

Спецпроект :
CLEAR FANTASY
FOOTBALL:
Лига чемпионов
2019/2020

FOOTBALL.UA

Пользователей в месяц
2,1 млн

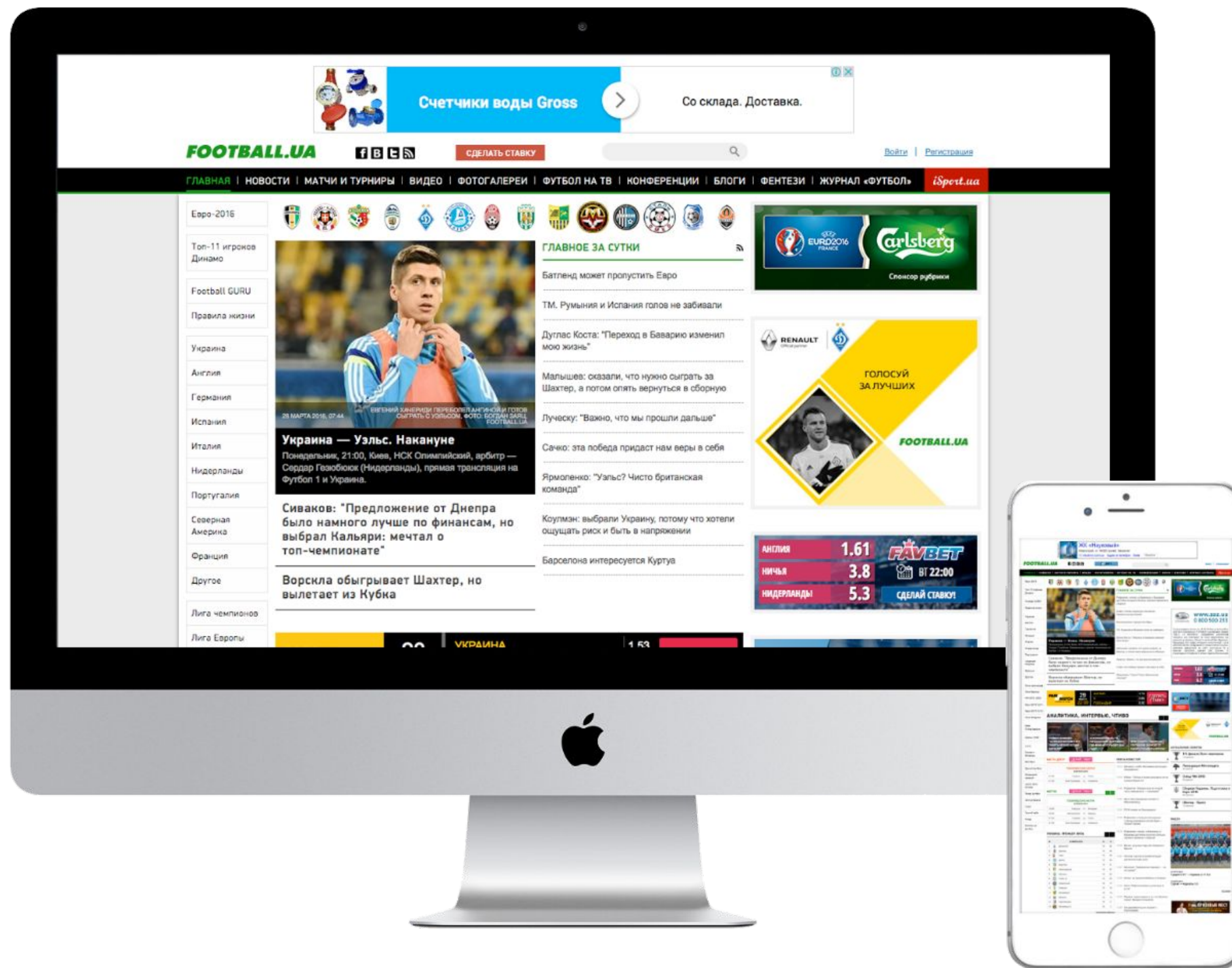
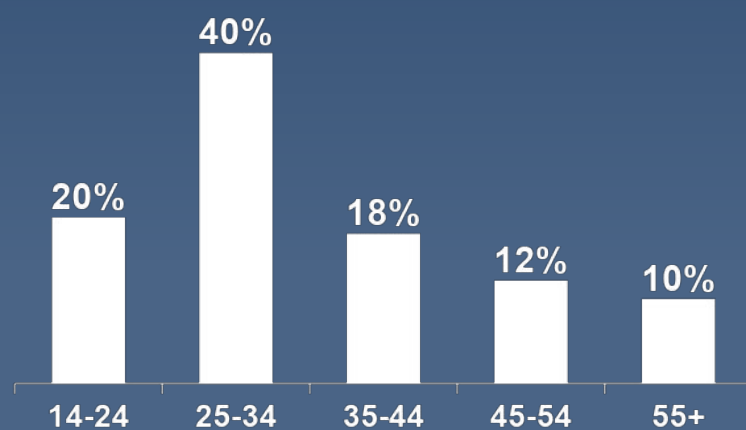
Просмотров страниц
44 млн

