



“Еркемай” мектепке дейінгі балалар мекемесінде өткен  
“Мамандығым – мақтанышым” балабақшадағы  
тәрбиешілер сайысында **“Бас жүлде”** иегері Нұртазина  
Нұргүл Жақыпбекқызы.

“Еркемай” мектепке дейінгі балалар мекемесі



# Мамандығым – мақтанышым

(балабақшадағы тәрбиешілер сайысы)

Дайындаған: Н: Нұртазина.

Шалқар қаласы  
2011 жыл





**Қазақстан халқына Жолдауында:**

**“Кішкентай бүлдіршіндердің дамуына ықпал ететін үздіксіз білім берудің алғашқы сатысы ретіндегі мектепке дейінгі білім беруге баса назар аударған жөн”**



ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫНЫҢ МЕМЛЕКЕТтік  
ЖАЛПЫҒА МІНДЕТті БІЛІМ БЕРУ С ТАНДАР ТЫ

**МЕКТЕЛКЕ ДЕЙІНГІ  
ТӘРБИЕ МЕН ОҚЫТУ  
НЕГІЗГІ ЕРЕЖЕЛЕР**

**ДОШКОЛЬНОЕ  
ВОСПИТАНИЕ И ОБУЧЕНИЕ  
ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Ресми басылым

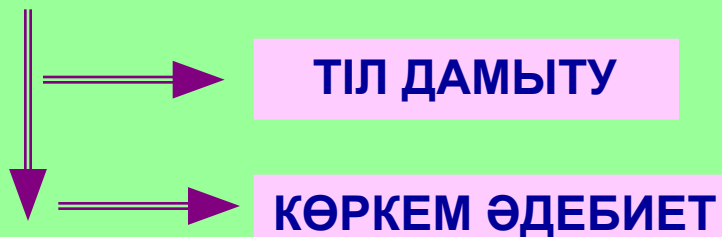
ҚАЗАҚСТАН РЕСПУБЛИКАСЫ  
БІЛІМ ЖӘНЕ ҒЫЛЫМ МИНИСТРЛІГІ

Астана

**МЖМБС-на сай балалардың  
мүмкіншіліктерін ашуға бағытталған  
білім берудің бес саласы**



## ҚАТЫНАС



# ШЫҒАРМАШЫЛЫҚ



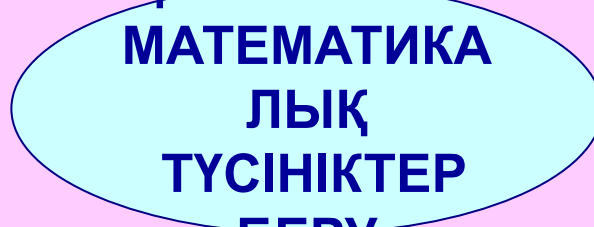
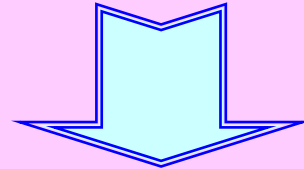
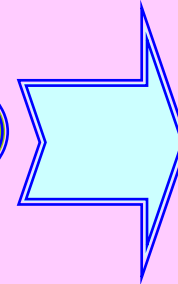
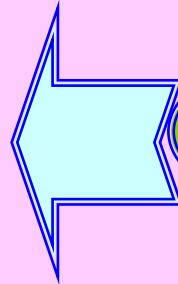
ҚАРАПАЙЫМ  
МАТЕМАТИКА  
ЛЫҚ  
ТҮСІНІКТЕР  
БЕРУ

ҚҰРАСТ  
ЫРУ

ТАНЫМ

ЭКОЛОГИ  
Я  
НЕГІЗДЕР  
I

ҚОРШАҒАН  
ОРТАМЕН  
ТАНЫСТЫРУ





**Өзекжарды мәселем:**

**«Ойын ұйымдастыру арқылы  
балалардың дене қозғалысын,  
тілін, ойын, белсенділігін  
арттыру»**





## **Мақсатым :**

**Балалардың денсаулығына  
дұрыс жетілуіне назар  
аудару. Ойынға  
белсенділігін арттыру,  
ептілікке еркіндікке,  
батылдыққа,  
тапқырлыққа,  
жылдамдыққа баулу**



## Міндеттерім:



1. Ойын түрлерін Қолдана отырып, баланың ақыл-ойын дамыту.



