

<ерат>

# SCRUM МЕТРИКИ

ВИКТОРИЯ СИМОНЕНКО

Декабрь 2016

# ПЛАН

#1 Scrum метрики

#2 Velocity

#3 Capacity

#4 Burn Down chart

# 1. SCRUM МЕТРИКИ

---

**Метрики** - это инструмент, позволяющий взвешено и объективно принимать решения по улучшению процессов

**Scrum** использует 2 документа:

- Журнал продукта (Product backlog)
- Журнал спринта (Sprint backlog)

# ПРИЧИНЫ НЕИСПОЛЬЗОВАНИЯ МЕТРИК

---

- Нет понятия для кого и чего производят измерения метриками
- Неизвестно что и как мерить
- Огромное количество различных метрик
- Приносит больше вреда, чем пользы

## 2. VELOCITY

---

**Скорость команды (Velocity)** - это отношение трудозатрат команды на выполнение некоторого объема работы к продолжительности выполнения этой работы

**Цель Velocity** - определить производительность команды за спринт

**Что помогает измерить** - количество задач, которое команда сможет выполнить в спринт

# РАСЧЕТ VELOCITY ПО СПРИНТАМ

3 спринта, каждая задача по 8 story points

- Запланировано 5 задач в спринте №1 = 40 story points  
Реализовано 3 задачи из 5  
Общее количество story points =  $3 \times 8 \rightarrow 24$
- Запланировано 7 задач в спринте №2 = 56 story points  
Реализовано 4 задачи из 7  
Общее количество story points =  $4 \times 8 \rightarrow 32$
- Запланировано 9 задач в спринте №3 = 72 story points  
Реализовано 5 задач из 9  
Общее количество story points =  $5 \times 8 \rightarrow 40$

Среднее Velocity по спринтам

$$(24+32+40)/3 = 32$$

# ФАКТОРЫ, КОТОРЫЕ ВЛИЯЮТ НА VELOCITY

---

- Состав команды изменился
- Улучшения в процессе
- Обмен знаниями

# VELOCITY GRAPH



### 3. CAPACITY

---

Планирование Capacity помогает команде понять, как много **story points** потребуется, чтобы завершить спринт, принимая в расчет отпуска, отгулы, которые влияют на общее время, доступное для продуктивной работы над проектом

# CAPACITY КОМАНДЫ

---

# количество участников команды ×

# количество дней в спринте ×

(не больше) 6 часов

5 участников × 10 дней × 6 часов в день = 300 часов capacity

# HEADING

---

Команда из 5 человек, 8-часовой рабочий день, двухнедельный спринт (10 дней) =  $5*8*10 = 400$  часов

Фокус-фактор (F.F. 0.6 - 0.8)- используется для вычисления реального Capacity

**Меньший фокус-фактор (~0.6)**

- Использование скрама в первый раз
- Новый проект
- Сложный продукт
- Много новичков

# EMAIL SCRUM CAPACITY

The screenshot shows an Excel spreadsheet with the following data:

Capacity Planning							
Sprint 3							
				SCRUM Activities	Hours		
Sprint Start		6/24/13		Daily Standups	0		
Sprint End		7/12/13		Planning	4		
Holidays		1		Demo	0.5		
Days in Sprint		14		Retrospective	1.5		
				<b>TOTAL</b>	<b>6</b>		
Ideal Engineering Hours/Day		6					
Available hours per person		84					
Remaining Hours in Sprint		54					
Team Member	Availability	Days Off	Available Hours	Hours Remaining	Work Remaining	Workload Percent	
	30%	0	19.2	10.2	14		
	70%	1	46.8	25.8	40		
	60%	1	38.4	20.4	38		
	30%	0	19.2	10.2	14		
	21%	0	11.64	5.34	6		