 **18 тыс.**

 **83%**

 **17%**

Возраст



*Данные GA за сентябрь 2018 г.

Лига чемпионов – самый престижный европейский клубный футбольный турнир

- В розыгрыше Лиги чемпионов 2017/2018 годов приняли участие 79 команд из 55 футбольных ассоциаций УЕФА, а финал в этом году прошел в Киеве на НСК Олимпийский
- 27-й розыгрыш турнира пройдет с сентября 2018г по май 2019г
- В турнире принимают участие чемпионы своих стран, а также лучшие команды европейских чемпионатов, которые смогли занять проходные для Лиги чемпионов места
- Призовой фонд Лиги чемпионов составляет 1,3 миллиарда евро
- Финал Лиги чемпионов УЕФА пройдет 1 июня 2019 года: стадион "Метрополитано", Мадрид, Испания

Лига чемпионов – самый популярный клубный турнир среди болельщиков во всем мире. В том числе и украинских.

Самые сильные команды Старого Света сражаются за возможность вписать свое имя в Зал славы этого турнира. Не являются исключением и наши украинские гранды – Динамо и Шахтер, которые являются постоянными участниками Лиги чемпионов. В связи с этим у украинских болельщиков повышенный интерес к этому событию. Возможность увидеть в деле наши клубы против грандов европейского футбола никого не оставит равнодушным. Огромные аудитории телетрансляций, гигантские призовые за победы и самые сильные команды на континенте – вот успешные составляющие, которые заставляют миллионы болельщиков слушать гимн Лиги чемпионов по вторникам и средам!

Как создать команду?

Ваша команда должна состоять из 15 футболистов - 2 вратарей, 5 защитников, 5 полузащитников, 3 нападающих, суммарная стоимость которых не должна превышать 100 млн.

В групповом этапе вы можете выбрать не более 2 игроков из одного клуба.

Плей-офф запускается отдельным турниром, лимиты на игроков из одного клуба следующие:

Матчи 1/8 финала - 3 игрока из одного клуба.

Матчи 1/4 финала - 4 игрока из одного клуба.

Матчи 1/2 финала - 6 игроков из одного клуба.

Матч финала - без ограничений.

Как управлять командой?

В каждом туре на поле выходят 11 игроков. Вы можете выбрать любую расстановку, при этом на поле должны быть как минимум 1 вратарь, 3 защитника, 2 полузащитника и 1 нападающий. Чтобы поменять текущую расстановку, замените игрока одного амплуа на игрока другого амплуа – и она изменится автоматически.

