

Лингвистика покера



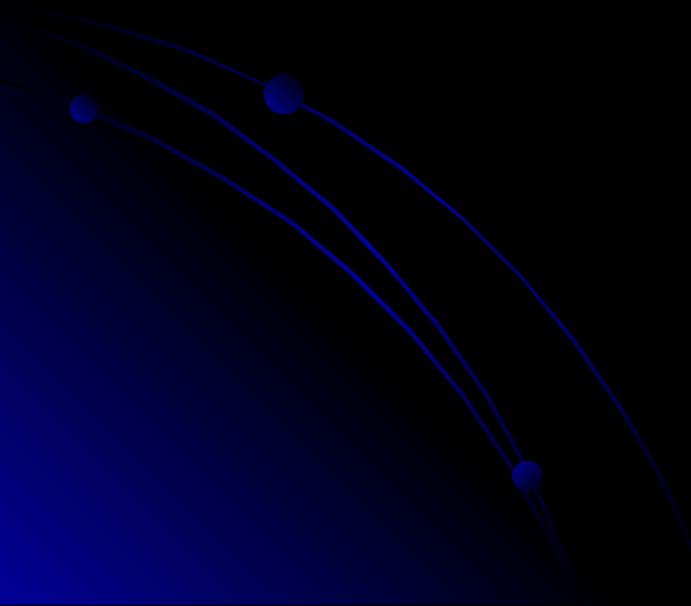
Авторы проекта

Карпов А.А.

Горячевский С.А.

Цель работы:

- Показать этимологию и семантику лексических единиц покера.



- Происхождение слова «покер» не столь однозначно, и лингвисты уже долго ломают над ним копыя. Некоторое количество специалистов склоняются к тому, что корни слова «покера» растут из названия французской азартной игры «roque», которая была распространена в восемнадцатом веке. А в Германии примерно в это же время существовала азартная игра «rochspiel». В этой игре, объявляя о своем решении пасовать или открыть карты, игрок должен был стукнуть по столу и крикнуть «Ich Roche»!
- Некоторые даже говорят о том, что слово «покер» могло произойти от корня, имеющегося в хинди: «rukka».
- Одной из самых правдоподобных этимологий этого слова является слово «роке» («кошелек»). Это слово использовалось в арго карманников, воров и картонных шулеров. Играя с «лохами», карточные шулеры могли превращать роке в рокер, чтобы жертвы ничего не заподозрили, и их можно было свободно освободить от их кошельков. Из той же серии версия о том, что слово «рокер» происходит от слова «hocus-rocus», то есть фокус, иллюзия.



- Покер представляет собой стратегическую игру, в которой нужно собрать необходимые комбинации, название каждой комбинации интересует нас и со стороны лингвистики.

Старшая карта

- Старшая карта – самая младшая комбинация в покере, когда у противников нет никаких совпадений с карточным столом. Тогда победитель определяется по самой высшей карте, имеющейся в наличии. Особого обозначения данная комбинация не получила в следствие своей малозначимости.



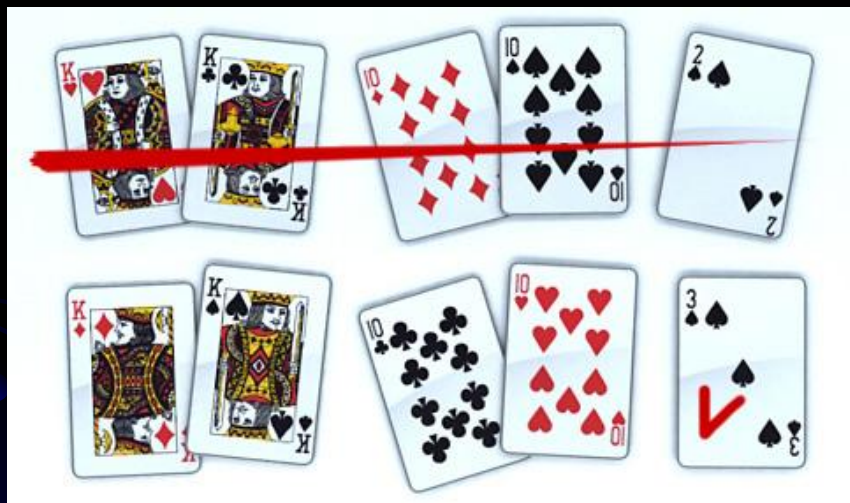
пара

- Совпадение двух любых карт. Пару также дилер может раздать на руки. Этимология происхождения термина пара очень проста – две карты – пара. Английское название переключалось с переводом во все языки мира.