## 4. BURN DOWN CHART

---

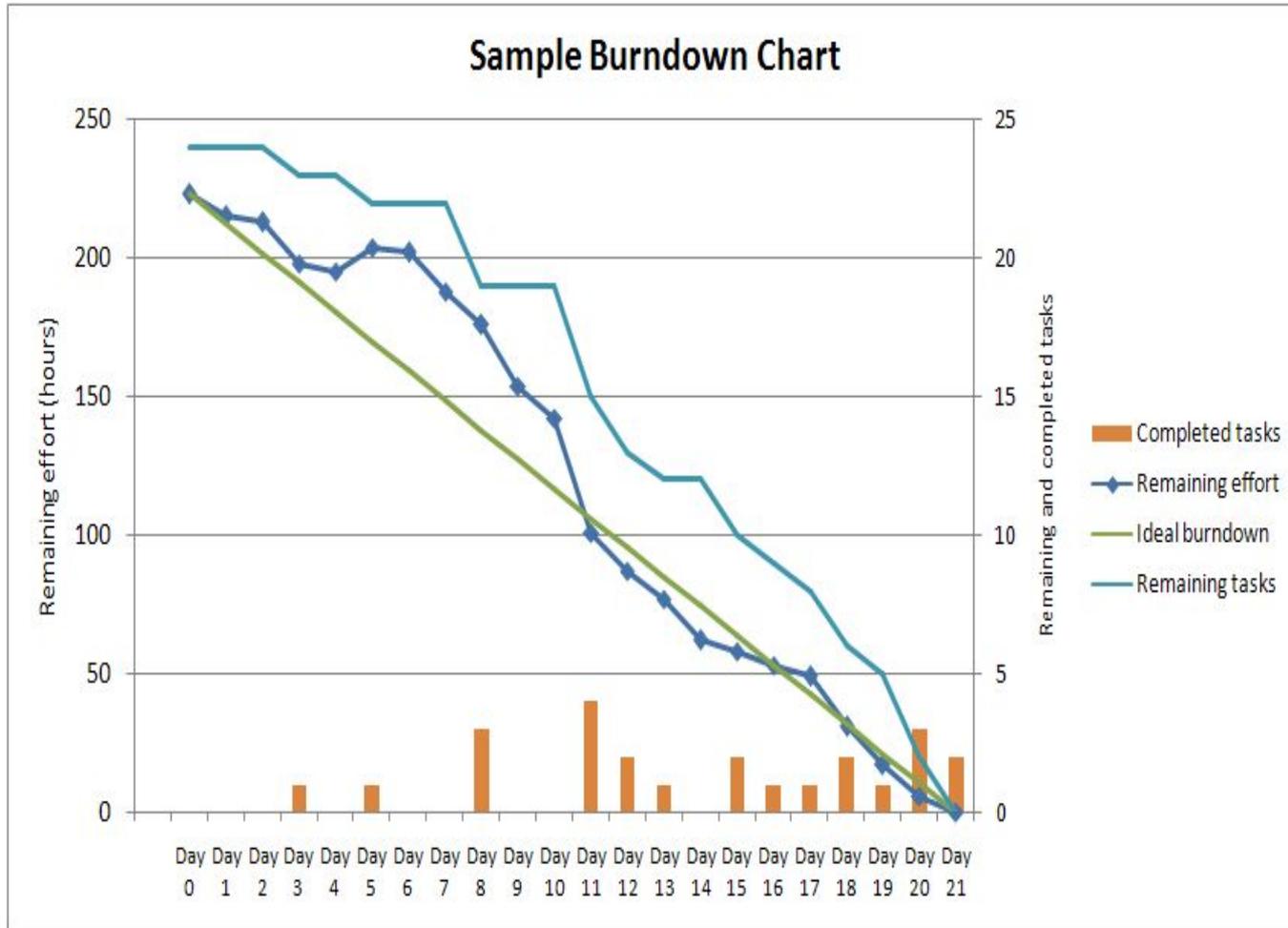
Burn Down chart (диаграмма сгорания задач) — диаграмма, показывающая количество сделанной и оставшейся работы.

