

Крестики-нолики 2.0

Разработчики:
Барханский Дмитрий
Дорофеев Роман
Селивёрсткин Всеволод

Содержание

- ▶ Содержание
- ▶ Цели и задачи разработки
- ▶ Введение
- ▶ Техдокументация
- ▶ Макет проекта
- ▶ Программный продукт
- ▶ Демонстрация программного продукта
- ▶ Итоги

Цели и задачи разработки

- ▶ Разработать программу для проведения досуга, пользуясь простыми средствами достижения поставленной цели с реализацией алгоритмов смены ходов, победы и ничьей

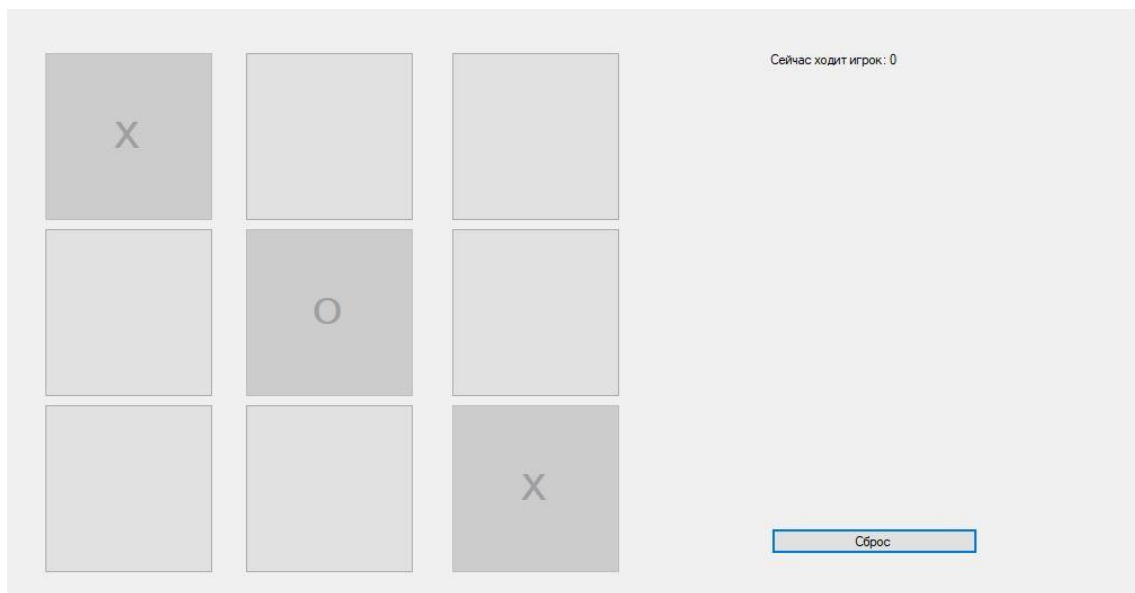
Введение

- ▶ Актуальность программного продукта заключается в его:
- ▶ Не привилегированности к железу;
- ▶ Простоте;
- ▶ Отсутствии необходимости интернет-подключения и высоких требований памяти на диске.

Техдокументация

- ▶ Документация состоит из:
- ▶ Пояснительной записки - области применения, тех.характеристики.
- ▶ Руководства пользователя - описывает использования программы.
- ▶ Руководства программиста - описывает условия применения и функции программы.
- ▶ Технического задания - характеристики и функции программы.
- ▶ Баг-трекера - список выявленных багов в ходе разработки.

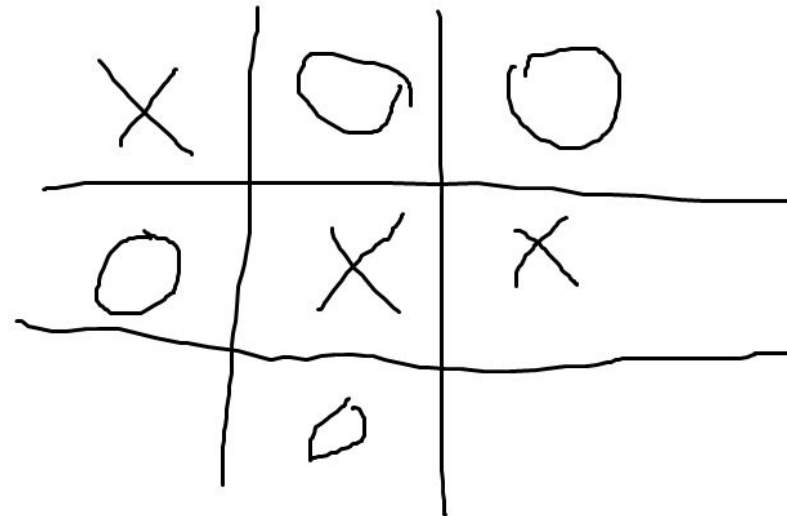
Макет проекта



- ▶ Дизайн является минималистичным, все функции фигур, кнопки “Сброс” расположены в пределах одного экрана для удобного использования.

