

# Квест «В поисках сокровищ»



## СТРУКТУРА ПРОГРАММЫ

1 Часть Квест-игра 1,5 часа

2 часть Дискоотека 30мин

### Квест-игра «В поисках сокровищ»

Квест-игра эффективная, яркая, весёлая и антуражная программа активного отдыха, проводимая как на свежем воздухе, так и в закрытом помещении. Игра на сплочение, поднятие командного духа, настоящее командообразование.

## 1 Часть Структура квеста

### **ПЕРВАЯ ЧАСТЬ - «РАЗМИНКА» 15 минут**

Сбор участников. Приветствие. Вступительное слово ведущего.

Разминка:

Зарядка общая и командообразующие задания, конкурсы на поднятие настроения

Слово ведущего, который знакомит участников с программой, правилами. Деление на команды. Название, девиз, командный танец

### **ВТОРАЯ ЧАСТЬ «Игра» 1 час**

Программу проводят профессиональные аниматоры. Каждая команда проходит игру совместно с инструктором, который объясняет правила игры и каждого этапа. Каждая команда идет по своему маршруту.

### **ТРЕТЬЯ ЧАСТЬ «Эстафета» 10 минут**

Все команды выполняют упражнения на скорость.

### **Четвертая часть «Поиск сокровищ» 5 мин**

Сбор частей карты. Поиск клада и дележка



# Примерный перечень этапов на вторую часть «Игра».

Зависит от места проведения,  
наличия деревьев и других конструкций.

1. «Паутина горизонтальная»: преодолеть препятствие по натянутым горизонтально, верёвкам всей командой, не задев ее и не отпуская рук.



2. «Линия» каждый участник команды должен перейти поперек натянутой на высоте 1м веревки, не задев ее нити. Работа на слаженность команды



**3. «Урожай»** Состоит из 2х частей. Сначала команда переносит 1 участника на площадке, удерживая с помощью опорных веревок. Участник должен собрать шарики с земли, по окончании маршрута высыпать их в ведро. Во второй части команда, не переступая за границу, пересыпает шарики из одного ведра с опорными веревками с другое ведро, установленное в конце этапа. Слаженность команды.



**4 «Лабиринт».** Участникам предлагается диск с опорными веревками по числу участников, на котором закреплен лабиринт. Команде выдается мячик. Задача участников - начиная с края, молча довести мячик по лабиринту в центр, изменяя наклон диска посредством слаженной работы опорными веревками.





5. «Шагоход» . Каждый участник команды передвигается на деревянных площадках поддерживая их веревочными петлями. Преодолевая при этом полосу препятствий.



6. «Площадка» Команда на маленькой площадке с опорными веревками должна вместе перенести в установленное время наполненный водой стакан, ну уронив его.



**7. «Китайские палочки»** Команда делится на 3 группы и встает друг от друга на определенном расстоянии. Участникам выдаются палочки. Инструктор на скрещенные палочки устанавливает шарик. Задача команды перенести мячик, передавая каждой группе, до конца маршрута



**8. «В одной связке»** Перепрыгивая вместе веревку на высоте 0,3 , а потом перешагивая через веревку, находящуюся на высоте от земли 0,5 метров не задевая их. При задевании веревки команда начинает движение заново. Задание на слаженность действия команды.





9. **«Шашлычок»** Базовый этап. Участники встают «в очередь», между ними ставятся палочки, которые не должны падать. Задача участников - пройти определенное расстояние, не уронив палочки. Со стороны это похоже на шампур с шашлычком. (Командное взаимодействие, диагностика слаженности работы команды)



10. **«Деревянные лыжи»** Команда делится на 2 группы. 1 группа проходит этап по обозначенному коридору и передает лыжи другой группе





11. «Достань» Команде необходимо собрать все детали не выходя за линию



12. «В слепую» На обозначенной площадке 1 участник проходит по подсказке остальных с завязанными глазами, преодолевая определенные препятствия. Подсказка движения участника разрешается по очереди остальным членам, по одному слову. При нарушении условий или выходе за ограничение участник меняется и проходит все заново. На скорость.



# 2 часть Дискотека 30мин

- танцевальный батл
- флешмоб
- дискотека

