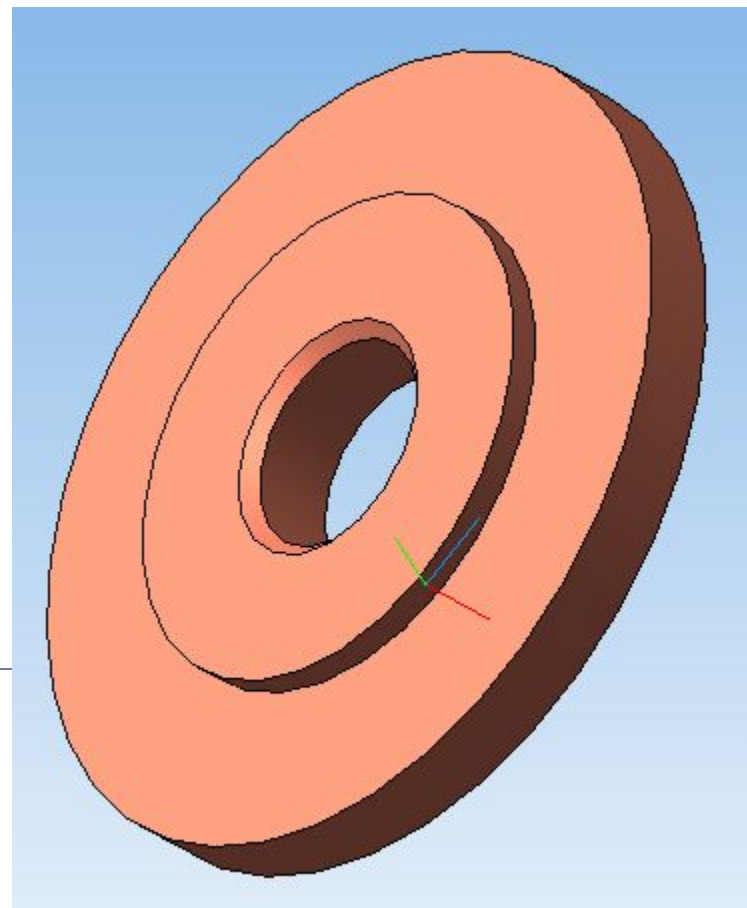
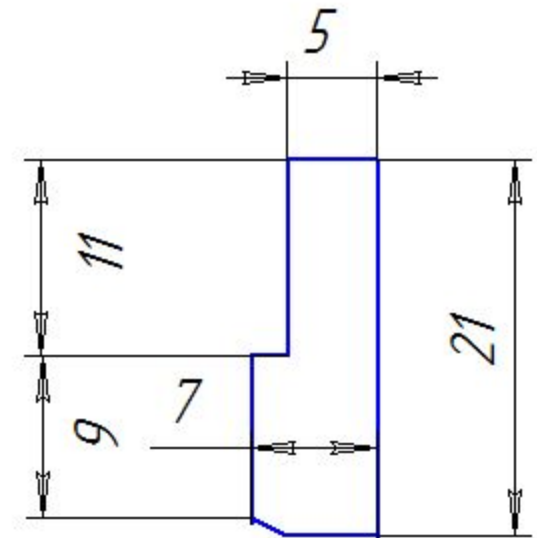




Построение эскиза детали «Седло»

