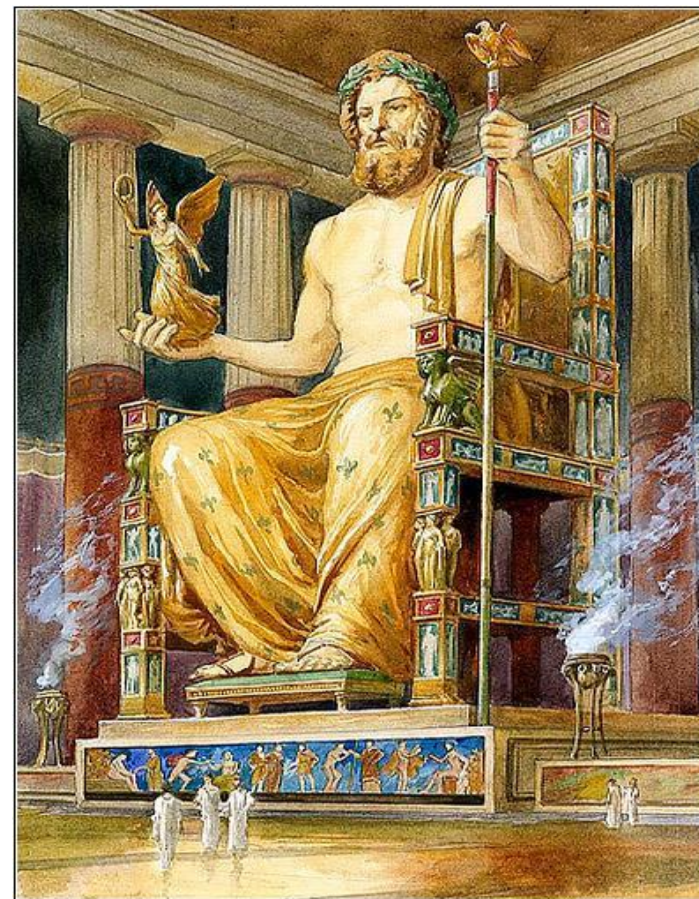
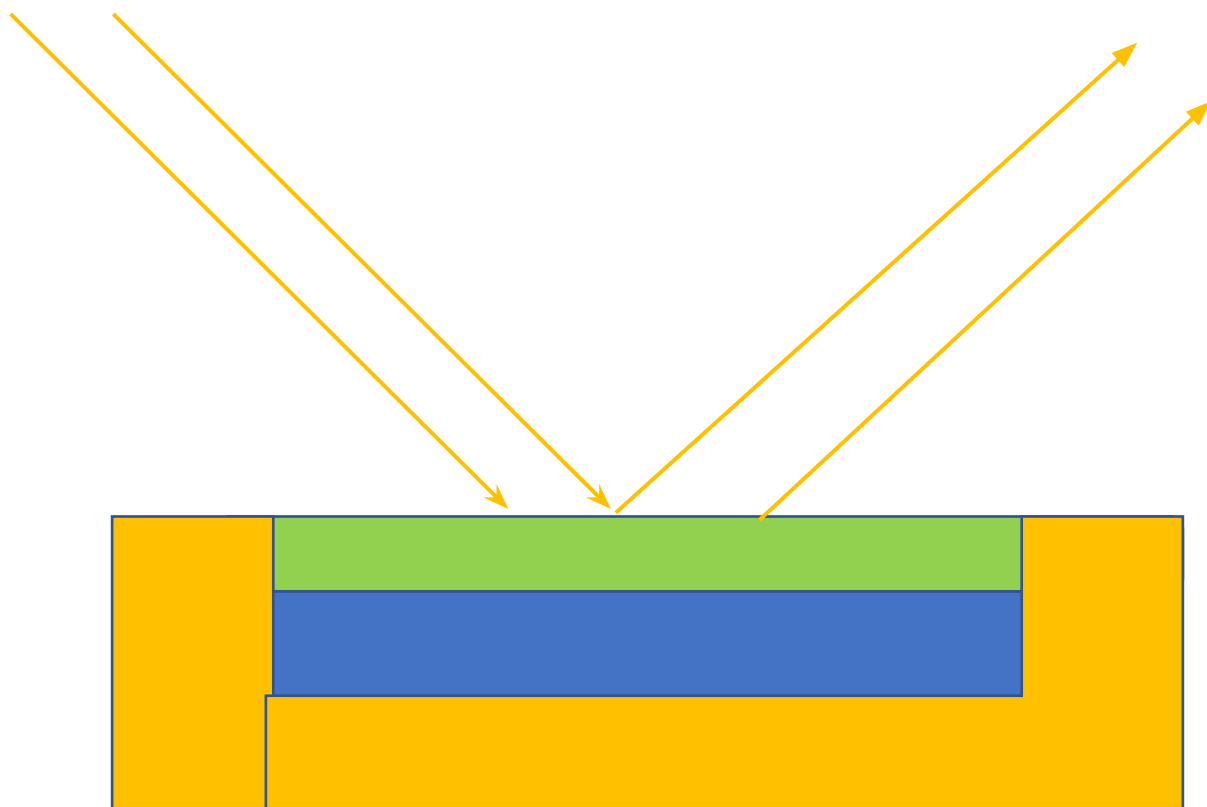




