

**Новый год в “Алгоритмике”
2020**

Зачем? Всё та же

→ Цель

Привлечь новых учеников и
мотивировать старых оставаться в
“Алгоритмике”



Содержание

1. Зимний интенсив в прошлом году.
2. Что изменилось в этом году?
3. Новый сюжет.
4. Структура интенсива.
5. Квест «Поиск подарков».
6. Ресурсы.
7. Реквизит.
8. Selling points с точки зрения методологии.
9. Вопросы.

Как это было в прошлом?

2018

- 3 часа
- спасение Нового года от вируса
- фабрика марсоботов
- ТРИ эксперимента
- модель урока + много программирования

2019

- 2 часа
- спасение Нового года от вируса
- фабрика марсоботов
- ДВА эксперимента
- модель урока + много программирования

Мы позиционировали интенсив, как IT-квест, но на деле это был более длинный урок с экспериментами.

Новогодний IT-квест от «Алгоритмики»

Это интерактивное мероприятие для детей и их родителей. Если вы устали от однотипных детских утренников, то приходите в «Алгоритмику», чтобы провести время весело и с пользой.

Событие уже прошло



Что будет в этом году?

→ **Новые задания**
на платформе и вне
платформы

→ **Участие любого
желающего**
взрослые могут
присоединиться при
желании



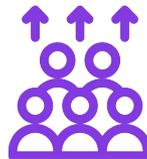
ЦА

дети,
взрослые



продолжительность

2,5 часа



участники

до 13 детей +
взрослые



возраст

7-12 лет



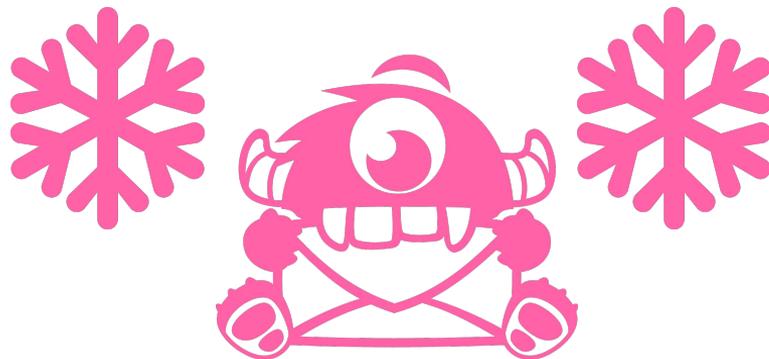
преподаватели

1 преподаватель

Что будет в этом году?

→ **Новый сюжет**
никакого вируса
и фабрики
марсоботов

→ **Новое
позиционирование**
не квест и не Ёлка



Чему учим? Как развлекаем?

НОВЫЙ УЧАСТНИК

- узнаёт об “Алгоритмике”
 - знакомится с платформой
 - создаёт свою уникальную игру и участвует в создании ролика
 - участвует в групповых играх
- **УЧИМ** составлять простой код, придумывать сценарий для видео.
- **РАЗВЛЕКАЕМ** групповыми играми, вовлечением в сюжет и экспериментированием

УЧЕНИК “АЛГОРИТМИКИ”

- применяет уже имеющиеся знания в работе над проектами
 - создаёт свою уникальную игру и участвует в создании ролика
 - участвует в групповых играх
- **УЧИМ** читать уже собранный код, придумывать решения по улучшению проекта, создавать сценарий для видео
- **РАЗВЛЕКАЕМ** групповыми играми, вовлечением в сюжет и экспериментированием

Родители и их вовлечение

АКТИВНЫЙ РОДИТЕЛЬ

- может работать в команде со своими детьми
- полноценно участвует в групповых заданиях
- во время программирования получает специальное задание по расшифровке послания тролля
- участвует в съёмке видео (может как актёр, может помочь со сценарием, помощник ребёнка)

