

Программирование на языке C++

§ 62. Массивы

§ 63. Алгоритмы обработки массивов

§ 64. Сортировка

§ 65. Двоичный поиск

§ 66. Символьные строки

§ 67. Матрицы

§ 68. Работа с файлами

Программирование на языке C++

§ 62. Массивы

Что такое массив?



Как ввести 10000 переменных?

Массив – это группа переменных одного типа, расположенных в памяти рядом (в соседних ячейках) и имеющих общее имя. Каждая ячейка в массиве имеет уникальный номер (индекс).

Надо:

- выделять память
- записывать данные в нужную ячейку
- читать данные из ячейки

Выделение памяти (объявление)

! Массив = таблица!

```
int A[5];  
double V[8];  
bool L[10];  
char S[80];
```

ЧИСЛО
ЭЛЕМЕНТОВ

! Элементы нумеруются
с нуля!

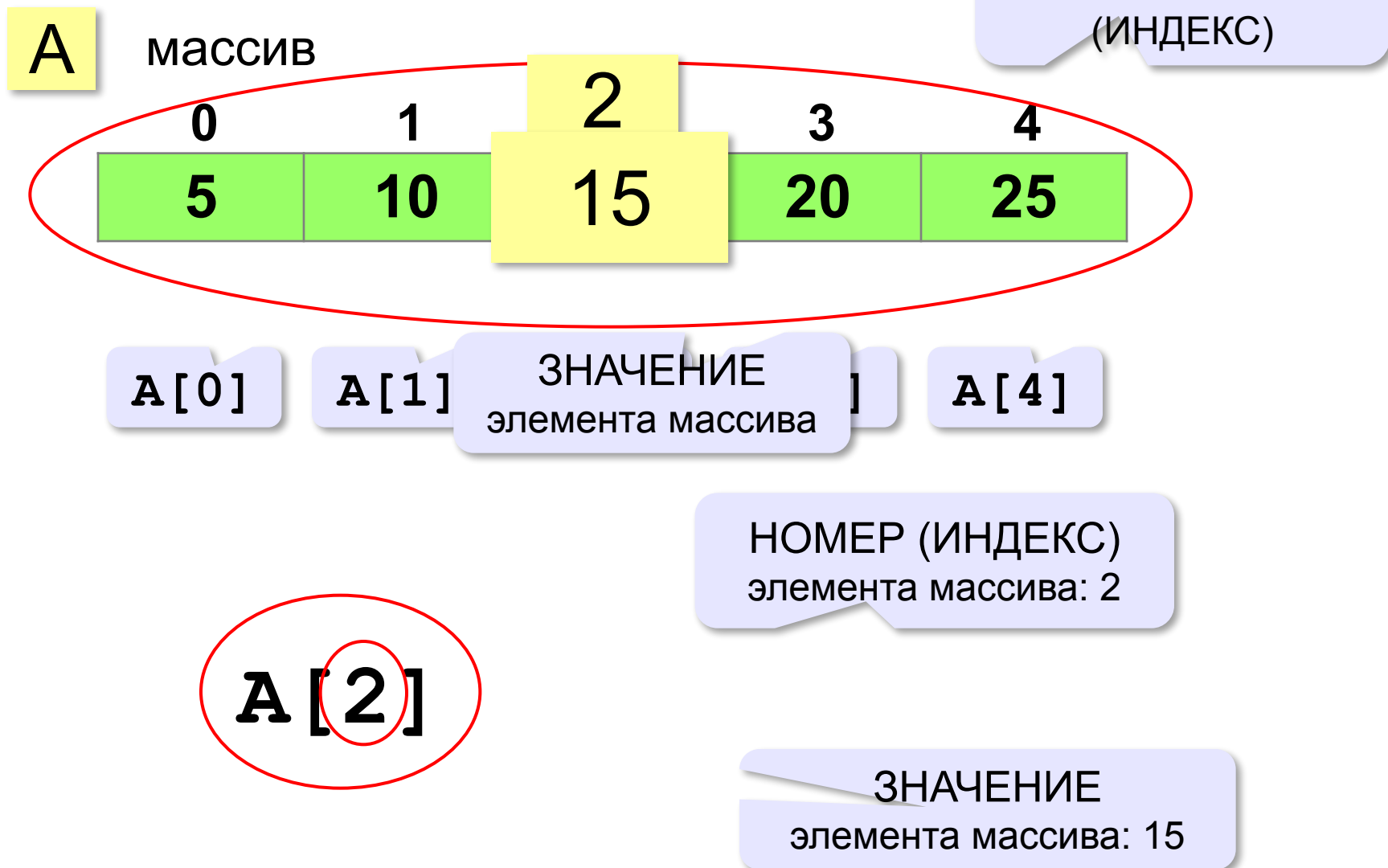
A[0], A[1], A[2], A[3], A[4]

размер через
константу

```
const int N = 10;  
int A[N];
```

? Зачем?

Обращение к элементу массива



Как обработать все элементы массива?

Объявление:

```
const int N = 5;  
int A[N];
```

Обработка:

```
// обработать A[0]  
// обработать A[1]  
// обработать A[2]  
// обработать A[3]  
// обработать A[4]
```



1) если N велико (1000, 1000000)?

2) при изменении N программа не должна меняться!

Как обработать все элементы массива?

Обработка с переменной:

```
i = 0;  
// обработать A[i]  
i ++;  
// обработать A[i]  
i ++;  
// обработать A[i]  
i ++;  
// обработать A[i]  
i ++;  
// обработать A[i]  
i ++;
```



Обработка в цикле:

```
i = 0;  
while ( i < N )  
{  
    // обработать A[i]  
    i ++;  
}
```

Цикл с переменной:

```
for( i = 0; i < N; i++ )  
{  
    // обработать A[i]  
}
```

Заполнение массива

```
main ()
{
    const int N = 10;
    int A[N];
    int i;
    for ( i = 0; i < N; i++ )
        A[i] = i*i;
}
```



Чему равен $A[9]$?

Ввод с клавиатуры и вывод на экран

Объявление:

```
const int N = 10;  
int A[N];
```

Ввод с клавиатуры:

```
for ( i = 0; i < N; i++ )  
{  
  cout << "A[" << i << "]=";  
  cin >> A[i];  
}
```

A[0] = 5
A[1] = 12
A[2] = 34
A[3] = 56
A[4] = 13

Вывод на экран:

```
cout >> "Массив A:\n";  
for ( i = 0; i < N; i++ )  
  cout << A[i] << " ";
```



Зачем пробел?

Заполнение случайными числами

Задача. Заполнить массив (псевдо)случайными целыми числами в диапазоне от 20 до 100.

```
int irand ( int a, int b )  
{  
    return a + rand() % (b - a + 1);  
}
```

```
for ( i = 0; i < N; i++ )  
{  
    A[i] = irand ( 20, 100 );  
    cout << A[i] << " ";  
}
```

Перебор элементов

Общая схема:

```
for ( i = 0; i < N; i++ )
{
    ... // сделать что-то с A[i]
}
```

Подсчёт нужных элементов:

Задача. В массиве записаны данные о росте баскетболистов. Сколько из них имеет рост больше 180 см, но меньше 190 см?

```
count = 0;
for ( i = 0; i < N; i++ )
    if ( 180 < A[i] && A[i] < 190 )
        count ++;
```

Перебор элементов

Среднее арифметическое:

```
int count, sum;
count = 0;
sum = 0;
for ( i = 0; i < N; i++ )
    if ( 180 < A[i] && A[i] < 190 ) {
        count ++;
        sum += A[i];
    }
cout << (float)sum / count;
```



Зачем **float**?

среднее
арифметическое

Задачи

«А»: Заполните массив случайными числами в интервале $[0,100]$ и найдите среднее арифметическое его значений.

Пример:

Массив :

1 2 3 4 5

Среднее арифметическое 3.000

«В»: Заполните массив случайными числами в интервале $[0,100]$ и подсчитайте отдельно среднее значение всех элементов, которые <50 , и среднее значение всех элементов, которые ≥ 50 .

Пример:

Массив :

3 2 52 4 60

Ср. арифм. элементов $[0, 50)$: 3.000

Ср. арифм. элементов $[50, 100]$: 56.000

Задачи

«С»: Заполните массив из N элементов случайными числами в интервале $[1, N]$ так, чтобы в массив обязательно вошли все числа от 1 до N (постройте случайную перестановку).

Пример:

Массив :

3 2 1 4 5

Программирование на языке C++

§ 63. Алгоритмы обработки массивов

Поиск в массиве

Найти элемент, равный X:

```
i = 0;  
while ( A[i] != X )  
    i ++;  
cout << "A[" << i << "]=" << X;
```



Что плохо?

```
i = 0;  
while ( i < N && A[i] != X )  
    i ++;  
if ( i < N )  
    cout << "A[" << i << "]=" << X;  
else  
    cout << "Не нашли!";
```



Что если такого нет?

Поиск в массиве

Вариант с досрочным выходом:

```
nX = -1;
for ( i = 0; i < N; i++ )
    if ( A[i] == X )
        {
            nX = i;
            break;
        }
if ( nX >= 0 )
    cout << "A[" << nX << "]=" << X;
else
    cout << "Не нашли!";
```

досрочный
выход из
цикла

Задачи

«А»: Заполните массив случайными числами в интервале $[0,5]$. Введите число X и найдите все значения, равные X .

Пример:

Массив :

1 2 3 1 2

Что ищем:

2

Нашли: $A[2]=2$, $A[5]=2$

Пример:

Массив :

1 2 3 1 2

Что ищем:

6

Ничего не нашли.

Задачи

«В»: Заполните массив случайными числами в интервале $[0,5]$. Определить, есть ли в нем элементы с одинаковыми значениями, стоящие рядом.

Пример:

Массив :

1 2 3 3 2 1

Есть : 3

Пример:

Массив :

1 2 3 4 2 1

Нет

Задачи

«С»: Заполните массив случайными числами. Определить, есть ли в нем элементы с одинаковыми значениями, не обязательно стоящие рядом.

Пример:

Массив :

3 2 1 3 2 5

Есть : 3, 2

Пример:

Массив :

3 2 1 4 0 5

Нет

Максимальный элемент

```
M = A[0];  
for ( i = 1; i < N; i++ )  
    if ( A[i] > M )  
        M = A[i];  
cout << M;
```



Как найти его номер?

```
M = A[0]; nMax = 0;  
for ( i = 1; i < N; i++ )  
    if ( A[i] > M ) {  
        M = A[i];  
        nMax = i;  
    }
```



Что можно улучшить?

```
cout << "A[" << nMax << "]=" << M;
```

Максимальный элемент и его номер



По номеру элемента можно найти значение!

```
nMax = 0;  
for ( i = 1; i < N; i++ )  
    if ( A[i] > A[nMax] )  
        nMax = i;  
cout << "A[" << nMax << "]=" << A[nMax] ;
```

Задачи

«А»: Заполнить массив случайными числами и найти минимальный и максимальный элементы массива и их номера.

