

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

ГЛАВНОЕ МЕНЮ

- - компоненты класса **TMainMenu** (страница **Standart**)

- СВОЙСТВА КОМПОНЕНТОВ КЛАССА **TMainMenu**:
 - **Name: String** – имя объекта
 - **Items: TStrings** – набор пунктов
 - **Count: Integer** – количество пунктов меню

- СОБЫТИЕ – **OnChange** – совершается при выводе меню при запуске программы.

ПУНКТЫ МЕНЮ - КОМПОНЕНТЫ КЛАССА

TMenuItem

- Создание пунктов меню – способы открытия окна конструктора меню:
 - Двойной щелчок мыши по компоненту **MainMenu**
 - Пункт контекстного меню компонента **MainMenu** - **Menu Designer**
 - Кнопка построителя свойства **Items** компонента **MainMenu**

СВОЙСТВА ПУНКТОВ МЕНЮ

- **Name: String** – имя пункта, по умолчанию: **N1**, **N2**,
- **Caption: String** – надпись на пункте
- **BitMap: TBitMap** – содержит ссылку на связанное с пунктом изображение.
Построитель свойства открывает стандартное окно открытия графических файлов: **.bmp**, **.ico**.
Стандартные изображения можно найти в папке **C:\Program File\Command File\Borland Shared\Buttons**
- **ShortCut: TShortCut** – назначение горячей комбинации клавиш – выбор из списка.

СОБЫТИЯ

- **OnClick** – выбор пункта меню.
- Способы создания обработчика события:
 - двойной щелчок по пункту в окне редактора меню
 - Щелчок мыши по пункту в созданном меню
 - Универсальный – вкладка **Events** окна **Object Inspector**

СОЗДАНИЕ ПОДМЕНЮ ПУНКТА ЛИНЕЙКИ МЕНЮ

- - вертикального меню, всплывающего при выборе пункта – создание пунктов под пунктом в линейке.
- Project2.dpr (сохранить проект)

СОЗДАНИЕ ПОДМЕНЮ ПУНКТА ВСПЛЫВАЮЩЕГО ВЕРТИКАЛЬНОГО МЕНЮ:

- пункт Create SubMenu контекстного меню пункта
- Project2.dpr

СОЗДАНИЕ КОНТЕКСТНОГО МЕНЮ – ВСПОМОГАТЕЛЬНОГО МЕНЮ

КОМПОНЕНТЫ КЛАССА **TPopupMenu** (Standart)

- - контекстное вертикальное меню для любого визуального компонента.
- Создание – точно такое же как главного меню
- Привязка **PopupMenu** к компоненту, для которого создается контекстное меню (форме, компоненту Label, Edit и др.) – свойство **PopupMenu** для компонента, для которого создается контекстное меню

ВЫЗОВ ОДНОГО ОБРАБОТЧИКА СОБЫТИЯ **OnClick** ДЛЯ РАЗНЫХ ОБЪЕКТОВ

- Чтобы не дублировать процедуры для обработки события **OnClick** для пунктов главного меню, контекстного меню, кнопок, можно создать обработчик для одного компонента и выбрать из списка события **OnClick** имя этого обработчика для других компонентов в окне **Object Inspector**.

СОЗДАНИЕ ВСПЛЫВАЮЩИХ ПОДСКАЗОК

СВОЙСТВА КОМПОНЕНТОВ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ВСПЛЫВАЮЩИХ ПОДСКАЗОК

- **Hint: String** – текст подсказки, может состоять из двух частей, разделенных символом | (вертикальная черта): первая часть всплывает при наведении курсора мыши на компонент, вторая – в строке состояния формы.
- **ShowHint: Boolean** – если свойство = **True**, то подсказка, заданная в свойстве **Hint** всплывает, иначе - нет.

СТАТУС СТРОКА – СТРОКА СОСТОЯНИЯ

- Компонент класса **TStatusBar** (страница **Win32**).
- Для вывода второй части подсказки в строке состояния должны быть установлены свойства для компонента **StatusBar**:
 - **SimplePanel: Boolean** – значение **True**
 - **AutoHint : Boolean** – значение **True**
- [Project2.dpr](#)

ПРИМЕР 1

В списке **ComboBox1** записаны наименования товаров, в **ComboBox2** – единицы измерения количества товаров. Выполнить добавление, удаление строк в списках.

Для выполнения действий использовать главное меню и контекстное меню для формы.

Обеспечить сохранение списков.

Установить всплывающие подсказки и развернутые подсказки в статус-строке для ComboBox-ов.

ЗАДАНИЕ 1

В списке **ListBox1** записаны наименования товаров, в **ListBox2** –цены товаров, в **ListBox3** – количества товаров.

Создать главное меню и контекстное меню для формы с пунктами:

- Товары:
 - ❖ Редактирование списка товаров
 - Добавление
 - Удаление
 - ❖ Расчет стоимости товаров
- Выход

Для ввода данных использовать компоненты **Edit**. Добавление данных в списки выполнять в обработчике пункта **Добавление**.

Пункт **Удаление** должен удалять строки в трёх списках по выбранному товару. Выбор цены и количества должно выполняться при выборе товара автоматически.

Пункт **Расчет стоимости** - расчет стоимости выбранного товара (цена*количество).

Результат выдать в компонент **Memo** – данные об одном товаре (название и стоимость) – одна строка.

Обеспечить сохранение списков.

Установить всплывающие подсказки и развернутые подсказки для **ListBox**-ов.