Является частью методологии Scrum

Существуют разные виды диаграммы

- Диаграмма сгорания работ для спринта
- Диаграмма сгорания работ для выпуска

# SAMPLE BURNDOWN CHART



# SAMPLE CHARTS

Chart 1

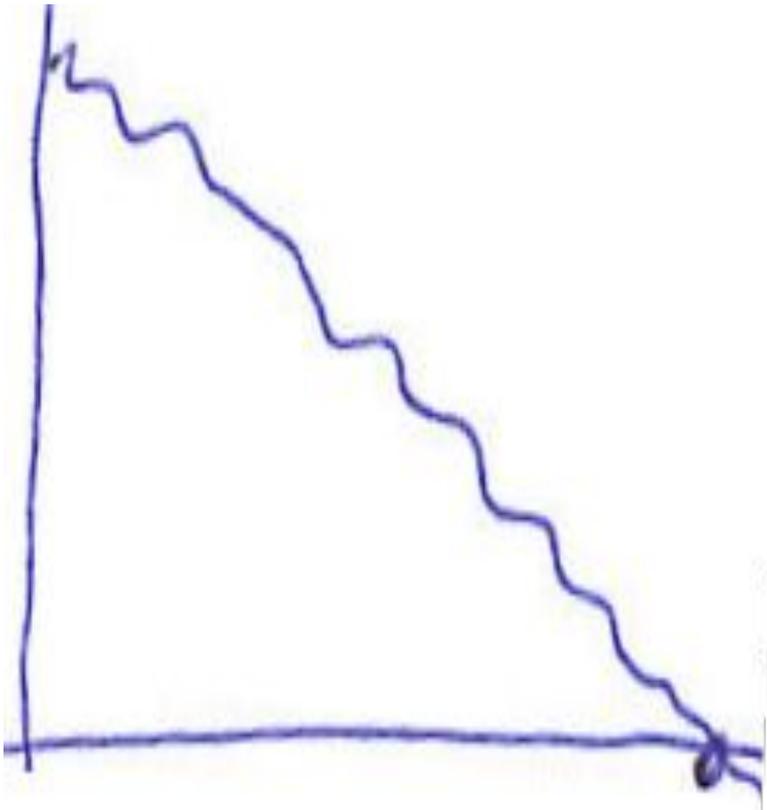
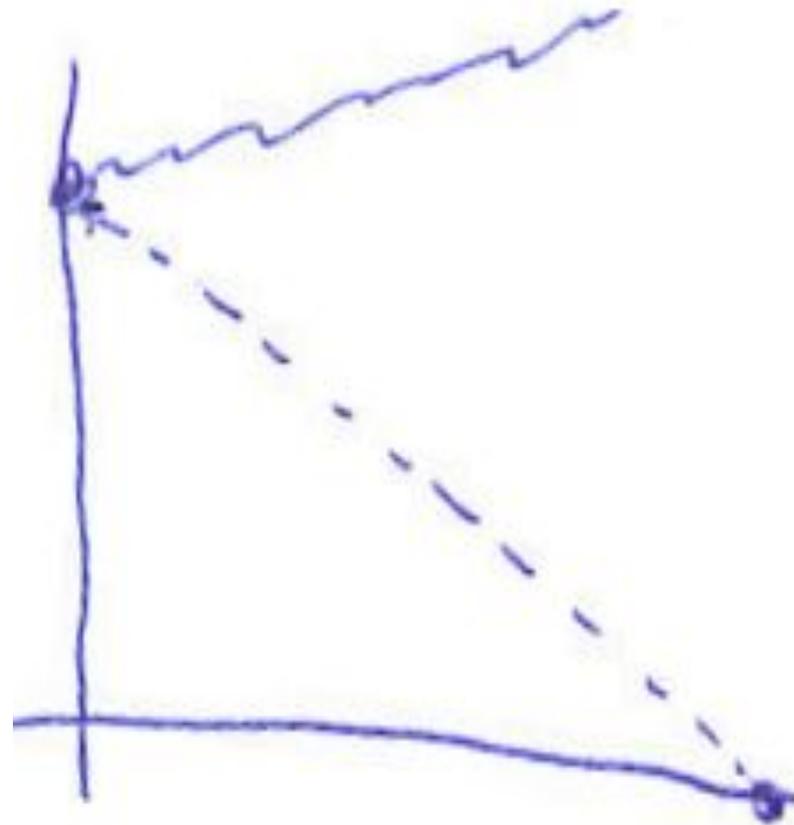