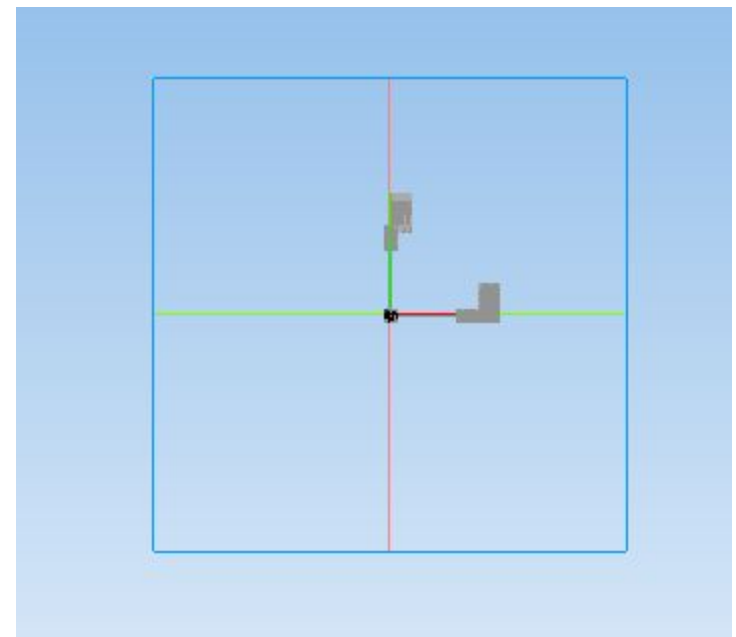
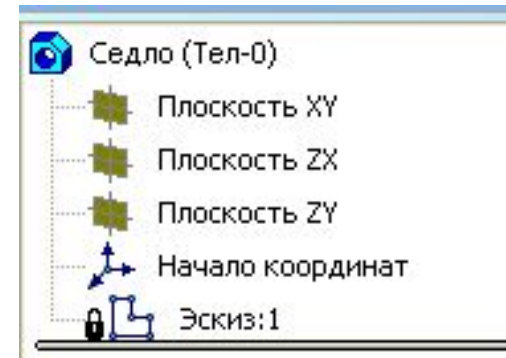



1. построение эскиза детали Седло

- Запустите КОМПАС
- Вызовите команду из **Главного меню Файл - Создать**
- В появившемся окне **Новый документ** на вкладке **Новые документы** выберите документ типа Деталь. На вкладке **Шаблоны** выберите материал, из которого она будет изготовлена и щелкните по кнопке ОК.
- Сохраните этот документ под именем *Седло*. Для этого необходимо выбрать из **Главного меню** пункт **Файл - Сохранить как...**, указать в появившемся окне папку, где будет сохранен данный документ, а в поле **Имя** набрать *Седло*.
- В появившемся окне **Информация о документе** на вкладке **Общие сведения** введите информацию об авторе и комментарии к документу



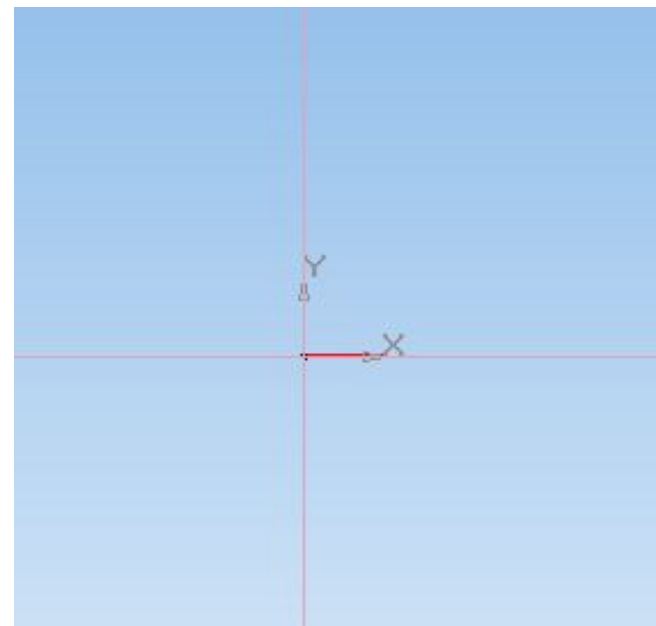
- Щелкните в **Дереве построения** по заголовку *плоскость XY* — на рабочем поле отобразится расположение этой плоскости в пространстве.
- Приступим непосредственно к построению эскиза. Щелкните по кнопке  (Эскиз) —появится инструментальная панель  **Геометрия**. При создании эскиза вам также понадобятся вспомогательные прямые.