Две пары

- Комбинация две пары, как уже видно из названия, обозначает совпадение двух любых карт. Причём, эти две пары могут лежать и на столе. Термин употребляется по аналогии с «парой»



Сет. Триплет.

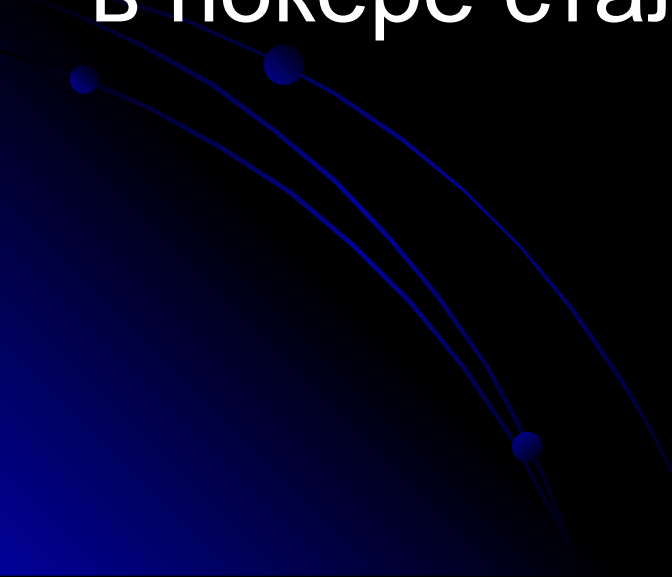
- Триплет – три любых карты одного достоинства. Триплет, по аналогии с каре, состоит из трех карт одного достоинства. Если у двоих игроков одинаковый триплет, тогда победитель определяется сначала по первой дополнительной карте, а затем по второй, так как рука в покере всегда должна состоять из пяти карт. Такие карты называются кикерами.

Вопросы: 6 из 31

Выберите одну из карт, которая больше подходит Вам



Отвечить

- Восходит термин «сет» к теннису. Так, стандартный теннисный матч состоит из трёх партий, каждая из которых называется «сет». Отсюда и три карты в покере стали называться аналогично.
- 

Стрейт

- Стрейт (или, как его ещё называют, стрит – в зависимости от условия английского произношения) – это 5 карт разного достоинства и мастей идущие по порядку. Это «Хождение по порядку» напомнило порядковое расположение домов на улице. Отсюда термин, служащий для обозначения данной комбинации, стал называться «улица» (англ. «стрит»)



Флеш (flush)

Комбинация, представляющая собой 5 карт разного достоинства, но одинаковых мастей. Термин флеш имеет и другое значение - покраснение лица и/или шеи. При таких изнуряющих большого заболевания, как туберкулез легких, может появиться лихорадочный румянец (hectic flush). Одна из версий происхождения связана с тем, что когда один из великих игроков прошлого собрал данную комбинацию – лицо его залилось румянцем, который нельзя было не заметить. «Всё очень просто, у меня флеш», - сказал он.



Фулл-хаус. Full House



В переводе с английского – «полный дом». Комбинация, представляющая собой сочетание пары и сета. Собственно этому и обязано происхождение данного термина. «Улица» + «триплет» в понимании создателей термина абстрагировались в «полный дом».

Каре

- Термин, обозначающий 4 карты одинакового достоинства. Одна из высших комбинаций. Происхождение обязано военному построению «каре» - квадрат, четырёхугольник. Термин из армейского перекочевал в покер, по-прежнему сохранив приобщение к цифре «4».



Стрит-флеш



- Комбинация, представляющая собой сочетание флеша и стрита. Вторая по силе комбинация в игре. Этимология соответственно указана в слайдах, посвящённых стриту и флешу.

Флеш-Рояль

- Абсолютно лучшая комбинация. Собрать два флеш-рояля в одной раздаче невозможно. Это 5 карт высшего достоинства одной масти (см. картинку). В переводе с английского «королевский флеш».



All-in!

- С перевода с англ. «на всё». Дословный перевод. Игрок ставит весь свой стэк (банк). Термин олл-ин употребляется повсеместно.



