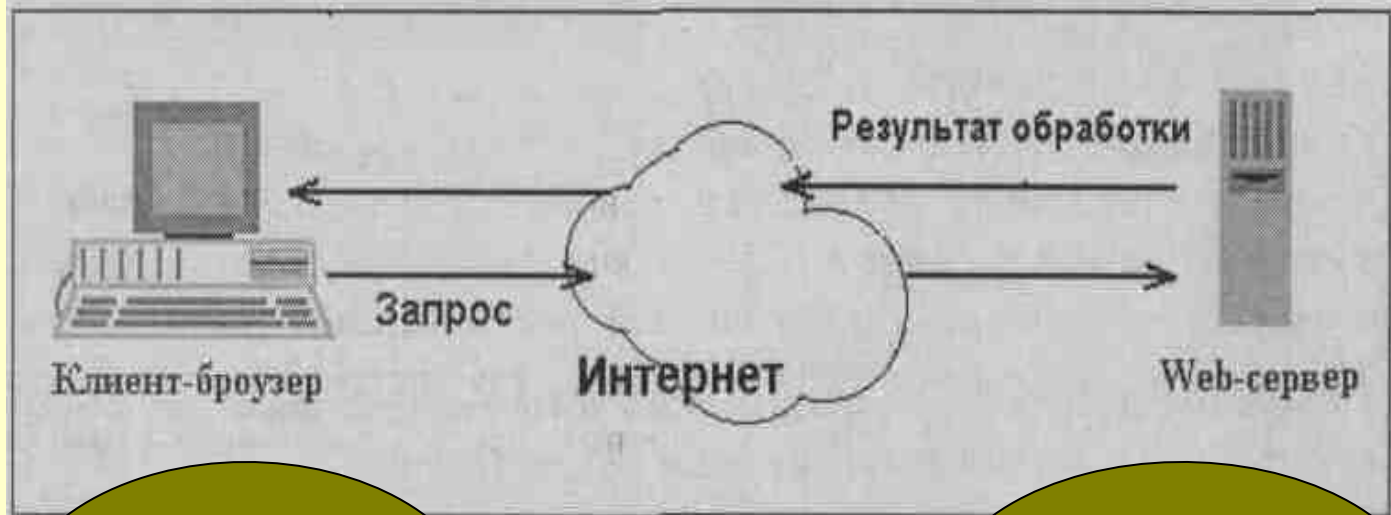


Технология WEB-страниц



Internet
Explorer

Internet
Information
Server

Эволюция WEB

Первое поколение

- Для Web-узлов первого поколения характерна однотипная структура — обычный сайт представлял собой последовательность текста и «картинок».
- Единственной формой интерактивного взаимодействия читателя с документом являлся щелчок на гиперссылке, позволявший перейти на другую страницу публикации или загрузить новый документ.
- Странички писали на «чистом» HTML с использованием простейших редакторов типа Notepad (Блокнот).

Второе поколение

- **Интерактивные элементы, обеспечивавшие более активное участие пользователя в формировании облика просматриваемого Web-документа благодаря расширениям HTML и его совместного использования с клиент-серверными технологиями.**
- **Основная работа по обработке действий пользователя выполнялась на сервере, что обуславливало достаточно высокую сложность программ сценариев и низкую скорость взаимодействия читателя с содержимым страниц.**
- **Основными инструментами создания страниц по-прежнему оставались текстовые редакторы. Заслугой этого поколения узлов явилось то, что они продемонстрировали практически безграничные возможности языков разметки в формировании облика Web-страниц.**

Третье поколение

Современные Web-публикации (относящиеся к третьему поколению) предоставляют пользователю возможность интерактивного взаимодействия практически со всеми элементами страниц.

Это результат развития Web-технологии по трем основным направлениям:

- 1) разработка инструментов, которые позволили бы свести к минимуму ручное кодирование и одновременно были бы пригодны для выполнения операций по сопровождению Web-публикаций;**
- 2) перераспределение функций по обеспечению интерактивности страниц между сервером и клиентом (браузером) в сторону последнего;**
- 3) расширение диапазона мультимедийных компонентов, включаемых в состав публикаций, и упрощение технологии такой интеграции.**

