

Домашнее задание:

**Повторить § 12,
РТ. с. 135 № 184
с. 136-142 (на выбор)**

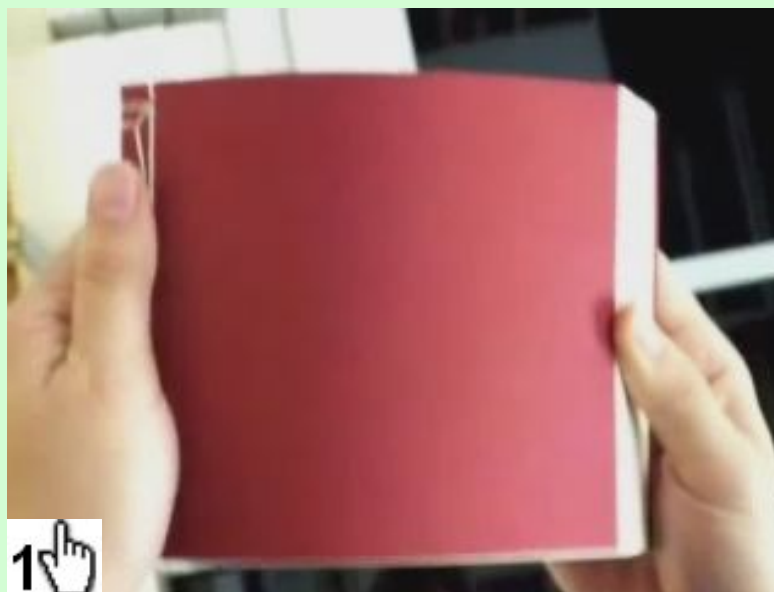


**Повторить
§ 1.13, 1.14, 2.11,
РТ. с. 6-11(на выбор)**



Проверка домашней работы:

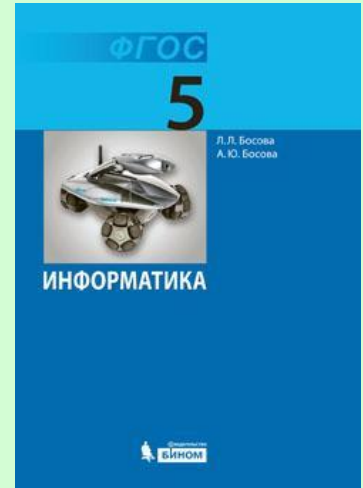
Какой эффект вы получили, выполнив задание на карточке?



кинеограф

Проверка домашней работы:

**Учебник с. 98 № 21
(на листочке)**



**Учебник с. 109 № 1,2
(на листочке)**



Тема урока:

«Создание анимации по собственному замыслу»