Пример:

Массив :

1 2 3 4 5

Минимальный элемент: $A[1]=1$

Максимальный элемент: $A[5]=5$

«В»: Заполнить массив случайными числами и найти два максимальных элемента массива и их номера.

Пример:

Массив :

5 5 3 4 1

Максимальный элемент: $A[1]=5$

Второй максимум: $A[2]=5$

Задачи

«С»: Введите массив с клавиатуры и найдите (за один проход) количество элементов, имеющих максимальное значение.

Пример:

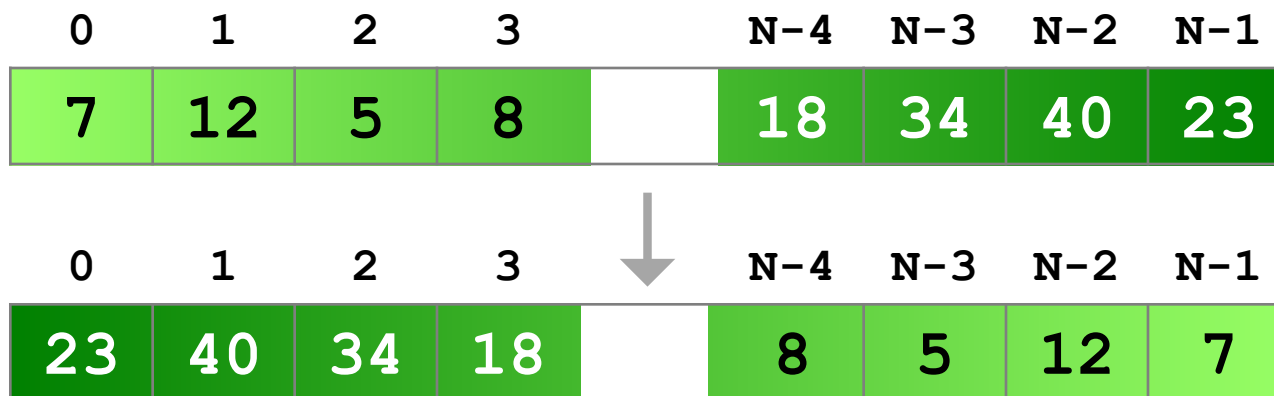
Массив :

3 4 5 5 3 4 5

Максимальное значение 5

Количество элементов 3

Реверс массива



«Простое» решение:

остановиться на середине!

```
for ( i = 0; i < N/2 ; i++ )  
{  
  // поменять местами A[i] и A[N-1-i]  
}
```

❓ Что плохо?

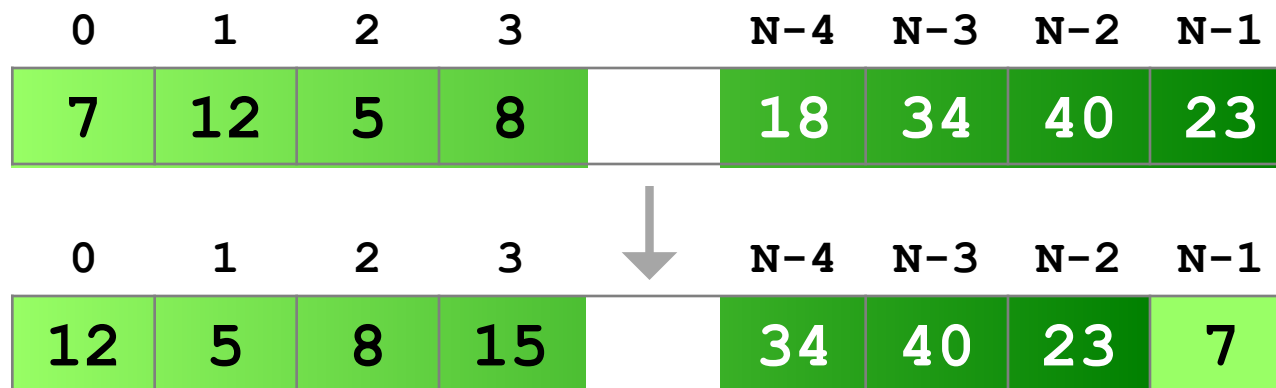
Реверс массива

```
for ( i = 0; i < (N/2); i++ )  
  {  
    c = A[i];  
    A[i] = A[N-1-i];  
    A[N-1-i] = c;  
  }
```



*Как обойтись без переменной c?

Циклический сдвиг элементов



«Простое» решение:

```
for ( i = 0; i < N-1; i++ )
    A[i] = A[i+1];
```

?

Почему не до N-1?

?

Что плохо?

Задачи

«А»: Заполнить массив случайными числами и выполнить циклический сдвиг элементов массива вправо на 1 элемент.

Пример:

Массив :

1 2 3 4 5 6

Результат:

6 1 2 3 4 5

«В»: Массив имеет четное число элементов. Заполнить массив случайными числами и выполнить реверс отдельно в первой половине и второй половине.

Пример:

Массив :

1 2 3 4 5 6

Результат:

3 2 1 6 5 4

Задачи

«С»: Заполнить массив случайными числами в интервале $[-100, 100]$ и переставить элементы так, чтобы все положительные элементы стояли в начала массива, а все отрицательные и нули – в конце. Вычислите количество положительных элементов.

Пример:

Массив :

20 -90 15 -34 10 0

Результат:

20 15 10 -90 -34 0

Количество положительных элементов : 3

Отбор нужных элементов

Задача. Отобрать элементы массива **A**, удовлетворяющие некоторому условию, в массив **B**.

«Простое» решение:

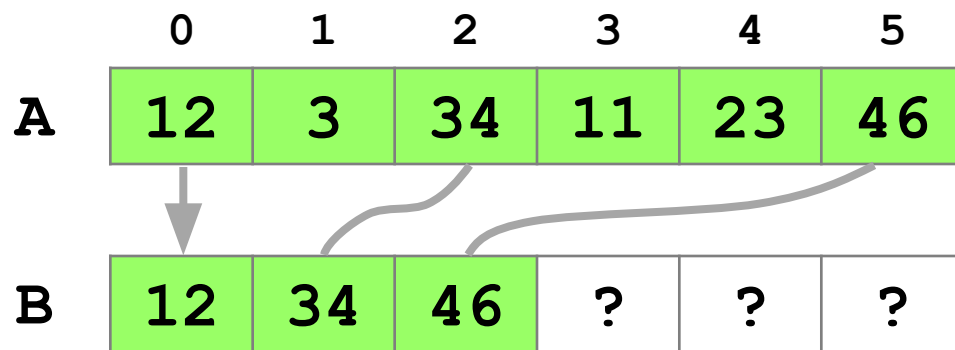
сделать для i от 0 до $N-1$
если **условие выполняется для $A[i]$** то
 $B[i] := A[i]$

? Что плохо?

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|----------|----|---|----|----|----|----|
| A | 12 | 3 | 34 | 11 | 23 | 46 |
| | ↓ | | ↓ | | | ↓ |
| B | 12 | ? | 34 | ? | ? | 46 |

выбрать чётные
элементы

Отбор нужных элементов



выбрать чётные
элементы

```
count = 0;
for ( i = 0; i < N; i++ )
    if ( A[i] % 2 == 0 )
    {
        B[count] = A[i];
        count++;
    }
```



Если A и B – один и тот же массив?



Как вывести на экран?

```
for ( i = 0; i < count; i++ )
    printf ( "%d ", B[i] );
```

Задачи

«А»: Заполнить массив случайными числами в интервале $[-10, 10]$ и отобразить в другой массив все чётные отрицательные числа.

Пример:

Массив А:

-5 6 7 -4 -6 8 -8

Массив В:

-4 -6 -8

«В»: Заполнить массив случайными числами в интервале $[0, 100]$ и отобразить в другой массив все простые числа. Используйте логическую функцию, которая определяет, является ли переданное ей число простым.

Пример:

Массив А:

12 13 85 96 47

Массив В:

13 47

Задачи

«С»: Заполнить массив случайными числами и отобразить в другой массив все числа Фибоначчи. Используйте логическую функцию, которая определяет, является ли переданное ей число числом Фибоначчи.

Пример:

Массив А:

12 13 85 34 47

Массив В:

13 34

Программирование на языке C++

§ 64. Сортировка

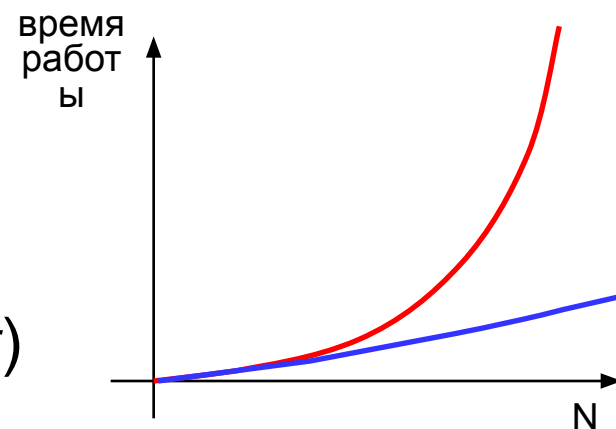
Что такое сортировка?

Сортировка – это расстановка элементов массива в заданном порядке.

...по возрастанию, убыванию, последней цифре, сумме делителей, по алфавиту, ...

Алгоритмы:

- простые и понятные, но неэффективные для больших массивов
 - **метод пузырька**
 - **метод выбора**
- сложные, но эффективные
 - **«быстрая сортировка»** (*QuickSort*)
 - сортировка «кучей» (*HeapSort*)
 - сортировка слиянием (*MergeSort*)
 - пирамидальная сортировка

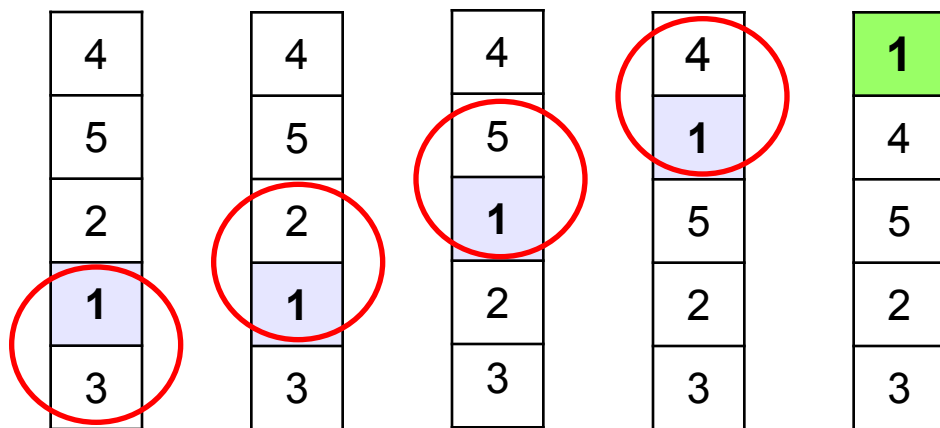


Метод пузырька (сортировка обменами)

Идея: пузырек воздуха в стакане воды поднимается со дна вверх.

