

Обобщающий урок по теме:

«Учимся работать на
компьютере»



Вот компьютер - верный друг



Для чего нам нужен компьютер?

- Для хранения информации
- Для обработки информации
- Для быстрого поиска информации
- Для обмена информацией

ДЛЯ РАБОТЫ С ИНФОРМАЦИЕЙ





А какая бывает информация?

Виды информации:



Числовая информация

1 2 3 4 5 6



Текстовая информация

Графическая информация

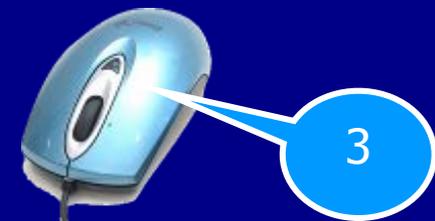


Звуковая информация

Видеоинформация



Из чего состоит компьютер?





Монитор – показывает нам информацию.

Клавиатура – позволяет вводить информацию в компьютер.

Мышка – помогает управлять компьютером.

Дисковод – считывает информацию и записывает информацию.

Системный блок включает в себя **ПРОЦЕССОР** (выполняет программы, состоящие из команд) и **ПАМЯТЬ** (хранит данные и программы).



*Есть устройства, которые ВВОДЯТ
информацию в компьютер и
устройства, которые ВЫВОДЯТ
информацию из компьютера*





Важнейшим устройством ввода информации в память компьютера является КЛАВИАТУРА.

Они различаются формой, размером и количеством командных кнопок.



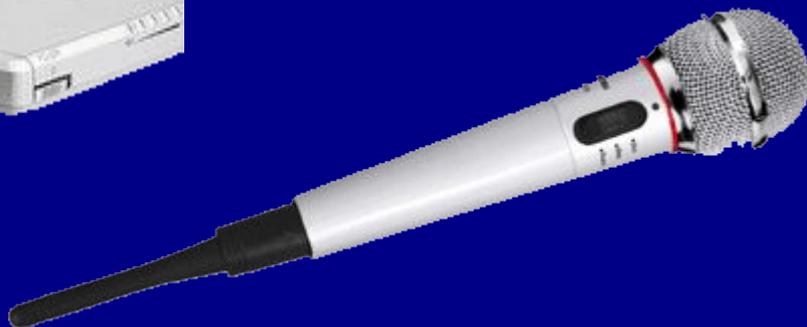
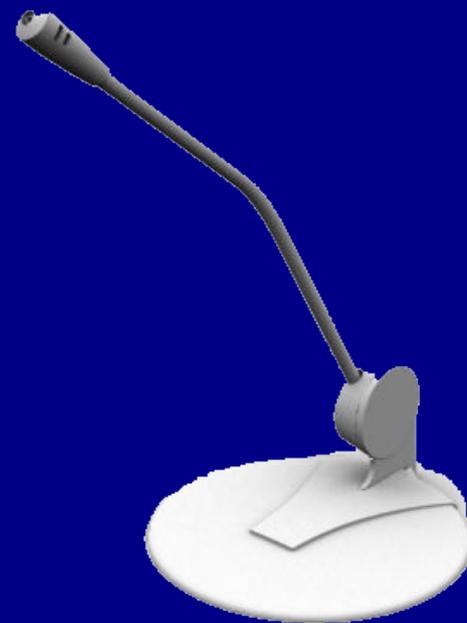
ОТГАДАЙ ЗАГАДКУ!

Умная, послушная,
К сыру равнодушная,
Кота не раздражает,
Хозяев уважает,
По коврику гуляет,
Хвостиком виляет,
Курсором управляет.