УЧЕНИК БЕЗ РОДИТЕЛЯ

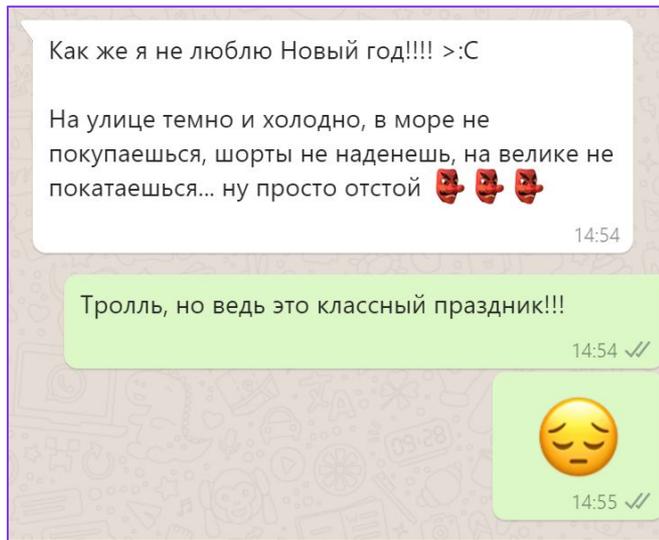
- с ним в паре может работать ассистент преподавателя, если ученик не справляется, и другой ребёнок-участник
- на интенсиве будут групповые задания для всех участников, в которых ученик может участвовать и без поддержки взрослого
- дети — главные участники интенсива

Новый сюжет 2.0

Главный программист «Алгоритмики» Кибермороз получает сообщения от **Тролля из интернета**.

Троль обесценивает праздник и участников. Кибермороз пробовал его игнорировать, но всё без толку. Он спрашивает у участников, как справиться с троллем.

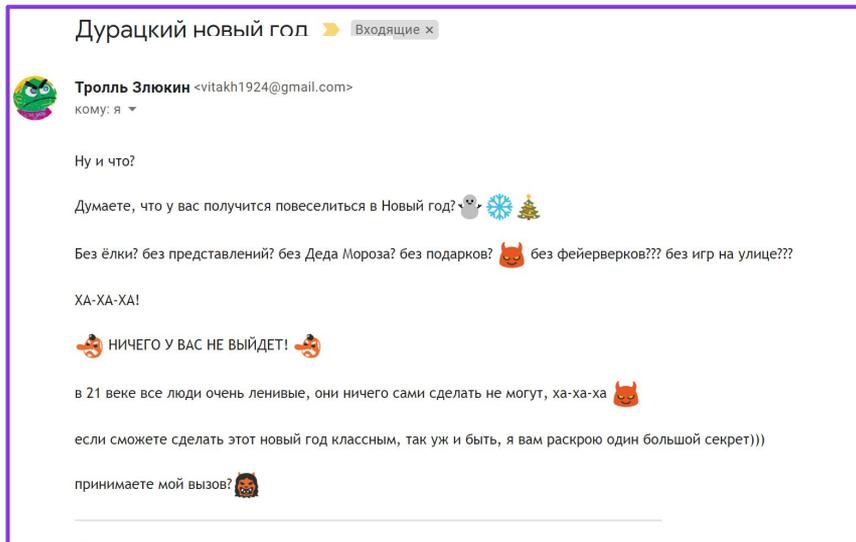
И тут...



→ Сюжет связывает все части интенсива между собой, логически их обосновывает.

→ Сюжет способствует эмоциональному вовлечению участников.