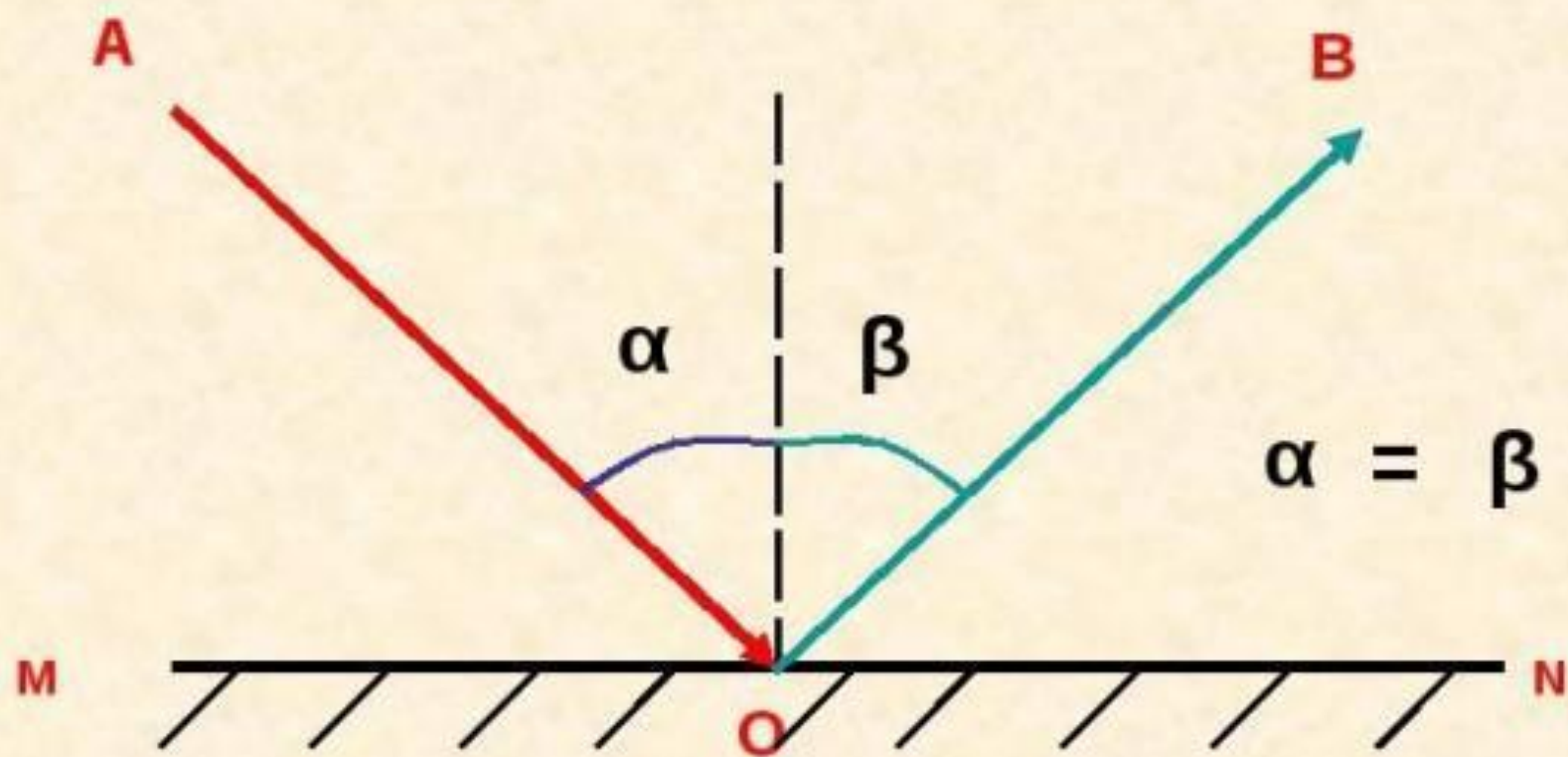




ОТРАЖЕНИЕ СВЕТА

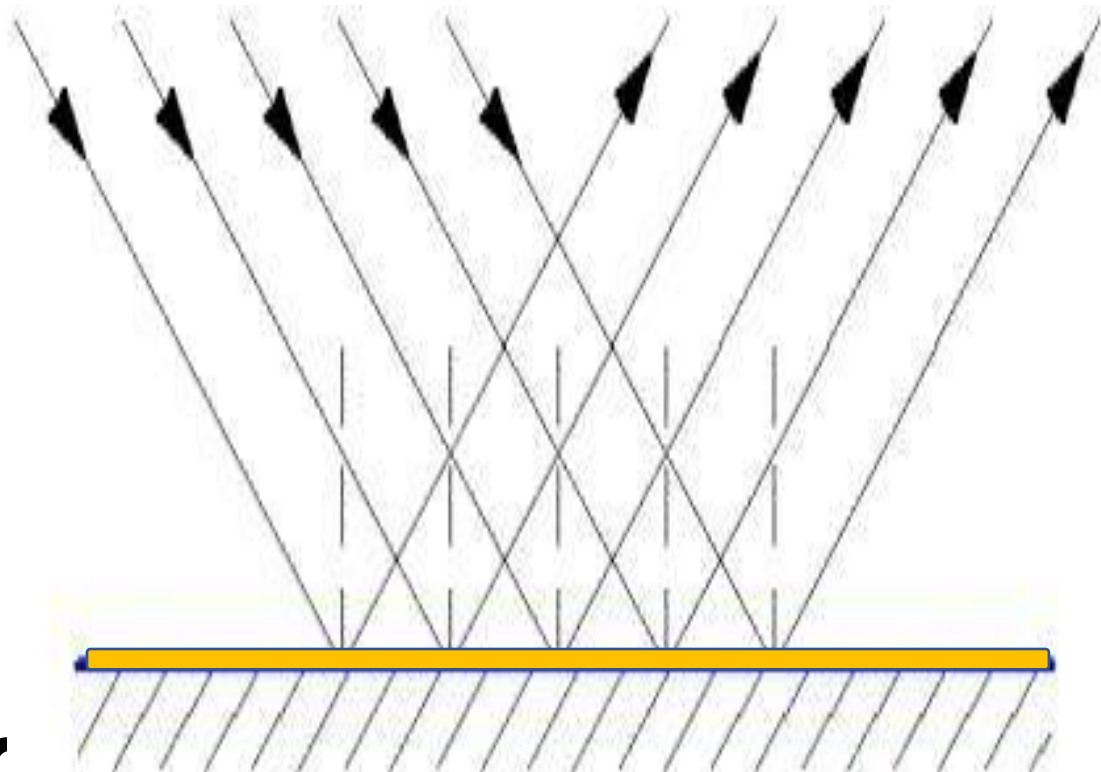


Закон отражения света

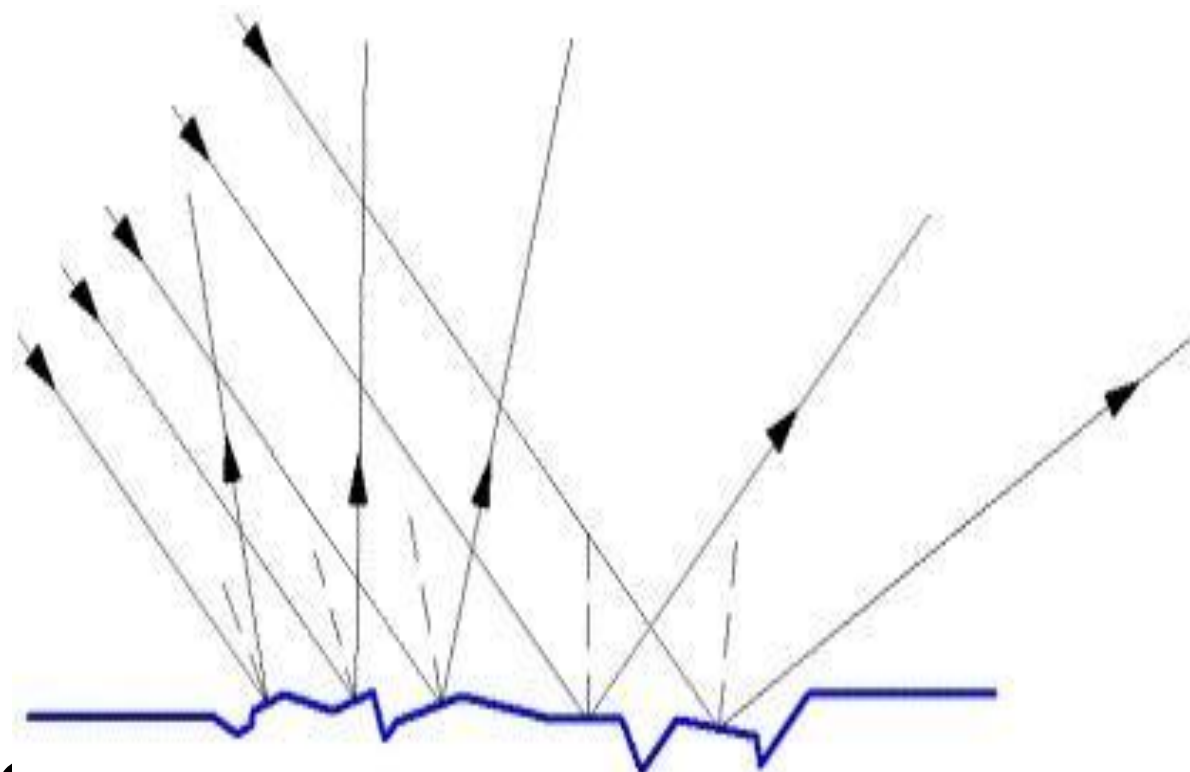


1. Лучи – падающий и отражённый, а также перпендикуляр к отражающей поверхности, проведённый в точку падения, лежат в **одной плоскости**.
2. Угол отражения равен углу падения.

$$\angle \alpha = \angle \beta$$



Зеркальное отражение
Параллельные лучи
отражаются такими
же параллельными
лучами



Диффузное отражение
Параллельные лучи
отражаются в
разные стороны

СВОЙСТВО изображений в ПЛОСКОМ зеркале:

- 1. Изображение мнимое**
- 2. Изображение прямое**
- 3. Изображение такое же , как и
предмет**
- 4. Изображение имеет такие же**