

Урок №2

Как заставить все

это работать

СОБЫТИЯ WINDOWS. ОБРАБОТЧИКИ СОБЫТИЙ

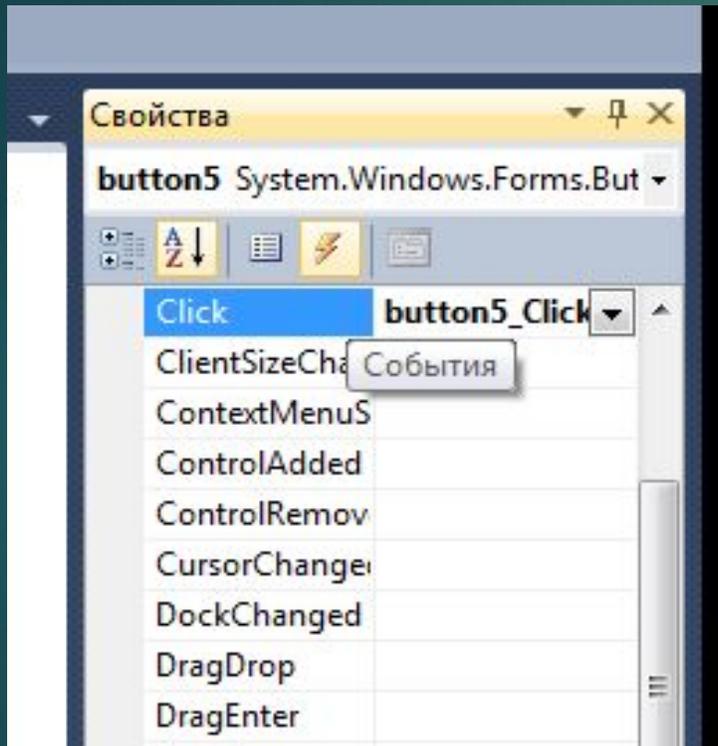
Что такое события

- ▶ События в Windows – это любые действия пользователя, любые сигналы устройств, программ и операционной системы.

Примеры событий

- ▶ Пользователь нажал кнопку в программе мышкой
- ▶ Пользователь нажал клавишу на клавиатуре
- ▶ Пользователь перетащил мышкой объект из одной части программы в другую
- ▶ Операционная система завершает работу
- ▶ Сканер отправляет отсканированное изображение
- ▶ Подключена флешка

Управление событиями из программы



Чтобы добраться до событий кнопки или другого элемента

- В окне свойств нужно нажать кнопку «молния»
- В списке событий выбрать нужное и двойным щелчком задать для события обработчик

Домашнее задание

- ▶ 1. К сделанному ранее приложению (в прошлом домашнем задании) добавить 3 кнопки. Запрограммировать эти кнопки так, чтобы при нажатии на них менялись шрифты и цвета всех элементов программы. То есть сделать 3 цветовых и шрифтовых темы нашей программы.
- ▶ 2. Сделать таблицу с описанием всех событий любого элемента управления из вашей программы. Таблица должна состоять из 3-х столбцов:
 - ▶ Название события
 - ▶ Описание события
 - ▶ Зачем может понадобиться событие.

Пример таблицы для кнопки

| Название события | Описание события | Зачем может понадобиться |
|------------------|---|--|
| Click | Пользователь кликнул мышкой по кнопке | Это основная функция кнопки. По клику по кнопке происходит работа программы и реакция на действие пользователя |
| KeyPress | Пользователь нажал и отпустил клавишу на клавиатуре | Это событие может потребоваться, чтобы ускорить работу пользователя, например если пользователь нажимает кнопку Enter, то программа должна совершать те же действия, что и при клике по кнопке |
| MouseHover | Пользователь навел указатель мыши на кнопку и не шевелил мышью какое-то время | Программа может напомнить пользователю, что нужно нажать на эту кнопку, например миганием кнопки. |