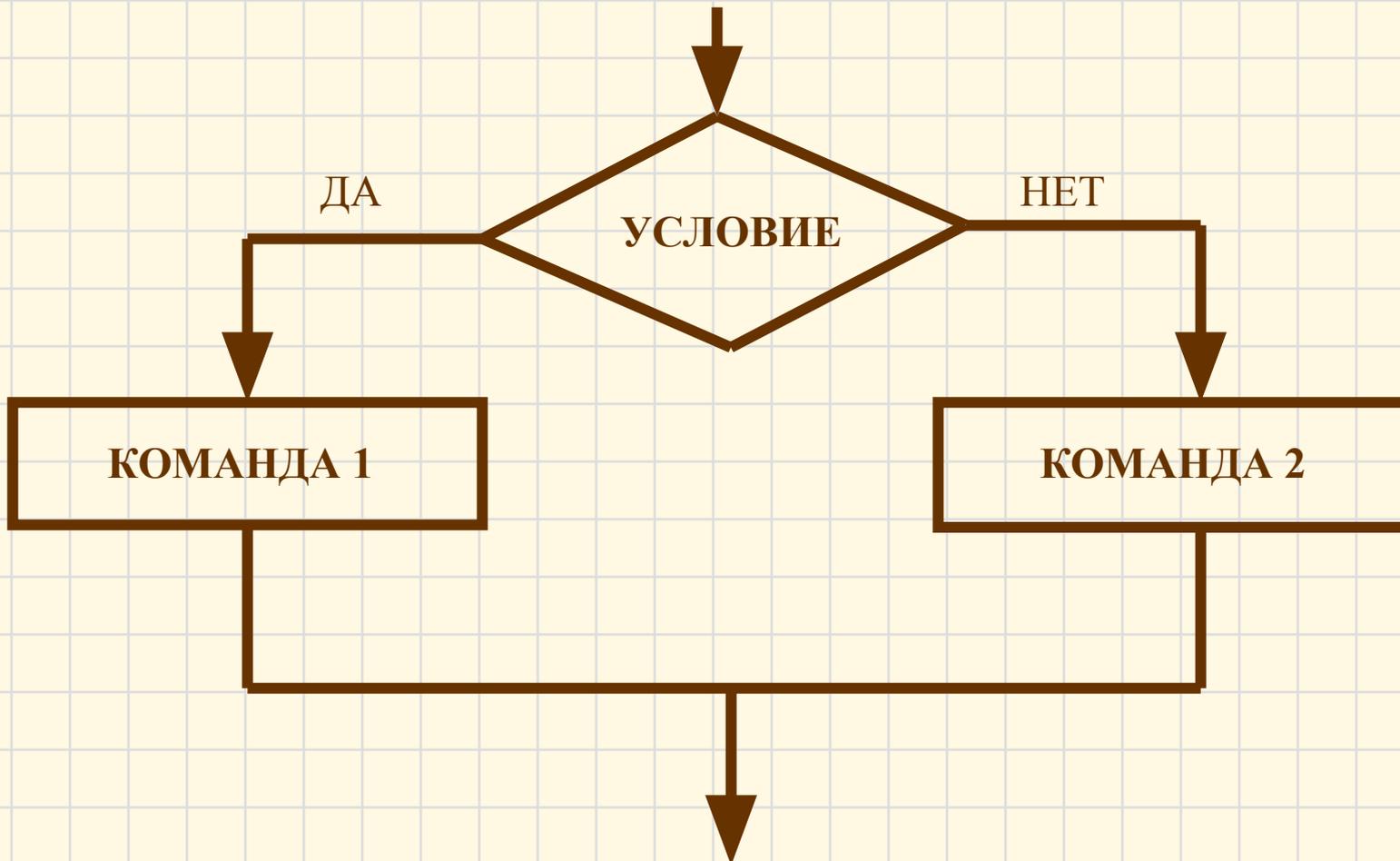


# Условный оператор IF

## ВЫБОР ОДНОГО ИЗ ДВУХ



# Форма записи на Паскале

## Неполное ветвление

**IF** <условие> **THEN** <команда 1>

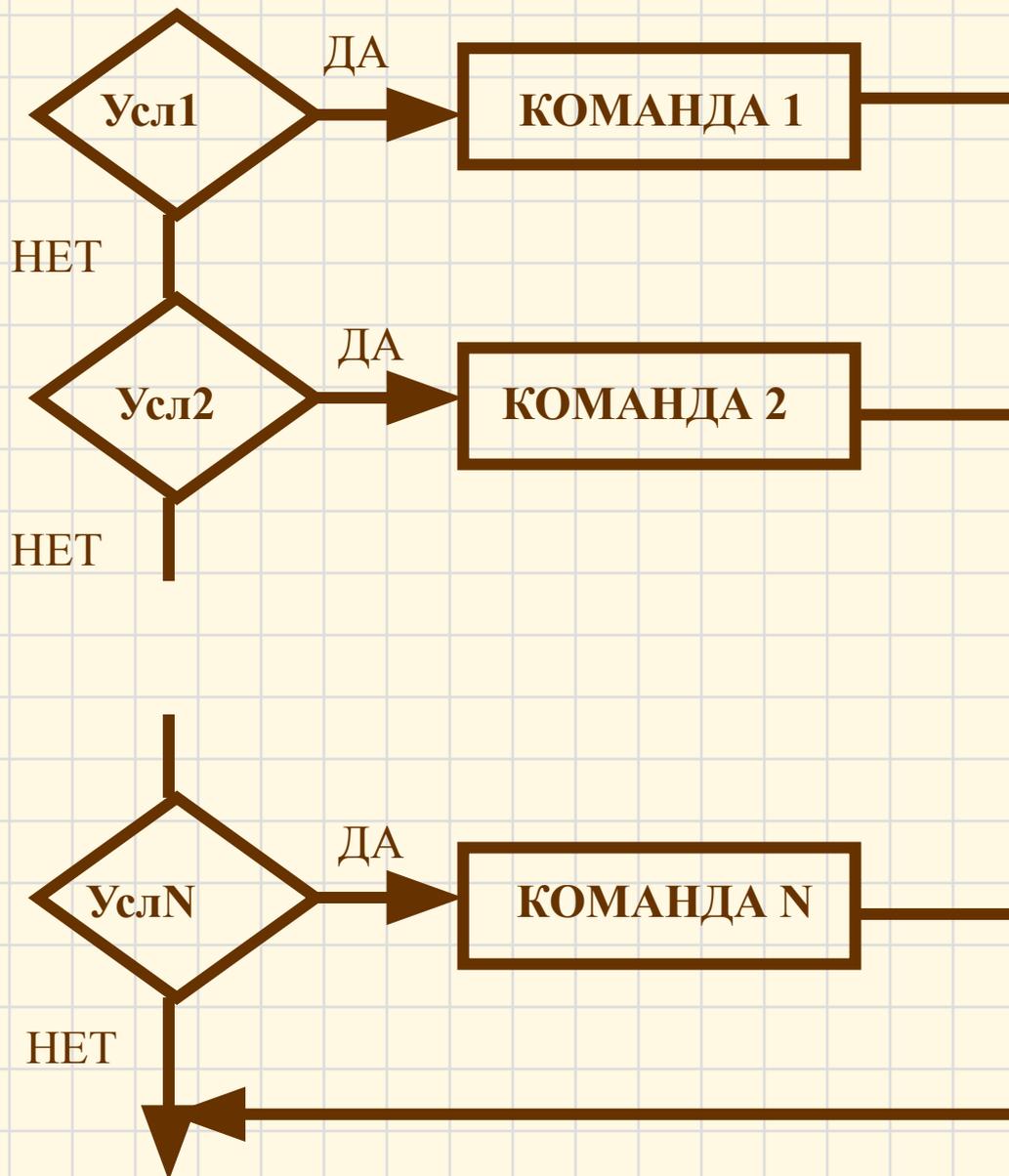
## Полное ветвление

**IF** <условие> **THEN** <команда 1>  
**ELSE** <команда 2>

# Оператор выбора CASE

Оператор выбора **case** является обобщением оператора **if** и позволяет сделать выбор из произвольного числа имеющихся вариантов. Как и в операторе **if** здесь может присутствовать слово **else**, имеющее тот же смысл.

