

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ ПРОЕКТ

по дисциплине Информатика
на тему «Киберспорт»

Студент Романова Христина Валерьевна

ФИО студента

Руководитель Титкин Дмитрий

Григорьевич

ФИО руководителя

1.2 Что такое киберспорт?

Киберспорт – вид спорта, основанный на соревновательной деятельности с использованием видеоигр. Может также называться компьютерным или электронным спортом



1.3. История возникновения

В 70-е годы XX века в Стэнфордском университете проходят первые соревнования по компьютерной игре Spacemar



Стэнфордский университет США в 70-е годы

История киберспорта началась с игры Doom 2, которая имела режим сетевой игры через локальную вычислительную сеть



Компьютерная игра (Шутер от первого лица)

1.4. Виды соревнований киберспорта

Олимпийскими играми по киберспорту считается турнир World Cyber Games, который проводится ежегодно с 2000 года. Престижными считаются соревнования, проводимые производителями игр - The International по Dota 2 или Чемпионат мира по League of legends.



LEAGUE OF LEGENDS

Плюсы и Минусы киберспорта



Natus Vincere (NAVI)

Natus Vincere (NAVI (ранее использовалось сокращение Na`Vi[1]); Рождённые побеждать) — украинская мультигейминговая киберспортивная организация. В настоящее время имеет подразделения (составы) по CS:GO, Dota 2, PUBG (и PUBG Mobile), Apex Legends, Rainbow Six Siege, Quake Champions, Valorant, Brawl Stars, Wild Rift и Garena Free Fire, а также контент-креатора по Call of Duty: Warzone.



Наибольших успехов организация достигла в Counter-Strike (Counter-Strike: Global Offensive)



Team Spirit

Team Spirit — российская мультигейминговая киберспортивная организация. Имеет составы по Dota 2





Вывод

Киберспорт в современном мире стал неотъемлемой частью жизни некоторых людей разных поколений, особенно у молодежи.