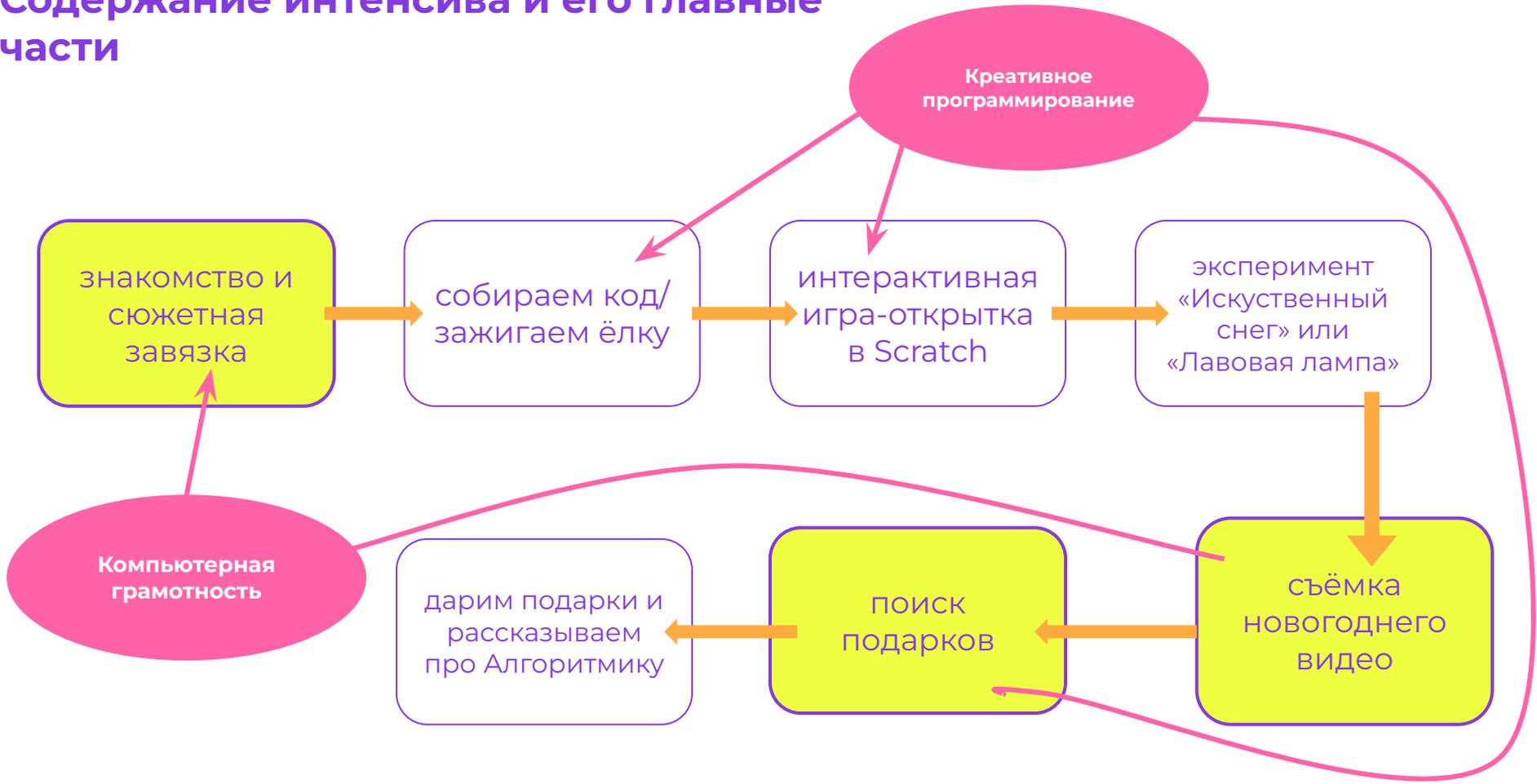
Не квест, а ЧЕЛЛЕНДЖ!



Троль бросает участникам вызов сделать Новый Год своими силами и руками **ВЕСЁЛЫМ** и **ЗАПОМИНАЮЩИМСЯ!**

- Троль ставит условия и ограничения, которые участники интенсива преодолевают и обходят.
- Он не демотивирует, а тегает участников в челлендже **#вызовтролля**
- Большой секрет Тролля связан с подарками, и раскрыть его участники смогут только в том случае, если будут внимательны на протяжении всего интенсива.

