

# Презентация на тему: Мифы по данному шедевру



Клаузер В.Е 2курс ПИ

# Основная информация

Район где потерялось детство.



Компьютерная инди-игра в жанре песочницы, разработанная шведским программистом Маркусом Перссоном и выпущенная его компанией Mojang AB. Перссон опубликовал начальную версию игры в 2009 году в конце 2011 года была выпущена стабильная версия для ПК Microsoft Windows, распространявшаяся через официальный сайт. В последующие годы Minecraft была портирована на Linux и macOS для персональных компьютеров; на Android, iOS и Windows Phone для мобильных устройств; на игровые приставки PlayStation 4, Vita, VR, Xbox One, Nintendo 3DS, Switch и Wii U

От подписчицы ❤️😎. Какой размер?



# Миф 1: "херобрин"



**Каждый день вспоминаю тот день,  
когда меня в пещере  
напугал херобрин....**



история Херобрина. Ее рассказал один пользователь, который любил играть в "Майнкрафт". И в одиночной игре он начал замечать определенные изменения, которые явно были сделаны человеческой рукой - с деревьев были срезаны листья, а в некоторых местах посреди земли красовались небольшие пирамидки. И через некоторое время этот геймер увидел в тумане очертания другого героя, хотя, как уже было сказано ранее, играл в одиночном режиме. Он решил отправиться к этому персонажу, но сколько ни пытался приблизиться - тот равномерно удалялся, пока вообще не скрылся из вида.

Затем этот геймер отправился на игровой форум, где начали твориться чудеса - когда он попытался сообщить администрации об увиденном, это оказалось невозможно. После этого ему пришло письмо от пользователя с ником "Херобрин", в котором был приказ остановиться. При попытке просмотра профиля оказалось, что он не существует. И после этого посредством электронной почты геймер связался с другими игроками, которые также видели Херобрина - с тех пор ходят самые разнообразные легенды о том, кто бы это мог быть на самом деле. В сообществе "Майнкрафт" история Херобрина является самой обсуждаемой за все время, и это на самом деле впечатляет.

# Миф 2: "призрак шахт"

**Я: \*радуюсь что нашёл  
много алмазов\***

**Спустя 5 секунд:**



- Это, можно сказать даже не призрак, а явление наступающее игроков в шахтах. На англоязычных форумах этот феномен называют Golden Deth(золотая смерть). Такое название, явление получило в результате своего действия. Игрок который достаточно хорошо развился, загадочным образом умирает в шахте при добыче ресурсов. При этом включается режим по типу "хардкора". И игрок уже не может воскреснуть, и ему приходится начинать все заново. Данный баг встречался в самых ранних версиях игры, сейчас его по всему видимому по-фиксили.

**ПЛЫВУ В КАЗАХСТАН**



# Миф 3: “сундук незнакомца”



**А где звук?**

- Данная легенда гласит: в ночь, на 13-ый игровой день некоторыми игроками был замечен большой сундук, рядом с которым находился неизвестный моб с текстурой "Стива". По некоторым предположениям этим мобом являлся - Херобрин. Так вот, если начать движение по направлению к сундуку, то загадочный моб исчезал. В самом же сундуке находилось множество драгоценных ресурсов. Я бы не стал включать эту легенду презентацию так как она выглядит достаточно бредовой. Если бы не официальное подтверждение этого факта одним из разработчиков игры.

# Миф 4: " Alpha 1.2.3\_03 "



- Самая мистическая версия игры, странности наступают уже в главном меню, постоянное шипение и нагнетающая мелодия. По слухам некоторые игроки теряли сознание, еще даже не создав новый мир. Эту версию называют "Ошибка 422" так как эта версия никогда не должна была попасть в сеть.

В ней обитает жуткий моб, который выполняет только одну функцию, убийство вас(снова отсылка к херобрину)

# ИТОГ

- Игра класс
- Спасибо за внимание!
- Дальше лютый флекс

- “МАЙНКРАФТ-МОЯ  
ЖИЗНЬ” @Жак Фреско

Придет наше время братцы и мы будем шиковать.







**ВСЁ!**