Для массивов – **самый маленький** («легкий» элемент перемещается вверх («всплывает»)).

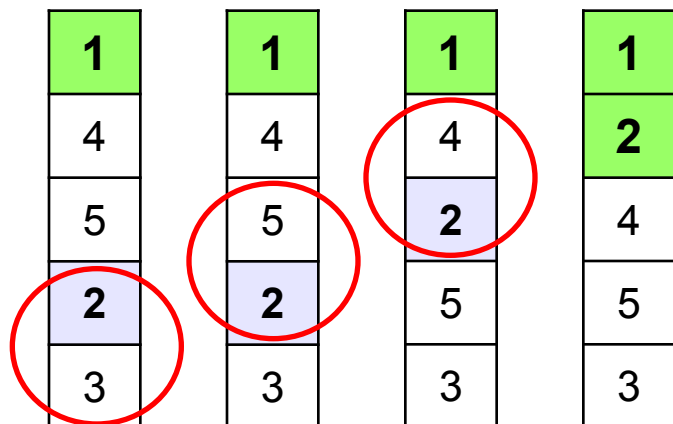
1-й проход:



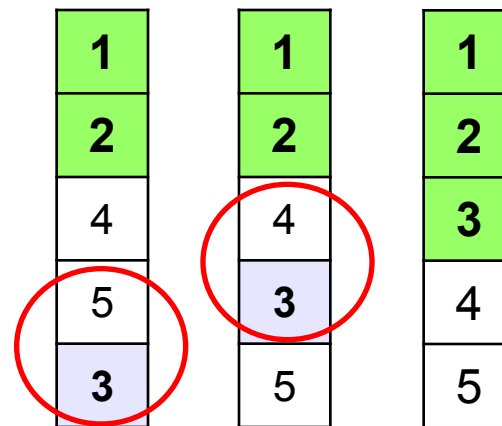
- сравниваем два соседних элемента; если они стоят «неправильно», меняем их местами
- за 1 проход по массиву **один** элемент (самый маленький) становится на свое место

Метод пузырька

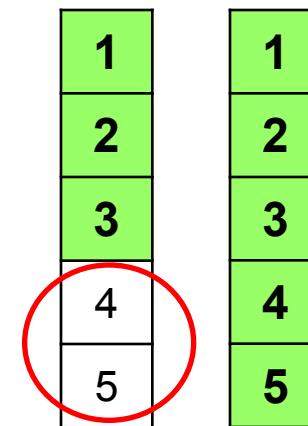
2-й проход:



3-й проход:



4-й проход:



Для сортировки массива из N элементов нужен $N-1$ проход (достаточно поставить на свои места $N-1$ элементов).

Метод пузырька

1-й проход:

```
сделать для j от N-2 до 0 шаг -1
    если A[j+1] < A[j] то
        // поменять местами A[j] и A[j+1]
```

единственное
отличие!

2-й проход:

```
сделать для j от N-2 до 1 шаг -1
    если A[j+1] < A[j] то
        // поменять местами A[j] и A[j+1]
```

Метод пузырька

```
for ( i = 0; i < N-1; i++ )  
    for ( j = N-2; j >= i; j-- )  
        if ( A[j] > A[j+1] )  
            {  
                // поменять местами A[j] и A[j+1]  
            }
```



Как написать метод «камня»?



Как сделать рекурсивный вариант?

Задачи

- «А»: Напишите программу, в которой сортировка выполняется «методом камня» – самый «тяжёлый» элемент опускается в конец массива.
- «В»: Напишите вариант метода пузырька, который заканчивает работу, если на очередном шаге внешнего цикла не было перестановок.
- «С»: Напишите программу, которая сортирует массив по убыванию суммы цифр числа. Используйте функцию, которая определяет сумму цифр числа.

Метод выбора (минимального элемента)

Идея: найти минимальный элемент и поставить его на первое место.

```
сделать для  $i$  от 0 до  $N-2$   
    // найти номер  $nMin$  минимального  
    // элемента из  $A[i]..A[N-1]$   
    если  $i \neq nMin$  то  
        // поменять местами  $A[i]$  и  $A[nMin]$ 
```

Метод выбора (минимального элемента)

```
for ( i = 0; i < N-1; i++ )
{
    nMin = i;
    for ( j = i+1; j < N; j++ )
        if ( A[j] < A[nMin] )
            nMin = j;
    if ( i != nMin )
    {
        // поменять местами A[i] и A[nMin]
    }
}
```



Как поменять местами два значения?

Задачи

«А»: Массив содержит четное количество элементов. Напишите программу, которая сортирует первую половину массива по возрастанию, а вторую – по убыванию. Каждый элемент должен остаться в «своей» половине.

Пример:

Массив :

5 3 4 2 1 6 3 2

После сортировки :

2 3 4 5 6 3 2 1

Задачи

«В»: Напишите программу, которая сортирует массив и находит количество различных чисел в нем.

Пример:

Массив :

5 3 4 2 1 6 3 2 4

После сортировки:

1 2 2 3 3 4 4 5 6

Различных чисел: 5

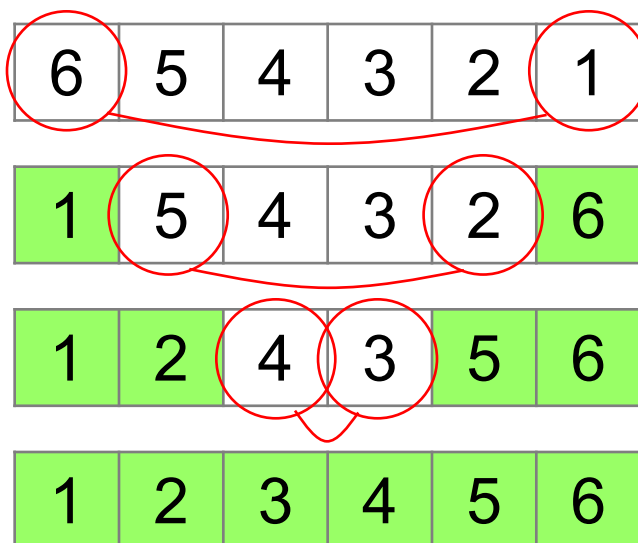
«С»: Напишите программу, которая сравнивает число перестановок элементов при использовании сортировки «пузырьком» и методом выбора. Проверьте ее на разных массивах, содержащих 1000 случайных элементов, вычислите среднее число перестановок для каждого метода.

Быстрая сортировка (*QuickSort*)



Ч.Э.Хоар

Идея: выгоднее переставлять элементы, который находятся дальше друг от друга.

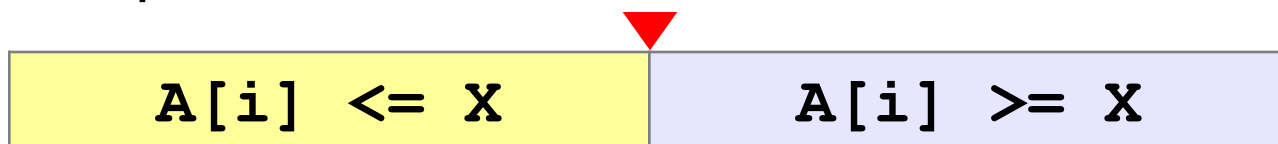


Для массива из N элементов нужно всего $N/2$ обменов!

Быстрая сортировка

Шаг 1: выбрать некоторый элемент массива X

Шаг 2: переставить элементы так:



при сортировке элементы не покидают «свою область»!

Шаг 3: так же отсортировать две получившиеся области

Разделяй и властвуй (англ. *divide and conquer*)

| | | | | | | |
|----|---|----|----|----|----|----|
| 78 | 6 | 82 | 67 | 55 | 44 | 34 |
|----|---|----|----|----|----|----|



Как лучше выбрать X ?

Медиана – такое значение X , что слева и справа от него в отсортированном массиве стоит одинаковое число элементов (*для этого надо отсортировать массив...*).

Быстрая сортировка

Разделение:

1) выбрать средний элемент массива ($x=67$)

| | | | | | | |
|----|---|----|----|----|----|----|
| 78 | 6 | 82 | 67 | 55 | 44 | 34 |
|----|---|----|----|----|----|----|

