

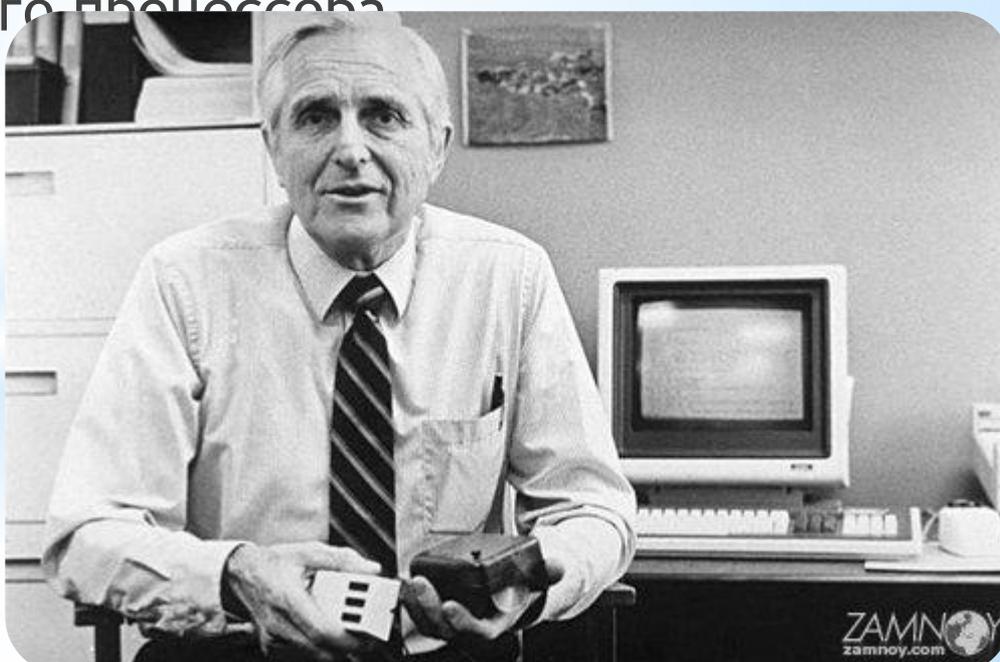
ИСТОРИЯ СОЗДАНИЯ HTML

История языков разметки уходит в 1960-е годы, когда сотрудники компании IBM взялись за решение задач переноса документов между различными платформами и операционными системами. Результатом их усилий стал язык GML (General Markup Language - общий язык разметки), который предназначался для использования на ЭВМ семейства IBM.

```
<gml:Polygon>
  <gml:outerBoundaryIs>
    <gml:LinearRing>
      <gml:coordinates>0,0 100,0 100,100 0,100 0,0</gml:coordinates>
    </gml:LinearRing>
  </gml:outerBoundaryIs>
</gml:Polygon>
<gml:Point>
  <gml:coordinates>100,200</gml:coordinates>
</gml:Point>
<gml:LineString>
  <gml:coordinates>100,200 150,300</gml:coordinates>
</gml:LineString>
</gml:Polygon>
```

Важные даты

- * 1945 г. Американский ученый, научный консультант президента Ванневар Буш высказывает идею гипертекста в статье «Пока мы мыслим»
- * 1968 г. Дуглас Энджелберт (создатель «мыши») демонстрирует работу гипертекстовых связей на примере созданного им текстового процессора



Язык SGML

* В 1986 г. язык GML был расширен и прошел стандартизацию (ISO) ISO - 8879. Этот мощный язык разметки использовался военным ведомством США для оформления технической документации. Однако SGML широкого распространения не получил ввиду своей сложности и дороговизны реализации.

Пример кода на языке SGML

```
Document: Bungler OED           At: "<entry>"

<entry>
  <hwsec>
    <hwgp>
      <hwlem>bungler</hwlem>
      <pron>b<I>ɒ</I>ˈŋɡlɪə</pron>. </hwgp>
      <vfl>Also <vd>b</vd> <vf>bungler</vf>.
      </vfl>
      <etym>f. as prec. + <xra><xlem>-ER</xlem>
    </hwsec>
    <sen>One who bungles; a clumsy unskilful
      <quot>
        <qdat>1533 </qdat>
        <auth>MORE </auth>
        <wk>Asw. Poyson. Bk. </wk>Wks. (1557)
        <qtxt>He is euen but a very bungler.
      </quot>
    </sen>
  </entry>
```

HTML - первые версии

Несмотря на то, что язык SGML, как и его схожие приложения, не получил особого развития, он и не был окончательно забыт.