Остальные игроки являются запасными – и набранные очки зачтутся вам только в том случае, если кто-то из игроков основного состава не сыграет в туре ни одной минуты. Тогда произойдет автоматическая замена не сыгравшего игрока на первого запасного в списке очередности замен.

Перед каждым туром вы можете назначить капитана – набранные им очки будут удваиваться. Если капитан не вышел на поле, очки заменившего его игрока удваиваться не будут.

Автоматические замены проводятся только в том случае, если во всей команде вышли на поле как минимум 3 защитника, 2 полузащитника и 1 нападающий. Соблюдение игрового минимума имеет приоритет перед очередностью замен. Если игровой минимум соблюден, то запасные могут выходить на замену игрокам других амплуа – при условии соблюдения правил расстановки.

Как проводить трансферы?

После выбора команды вы можете менять состав с помощью трансферов. Перед каждым туром группового этапа можно провести до 3 трансферов. До начала первого тура вы можете проводить неограниченное количество трансферов.

В турнире плей-офф можно делать следующее количество замен:

Перед четырьмя турами на стадии 1/8 финала — количество замен неограниченно.

Перед первыми матчами 1/4 финала — количество замен неограниченно.

Перед ответными матчами 1/4 финала — 4 замены.

Перед полуфиналами — 6 замен.

Перед финалом — количество замен неограниченно.

До какого срока можно вносить изменения в состав команды?

Все изменения в составе команды можно производить до наступления дедлайна – времени за час до начала первого матча в ближайшем туре. Все изменения, сделанные после дедлайна, вступят в силу только в следующем туре.

Как игроки набирают очки?

действие	вратарь	защитник	полузащитник	нападающий
60 и более минут на поле	2	2	2	2
Менее 60 минут на поле	1	1	1	1
Гол	6	6	5	4
Голевая передача или заработанный пенальти	3	3	3	3
Сухой матч (более 60 минут на поле)	4	4	1	
Отраженный пенальти	5			
Незабитый пенальти	-2	-2	-2	-2
Каждые 2 пропущенных мяча	-1	-1		
Желтая карточка	-1	-1	-1	-1
Красная карточка	-3	-3	-3	-3

Пользователям, которые пригласили друга по своей реферальной ссылке и этот друг принял участие в игре даются дополнительные 10 баллов

Пользователи, которые отсканировали QR-код с продукции Clear получают дополнительные 10 баллов

Победители определяются в конце группового раунда либо раунда плей-офф

Два игровых периода:

Групповой этап – 18 сентября -24 декабря 2019

Плей-офф – 14 февраля – 06 июня 2020

Призы победителям Фэнтези турнира ЛЧ:

1-е место – игровая консоль PS4 с двумя джойстиками – за наибольшее кол-во набранных баллов

2-е место - игровая консоль PS4 с двумя джойстиками - за наибольшее кол-во забитых мячей командой

3-е место – игровая консоль PS4 с двумя джойстиками – за наименьшее кол-во пропущенных мячей командой

Тайминги:

- верстка и тест: июнь-сентябрь 2019

- анонсирование проекта: август-сентябрь 2019

- проведение проекта: сентябрь-декабрь 2019, февраль-июнь 2020

- награждение победителей: июнь 2020

Лояльная аудитория: спецпроект создается на субдомене football.ua, вход на него также осуществляется с сайта football.ua. Аудитория сайта лояльна ко всем интерактивным проявлениям и с удовольствием принимает участие в них

Медиа-поддержка проекта: сайты football.ua, isport.ua, korrespondent.net, bigmir.net
Посты о запуске проекта в facebook football.ua, статьи на сайте football.ua

Период проекта: 19 сентября 2019 – 31 декабря 2019



Охват проекта
Просмотров: 200 000
Пользователей: 31
760
Игроков: 12 000



Медийная поддержка
Просмотров: 36 528
000
Охват: 458 000

Приглашаем к сотрудничеству