Chart 2



# SAMPLE CHARTS

Chart 3

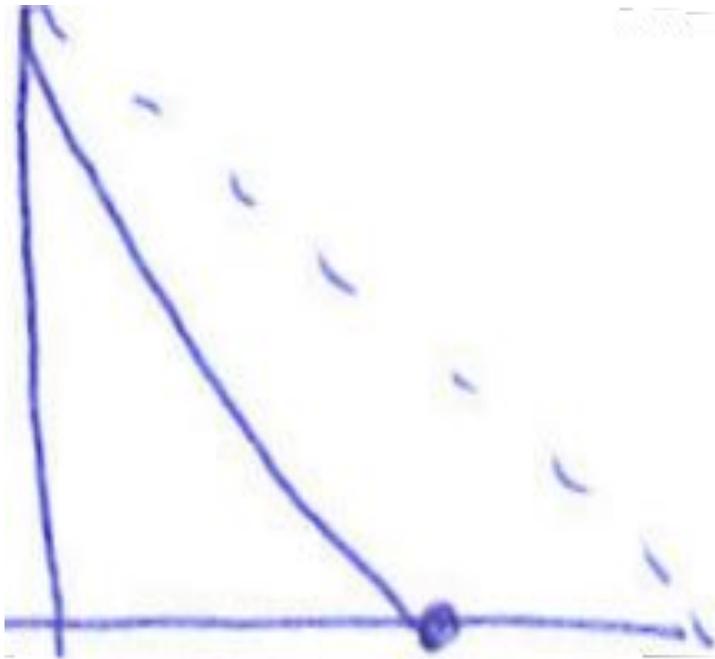
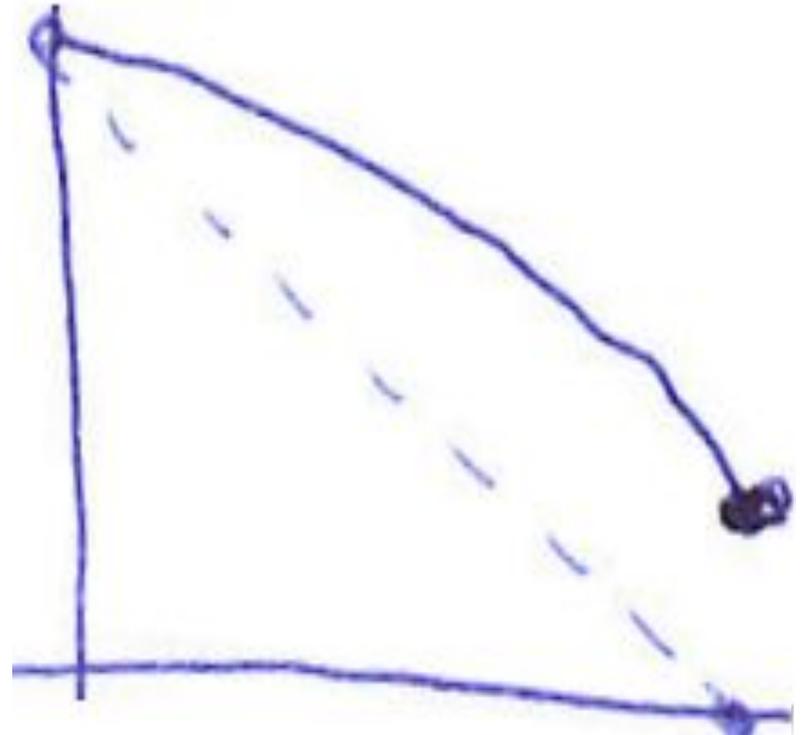


Chart 4



# ВЫВОДЫ

---

## Хорошая метрика

- Метрика объективна и недвусмысленна
- Метрика имеет смысл для заказчика, менеджера и исполнителя
- Метрика позволяет оценивать, сравнивать показатели метрики с аналогичной, за предыдущие периоды времени
- Метрика показывает количественную зависимость между изменениями в процессе

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

---

**ВОПРОСЫ**



# ЛИТЕРАТУРА

---

- <http://www.protesting.ru/qa/metrics.html>
- <https://habrahabr.ru/post/141671/>
- <http://pragmaticmarketing.com/resources/9-scrum-metrics-to-keep-your-team-on-track>
- <http://www.agilebuddha.com/agile/how-to-do-effective-capacity-planning-on-the-scrum-team/>
- <http://smallbusiness.chron.com/agile-capacity-planning-80991.html>
- [Борис Вольфсон. Гибкие методики разработки.](#)
- [Craig Larman. Scaling Agile/Lean Development.](#)