В конце 80-х годов Тим Бернерс-Ли (сотрудник CERN – Европейского центра Ядерных Исследований) занялся проблемой хранения и отображения данных, полученных коллегами. Проблема состояла в том, что каждый специалист, приезжавший в Центр, применял собственные методы представления информации, и срочно требовалось создание универсальной системы, которая не зависела бы от используемой компьютерной платформы и в то же время была бы достаточно простой.

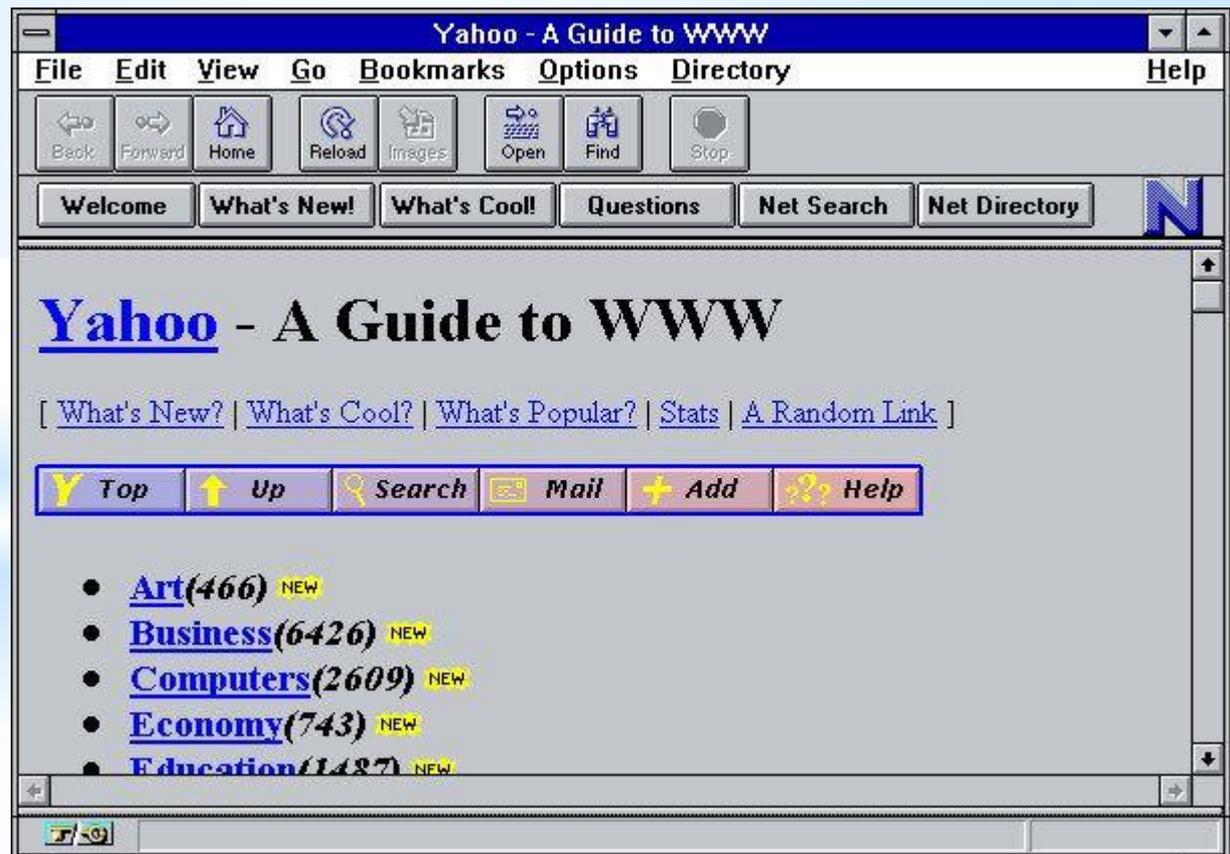
В основу разрабатываемого языка Тим Бернерс-Ли положил язык SGML и приёмы работы с гипертекстом, с чем и связано название созданного им языка - HTML. Новый язык использовал основные конструкции SGML для описания документов и гипертекстовых ссылок.

HTML - гипертекст

* Термин "гипертекст" впервые был введён Тедом Нельсоном в 1960-х годах. Понятие "гипертекст" обозначает электронный документ, который содержит в себе ссылки на другие документы. Разработка HTML привела в итоге к новой технологии распространения гипертекстовых документов в Internet. Однако для широкого распространения WWW, кроме языка HTML, потребовалась разработка протокола передачи гипертекста HTTP (HyperText Transfer Protocol - протокол передачи гипертекста), который позволил осуществлять обмен документами HTML. Именно этот протокол дал возможность приложению-клиенту находить и использовать ресурсы, хранящиеся на другом компьютере. Протокол HTTP занимается поиском и загрузкой нужного документа.

