

Множество

в языке Pascal

Множеством называется неупорядоченный ограниченный набор однотипных данных.

Все элементы множества должны принадлежать одному из скалярных (простых) типов, кроме вещественных. Этот тип называется **базовым** типом множества. Базовый тип задается перечислением или диапазоном значений.

Если множество не имеет элементов, оно называется **пустым** и обозначается как $[]$.

Количество элементов множества называется его **мощностью** (максимальное количество 255).

В множестве не может быть повторяющихся элементов.

Область значений типа множество – набор всевозможных подмножеств, составленных из элементов базового типа.

Способы описания множеств

1. **Var** ИМЯ МНОЖЕСТВА : **set of** ТИП ЭЛЕМЕНТОВ;

2. **Type** ИМЯ ТИПА = **set of** ТИП ЭЛЕМЕНТОВ;
Var ИМЯ МНОЖЕСТВА : **ИМЯ ТИПА**;

где,

set of - служебные слова (множество из);

тип элементов – любой порядковый.

Например:

Type mn = **set of** char;

Var a,b: mn;

c: set of 2..6;

Begin

a:= ['A'..'Z'];

c:= [2, 4..6];

b:= [];

...

End.

Операции над множествами

1. **Операция IN** - используется для проверки принадлежности какого-либо значения указанному множеству.

Обычно применяется в операторах условного перехода . Результат выполнения операции логического типа (True или False).

Пример:

```
Var    s:char;
        m1, m2: set of char;

Begin
    m1 := [ '0' .. '9' ];
    m2 := [ 'А' .. 'я' ];
    readln(s);
    If  s in m1 then writeln ('цифра')
    else if s in m2 then writeln
        ('буква');
    . . .
end.
```

Операции над множествами

2. Объединение множеств (+) . Объединением двух множеств является третье множество, содержащее элементы обоих множеств.

A:=[3,5,7..10, 15..20]

B:=[1..4, 6, 10..12]

C:=A+B

{ C:=[1..12, 15..20] }

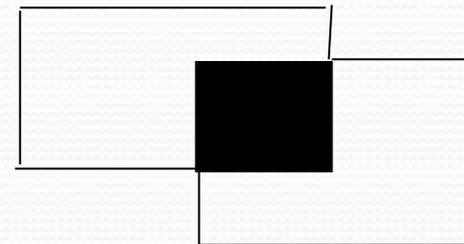
Операции над множествами

3. Пересечение множеств (*). Пересечением двух множеств является третье множество, которое содержит элементы, входящие одновременно в оба множества.

$A := [3, 5, 7..10, 15..20]$

$B := [1..4, 6, 10..12]$

$C := A * B \quad \{ C := [3, 10] \}$



Операции над множествами

4 **Разность множеств (-)**. Разностью двух множеств является третье множество, которое содержит элементы первого множества, не входящие во второе множество.

$$A := [3, 5, 7..10, 15..20]$$

$$B := [1..4, 6, 10..12]$$

$$C := A - B \quad \{ C := [5, 7..9, 15..20] \}$$



Операции над множествами

5. **Операция «равно» (=)**. Два множества A и B считаются равными, если они состоят из одних и тех же элементов. Порядок следования элементов в сравниваемых множествах значения не имеет.

$A := [1, 2, 3]$

$B := [3, 2, 1]$

$A = B$ {true}

Операции над множествами

6. **Операция «не равно» (\neq).** Два множества A и B считаются не равными, если они отличаются по мощности или по значению хотя бы одного элемента.
7. **Операция «больше или равно» (\supseteq).** Результат операции $A \supseteq B$ равен `True`, если все элементы множества B содержатся в множестве A .
8. **Операция «меньше или равно» (\subseteq).** Если все элементы множества A содержатся в множестве B , то результат равен `True`.

Пример:

Операция	Значение A	Значение B	Выражение	Результат
не равно	[1,2,3]	[3,1,2,4]	$A \neq B$	True
Больше или равно	['e', 'r', 't']	['t', 'e']	$A \geq B$	True

Ввод элементов множества

Элементом множества задаются значения оператором присваивания.

