



ПРЕЗЕНТАЦИЯ НА ТЕМУ :
«МИФЫ СВЯЗАННЫЕ С
ПРОГРАММИРОВАНИЕМ»

За авторством студентов 3 – го курса.

МИФ №1. О ЗНАКОМСТВАХ

- *«Программистам проще написать скрипт, который перелопатит все сайты знакомств и найдёт ему подходящую девушку, чем искать её самому. Любимая книга на эту тему: «Как познакомиться с девушкой, решение на JavaScript в 30 строк».»*

Среди программистов в основном популярны традиционные оффлайн-знакомства. Так, 48% из них познакомилась со своими спутницами через общих друзей. Работа заняла второе по популярности место знакомства, здесь нашли себе пару 29% программистов.

МИФ №2. ОБ ОТНОШЕНИЯХ

- *«Личная жизнь программиста базируется на одной неприятной особенности холодильников — в них через какое-то время заканчивается еда. И для того, чтобы решить эту проблему, некоторым программистам приходится находить себе девушку и выполнять любовно-романтические ритуалы, необходимые для того, чтобы эта девушка оставалась в квартире и исправно пополняла холодильник.»*

Большинство программистов (83%) самостоятельно ходят по магазинам. И что бы там ни думали домохозяйки, родившиеся с поваренной книгой в руках, программисты не только умеют покупать продукты, но и способны приготовить себе кое-что посложнее яичницы, макарон и замороженных пельменей.

МИФ №3. О СВОБОДНОМ ВРЕМЕНИ И ПРОВЕДЕНИИ ЕГО ВНЕ ИНТЕРНЕТА

- *Оффлайн — зона дискомфорта для любого программиста. «Настало время отдохнуть!» сказал программист и переключился на другой экран...»*
- Возможно, когда-то, когда деревья были большими, а компьютеры были экзотикой из вычислительных центров, программисты были сплошь интровертами с рудиментарными навыками общения с окружающим миром. Рады сообщить, что сегодня это не так. Оффлайн отнюдь не является зоной дискомфорта для программистов, несмотря на то, что 85% из них считают, что проводят много времени в интернете. В свободное время они занимаются домашними делами (65%), общаются с друзьями (61%), читают книги (59%) и занимаются спортом (49%). Интересно отметить, что среди программистов занятие программированием в свободное время стоит на седьмом месте по популярности, а компьютерные игры — на шестом.
Если говорить не о занятии, а о людях, с которыми программисты чаще всего проводят свободное время, то статистика такая: со «второй половиной» (52%), с друзьями (51%) и с семьей (50%).

МИФ №4 ОБ УБОРКЕ

- *«Ни в коем случае не наводите порядок на столе программиста. Они называют этот бардак «управляемым хаосом» (хотя и ежу понятно, что управляемым он если и был, то два месяца назад).»*
- Большинство программистов стараются убираться на рабочем месте не реже 1 раза в месяц. Треть опрошенных программистов занимаются уборкой на рабочем столе не так часто, только 1 раз в месяц и реже. А вообще уборка на столе, по нашим наблюдениями, не имеет отношения к профессии. Присмотритесь к рабочим местам своих коллег. Наверняка вы откроете для себя немало интересного о том, насколько склонны к наведению порядка на столе, например, дизайнеры, продажники, маркетологи, нужное допишите сами.

МИФ №5. ЗНАЮТ МНОГО НЕСМЕШНЫХ И НЕПОНЯТНЫХ АНЕКДОТОВ

- Увы, этот миф развеять не получится. Действительно, если программист рассказывает анекдот, то понять его способен лишь только его верный коллега. К примеру, вот одна из классических шуток:
 - - Ты бы познакомился с девушкой для совместного создания RAID-массива? – спрашивает один программист другого.
 - - Жениться мне еще рано, - отвечает тот.

МИФ №6 ПРОГРАММИСТЫ МОГУТ ОПРЕДЕЛИТЬ ПРОБЛЕМУ ПО ИНТОНАЦИИ, С КОТОРОЙ СКАЗАНА ФРАЗА «У МЕНЯ НИЧЕГО НЕ РАБОТАЕТ».

- К сожалению, это не так. Выявление причины сбоя является одной из сложнейших частей работы, так как существует огромное множество факторов, способных этот сбой вызвать. Поэтому существуют отделы тестирования, где программные продукты тщательно тестируются по разработанным методикам перед тем, как программа попадет к конечным пользователям.

МИФ №7 ХОРОШИЙ КОД — «ЭЛЕГАНТНЫЙ» КОД

- Как и большинство инженеров, программисты любят говорить о простом или «элегантном» решении проблем. Беда в том, что это плохой способ судить о программном коде.
Что эти термины на самом деле означают? Есть ли простое или «элегантное» решение? Этот «элегантный» код эффективно работает, или это тот код, который использует наименьшее количество строк?
В некотором смысле, поиск наиболее «элегантного» решения проблемы программирования еще один вид преждевременной оптимизации.
Хороший код может быть не так прост или «элегантен». Лучший код работает, работает хорошо, и без багов. Зачем просить большего?