- Для построения горизонтальной прямой достаточно щелкнуть по одноименной кнопке на панели  **Геометрия (Горизонтальная прямая)** (если кнопка не видна, щелкните левой клавишей мыши по кнопке из этой группы и дождитесь появления всех кнопок группы. Далее переместите курсор мыши на нужную кнопку и только после этого отпустите клавишу мыши).




- Переместите курсор к началу координат и после того как сработает привязка щелкните левой клавишей мыши. Эта вспомогательная прямая проходит через начало координат, в дальнейшем вдоль нее будет построена осевая линия — ось вращения эскиза.

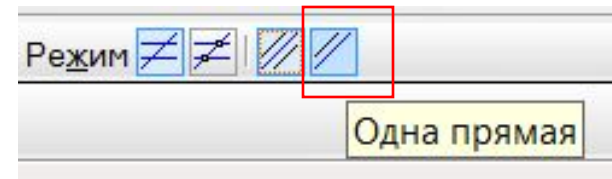



- Аналогично постройте вертикальную прямую и привяжите ее к началу координат.



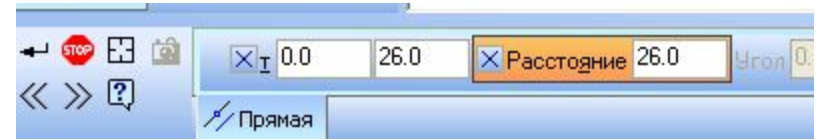
• Постройте вспомогательную прямую, параллельную горизонтальной прямой. Для этого необходимо выбрать на инструментальной панели Геометрия кнопку  (Параллельная прямая), подвести курсор к построенной ранее горизонтальной прямой (прямая изменит цвет на красный) и щелкнуть левой клавишей мыши.

• Далее на **Панели свойств** выбрать режим построения **Одна прямая** и щелкнуть левой клавишей мыши в любом месте, выше выбранной прямой.

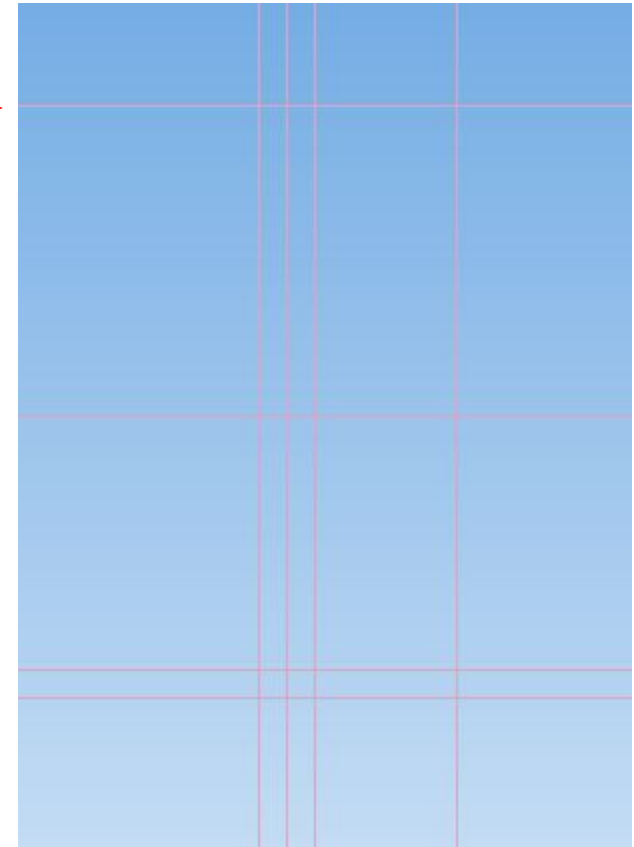




Выберите на **Панели свойств** в поле расстояние небольшое значение, например 26мм, и нажмите клавишу Enter (Ввод). Далее щелкните на кнопку  (Создать объект), которая располагается на этой же панели.