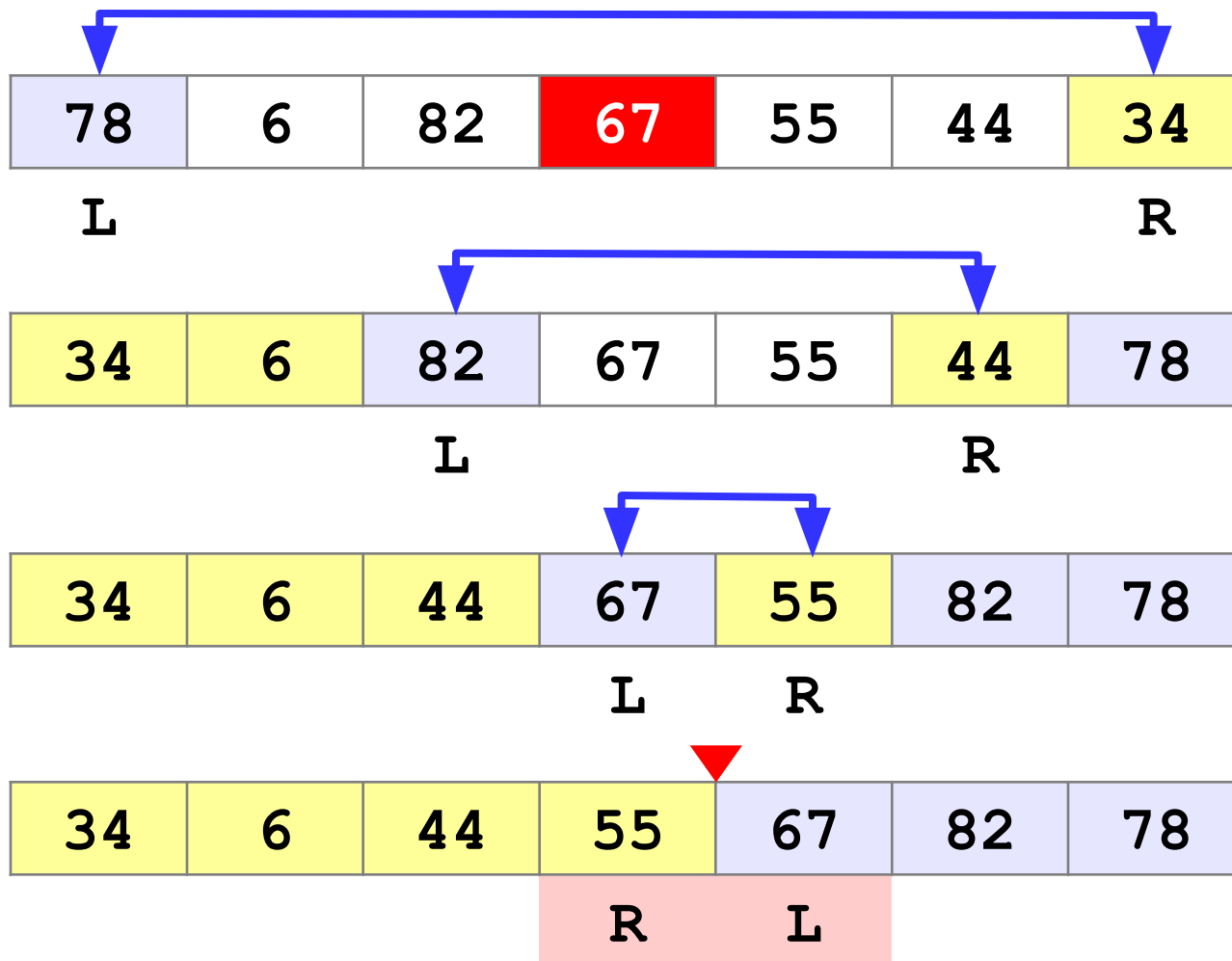
2) установить $L = 1$, $R = N$

3) увеличивая L , найти первый элемент $A[L]$,
который $\geq x$ (должен стоять справа)

4) уменьшая R , найти первый элемент $A[R]$,
который $\leq x$ (должен стоять слева)

5) если $L \leq R$ то поменять местами $A[L]$ и $A[R]$
и перейти к п. 3
иначе **СТОП**.

Быстрая сортировка



L > R : разделение закончено!

Быстрая сортировка

Основная программа:

```
const int N = 7;
int A[N];
...
main()
{
    // заполнить массив
    qSort( 0, N-1 ); // сортировка
    // вывести результат
}
```

глобальные
данные

процедура
сортировки

Быстрая сортировка

```
void qSort( int nStart, int nEnd )
{
    int L, R, c, X;
    if ( nStart >= nEnd ) return; // ГОТОВО
    L = nStart; R = nEnd;
    X = A[ (L+R)/2 ]; // или X = A[irand(L,R)];
    while ( L <= R ) { // разделение
        while ( A[L] < X ) L++;
        while ( A[R] > X ) R--;
        if ( L <= R ) {
            c = A[L]; A[L] = A[R]; A[R] = c;
            L++; R--;
        }
    }
    qSort ( nStart, R ); // рекурсивные вызовы
    qSort ( L, nEnd );
}
```



Что плохо?

Быстрая сортировка

Передача массива через параметр:

```
void qSort ( int A[], int nStart,
             int nEnd )
{
    ...
    qSort ( A, nStart, R );
    qSort ( A, L, nEnd );
}
```

```
main ()
{ // заполнить массив
  qSort ( A, 0, N-1 ); // сортировка
  // вывести результат
}
```

Быстрая сортировка

Сортировка массива случайных значений:

| N | метод пузырька | метод выбора | быстрая сортировка |
|-------|-------------------|-----------------|-----------------------|
| 1000 | 0,24 с | 0,12 с | 0,004 с |
| 5000 | 5,3 с | 2,9 с | 0,024 с |
| 15000 | 45 с | 34 с | 0,068 с |

Задачи

«А»: Массив содержит четное количество элементов.

Напишите программу, которая сортирует по возрастанию отдельно элементы первой и второй половин массива.

Каждый элемент должен остаться в «своей» половине.

Используйте алгоритм быстрой сортировки.

Пример:

Массив :

5 3 4 2 1 6 3 2

После сортировки :

2 3 4 5 6 3 2 1

Задачи

«В»: Напишите программу, которая сортирует массив и находит количество различных чисел в нем. Используйте алгоритм быстрой сортировки.

Пример:

Массив :

5 3 4 2 1 6 3 2 4

После сортировки:

1 2 2 3 3 4 4 5 6

Различных чисел: 5

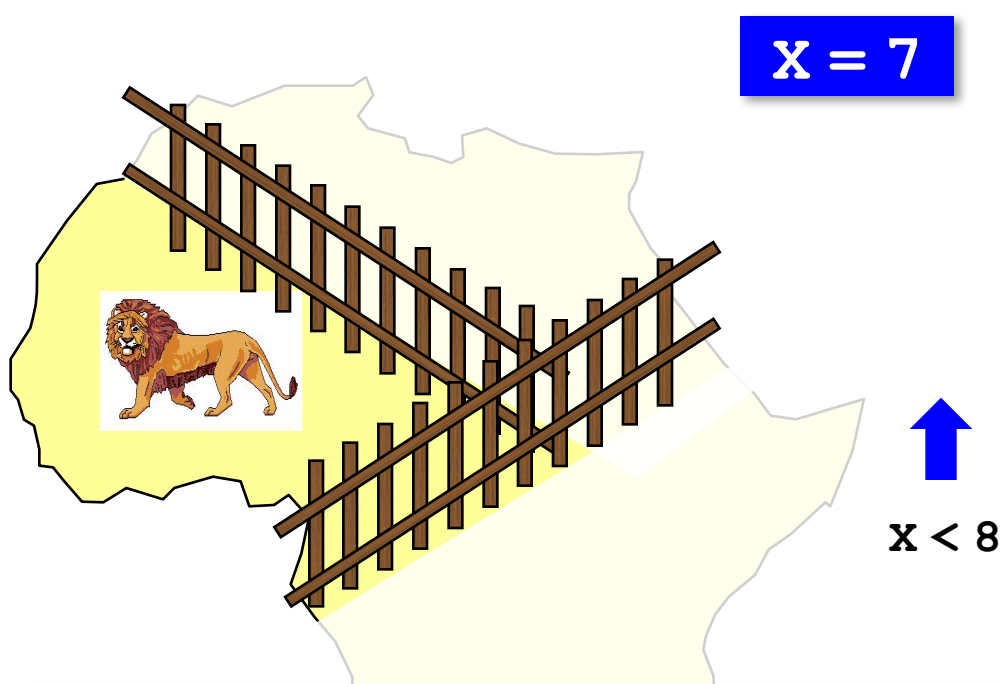
Задачи

- «С»: Напишите программу, которая сравнивает число перестановок элементов при использовании сортировки «пузырьком», методом выбора и алгоритма быстрой сортировки. Проверьте ее на разных массивах, содержащих 1000 случайных элементов, вычислите среднее число перестановок для каждого метода.
- «D»: Попробуйте построить массив из 10 элементов, на котором алгоритм быстрой сортировки показывает худшую эффективность (наибольшее число перестановок). Сравните это количество перестановок с эффективностью метода пузырька (для того же массива).