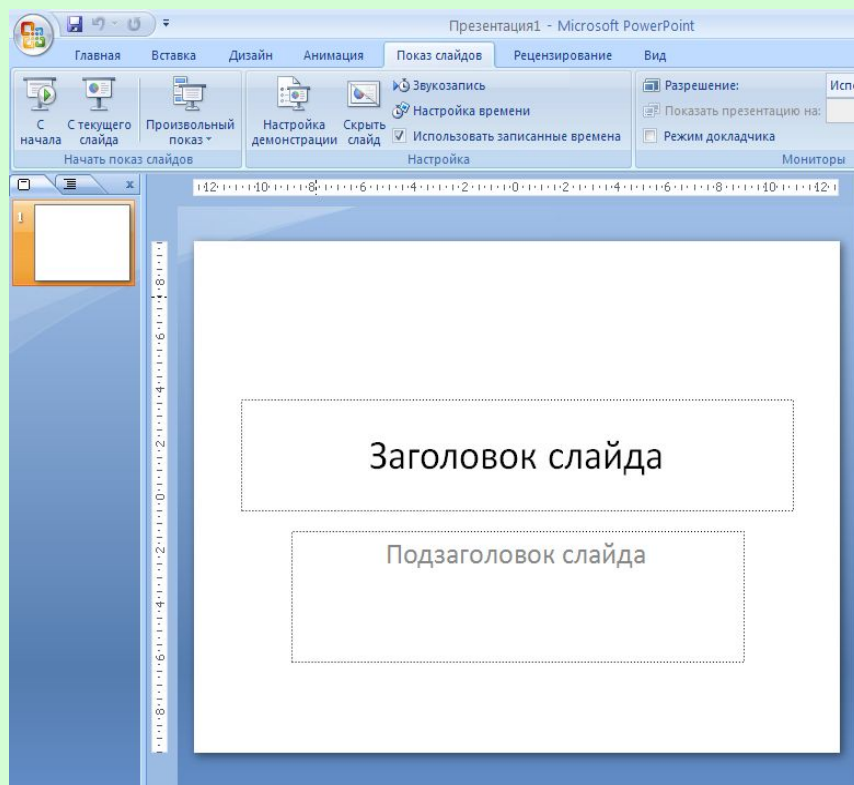
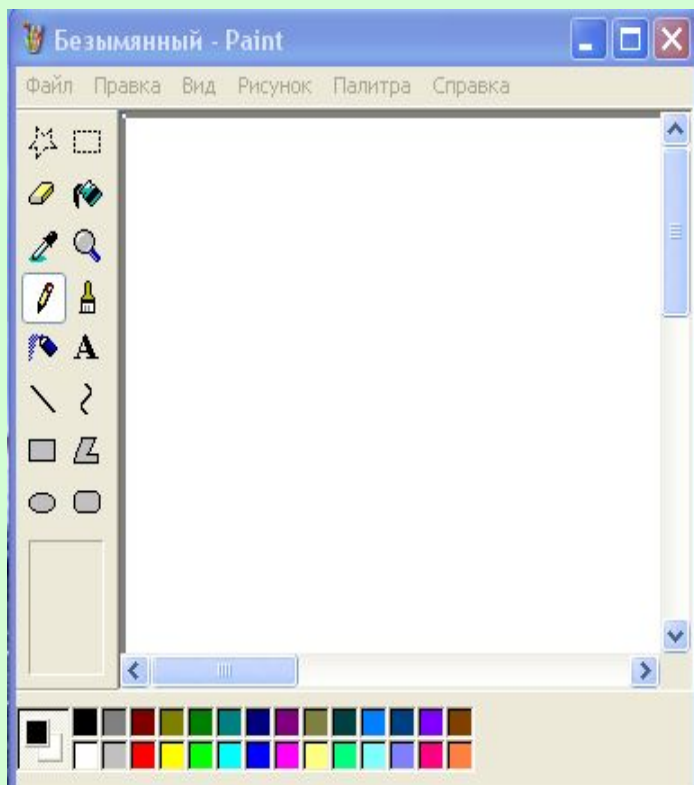


**Составь верный план
действий для создания
анимации по собственному
замыслу:**



6	Открыть компьютерную программу для создания движущихся изображений.
9	Выполнить проверку.
3	Нарисовать героя сюжета в графическом редакторе.
11	Закрыть программу для создания движущихся изображений.
8	Настроить эффекты движения.
5	Закрыть графический редактор.
1	Придумать сюжет
2	Открыть программу- графический редактор.
10	Сохранить движущееся изображение в отдельном файле.
4	Сохранить изображение героя в отдельном файле.
7	Вставить изображение героя из файла в окно программы для создания движущихся изображений

Создай анимацию по собственному замыслу



Использованные материалы:

- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова « Информатика 5 класс». Бинوم. 2013.
- Л.Л. Босова, А.Ю. Босова. Методическое пособие. 5 класс
- Л.Л.Босова, А.Ю. Босова. Электронное приложение. 5 класс
- <http://images.rambler.ru>
- <http://www.gifpark.su/NAT.htm>
- <http://metodist.lbz.ru/authors/informatika/3/>
- <http://im4-tub-ru.yandex.net/i?id=110855927-25-72>