Разработка Web-сайта

- **Определение общей концепции и предназначения публикации.**
- **Определение аудитории потенциальных пользователей (посетителей сайта).**
- **Выбор общего стиля (не только визуального) программы, публикации.**
- **Разработка структуры публикации (с учетом внешних и внутренних ссылок, а также возможностей последующей модификации сайта, программы).**
- **Разработка главной страницы (главной формы программы).**
- **Разработка страниц, на которые существуют или могут существовать ссылки извне.**
- **Разработка остальных страниц.**
- **Размещение публикации в Сети и регистрация в поисковых системах.**
- **Анализ рейтинга и принятие решения о внесении изменений в проект.**
- **Пересмотр ранее принятых решений**

Языки разметки

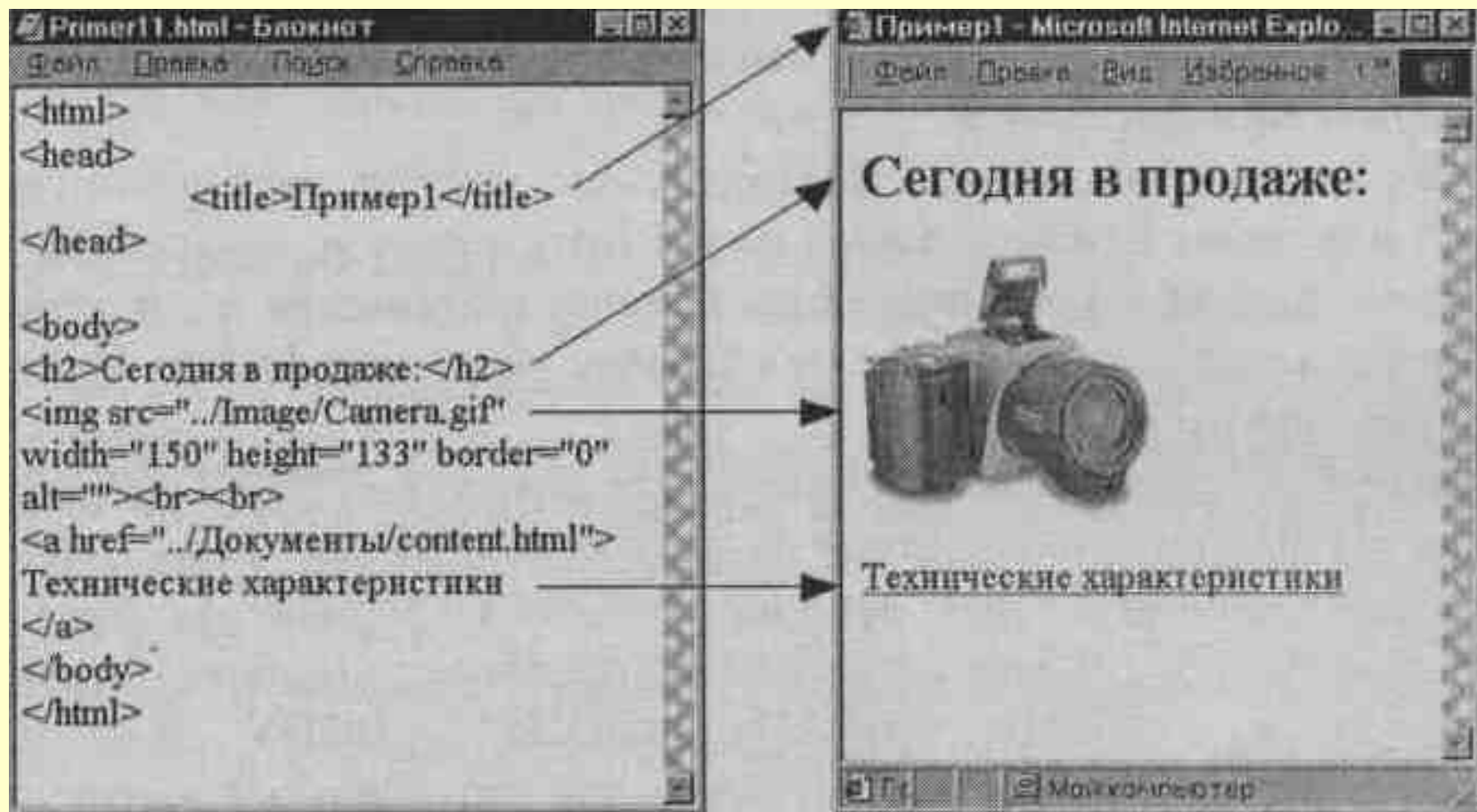
- Любая Web-публикация с точки зрения реализации представляет собой гипертекстовый документ, структура которого описана с помощью одного из языков разметки (Markup Language)
- Документ, созданный с помощью языка разметки, представляет собой текст в формате ASCII, код разметки может быть просмотрен и изменен с помощью любого текстового редактора.