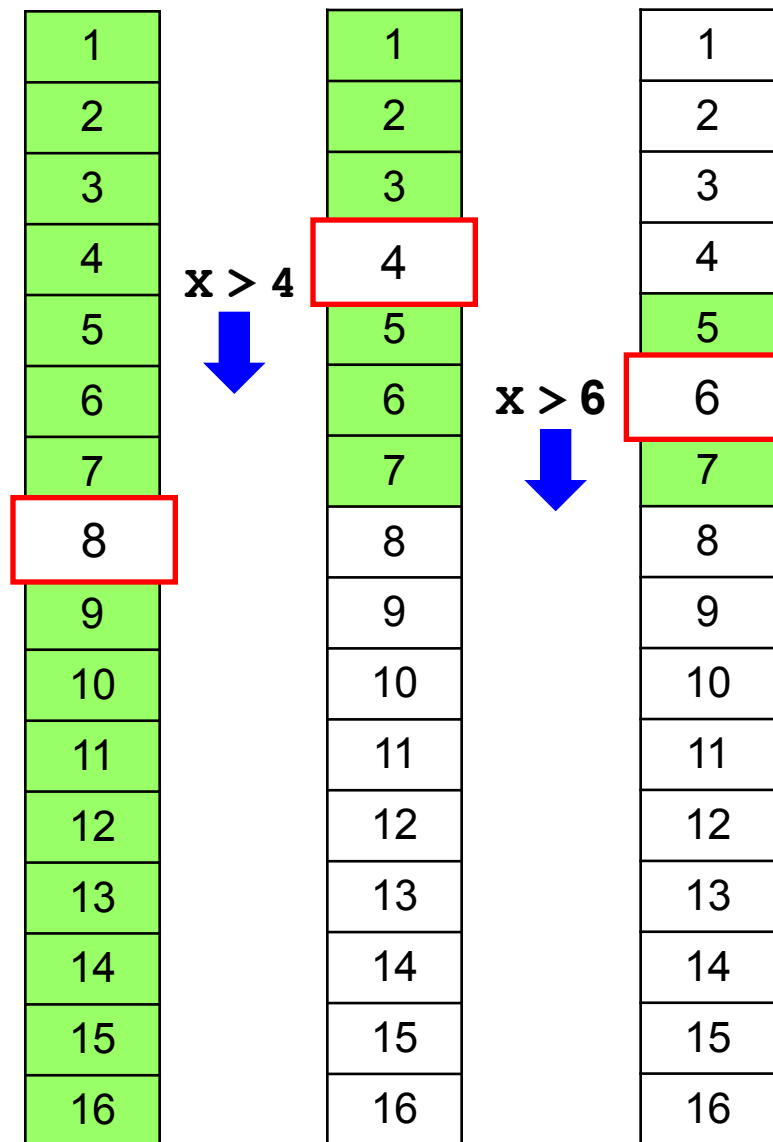
Программирование на языке C++

§ 65. Двоичный поиск

Двоичный поиск

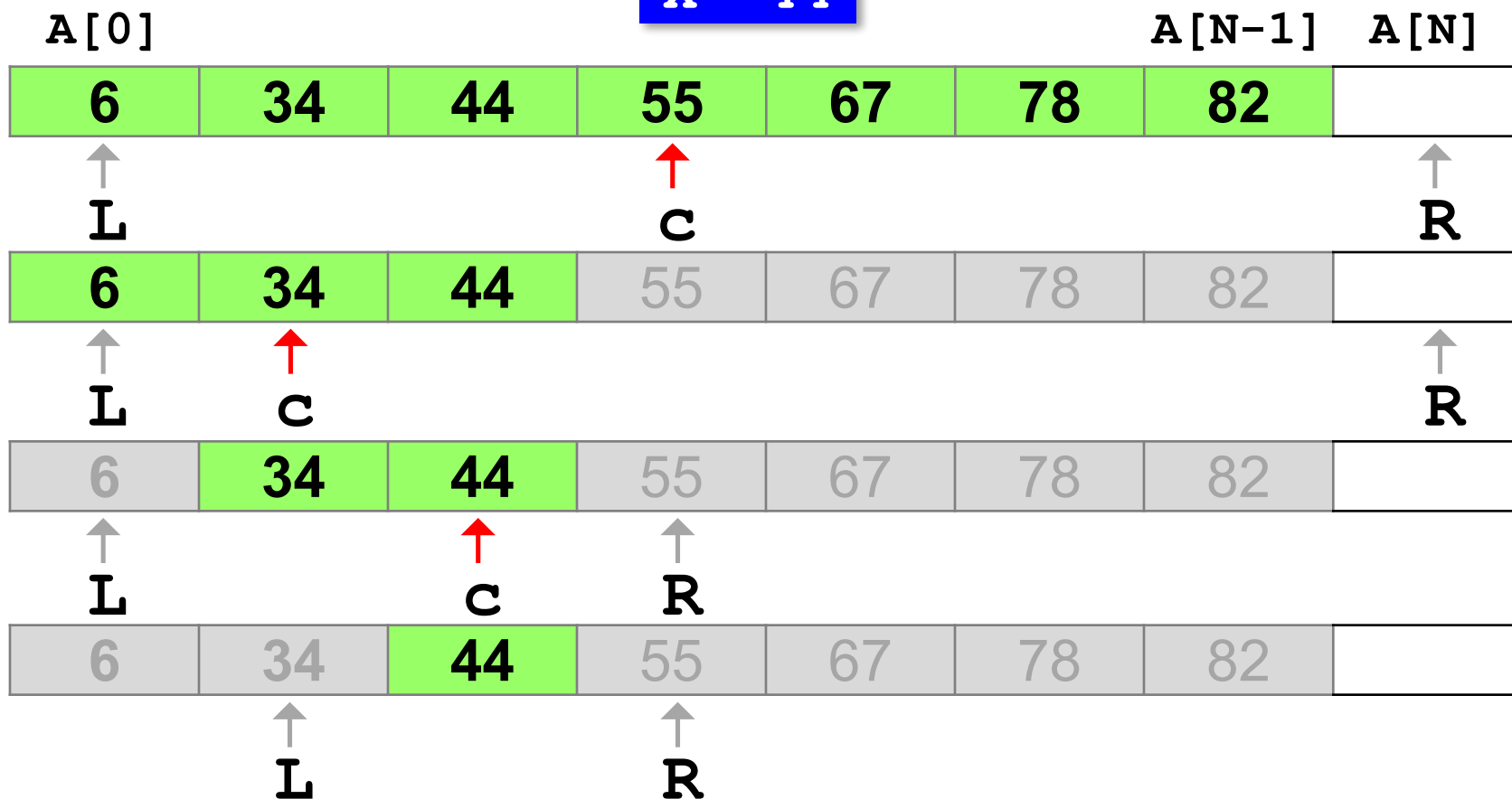


1. Выбрать средний элемент $A[s]$ и сравнить с X .
2. Если $X = A[s]$, то нашли (**стоп**).
3. Если $X < A[s]$, искать дальше в первой половине.
4. Если $X > A[s]$, искать дальше во второй половине.



Двоичный поиск

X = 44



L = R - 1 : поиск завершен!

ДВОИЧНЫЙ ПОИСК

```
int X, L, R, c;
L = 0; R = N; // начальный отрезок
while ( L < R - 1 )
{
    c = (L + R) / 2; // нашли середину
    if ( X < A[c] ) // сжатие отрезка
        R = c;
    else L = c;
}
if ( A[L] == X )
    printf ( "A[%d]=%d", L, X );
else printf ( "Не нашли!" );
```

Двоичный поиск

Число сравнений:

| N | линейный поиск | двоичный поиск |
|---------|----------------|----------------|
| 2 | 2 | 2 |
| 16 | 16 | 5 |
| 1024 | 1024 | 11 |
| 1048576 | 1048576 | 21 |



▪ скорость выше, чем при линейном поиске



▪ нужна предварительная сортировка



Когда нужно применять?

Задачи

«А»: Заполнить массив случайными числами и отсортировать его. Ввести число X. Используя двоичный поиск, определить, есть ли в массиве число, равное X. Подсчитать количество сравнений.

Пример:

Массив :

1 4 7 3 9 2 4 5 2

После сортировки:

1 2 2 3 4 4 5 7 9

Введите число X:

2

Число 2 найдено.

Количество сравнений: 2

Задачи

«В»: Заполнить массив случайными числами и отсортировать его. Ввести число X . Используя двоичный поиск, определить, сколько чисел, равных X , находится в массиве.

Пример:

Массив:

1 4 7 3 9 2 4 5 2

После сортировки:

1 2 2 3 4 4 5 7 9

Введите число X :

4

Число 4 встречается 2 раз (а) .

Пример:

Массив:

1 4 7 3 9 2 4 5 2

После сортировки:

1 2 2 3 4 4 5 7 9

Введите число X :

14

Число 14 не встречается.

Задачи

«С»: Заполнить массив случайными числами и ввести число и отсортировать его. Ввести число X. Используя двоичный поиск, определить, есть ли в массиве число, равное X. Если такого числа нет, вывести число, ближайшее к X.

Пример:

Массив:

1 4 7 3 9 2 4 5 2

После сортировки:

1 2 2 3 4 4 5 12 19

Введите число X:

12

Число 12 найдено.

Пример:

Массив:

1 4 7 3 9 2 4 5 2

После сортировки:

1 2 2 3 4 4 5 12 19

Введите число X:

11

Число 11 не найдено. Ближайшее число 12.

Программирование на языке C++

§ 66. Символьные строки

Зачем нужны символьные строки?

```
char s[10]; // массив символов
```

- ⊘ элементы массива – отдельные объекты
- сложно работать со строками переменной длины

Хочется:

- строка – единый объект
- длина строки может меняться во время работы программы

```
string s; // символьная строка
```

строка

Символьные строки

Начальное значение:

```
string s = "Привет!";
```

Присваивание:

```
s = "Привет!";
```

Вывод на экран:

```
cout << s;
```



А если массив?

Символьные строки

Ввод с клавиатуры:

```
cin >> s;
```

только до пробела!

```
getline ( cin, s );
```

до перевода строки (Enter)

Отдельный символ:

```
s[4] = 'a';
```



Символы в строке нумеруются с нуля!

Длина строки:

```
int n;
```

```
...
```

```
n = s.size();
```

метод для объектов типа **string**

Символьные строки

Задача: заменить в строке все буквы 'а' на буквы 'б'.

```
#include <iostream>
using namespace std;
main()
{
    string s;
    int i;
    cout << "Введите строку: ";
    getline ( cin, s );
    for ( i = 0; i < s.size(); i++ )
        if ( s[i] == 'a' )
            s[i] = 'б';
    cout << s;
}
```

ЦИКЛ ПО ВСЕМ
СИМВОЛАМ СТРОКИ

Задачи

«А»: Ввести с клавиатуры символьную строку и заменить в ней все буквы «а» на «б» и все буквы «б» на «а» (заглавные на заглавные, строчные на строчные).

Пример:

Введите строку:

ааббААББссСС

Результат:

ббааББААссСС

Задачи

«В»: Ввести с клавиатуры символьную строку и определить, сколько в ней слов. Словом считается последовательности непробельных символов, отделенная с двух сторон пробелами (или стоящая с краю строки). Слова могут быть разделены несколькими пробелами, в начале и в конце строки тоже могут быть пробелы.

Пример:

Введите строку:

Вася пошел гулять

Найдено слов: 3

Задачи

«С»: Ввести с клавиатуры символьную строку и найдите самое длинное слово и его длину. Словом считается последовательности непробельных символов, отделенная с двух сторон пробелами (или стоящая с краю строки). Слова могут быть разделены несколькими пробелами, в начале и в конце строки тоже могут быть пробелы.

Пример:

Введите строку:

Вася пошел гулять

Самое длинное слово: **гулять**, длина **6**

Операции со строками

Объединение (конкатенация):

```
string s, s1, s2;  
s1 = "Привет";  
s2 = "Вася";  
s = s1 + ", " + s2 + "!";
```

"Привет, Вася!"

Срез (подстрока):

```
s = "0123456789";  
s1 = s.substr( 3, 5 ); // "34567"
```

откуда

с какого
СИМВОЛА

СКОЛЬКО
СИМВОЛОВ

5

```
s = "0123456789";  
s1 = s.substr( 3 ); // "3456789"
```


Операции со строками

Удаление:

```
s = "0123456789" ;  
s.erase ( 3, 6 ) ; // "0129"
```

с какого
СИМВОЛА

СКОЛЬКО
СИМВОЛОВ

Вставка:

```
s = "0123456789" ;  
s.insert ( 3, "ABC" ) ; // "012ABC3456789"
```

куда

с какого
СИМВОЛА

ЧТО

Поиск символа в строке

```
string s = "Здесь был Вася.";
int n;
n = s.find ( 'с' ); // 3
```

find – искать



Вернёт **-1**, если не нашли!

```
if ( n >= 0 )
    cout << "Номер символа 'с': "
         << n << endl;
else cout << "Символ не найден.\n";
```

Поиск подстроки

```
string s = "Здесь был Вася.";
int n;
n = s.find ( "Вася" ); // 10
```

```
if ( n >= 0 )
    cout << "Слово начинается с s["
         << n << "]\n";
else
    cout << "Слово не найдено.\n";
```



`s.rfind()` – поиск с конца строки!

Пример обработки строк

Задача: Ввести имя, отчество и фамилию. Преобразовать их к формату «фамилия-инициалы».

Пример:

Введите имя, отчество и фамилию:

Василий Алибабаевич Хрюндиков

Результат:

Хрюндиков В.А.

Алибабаевич Хрюндиков

Алгоритм:

- найти первый пробел и выделить имя
- удалить имя с пробелом из основной строки
- найти первый пробел и выделить отчество
- удалить отчество с пробелом из основной строки
- «сцепить» фамилию, первые буквы имени и фамилии, точки, пробелы...

Хрюндиков

Хрюндиков В.А.

Пример обработки строк

```
main()
{
    string s, name, name2;
    int n;
    cout << "Введите имя, отчество и фамилию: ";
    getline ( cin, s );
    name = s.substr(0,1) + '.'; // начало имени
    n = s.find(' ');           // найти пробел
    s = s.substr ( n+1 );      // удалить имя
    n = s.find(' ');           // найти пробел
    name2 = s.substr(0,1) + '.'; // начало отчества
    s = s.substr ( n+1 );      // осталась фамилия
    s = s + ' ' + name + name2; // результат
    cout << s;
}
```

Задачи

«А»: Ввести с клавиатуры в одну строку фамилию, имя и отчество, разделив их пробелом. Вывести фамилию и инициалы.