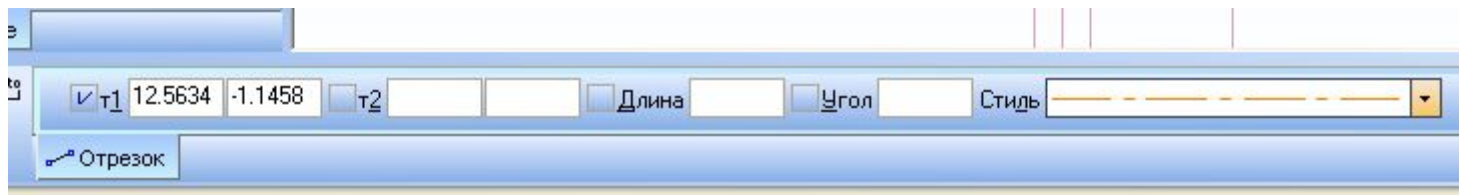
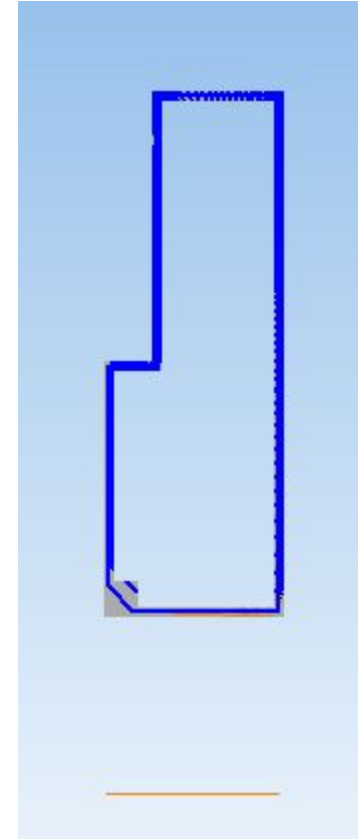
Данная вспомогательная прямая будет являться верхним габаритом нашего эскиза, и далее все вспомогательные прямые строите отсчитывая расстояние именно от этой прямой.



Аналогично постройте все вспомогательные прямые в соответствии с эскизом. Должно получиться:



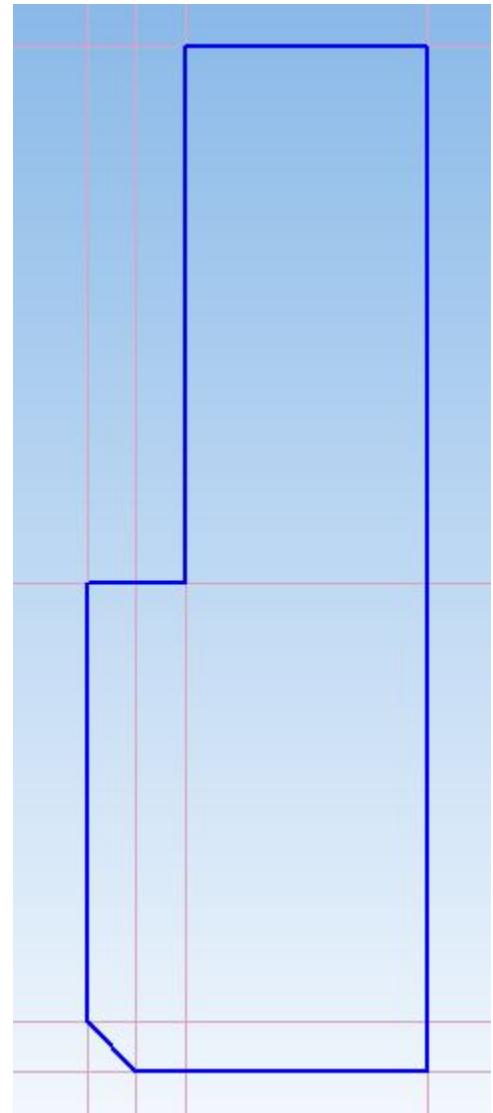
- Т.к. деталь будет построена операцией вращения, и при этом желательно, чтобы одна из осей системы координат совпала с осью вращения, которую мы с вами сейчас построим.
- Для этого на панели  **Геометрия** щелкните по кнопке  **(Отрезок)**. На **Панели свойств** из выпадающего меню **Стиль** выберите тип линии *Осевая*. Далее проведите отрезок от начала координат до крайней правой прямой.