2. Ақыл-ойын дамытатын Әртүрлі жаттығулар орындату.



Ұлы педагог К.Д.Ушинский «...  
кім кімде оқушының тіл  
Қабілетін дамытқысы келсе,  
алдымен ой-Қабілетін дамытуы  
тиіс»- деген.



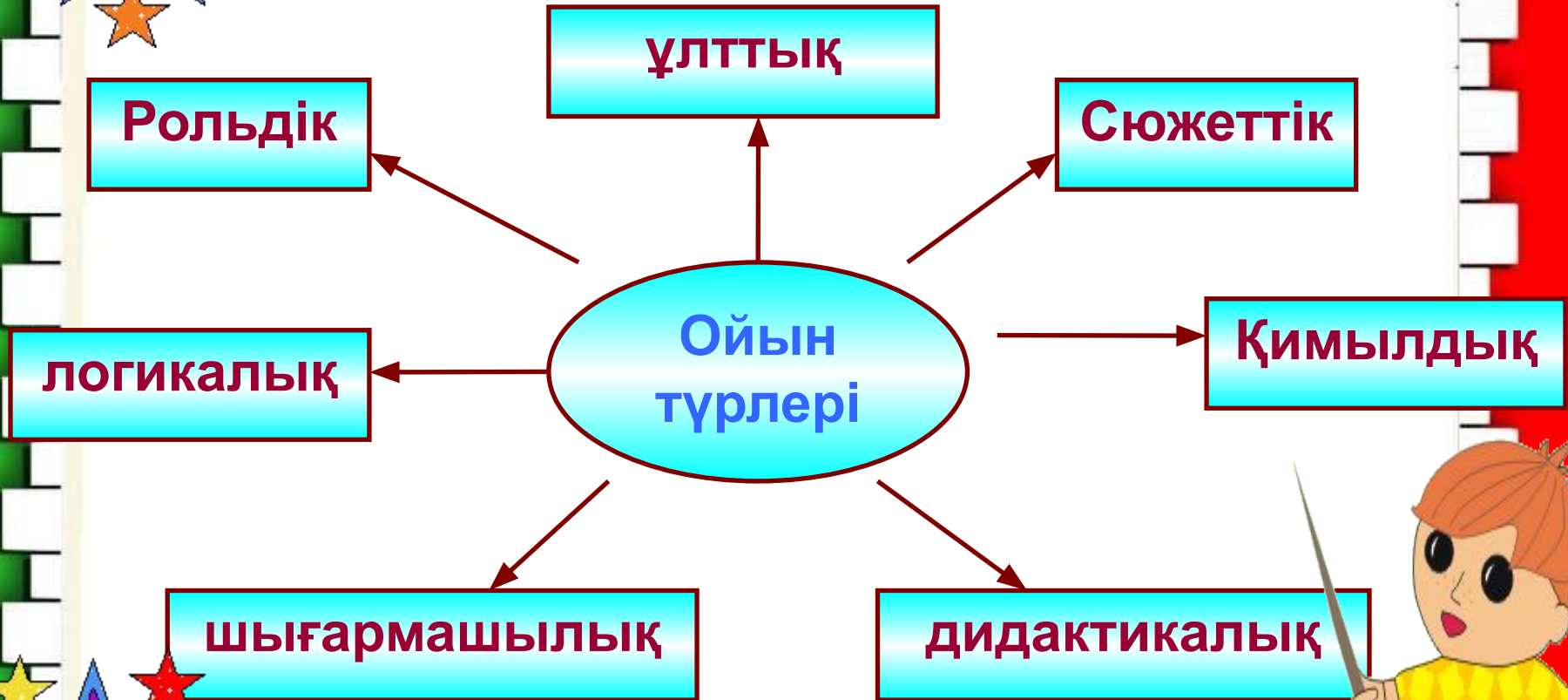
## Даму процесі

```
graph TD; A[Даму процесі] --> B[Биологиялық фактор. (ата-анадан туа біткен ерекшелік)]; A --> C[Әлеуметтік фактор. (баланың өмір сүретін ортасы, адамдардың ортасы)]; A --> D[Баланың өз белсенділігі];
```

**Биологиялық фактор.**  
(ата-анадан туа біткен ерекшелік)

**Әлеуметтік фактор.**  
(баланың өмір сүретін ортасы, адамдардың ортасы)

**Баланың өз белсенділігі**



# Дидактикалық ойын



# ШЫҒАРМАШЫЛЫҚ



«Көйлекті маған  
кім берді?»