Пример:

Введите фамилию, имя и отчество:

Иванов Петр Семёнович

П.С. Иванов

Задачи

«В»: Ввести адрес файла и «разобрать» его на части, разделенные знаком ' / '. Каждую часть вывести в отдельной строке.

Пример:

Введите адрес файла:

C : / фото / 2013 / Поход / vasya . jpg

C :

фото

2013

Поход

vasya . jpg

Задачи

«С»: Напишите программу, которая заменяет во всей строке одну последовательность символов на другую.

Пример:

Введите строку:

`(X > 0) and (Y < X) and (Z > Y) and (Z <> 5)`

Что меняем: `and`

Чем заменить: `&`

Результат

`(X > 0) & (Y < X) & (Z > Y) & (Z <> 5)`

Преобразования «строка» – «число»

Из строки в число:

```
string s = "123";  
int N;  
N = atoi ( s.c_str() ); // N = 123
```

«12x3» → 12

в строку
языка Си

```
string s = "123.456";  
float X;  
X = atof ( s.c_str() ); // X = 123.456
```

Преобразования «строка» – «число»

Из числа в строку:



Идея: направить выходной поток в строку!

```
#include <sstream>
```

строковые потоки

```
ostringstream ss;
```

```
string s;
```

```
int N = 123;
```

```
ss << N;
```

```
s = ss.str(); // s = "123"
```

строковый поток
вывода

из потока в строку

Преобразования «строка» – «число»

Вещественное число в строку:

```
ostringstream ss;  
string s;  
double X = 123.456;  
ss.width(10); // ширина поля  
ss.precision(3); // знаков в дробной части  
ss << X;  
s = ss.str(); // s = " 123.456"
```

Научный формат:

```
ss.str(""); // очистка потока  
ss.width(10); // ширина поля  
ss.precision(6); // знаков в дробной части  
ss << scientific << X; // научный формат  
s = ss.str(); // s = "1.234560E+002"
```

Задачи

«А»: Напишите программу, которая вычисляет сумму трех чисел, введенную в форме символьной строки. Все числа целые.

Пример:

Введите выражение :

12+3+45

Ответ: 60

«В»: Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются только знаки «+» или «-»). Выражение вводится как символьная строка, все числа целые.

Пример:

Введите выражение :

12-3+45

Ответ: 54

Задачи

«С»: Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются знаки «+», «-», «*» и «/»). Выражение вводится как символьная строка, все числа целые. Операция «/» выполняется как целочисленное деление (`div`).

Пример:

Введите выражение :

12*3+45

Ответ: 81

Задачи

«D»: Напишите программу, которая вычисляет выражение, состоящее из трех чисел и двух знаков (допускаются знаки «+», «-», «*» и «/») **и круглых скобок**. Выражение вводится как символьная строка, все числа целые. Операция «/» выполняется как целочисленное деление.

Пример:

Введите выражение :

2 * (3 + 45) + 4

Ответ: 100

Строки в процедурах и функциях

Задача: построить процедуру, которая заменяет в строке `s` все вхождения слова-образца `wOld` на слово-замену `wNew`.

```
пока // слово wOld есть в строке s
    // удалить слово wOld из строки
    // вставить на это место слово wNew
```



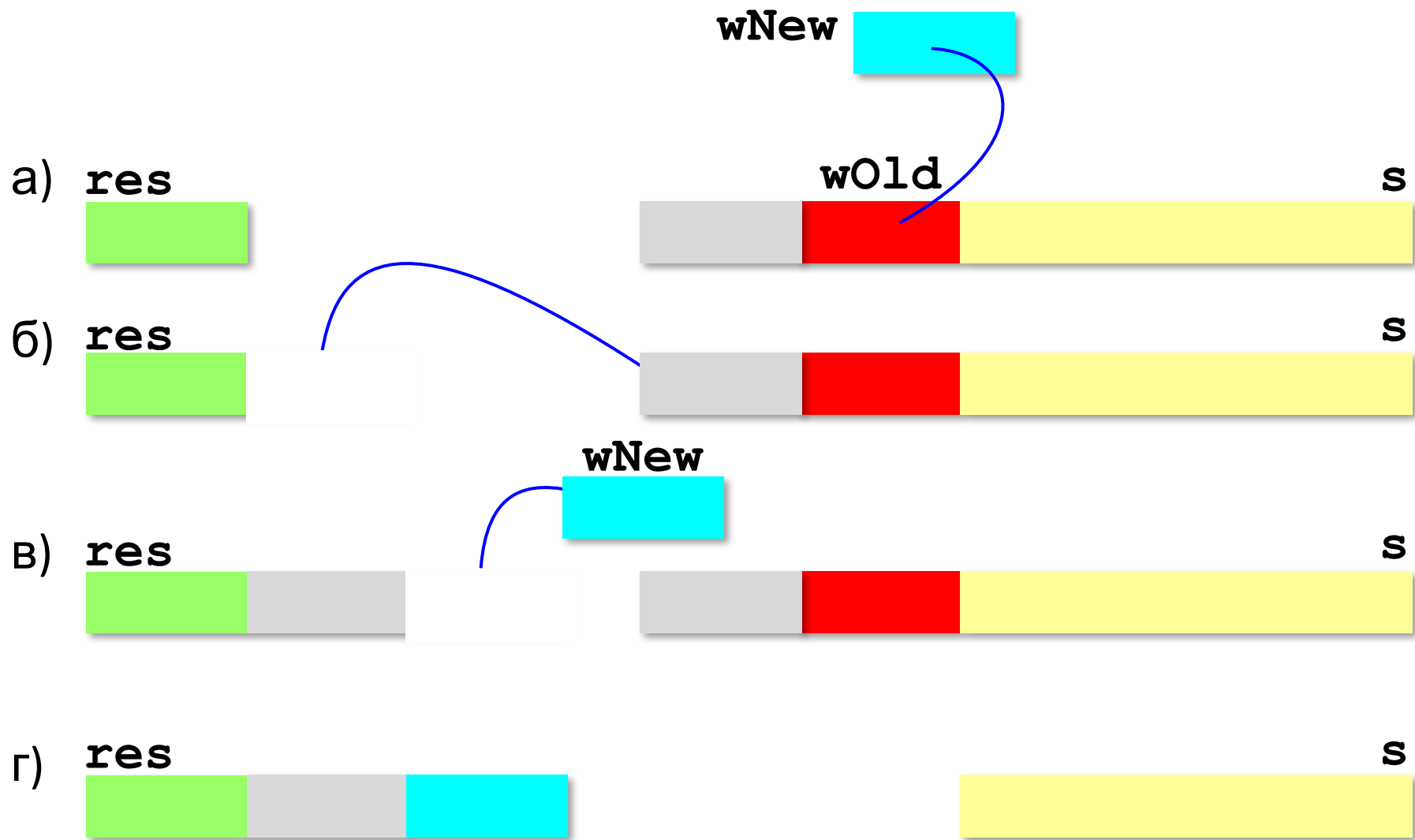
Что плохо?

wOld: '12'

wNew: 'A12B'

зацикливание

Замена всех экземпляров подстроки



Замена всех экземпляров подстроки

```
main ()
{
  string s = "12.12.12";
  replaceAll ( s, "12", "A12B" );
  cout << s;
}
```

рабочая строка **s**

результат **res**

"12.12.12"

" "

Замена всех экземпляров подстроки

```
void replaceAll ( string &s, string wOld,
                 string wNew )
{
    string res = "";
    int p, len=wOld.size();
    while ( s.size() > 0 )
    {
        p=s.find ( wOld ); // искать образец
        if ( p<0 ) { // прицепить хвост и выйти }
        if ( p>0 ) { // скопировать часть до образца }
        res = res + wNew; // добавить слово-замену
        if ( p+len > s.size() ) s = "";
        else s.erase ( 0, p+len );
    }
    s = res;
}
```

длина строки-образца

удалить начало

Замена всех экземпляров подстроки

Если образец не найден:

```
p = s.find ( wOld );  
if ( p < 0 )  
{  
    res = res + s;  
    break;  
}
```

прицепить
«ХВОСТ»

ВЫЙТИ ИЗ
ЦИКЛА

Если перед образцом что-то есть:

```
if ( p > 0 )  
    res = res + s.substr ( 0, p );
```

Замена: из процедуры в функцию

```
string replaceAll ( string s, string wOld,
                  string wNew )
{
    ...
    return res;
}
```

```
main()
{
    string s = "12.12.12";
    s = replaceAll ( s, "12", "A12B" );
    cout << s;
}
```

Задачи

«А»: Напишите функцию, которая возвращает первое слово переданной ей строки.

Пример:

Введите строку: Однажды в студёную зимнюю пору...

Первое слово: Однажды

Задачи

«В»: Напишите функцию, которая заменяет расширение файла на заданное новое расширение.

Пример:

Введите имя файла: `qq`

Введите новое расширение: `tmp`

Результат: `qq.tmp`

Пример:

Введите имя файла: `qq.exe`

Введите новое расширение: `tmp`

Результат: `qq.tmp`

Пример:

Введите имя файла: `qq.work.xml`

Введите новое расширение: `tmp`

Результат: `qq.work.tmp`

Задачи

«С»: Напишите функцию, которая заменяет во всей строке все римские числа на соответствующие десятичные числа.