- Теперь следует выполнить обводку эскиза. Для этого необходимо выбрать тип линии *Основная*

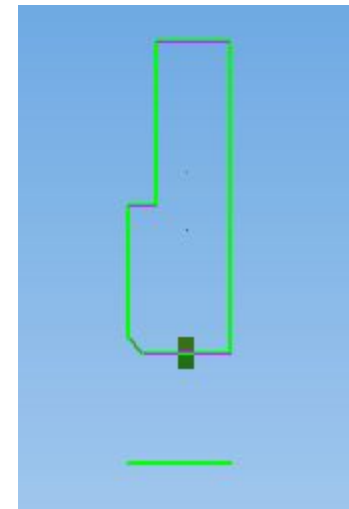
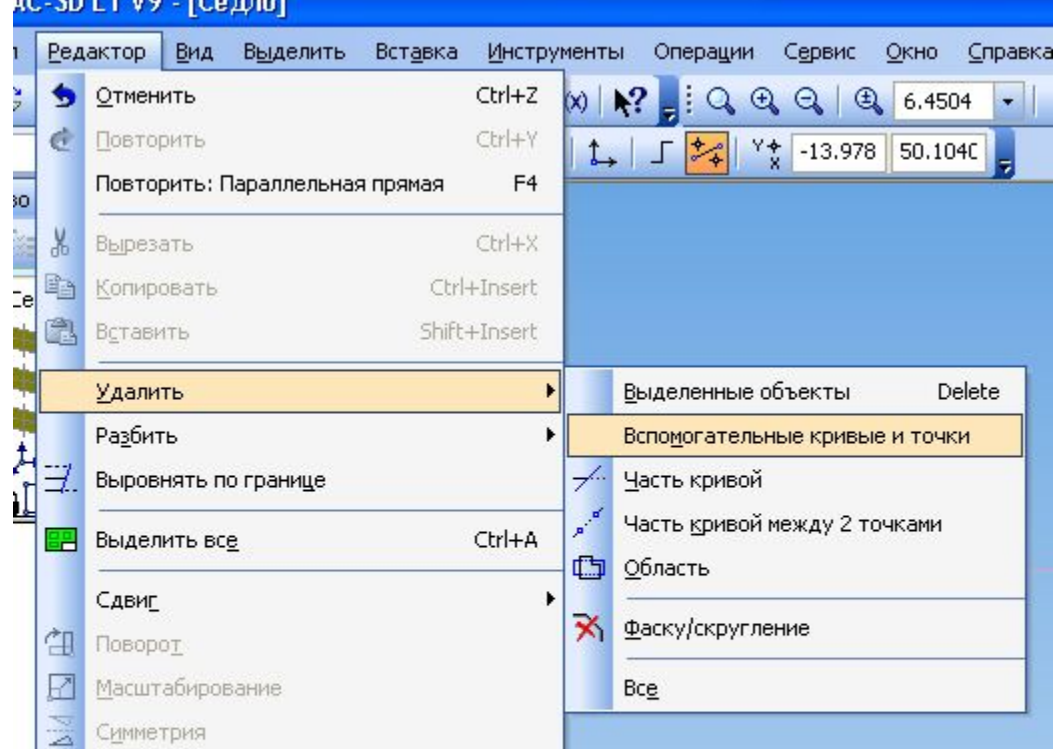


и последовательно соединить точки пересечения прямых в соответствии с эскизом.