# Рольдік- сюжеттік ойын

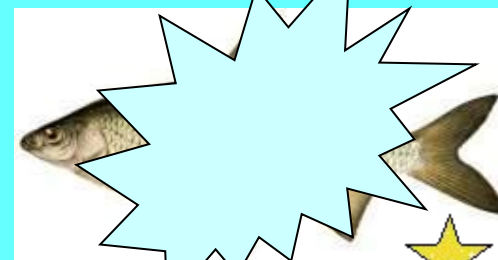
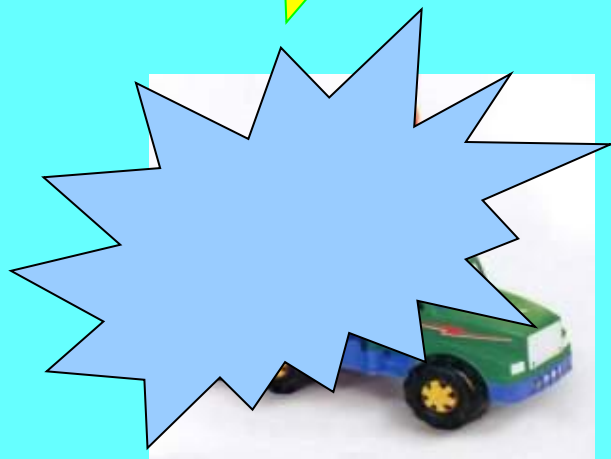
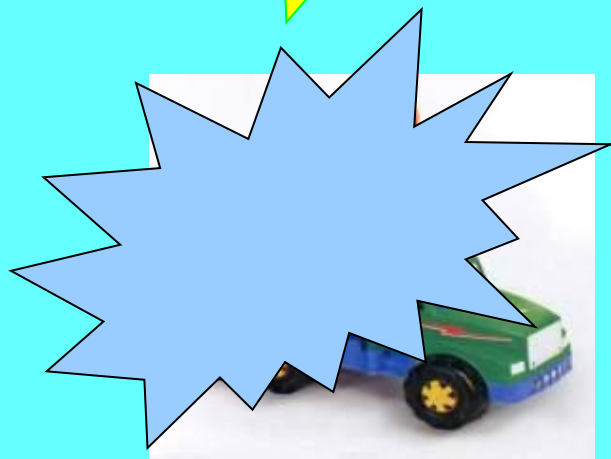




# ЛОГИКАЛЫҚ ОЙЫН



Неңің суреті жасырылған?



# ҚИМЫЛДЫҚ ОЙЫН



August 16

# ТАҒИЯ ТАСТАМАҚ





О  
Й  
Ы  
Н

Қиял

Ерік, жігер

Дүние танымы

Ақыл ойына

Мінез құлқы

Жеке қасиеттерін

Тілдің дамуына

Таным процесіне

Психикасына

Жалпы дамуына

*Ойын кезінде баланың ортамен қарым қатынасы кеңейіп,  
таным қабілеті өсіп, мінез-құлқы қалыптасады.*