Пример:

Введите строку:

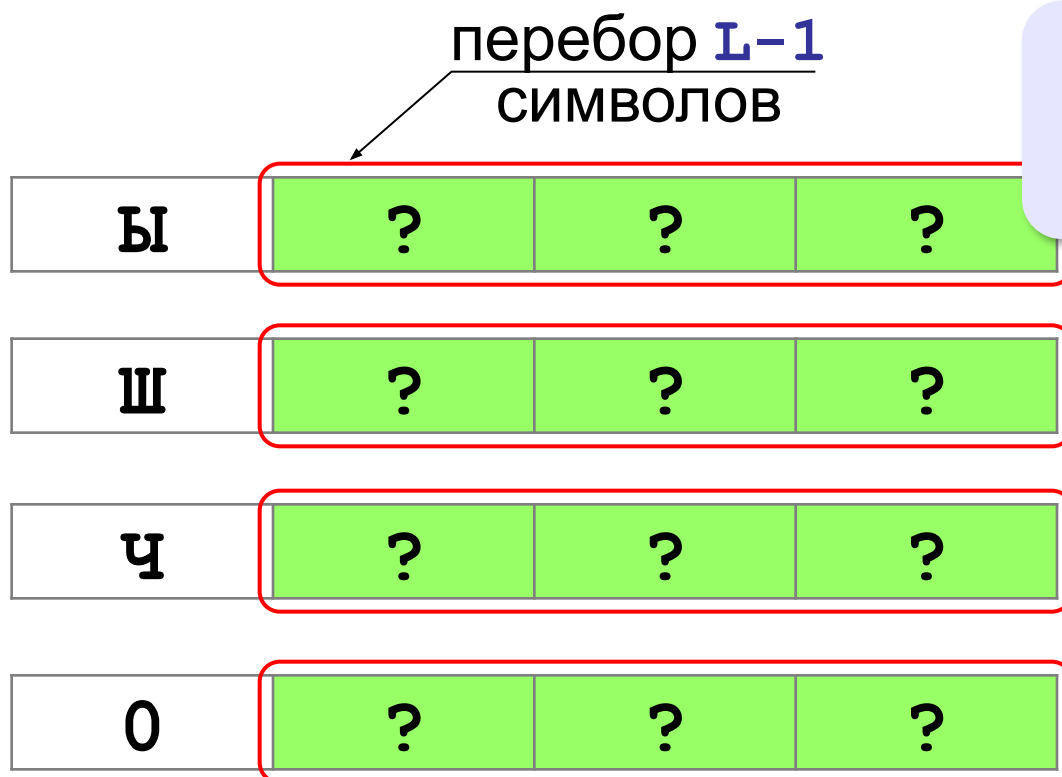
В ММХІІІ году в школе СХХІІІ состоялся очередной выпуск ХІ классов.

Результат:

В 2013 году в школе 123 состоялся очередной выпуск 11 классов.

Рекурсивный перебор

Задача. В алфавите языка племени «тумба-юмба» четыре буквы: «Ы», «Ш», «Ч» и «О». Нужно вывести на экран все слова, состоящие из L букв, которые можно построить из букв этого алфавита.



задача для слов длины K сведена к задаче для слов длины $L-1$!

Рекурсивный перебор

перебор L символов

```
w[0]='Ы';
```

```
// перебор последних L-1 символов
```

```
w[0]='Ш';
```

```
// перебор последних L-1 символов
```

```
w[0]='Ч';
```

```
// перебор последних L-1 символов
```

```
w[0]='О';
```

```
// перебор последних L-1 символов
```

Рекурсивный перебор

```
void TumbaWords ( string A, string &w, int N )
{
    int i;
    if ( N == w.size() ) {
        cout << w << endl;
        return;
    }
    for ( i = 0; i < A.size(); i ++ ) {
        w[N] = A[i];
        TumbaWords ( A, w, N + 1 );
    }
}
```

алфавит

слово

уже установлено

когда все символы
уже установлены

по всем символам
алфавита

```
main()
{
    string word = "...";
    TumbaWords ( "ЬШЧО", word, 0 );
}
```

любая строка
длины L

Задачи

- «А»:** В алфавите языке племени «тумба-юмба» четыре буквы: «Ы», «Ш», «Ч» и «О». Нужно вывести на экран все возможные слова, состоящие из K букв, в которых вторая буква «Ы». Подсчитайте количество таких слов.
- «В»:** В алфавите языке племени «тумба-юмба» четыре буквы: «Ы», «Ш», «Ч» и «О». Нужно вывести на экран все возможные слова, состоящие из K букв, в которых есть по крайней мере две одинаковые буквы, стоящие рядом. Подсчитайте количество таких слов.
Программа не должна строить другие слова, не соответствующие условию.

Задачи

«С»: В алфавите языке племени «тумба-юмба» четыре буквы: «Ы», «Ш», «Ч» и «О». Нужно вывести на экран все возможные слова, состоящие из K букв, в которых есть по крайней мере две одинаковые буквы, не обязательно стоящие рядом.

Программа не должна строить другие слова, не соответствующие условию.

Сравнение строк

Пар ? пар ? парк

Сравнение по кодам символов:

| | | | | | |
|---------|----|----|-----|-----|-----|
| | 0 | 1 | ... | 8 | 9 |
| CP-1251 | 48 | 49 | ... | 56 | 57 |
| UNICODE | 48 | 49 | ... | 56 | 57 |
| | A | B | ... | Y | Z |
| CP-1251 | 65 | 66 | ... | 89 | 90 |
| UNICODE | 65 | 66 | ... | 89 | 90 |
| | a | b | ... | y | z |
| CP-1251 | 97 | 98 | ... | 121 | 122 |
| UNICODE | 97 | 98 | ... | 121 | 122 |

Сравнение строк

| | А | Б | ... | Ё | ... | Ю | Я |
|---------|------|------|-----|------|-----|------|------|
| CP-1251 | 192 | 193 | ... | 168 | ... | 222 | 223 |
| UNICODE | 1040 | 1041 | ... | 1025 | ... | 1070 | 1071 |

| | а | б | ... | ё | ... | ю | я |
|---------|------|------|-----|------|-----|------|------|
| CP-1251 | 224 | 225 | ... | 184 | ... | 254 | 255 |
| UNICODE | 1072 | 1073 | ... | 1105 | ... | 1102 | 1103 |

5STEAM < STEAM < Steam < steam

steam < ПАР < Пар < пАр < пар < парк

Сортировка строк

```
main()
{
    const int N=10;
    string s1, S[N];
    int i, j;
    cout << "Введите строки: \n";
    for ( i=0; i<N; i++)
        getline ( cin, S[i] );
    ...
    cout << "После сортировки: \n";
    for ( i=0; i<N; i++)
        cout << S[i] << endl;
}
```

массив строк

```
for ( i=0; i<N-1; i++ )
    for ( j=N-2; j>=i; j-- )
        if ( S[j] > S[j+1] )
        {
            s1 = S[j];
            S[j] = S[j+1];
            S[j+1] = s1;
        }
```

Задачи

«А»: Вводится 5 строк, в которых сначала записан порядковый номер строки с точкой, а затем – слово. Вывести слова в алфавитном порядке.

Пример:

Введите 5 строк:

- 1. тепловоз**
- 2. арбуз**
- 3. бурундук**
- 4. кефир**
- 5. урядник**

Список слов в алфавитном порядке:

арбуз, бурундук, кефир, тепловоз, урядник

Задачи

«В»: Вводится несколько строк (не более 20), в которых сначала записан порядковый номер строки с точкой, а затем – слово. Ввод заканчивается пустой строкой. Вывести введённые слова в алфавитном порядке.

Пример:

Введите слова :

1. тепловоз

2. арбуз

Список слов в алфавитном порядке :

арбуз, тепловоз

Задачи

«С»: Вводится несколько строк (не более 20), в которых сначала записаны инициалы и фамилии работников фирмы. Ввод заканчивается пустой строкой. Отсортировать строки в алфавитном порядке по фамилии.

Пример:

Введите ФИО:

А.Г. Урядников

Б.В. Тепловозов

В.Д. Арбузов

Список в алфавитном порядке:

В.Д. Арбузов

Б.В. Тепловозов

А.Г. Урядников

Программирование на языке C++

§ 67. Матрицы

Что такое матрица?

| | | |
|---|---|---|
| | ○ | × |
| | ○ | × |
| ○ | × | |

нет знака

НОЛИК

крестик

строка 1,
столбец 2



Как закодировать?

Матрица — это прямоугольная таблица, составленная из элементов одного типа (чисел, строк и т.д.). Каждый элемент матрицы имеет два индекса — номера строки и столбца.

Объявление матриц

```
const int N=3, M=4;  
int A[N][M];  
double X[10][12];
```

строки

столбцы

строки

столбцы



Нумерация строк и столбцов с нуля!



Если удобна нумерация с 1?

Простые алгоритмы

Заполнение случайными числами:

```
for ( i = 0; i < N; i++ ) {  
    for ( j = 0; j < M; j++ ) {  
        A[i][j] = irand(20, 80);  
        cout << width(3);  
        cout << A[i][j];  
    }  
    cout << endl;  
}
```



Вложенный цикл!

Суммирование:

```
sum = 0;  
for ( i = 0; i < N; i++ )  
    for ( j = 0; j < M; j++ )  
        sum += A[i][j];
```

Задачи

«А»: Напишите программу, которая заполняет квадратную матрицу случайными числами в интервале $[10,99]$, и находит максимальный и минимальный элементы в матрице и их индексы.

Пример:

Матрица А:

12 14 67 45

32 87 45 63

69 45 14 11

40 12 35 15

Максимальный элемент $A[2,2]=87$

Минимальный элемент $A[3,4]=11$

Задачи

«В»: Яркости пикселей рисунка закодированы числами от 0 до 255 в виде матрицы. Преобразовать рисунок в черно-белый по следующему алгоритму:

- 1) вычислить среднюю яркость пикселей по всему рисунку
- 2) все пиксели, яркость которых меньше средней, сделать черными (записать код 0), а остальные – белыми (код 255)

Пример:

Матрица А:

```
12 14 67 45
32 87 45 63
69 45 14 11
40 12 35 15
```

Средняя яркость 37.88

Результат:

```
0 0 255 255
0 255 255 255
255 255 0 0
255 0 0 0
```


Задачи

«С»: Заполните матрицу, содержащую N строк и M столбцов, натуральными числами по спирали и змейкой, как на рисунках:

а)

| | | | |
|----|----|----|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 10 | 11 | 12 | 5 |
| 9 | 8 | 7 | 6 |

б)

| | | | |
|---|---|----|----|
| 1 | 3 | 4 | 9 |
| 2 | 5 | 8 | 10 |
| 6 | 7 | 11 | 12 |

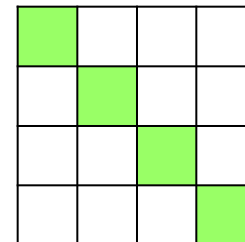
в)

| | | | |
|---|---|---|----|
| 1 | 6 | 7 | 12 |
| 2 | 5 | 8 | 11 |
| 3 | 4 | 9 | 10 |

Перебор элементов матрицы

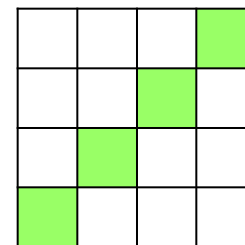
Главная диагональ:

```
for ( i = 0; i < N; i++ ) {  
    // работаем с A[i][i]  
}
```



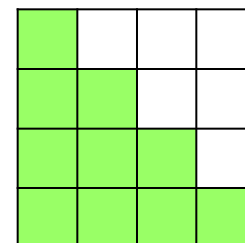
Побочная диагональ:

```
for ( i = 0; i < N; i++ ) {  
    // работаем с A[i][N-1-i]  
}
```



Главная диагональ и под ней:

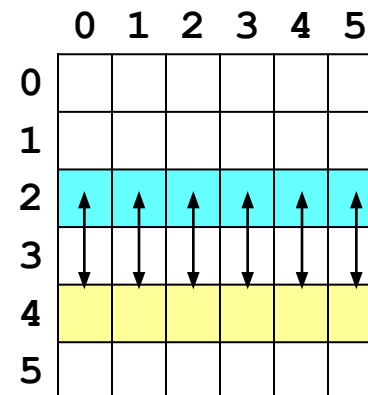
```
for ( i = 0; i < N; i++ )  
    for ( j = 0; j <= i; j++ )  
    {  
        // работаем с A[i][j]  
    }
```



Перестановка строк

2-я и 4-я строки:

```
for ( j = 0; j < M; j++ )
{
  c = A[2][j];
  A[2][j] = A[4][j];
  A[4][j] = c;
}
```



Задачи

«А»: Напишите программу, которая заполняет квадратную матрицу случайными числами в интервале [10,99], а затем записывает нули во все элементы выше главной диагонали. Алгоритм не должен изменяться при изменении размеров матрицы.