Программный продукт

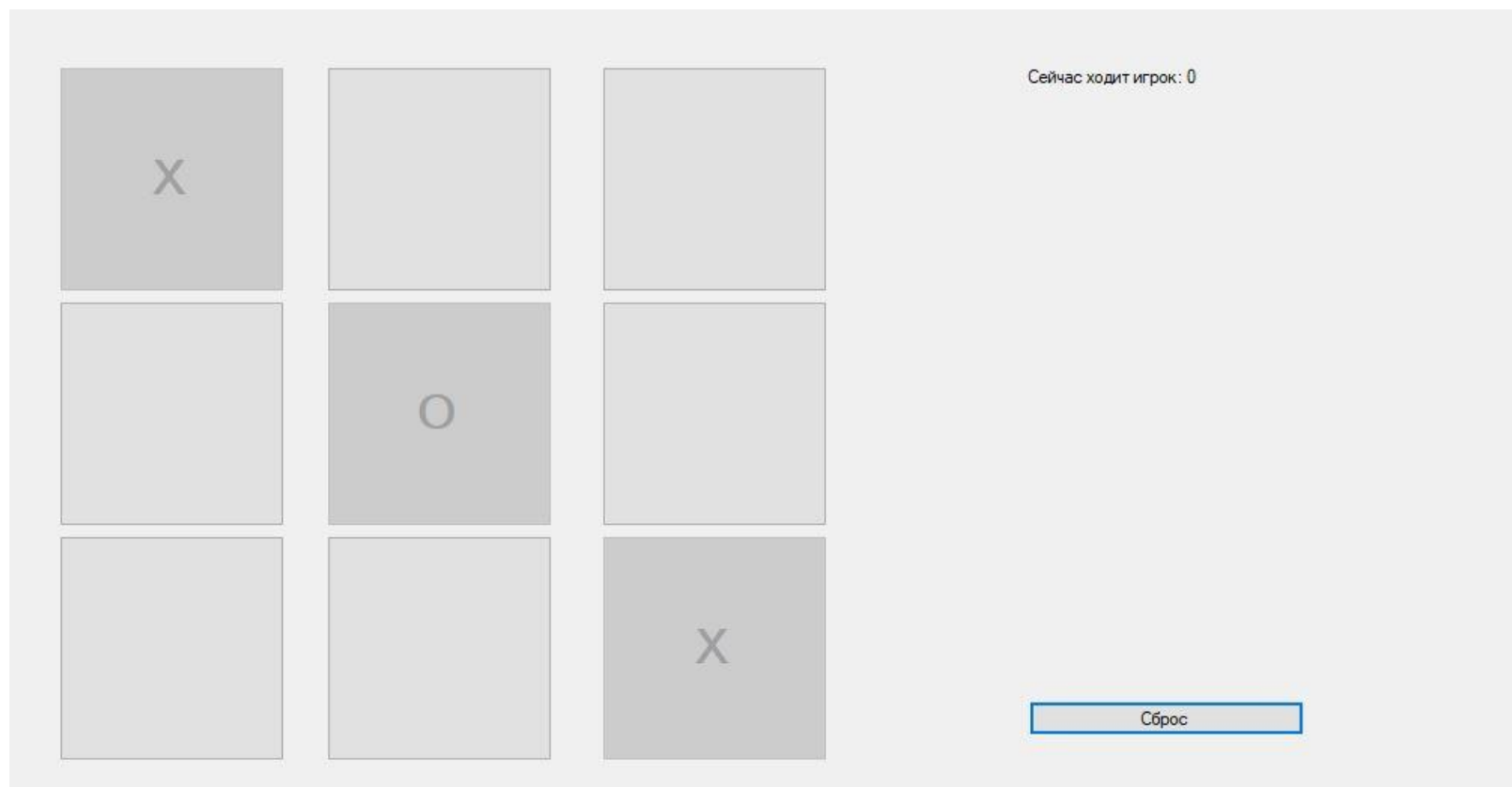
- ▶ На этапе разработки дизайна основной целью было создание максимального простого интерфейса без лишних элементов.



A hand-drawn 3x3 grid representing a tic-tac-toe game. The grid is formed by two horizontal lines and two vertical lines. The contents of the cells are as follows:

X	O	O
O	X	X
	O	

Демонстрация программного продукта



Итоги

- ▶ На этапе разработки было просто создать дизайн, написать код, реализующий функции приложения.