## Тәрбие қасиеттері

достық

адамгершілік

тапқырлық

шапшаңдық

жауапкершілік

ұйымшылдық

белсенділік

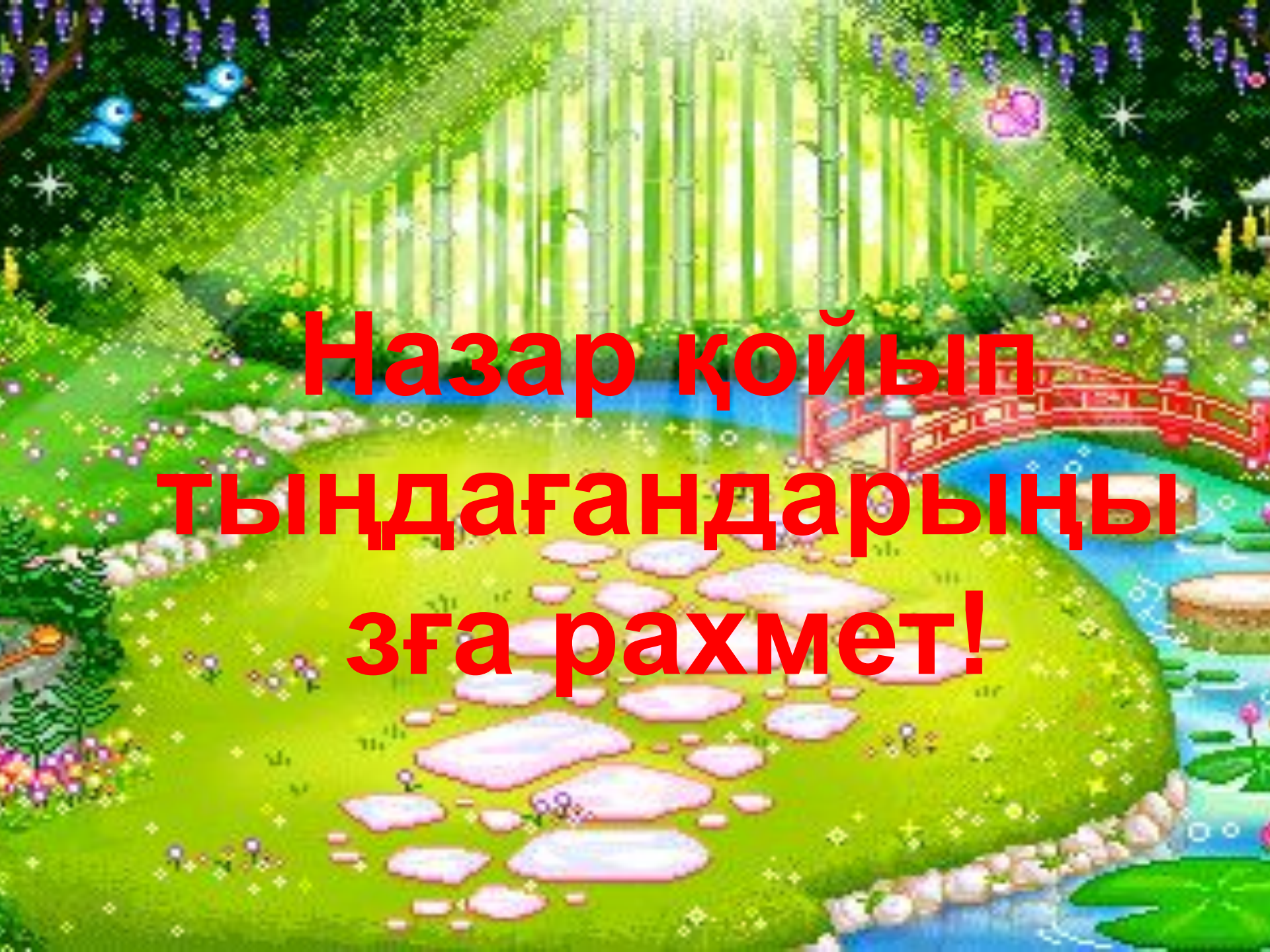
қамқорлық

сенімділік

мейірбандық

ынтымақтастық

Ойын арқылы  
осындай тәрбие  
қасиеттері  
қалыптасады.

A vibrant, pixelated illustration of a garden. In the background, a dense bamboo forest stands tall. A red wooden bridge arches over a blue pond on the right. A stone path leads from the foreground towards the bridge. The scene is filled with green grass, colorful flowers, and small white stars. Two blue birds are flying in the upper left, and a purple butterfly is in the upper right. The overall style is reminiscent of a classic video game or a digital painting.

**Назар қойып  
тыңдағандарыңы  
зға рахмет!**