

Урок 4

Три источника света

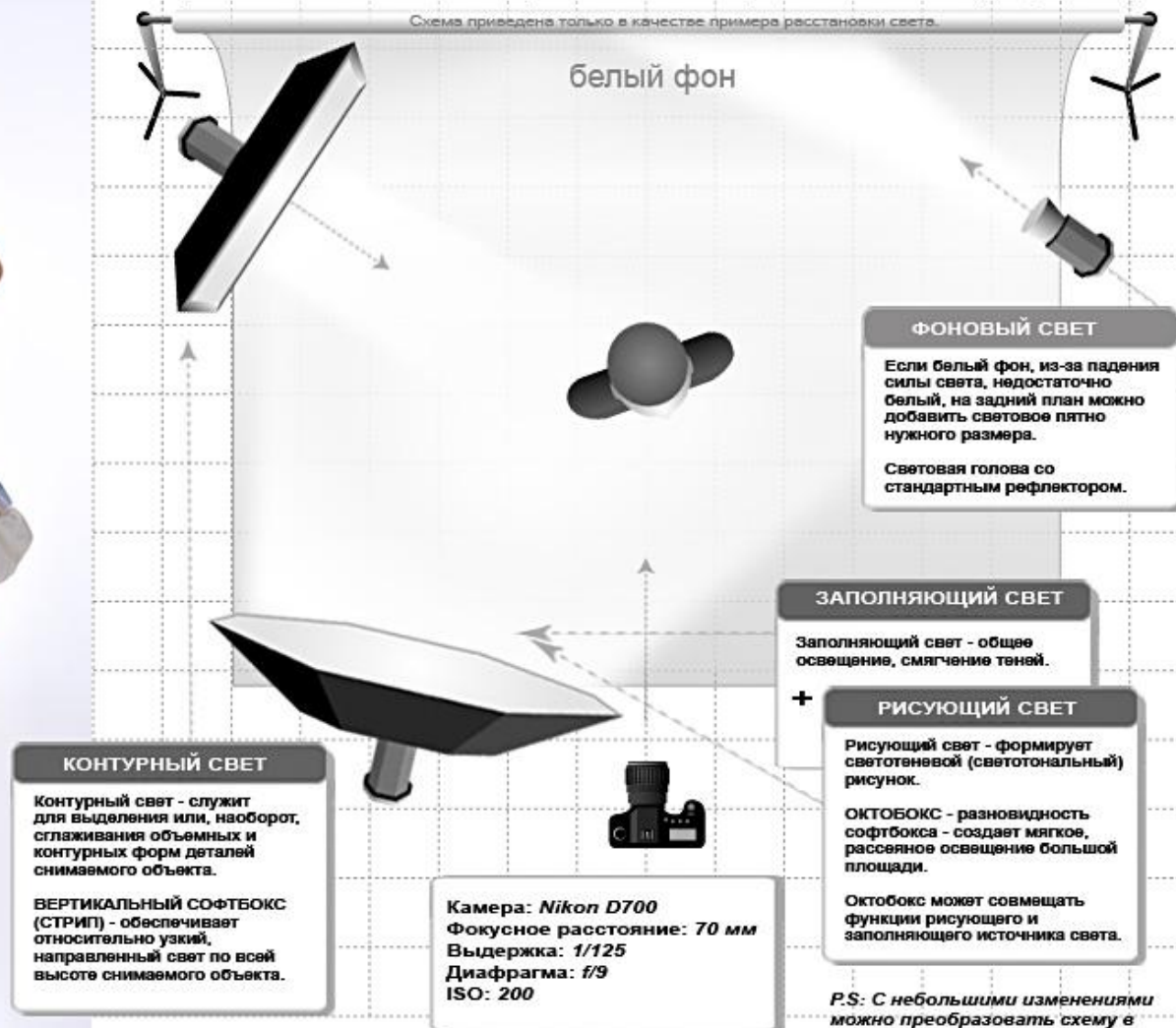






СТАНДАРТНАЯ СХЕМА СВЕТА С 3-Я ИСТОЧНИКАМИ: вариант 1 2 софтбокса: октобокс и вертикальный стрип; вспышка с рефлектором

Схема приведена только в качестве примера расстановки света.

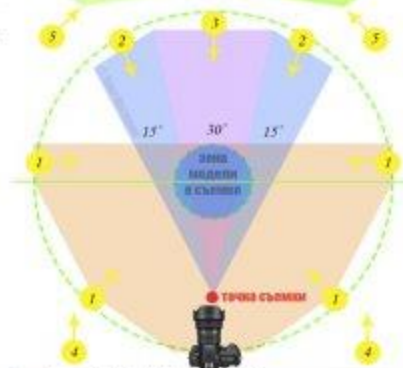


P.S: С небольшими изменениями можно преобразовать схему в высокий ключ (High key).