**Для ввода в компьютер звуковой информации служат
МИКРОФОНЫ**



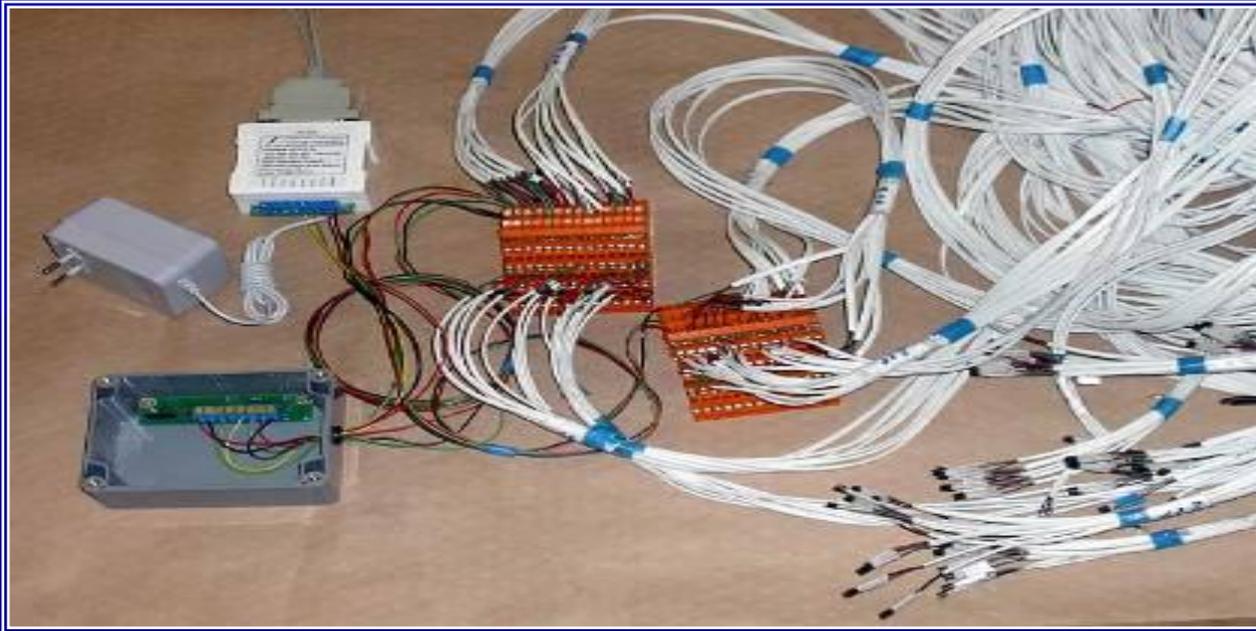
**Для ввода сложных
графических изображений,
фотографий и видеофильмов
используются СКАНЕРЫ,
ЦИФРОВЫЕ ФОТОАППАРАТЫ и
ВИДЕОКАМЕРЫ**





**Для настоящих художников
придумали особые приборы –
ДИГИТАЙЗЕРЫ.
Рисуют они на специальных
планшетах**





Специальные датчики, присоединяемые к компьютеру, позволяют измерять и вводить в его память такие числовые характеристики окружающей среды, как температура, влажность, давление и т.д.

С помощью каких устройств можно
ВВОДИТЬ информацию в компьютер?

Подчеркните нужные слова

Сканер

Принтер

Наушники

Монитор

Клавиатура

Процессор

Колонки

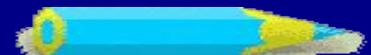
Мышь

Проектор

Микрофоны

Дигитайзеры

Фотоаппараты

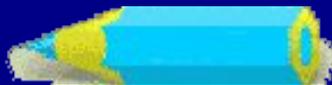




Проектор — световой прибор, позволяющий при помощи источника света проецировать изображения объектов на поверхность, расположенную вне прибора — экран.



Наушники



Колонки



Графопостроитель (плоттер) — устройство для автоматического вычерчивания с большой точностью рисунков, схем, сложных чертежей, карт и другой графической информации на бумаге.



Подчеркните устройства для *ВЫВОДА* информации

Сканер

Принтер

Наушники

Монитор

Клавиатура

Системный блок

Процессор

Колонки

Мышь

Проектор



Соедините стрелками устройства соответствующие их действию

Память

*Хранит
информацию*

Принтер

Клавиатура

Процессор

Дисплей

Сканер

*Вводит
информацию*

*Обрабатывает
информацию*

*Выводит
информацию*





КЛАВИАТУРА – это электронное устройство, содержащее внутри микросхемы и другие детали.

Поэтому обращаться с ней следует бережно и аккуратно.

Нельзя допускать загрязнения клавиатуры пылью, мелким мусором, металлическими скрепками и т.д.

Нет нужды сильно стучать по клавишам

Движения ваших пальцев должны быть легкими, короткими и отрывистыми.





ГРУППЫ КЛАВИШ:

-  функциональные клавиши
-  символные (алфавитно-цифровые) клавиши
-  клавиши управления курсором
-  специальные клавиши
-  дополнительная клавиатура



КЛАВИША	ПРОИЗНОШЕНИЕ	ДЕЙСТВИЕ
Esc	[эскéйп]	Отказ от выполняемой команды или предлагаемого действия
Enter	[э́нтер]	Завершение ввода команды и её выполнение; при наборе текста — завершение ввода абзаца.
Shift	[шифт]	Ввод прописной буквы при одновременном нажатии клавиши Shift и буквенной клавиши
CapsLock	[капс лок]	Включение режим ввода прописных букв
Control	[контрл]	Изменение действия других клавиш
Alt	[альт]	Изменение действия других клавиш
BackSpace	[бэк спейс]	Удаление символа слева от курсора
Delete	[делíт]	Удаление символа справа от курсора
Insert	[инсэ́рт]	Переключение режимов вставки и замены символов
Home	[хо́ум]	Перевод курсора в начало строки
End	[энд]	Перевод курсора в конец строки
PageUp	[пейдж ап]	Пролистывание документа на одну страницу вверх
PageDown	[пейдж даун]	Пролистывание документа на одну страницу вниз
NumLock	[нам лок]	Включение цифрового режима дополнительной клавиатуры

Отменяет режим работы программы

Esc

Стирает символ, стоящий слева от курсора

BackSpace

Удаляет символ, под которым стоит курсор

Delete

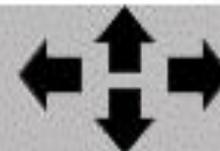


Shift

Используется для ввода знаков верхнего регистра

Enter

Завершает абзац, вызывает выполнение команды



Управляют курсором



- **Найди в двух списках строчки, соответствующие друг другу. Проведи стрелочку от правого столбца к левому.**