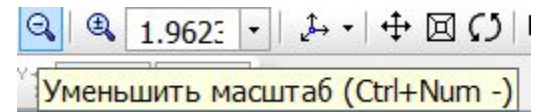
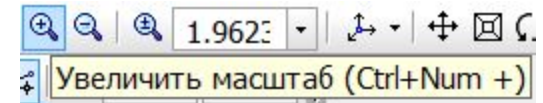
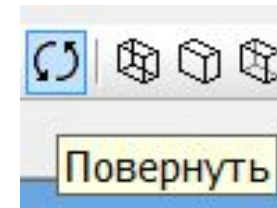
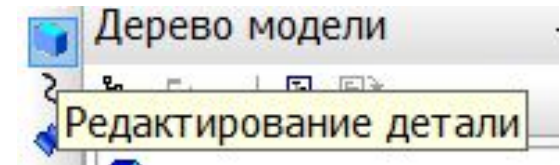
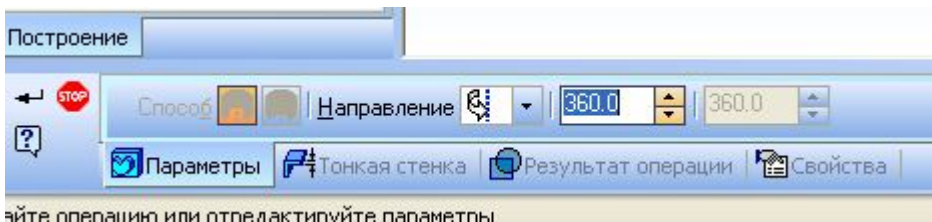
□ Эскиз готов, теперь удалите вспомогательные прямые. Чтобы не делать это в ручную, разработчики компании АСКОН, создали специальный инструмент, расположенный в **Главном меню: Редактор – Удалить - Вспомогательные кривые и точки.**

- Выйдите из режима редактирования эскиза нажатием кнопки  (Эскиз).



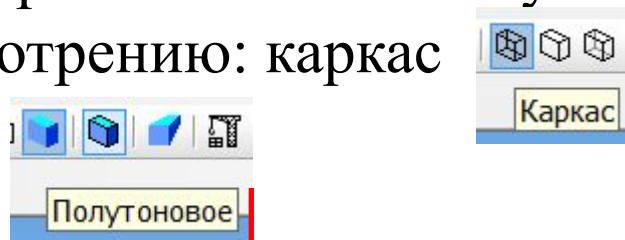
2. Построение 3D-модели детали

- Открылась панель  Редактирование детали.
- На этой панели щелкните по кнопке  Операция вращения.
- На Панели свойств на вкладке **Параметры** выберите направление вращения — *Прямое*, угол поворота — 360° , на вкладке **Тонкая стенка** — тип построения тонкой стенки — *Нет*, на вкладке **Свойства** установите цвет детали по вашему усмотрению. После того как все настройки выполнены щелкните по кнопке  (Создать объект), и с помощью кнопок  (Повернуть) и  (Увеличить масштаб),  (Уменьшить масштаб), расположенных на панели инструментов Вид, добейтесь удобного для обозрения положения детали на рабочем поле