Управляющие дескрипторы

- Основной синтаксической единицей любого языка разметки является тэг (Tag — признак)
- Тэги- управляющие дескрипторы, обычно выделяются относительно информационного содержимого документа с помощью пары угловых скобок < >, внутри которых помещается название тэга и его параметры (атрибуты), содержащие некоторые дополнительные сведения : , <TITLE>
- Синтаксис всех языков разметки является общим, все языки разметки имеют единый «корень» — язык **SGML** (Standard Generalised Markup Language), «Стандартный обобщенный язык разметки», который был утвержден ISO в качестве стандарта еще в 80-х годах.

Язык HTML

Нурertext Markup Language- язык разметки гипертекста является базовой технологией создания и размещения гипертекстовой информации в Интернете.



Средства обеспечения интерактивности WEB-страниц на стороне клиента

Язык Java

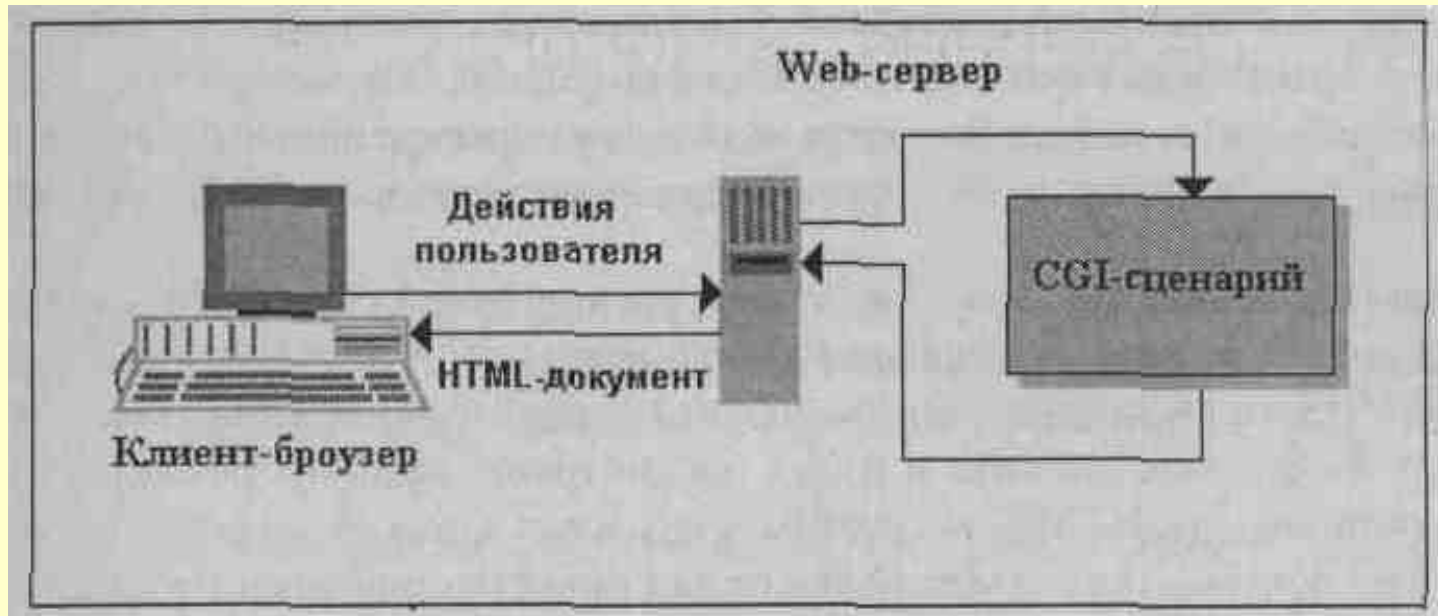
Язык JavaScript

Язык VisualBasicScript

Dynamic HTML

Элементы управления ActiveX

Средства обеспечения интерактивности WEB-страниц на стороне сервера



Common Gateway Interface

Active Server Pages

PHP Personal Home Page Tools