Название клавиши	Назначение клавиши
Enter	Ввод знаков верхнего регистра.
Shift	Стирание символа, стоящего слева от курсора.
BackSpace	Завершение ввода набранной строки
Delete	Перемещение курсора
	Отмена режима работы программы
Esc	Удаление символа, под которым стоит курсор

Физкультминутка:

*Раз-два – потянулись
Три-четыре – все прогнулись,*

*Пять-шесть – наклонились,
А теперь все распрямились.*

И снова:

*Раз-два – потянулись,
Три-четыре – все прогнулись
Пять-шесть – тихо сесть.*



А теперь практика.
За компьютер ребята!





ТЕХНИКА БЕЗОПАСНОСТИ



Будьте внимательны, дисциплинированы, осторожны.



Не размещайте на рабочем месте посторонние предметы.



Не включайте и не выключайте компьютеры без разрешения учителя.



Не трогайте провода и разъемы соединительных кабелей.



Не прикасайтесь к экрану монитора.



Работайте на клавиатуре чистыми, сухими руками.



Избегайте резких движений и не покидайте рабочее место без разрешения учителя.



Не пытайтесь самостоятельно устранять неполадки в работе компьютера — немедленно сообщайте о них учителю .

Чтобы работа за компьютером не оказалась вредной для здоровья, придерживайтесь следующих рекомендаций:



- ✓ *Располагайтесь перед компьютером так, чтобы экран монитора находился на расстоянии 50-70 см от глаз.*
- ✓ *Ноги ставьте на пол, одна возле другой, не вытягивайте их и не подгибайте.*
- ✓ *Плечи расслабьте, локтями слегка касайтесь туловища. Предплечья должны находиться на той же высоте, что и клавиатура.*
- ✓ *Сидите свободно, без напряжения, не сутулясь, не наклоняясь и не наваливаясь на спинку стула.*
- ✓ *Каждые 5 минут старайтесь отрывать взгляд от экрана и смотреть на что-нибудь, находящееся вдали.*

Задание 1

Откройте текстовый документ Задания.txt

- *Вот сижу я за компьютером
И хочу писать слова.
Жаль, что тут язык английский.
Помогите мне, друзья.*
- С помощью, каких клавиш можно поменять язык ввода с клавиатуры?
- *(Ctrl + Shift, Alt слева + Shift.)* Каким еще способом это можно сделать? *(С помощью индикатора языка на панели задач.)*



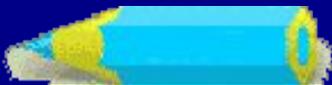
Запишите следующие слова:

КОМПЬЮТЕР

monitor



Как перейти на новую строку?





- **Имя свое я хочу записать.
Где бы заглавную букву сыскать?**
- *(Для ввода заглавной буквы следует нажать одновременно клавишу с нужной буквой и клавишу Shift.)*

Запишите своё имя

Закройте документ, нажмите кнопку сохранить



Задание 2 *Откройте текстовый документ Предложение.txt*

- Вновь проблема — в конце строки
Я забыл поставить точку.
Как быстро мне туда попасть опять,
Чтобы время даром не терять?
- *(Нажать клавишу End.)*
поставьте точку



- Два слова слились.
Что наделал — беда!
Скорей разделите
Мне их, детвора.



- *(Подводим курсор в нужное место и нажимаем клавишу пробела.)*

разделите два слившихся слова



Задание 3 *откройте документ Стих.txt*



1. Запишите только вторую букву каждого слова.
2. Разбейте символы на слова, получится строка из хорошо известного вам текста стихотворения. Кто его автор?

*Смола, бок, крыша, поле, узор, лист,
усы, молния, клад, иней, сцена,
герой, удар, перо, юнга, вьюга,
очки, куртка, одеяло, пень, ослик,
ангел, лыжи, Айболит.*

(Зимнее утро, А.С.Пушкин)



Задание 4 *откройте документ Ошибки.txt*

В словах допущены ошибки. С помощью соответствующих клавиш исправьте ошибки



Слова с ошибками	Клавиши	Слова без ошибок
ЦИПЛЁНОК	 	ЦЫПЛЁНОК
КРЫЩА		
ПАМЫДОР		
КРАКАДИЛ		
ПОРСЁНОК		
САММОЛЁД		
ЛОЩАДЪ		



Задание 5

Откройте текстовый документ: Матрёшка.txt

В нашем языке есть слова похожие на матрёшку.
Внутри слова спрятаны другие слова.

Например: в слове черёмуха – муха. Найди в данных словах затаившиеся.
Пользуйся командой копировать.

победа –
бусы –
тапочки –
удочка –
машина –
рыбак –





«Дорогу осилит идущий, а информатику – мыслящий»

Гюстав Гийома



Подведём итоги:

Дом зад: учить конспект.