РИСУЮЩИЙ + КОНТРОВЫЙ + ПОДСВЕТКА ФОНА



СХЕМА ИСТОЧНИКОВ СВЕТА

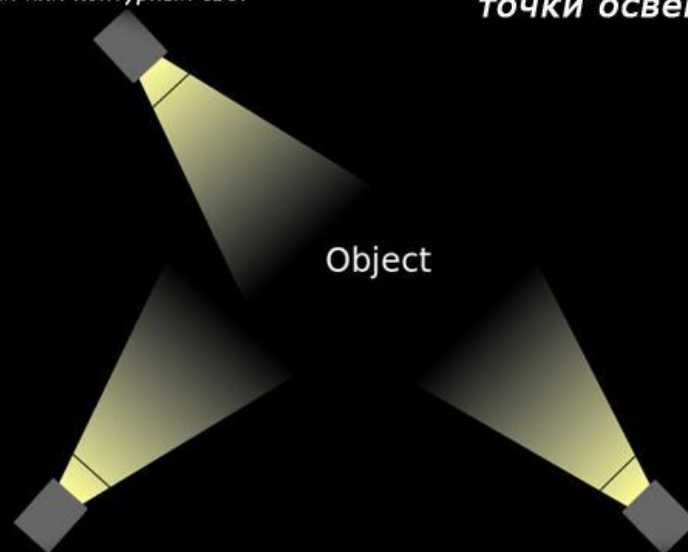


- 1 зона рисующего света
- 2 зона моделирующего света
- 3 зона контрового света
- 4 зона заполняющего света
- 5 зона фонового света

№3 Black Light

Контровый или контурный свет

Три стандартных точки освещения



№1 Key Light

Ключевой или рисующий свет

№2 Fill Light

Компенсирующий или заполняющий свет



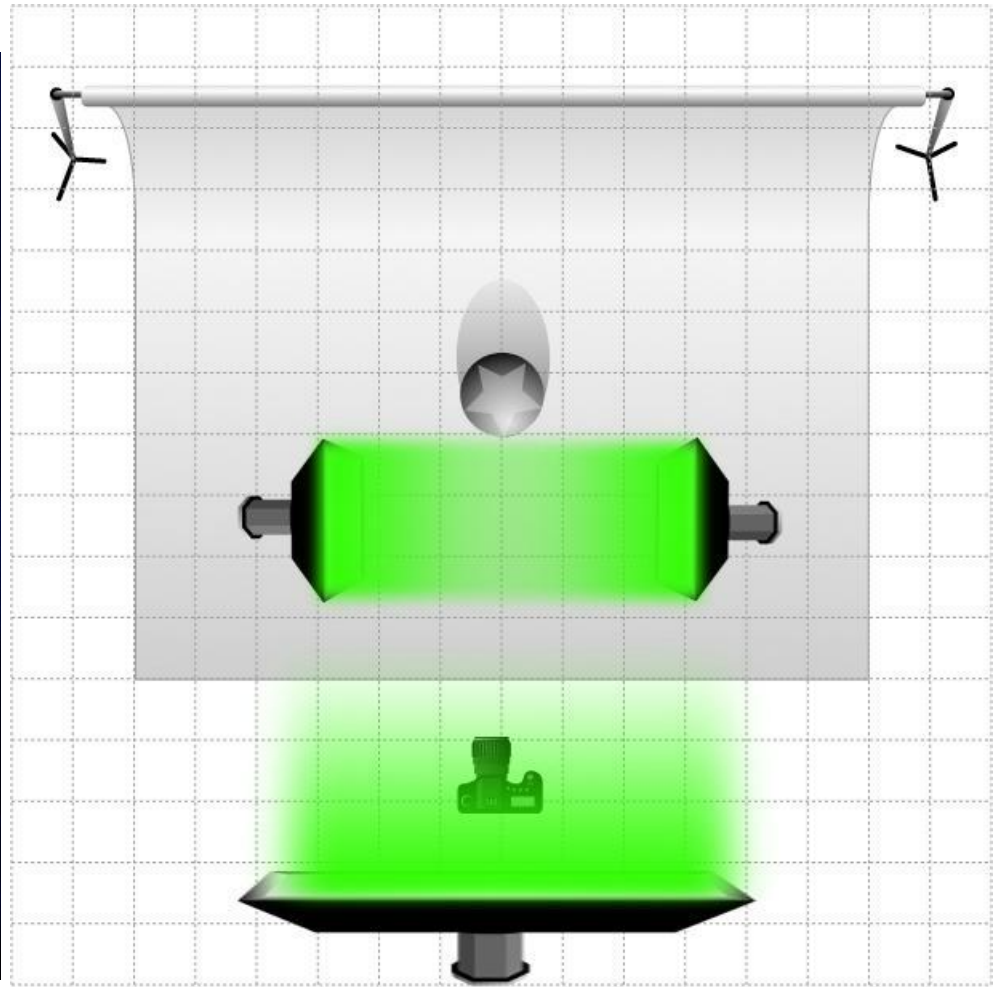
Model: Rita Gizatulina
Make-up: Helga Kozhukhova
Photo by Dietrich



PHOTO BY DIETRICH







Практика

- Рисующий + фоновый + моделирующий
- Рисующий + фоновый + заполняющий
- Рисующий + заполняющий + моделирующий
- Рисующий + 2 фоновых
- Рисующий + 2 моделирующих симметричных: сзади, сбоку, спереди
- Двойной рисующий софт + фоновый

В интерьере

- Двойной моделирующий + рисующий, модель далеко от фона
- Простая голливудская схема: фон + рисующий + моделирующий \ заполняющий