Пример:

```
Var zn: set of char;
```

```
Begin
```

```
  zn:=[';', '.', '?', ' ', '!', ':', '-']; {знаки  
  препинания}
```

```
  ...
```

```
End.
```

Стандартные процедуры работы с множествами

Имя и параметры	Типы параметров	Действие
Include (s , x)	s - множество, x - элемент, тип которого совместим с базовым типом множества	включает элемент x во множество s
Exclude (s , x)	s - множество, x - элемент, тип которого совместим с базовым типом множества	исключает элемент x из множества s

Вывод элементов множества

Program VivodMN;

TYPE mn = set of char;

var a:mn;

x: char;

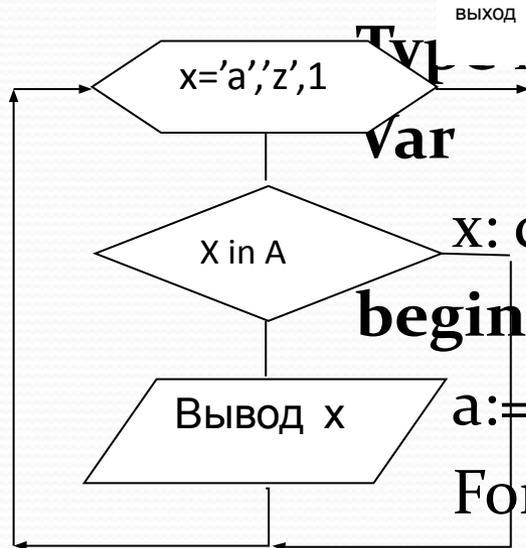
begin

a := ['f', 'j', 'e'];

For x := 'a' to 'z' do

If x in a then write (x);

End.



Пример 1:

Дана строка символов из строчных русских букв , слова разделены любым знаком препинания . Вывести слова начинающиеся с гласной буквы , а оканчивающиеся - согласной.

```
program Mnog;
```

```
const
```

```
zn=['.',':',',','?', '!', ''];
```

```
glas=['a','e','и','o','y','ю','я','э','ы','ё'];
```

```
sog=['б','в','г','д','ж','з','й','к','л','м','н','п','р','с','т','ф','х','ц','ч','ш','щ'];
```

```
var
```

```
St,sl:string;
```

```
i:integer;
```

```
begin
```

```
Writeln('Введите строку');
```

```
readln(st);
```

```
For i:=1 to length(st) do
```

```
If not(st[i] in zn) then
```

```
sl:=sl+st[i] else
```

```
begin
```

```
if (sl[1] in glas) and
```

```
(sl[length(sl)] in sog) then Writeln(sl);
```

```
sl:="";
```

```
end;
```

```
end.
```

Результат решения задачи

Введите строку
мама,арбуз помой!
арбуз

Задания для лабораторной работы

Задания для лабораторной работы прикреплены в ЭЖ как онлайн задание.

Отчет о выполнении задания выполнять в программе Word. Отчет содержит ТЕКСТ программы и скрин результата работы программы.

Работу выполнять на ЯП Паскаль.

Задание необходимо выполнить до 12.00

По всем возникающим вопросам обращаться в личные сообщения в ВК

Задача 1

В городе имеется n высших учебных заведений, которые производят закупку компьютерной техники. Есть шесть компьютерных фирм: «Диалог», «Avicom», «Нэта», «Сервер», «Декада», «Dega.ru». Ответить на следующие вопросы:

- 1) в каких фирмах закупка производилась каждым из вузов?
- 2) в каких фирмах закупка производилась хотя бы одним из вузов?
- 3) в каких фирмах ни один из вузов не закупал компьютеры?

Решим задачу с использованием множеств. Для удобства дальнейших манипуляций в порядке следования занумеруем компьютерные фирмы, начиная с единицы. Занесём информации о месте закупок компьютеров каждым из вузов в отдельное множество.

Ответ на первый вопрос можно получить, выполнив пересечение всех таких множеств.

Ответ на второй вопрос – результат объединения множеств.

И, наконец, на последний – разность множества всех фирм и множества фирм, где хотя бы один вуз делал покупки.

Задача 2

Даны две символьные строки, содержащие только строчные латинские буквы. Построить строку S_3 , в которую войдут только общие символы S_1 и S_2 без повторений.