Пример:

Матрица А:

12 14 67 45

32 87 45 63

69 45 14 30

40 12 35 65

Результат:

12 0 0 0

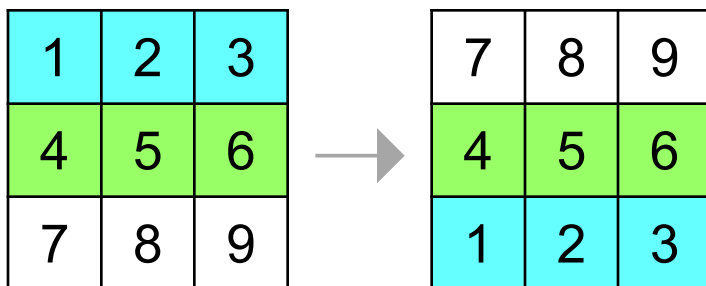
32 87 0 0

69 45 14 0

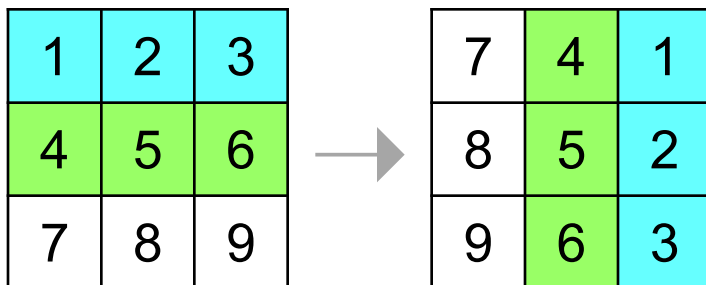
40 12 35 65

Задачи

«В»: Пиксели рисунка закодированы числами (обозначающими цвет) в виде матрицы, содержащей N строк и M столбцов. Выполните отражение рисунка сверху вниз:



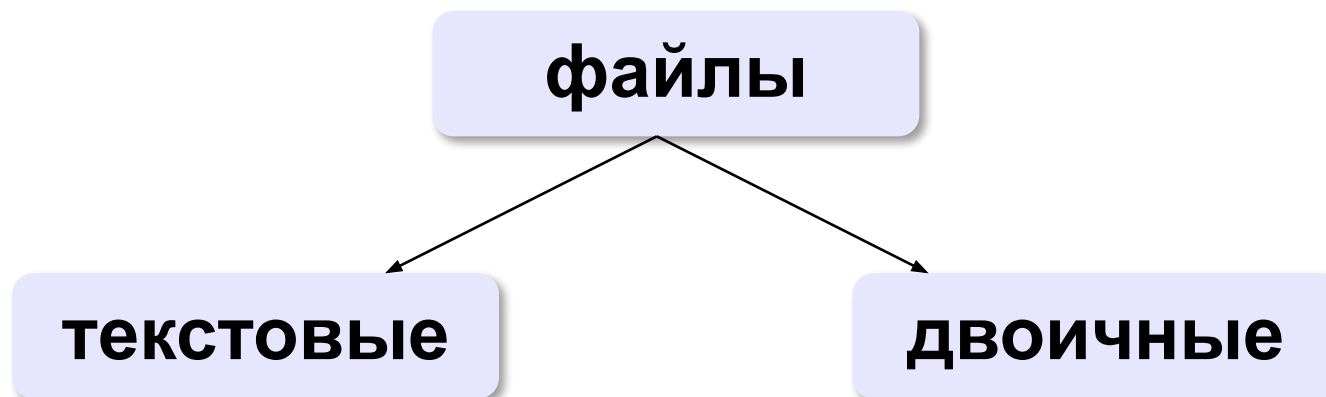
«С»: Пиксели рисунка закодированы числами (обозначающими цвет) в виде матрицы, содержащей N строк и M столбцов. Выполните поворот рисунка вправо на 90 градусов:



Программирование на языке C++

§ 68. Работа с файлами

Как работать с файлами?



«*plain text*»:

- текст, разбитый на строки;
- из специальных символов только символы перехода на новую строку

- любые символы
- рисунки, звуки, видео, ...

Принцип сэндвича



```
#include <fstream>
```

файловые потоки

```
ifstream Fin; // поток ввода  
ofstream Fout; // поток вывода
```

```
Fin.open ( "input.txt" );  
Fout.open ( "output.txt" );  
// здесь работаем с файлами  
Fin.close();  
Fout.close();
```


Обработка ошибок



В случае неудачи поток нулевой!

```
ifstream F;  
F.open ( "input.txt" );  
if ( F ) if ( F != NULL )  
{  
    // здесь работаем с файлом  
}  
else  
    printf ( "Открыть файл не удалось." );
```



Когда такое может быть?

Ввод данных

```
int a, b;  
ifstream Fin;  
Fin.fopen ( "input.txt" );  
Fin >> a >> b;  
Fin.close();
```

Переход к началу открытого файла:

```
Fin.close();  
Fin.open ( "input.txt" );
```

Определение конца файла:

```
if ( Fin.eof() )  
    printf ( "Данные кончились" );
```

eof = end of file, конец файла

Вывод данных в файл

```
int a = 1, b = 2;  
ofstream Fout;  
Fout.open ( "output.txt" );  
Fout << a << "+" << b << "=" << a + b;  
Fout.close();
```

Чтение неизвестного количества данных

Задача. В файле записано в столбик неизвестное количество чисел. Найти их сумму.

пока не конец файла

// прочитать число из файла

// добавить его к сумме

```
int S, x;  
S = 0;  
while ( ! Fin.eof() )  
{  
    if ( Fin >> x )  
        S = S + x;  
}
```

Если удалось
прочитать число, ...

Задачи

- «А»: Напишите программу, которая находит среднее арифметическое всех чисел, записанных в файле в столбик, и выводит результат в другой файл.

- «В»: Напишите программу, которая находит минимальное и максимальное среди чётных положительных чисел, записанных в файле, и выводит результат в другой файл. Учтите, что таких чисел может вообще не быть.

- «С»: В файле в столбик записаны целые числа, сколько их – неизвестно. Напишите программу, которая определяет длину самой длинной цепочки идущих подряд одинаковых чисел и выводит результат в другой файл.

Обработка массивов

Задача. В файле записано не более 100 целых чисел. Вывести в другой текстовый файл те же числа, отсортированные в порядке возрастания.



В чем отличие от предыдущей задачи?



Для сортировки нужно удерживать все элементы в памяти одновременно.



```
const int MAX = 100;  
int A[MAX];
```

Обработка массивов

Ввод массива:



Зачем?

```
N = 0;  
while ( N < MAX && !Fin.eof() )  
{  
  if ( Fin >> A[N] ) N ++;  
}
```

Обработка массивов

Вывод результата:

```
Fout.open ( "output.txt" );  
for ( i = 0; i < N i++ )  
    Fout << A[i] << endl;  
Fout.close();
```


Задачи

- «А»: В файле записано не более 100 чисел. Отсортировать их по возрастанию последней цифры и записать в другой файл.
- «В»: В файле записано не более 100 чисел. Отсортировать их по возрастанию суммы цифр и записать в другой файл. Используйте функцию, которая вычисляет сумму цифр числа.
- «С»: В двух файлах записаны отсортированные по возрастанию массивы неизвестной длины. Объединить их и записать результат в третий файл. Полученный массив также должен быть отсортирован по возрастанию.

Обработка строк

Задача. В файле записано данные о собаках: в каждой строке кличка собаки, ее возраст и порода:

Мухтар 4 немецкая овчарка

Вывести в другой файл сведения о собаках, которым меньше 5 лет.

```
пока не конец файла (Fin)
    // прочитать строку из файла Fin
    // разобрать строку – выделить возраст
    если возраст < 5 то
        // записать строку в файл Fout
```

Чтение строк из файла

Чтение одной строки:

```
string s;
getline( Fin, s );
```

строка

ВХОДНОЙ ПОТОК



При неудаче `getline` вернет `NULL!`

Чтение всех строк:

```
while ( getline( Fin, s ) )
{
    // обработать строку s
}
```

Обработка строк

Разбор строки:

```
// найти в строке пробел  
// удалить из строки кличку с первым пробелом  
// найти в строке пробел  
// выделить возраст перед пробелом  
// преобразовать возраст в числовой вид
```

```
string s, s1;
```

```
int p, age;
```

```
...
```

```
p = s.find ( ' ' );
```

```
s1 = s.substr ( p + 1 );
```

```
age = atoi ( s1.c_str() );
```

p+1

Мухтар 4 немецкая овчарка

не влияет!

до конца строки

к формату строк Си

Задачи

«А»: В файле записаны данные о результатах сдачи экзамена. Каждая строка содержит фамилию, имя и количество баллов, разделенные пробелами:

<Фамилия> <Имя> <Количество баллов>

Вывести в другой файл фамилии и имена тех учеников, которые получили больше 80 баллов.

«В»: В предыдущей задаче добавить к полученному списку нумерацию, сократить имя до одной буквы и поставить перед фамилией:

П. Иванов

И. Петров

...

Задачи

«С»: В файле записаны данные о результатах сдачи экзамена. Каждая строка содержит фамилию, имя и количество баллов, разделенные пробелами:

<Фамилия> <Имя> <Количество баллов>

Вывести в другой файл данные учеников, которые получили больше 80 баллов. Список должен быть отсортирован по убыванию балла. Формат выходных данных:

П. Иванов 98

И. Петров 96

...

Конец фильма

ПОЛЯКОВ Константин Юрьевич

д.т.н., учитель информатики

ГБОУ СОШ № 163, г. Санкт-Петербург

kpolyakov@mail.ru

ЕРЕМИН Евгений Александрович

к.ф.-м.н., доцент кафедры мультимедийной

дидактики и ИТО ПГГПУ, г. Пермь

eremin@pspu.ac.ru

Источники иллюстраций

1. www.mcdonalds.com
2. иллюстрации художников издательства «Бином»
3. авторские материалы