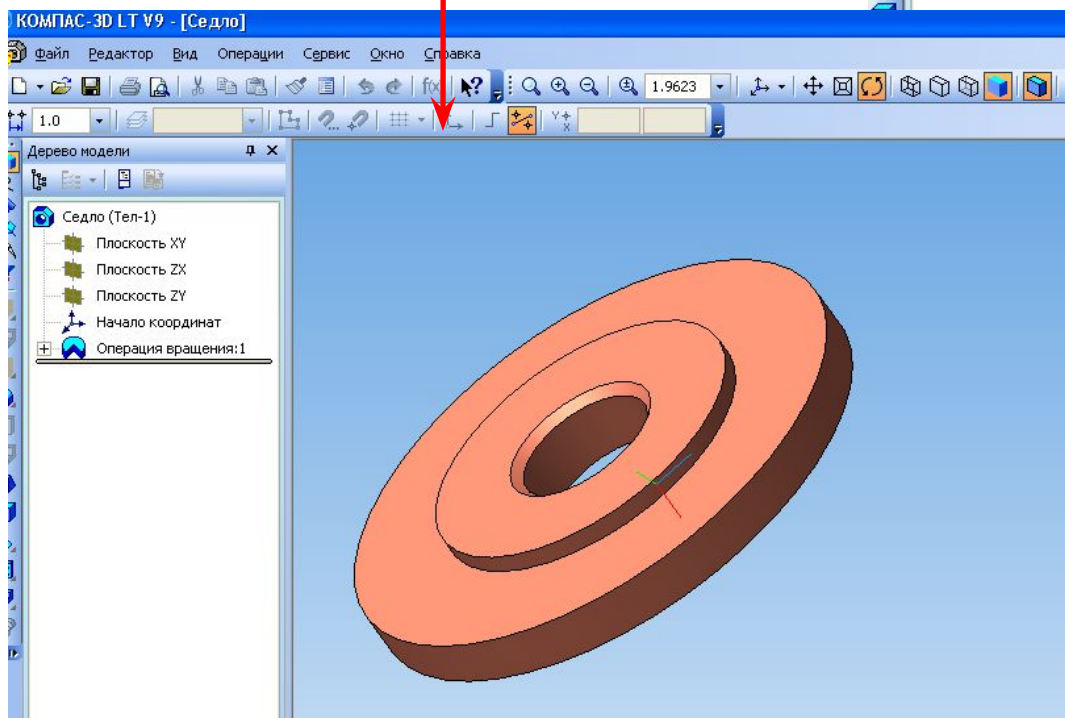
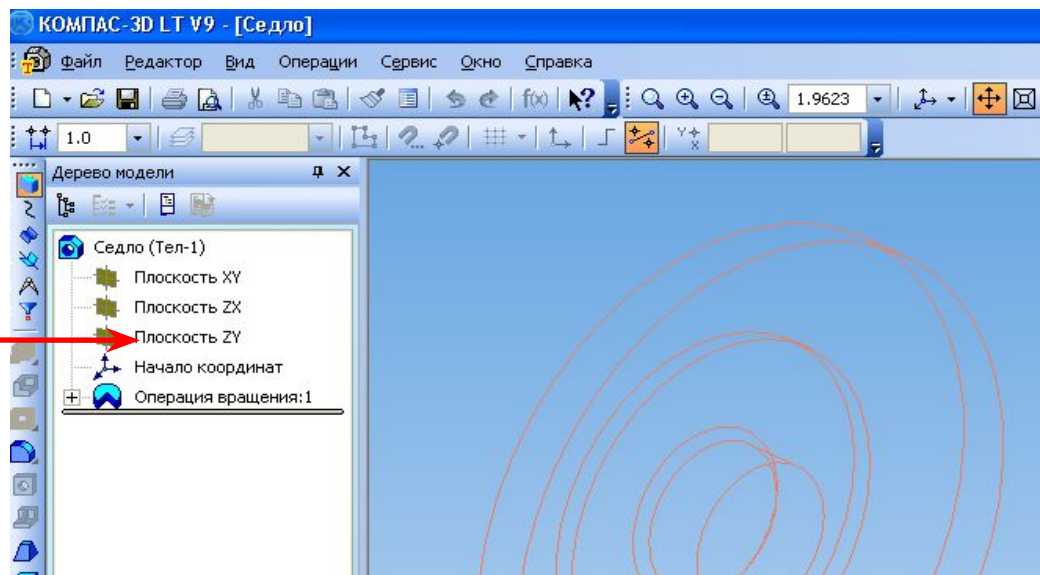



Деталь готова, теперь выберите режим отображения по вашему усмотрению: каркас

или



полутоновое



Сохраните деталь щелкнув по кнопке  (Сохранить), расположенной на панели Стандартная, или, выбрав из Главного меню пункт **Файл - Сохранить**.