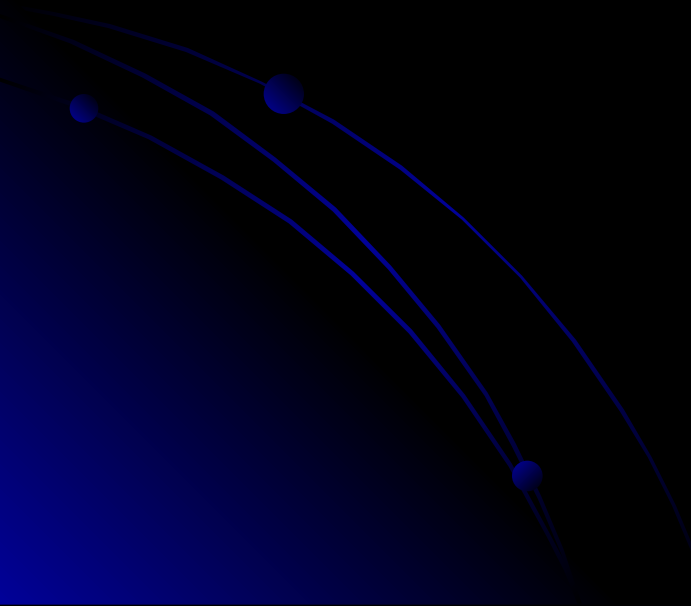
Флоп

- Флоп (флоп) - в вариантах покера с общими картами (например техасский холдем, омаха) первые три общие карты, выкладываемые на стол.



- Быстро оценить ситуацию на флопе помогает знание рисунков флопа. Следующие понятия описывают часто встречающиеся рисунки:
- Rainbow Flop (радужный флоп): флоп с тремя картами различной масти; флеш-дро с таким флопом невозможно. Этот рисунок встречается в 40% всех случаев.
- 2-suited Flop (двухмастный флоп): две карты на флопе одной масти, что делает возможным флеш-дро. Этот флоп приходит приблизительно в 50% случаев.
- 3-suited Flop (одномастный флоп): все три карты одинаковой масти, в этом случае вероятны не только флеш-дро, но и уже готовый флеш. Примерно 5% всех возможных флопов одномастные.
- Paired Flop (флоп с парой): на флоп выходит пара в 17% случаев. Опасность такого флопа в том, что у соперника возможны трипс и даже готовый фулл-хаус. Это уменьшает ценность любого дро, поскольку всегда присутствует вероятность проиграть фулл хаусу, даже если удастся собрать стрейт или флеш.
- 2-connected Flop (два коннектора): в 40% случаев на флоп выходят две карты, следующие друг за другом по рангу, коннекторы, что допускает возможность сильного стрейт-дро.
- 3-connected Flop (три коннектора): флоп с тремя связанными по рангу картами. При таком флопе может быть уже готовый стрейт у кого-то из игроков, а также и стрейт-дро сразу у нескольких соперников, ведь здесь для дро нужно вместо двух всего одну карманную карту.
- Ragged Flop (флоп тряпьем, или рваный флоп): нескоординированный флоп, дающий мало возможностей составить готовую руку или дро, например, разномастные несвязанные низкие карты.
- Draw-heavy Flop (насыщенный дро флоп): очень скоординированный флоп, предлагающий сильное дро, часто даже комбинированные дро, например одновременно флеш- и стрейт дро.
- Dry Flop (сухой флоп): флоп с отсутствием дро или с возможностью слабого дро, часто применяется как синоним *Ragged Flop*.

- Коннекторы –от англ. – соединение», карты, находящиеся по достоинству рядом друг с другом (9, 10).
 - Дро – от англ. «дырка»



Терн

- 4 карта стола. перевод «turn» (англ.) — вращение, вращательное движение, круговое движение, кувыркание, оборот, сальто, фляк, кульбит. Оборот, происходящий на 4 карте, часто приводит к полному изменению возможному победителя.



Ривер

- Пятая и последняя карта боарда в техасском покере и покере омаха. «Ривер» в переводе с английского «река». Если тёрн может изменить, то «ривер» может просто всё перевернуть обратно. Отсюда и название термина.



- Как видно, основные термины игры в покер весьма ассоциативны. Существует множество других терминов, о которых узнать можно, если начать играть.