# Блок-схема

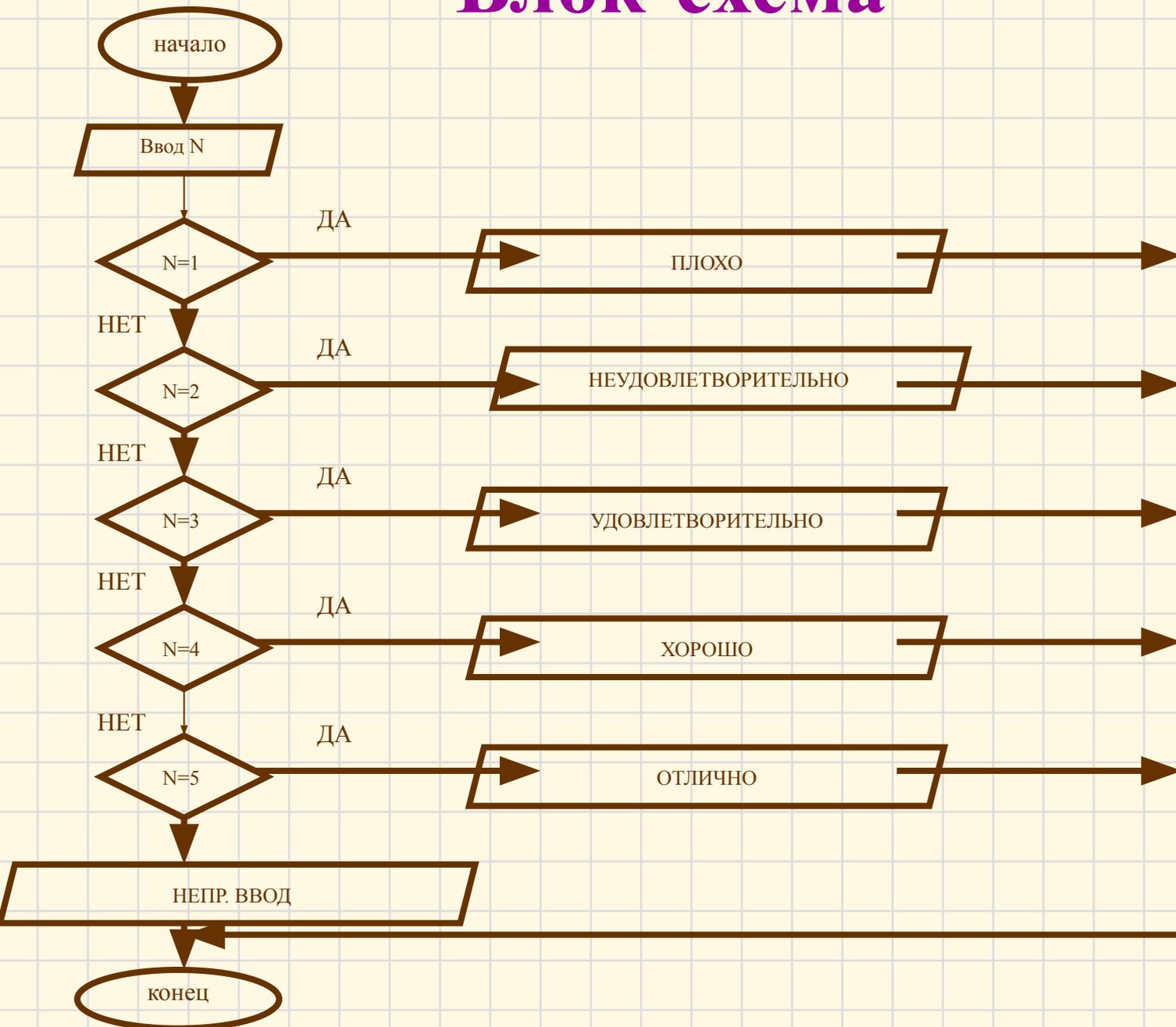




# Задача

Нарисовать блок-схему и составить программу, позволяющую получить словесное описание школьных отметок (1 - плохо, 2 – неудовлетворительно, 3 - удовлетворительно, 4 – хорошо, 5 - отлично).

# Блок-схема



# Задача на Паскале

```
Program Zadacha;  
  var n:integer;  
begin  
  writeln ('Введите номер оценки');  
  readln(n);  
  case n of  
    1:writeln ('Плохо');  
    2:writeln ('Неудовлетворительно');  
    3:writeln ('Удовлетворительно');  
    4:writeln ('Хорошо');  
    5:writeln ('Отлично');  
    else writeln ('неправильный ввод');  
  end;  
  readln;  
end.
```

# Домашнее задание

1. Выучить конспект в тетради.
  2. Задача: вводится число от 1 до 12, определяющее месяц года. Дать название этого месяца года (1 – Январь, 2 – Февраль, 3 – Март, ..., 12 – Декабрь).
  3. В спортивных соревнованиях Шарик, кот Матроскин, дядя Федор и почтальон Печкин заняли соответственно 1, 2, 3 и 4 места. По номеру места выдать имя участника.
- К задачам нарисовать блок-схемы и написать программы на Паскале.