Содержание интенсива и его главные части



Связки челленджа



Поиск подарков

РЕГИОНЫ

- есть мешок, закрытый так, что его невозможно открыть без кода на замочке;
- разрезанный на кусочки лист А3 с портретом тролля в конвертах, которые вручаем участникам;
- когда собирают портрет, участники видят, что в портрете спрятаны буквы;
- собираем словосочетание и набираем его на платформе;
 - получаем цифры;
- набираем цифры на замочке.

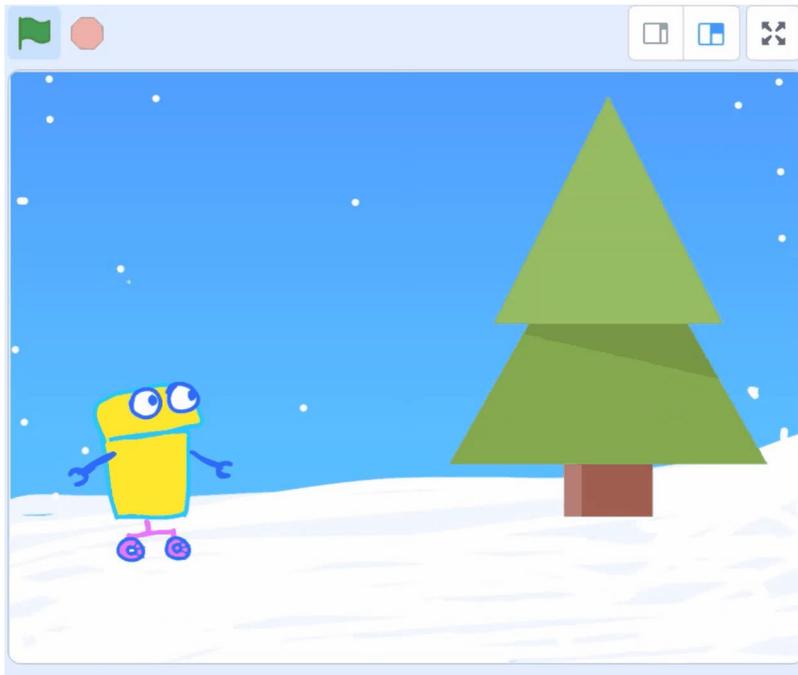
Что нужно?

- мешок (любой);
- велосипедный замок;
- конверты;
- распечатанный в ч/б портрет тролля (два листа А4).

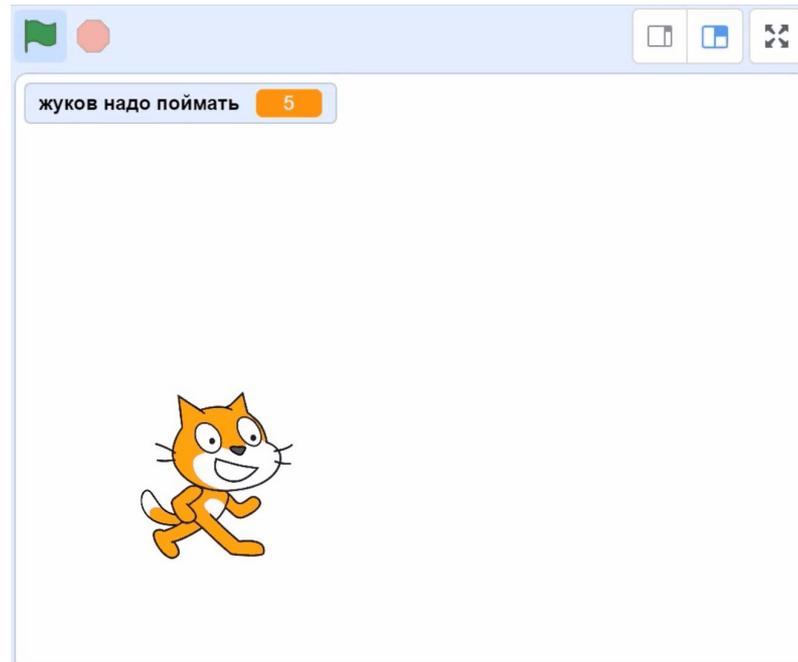
дети получают подарки!