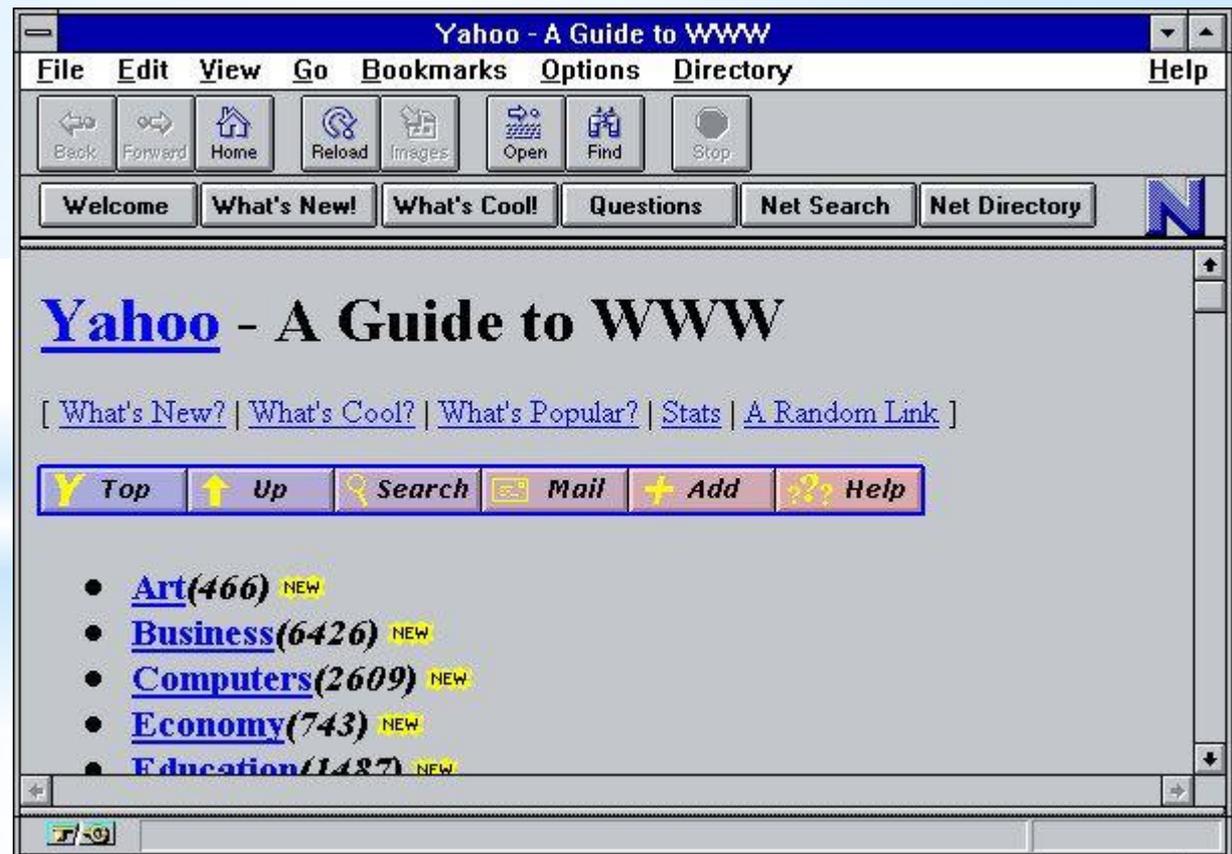
HTML версии 1.

* Первые HTML документы содержали около 40 тегов. Это были исключительно текстовые страницы.



HTML версии 1.0

* Первые HTML документы содержали около 40 тегов. Это были исключительно текстовые страницы.



HTML версии 2.0 и 3.0

- * HTML 2.0 была разработана в 1991 году и существенно не отличалась от версии 1.0.
- * HTML 3.0 включала много новых возможностей:
- * Создание таблиц, отображение математических формул; поддержка gif формата, обтекание изображений текстом и др.



HTML версия 4.0

- * В 2004 году была принята HTML 4.01.
- * Произошла некоторая «очистка» стандарта. Многие элементы были отмечены как устаревшие и нерекомендованные.
- * В частности, элемент **font**, используемый для изменения свойств шрифта, был помечен как устаревший (вместо него рекомендуется использовать таблицы стилей **CSS**).
- * Также поддерживается эта версия является универсальной (поддерживается на любых браузерах и любых операционных системах).

HTML версия 5.0

- * В настоящее время Консорциум Всемирной паутины разработал HTML версии 5. Черновой вариант спецификации языка появился в Интернете 20 ноября 2007 года.
- * HTML 5.0 содержит языки разметки CSS3 и WEB 2.0
- * HTML5 — это не продолжатель языка разметки гипертекста, а новая открытая платформа, предназначенная для создания веб-приложений использующих аудио, видео, графику, анимацию и многое другое.