Что получится в итоге?

→СОБЕРЁМ КОД, ЧТОБЫ
ЗАЖЕЧЬ ЁЛКУ



→СОБЕРЁМ ИГРУШКУ,
ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ
ПОЗДРАВЛЕНИЯ



Что получится в итоге?

→СНИМЕМ ВИДЕО



Ресурсы



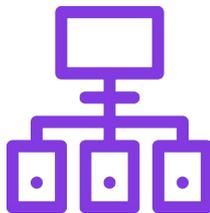
ПРЕПОДАВАТЕЛИ

1 преподаватель — главный программист Кибермороз. Проведение активностей, взаимодействие с детьми.

***Ассистент.**

Технические неполадки, ответственный за реквизит, общение с родителями.

Специальная подготовка не нужна.



ПЛАТФОРМА

Проекты будут внутри платформы, как отдельные задания. Используется на протяжении всего интенсива:
— игра-открытка,
— ссылка на документ, в котором участники пишут сценарий для поздравления,
— ссылка на видео.

Специальная разработка не нужна.



ВИДЕО

Снимает преподаватель на свой телефон. Загружается на Youtube, включается «доступ только по ссылке». Видео будет доступно только участникам интенсива.

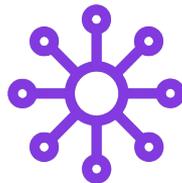
Специальная разработка и программы не нужны.

РЕКВИЗИТ



РЕКВИЗИТ ОБЩИЙ. РАЗДАТКИ.

- воздушные шарики
- листы А4 с шифром для родителей
- листы А4
- пароли и логины для детей (распечатанные)
- ватман
- стикеры
- фломастеры



ЭКСПЕРИМЕНТ

Искусственный снег

пена для бритья, пищевая сода, пластиковая ложка столовая и пластиковая миска

ИЛИ

Лавовая лампа

пластиковая бутылка, шипучие таблетки, растительное масло, пластиковая воронка, пищевой краситель.



ПОДАРОК

- сертификат
- стикеры “Алгоритмики”
- конфеты

Selling points



НОВОГОДНИЙ ЧЕЛЛЕНДЖ

Участникам бросают вызов в игровой форме, и они принимают его!

Дети и взрослые — активные участники и соавторы праздника!



СОЗДАНИЕ СВОЕГО ПРОДУКТА

Участники создают свой продукт на протяжении всего интенсива, могут показать его своим родственникам и друзьям:

- электронная ёлка
- интерактивная открытка с целями на Новый год
- музыкальное новогоднее видео



УЧИМСЯ ЧЕРЕЗ РАЗВЛЕЧЕНИЕ

Участники не только участвуют в играх, но и развивают актуальные для наших курсов навыки:

- взаимодействие в команде;
- новые участники учатся собирать простой код, составлять сценарий для видео;
- наши ученики могут применить свои знания в программировании при создании своей игры, составят сценарий для видео



ПОДЕЛИСЬ ВЕСЕЛЬЕМ С ДРУГИМИ

Есть хэштег через который можно распространять фотографии и посты о празднике Алгоритмики.

Друзья завидуют, а мы довольны!

Что мы передадим вам как нашим франчайзи-партнерам?

Ценообразование - 13.11

Стикеры - 25.11

Сертификаты - 25.11

Сайт - 30.11

Скрипты для менеджеров - 20.11

Креативы для диджитал-рекламы - 30.11

Листовки - 25.11

Сам курс в бэкофисе - 25.11

Вопросы

Спасибо!

