

# Тема № 1. Базы данных специального назначения

**Лекция № 3: Реляционная алгебра. Реляционное исчисление. Средства языка SQL.**

## **Учебные цели занятия:**

Сформировать представление о:

- 1) Положениях реляционной алгебры и ее назначении,
- 2) Положениях реляционного исчисления и его назначении,
- 3) Средствах языка SQL манипулирования данными.
- 4) Ограничениях целостности используемых реляционной моделью

## **Учебные вопросы:**

- 5) Реляционная алгебра
- 6) Реляционное исчисление
- 7) Целостность данных

# 1.1 Реляционная алгебра

## 1.1 Введение в реляционную алгебру

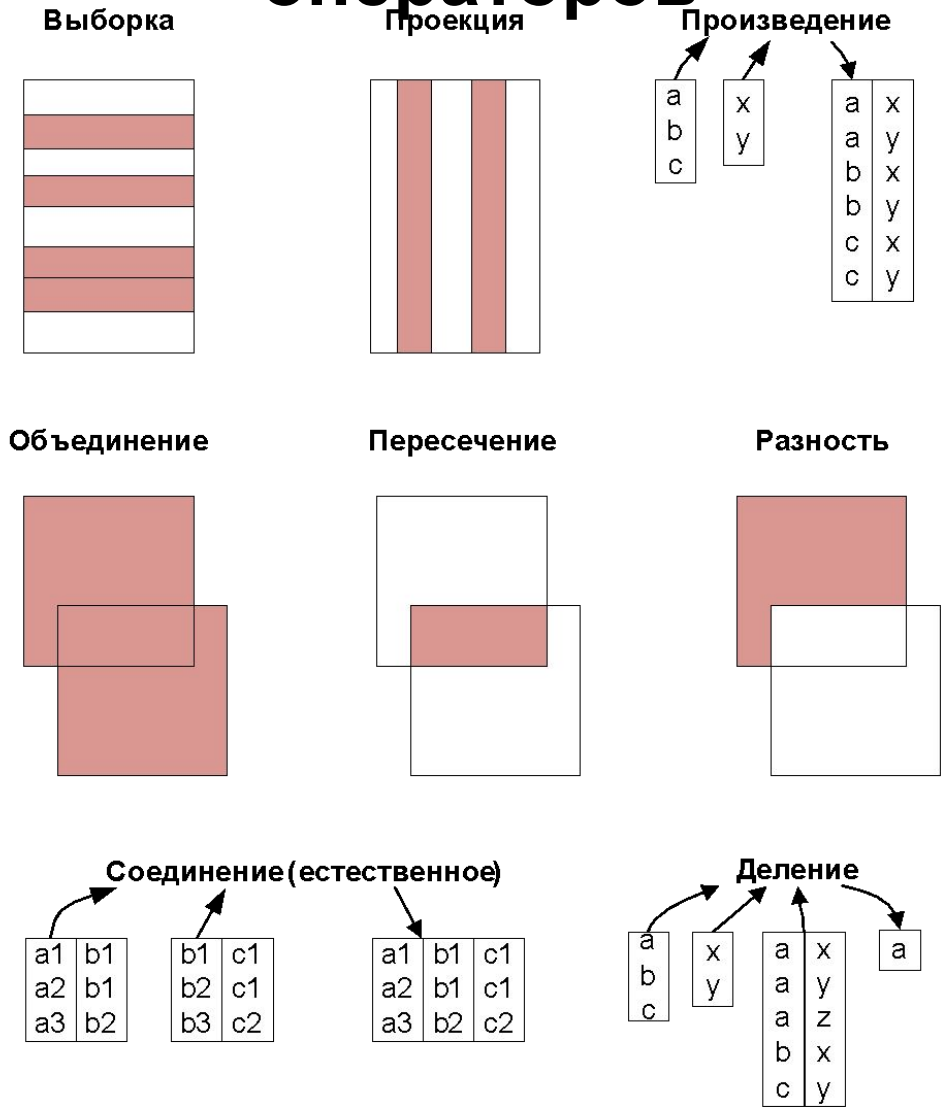
- **Выборка** - Возвращает отношение, содержащее все кортежи заданного отношения, которые удовлетворяют указанным условиям. Операцию выборки также иногда называют операцией ограничения.
- **Проекция** - Возвращает отношение, содержащее все кортежи (подкортежи) заданного отношения, которые остались в этом отношении после исключения из него нескольких атрибутов.
- **Произведение** - Возвращает отношение, содержащее все возможные кортежи, которые являются сочетанием двух кортежей, принадлежащих соответственно двум заданным отношениям.
- **Объединение** - Возвращает отношение, содержащее все кортежи, которые принадлежат либо одному из двух заданных отношений, либо им обоим.

# 1. Реляционная алгебра

## 1.1 Введение в реляционную алгебру

- **Пересечение** - Возвращает отношение, содержащее кортежи, которые принадлежат одновременно двум заданным отношениям.
- **Разность** - Возвращает отношение, содержащее кортежи, которые принадлежат первому отношению, но не принадлежат второму.
- **Соединение** - Возвращает отношение, содержащее все возможные кортежи, которые представляют собой комбинацию атрибутов двух кортежей, принадлежащих двум заданным отношениям, при условии, что в этих двух комбинируемых кортежах присутствуют одинаковые значения в одном или нескольких общих для исходных отношений атрибутах.
- **Деление** - Для заданных двух унарных отношений и одного бинарного возвращает отношение, содержащее все кортежи из первого унарного отношения, которые содержатся также в бинарном отношении и соответствуют всем кортежам во втором унарном отношении.

# Графическая интерпретация восьми операторов



# 1.2 Реляционная замкнутость

- Результат выполнения любой операции над отношением также является отношением. Эта особенность является свойством **реляционной замкнутости**.
- Благодаря этому свойству можно записывать **вложенные реляционные выражения**, т.е. выражения, в которых операнды сами представлены реляционными выражениями, причем произвольной сложности.
- результат обязательно должен иметь определенный **тип отношения**.

# 1.2 Реляционная замкнутость

- Необходим встроенный в реляционную алгебру набор **правил вывода типов** (отношений), чтобы выводить тип (отношения) на выходе произвольной реляционной операции, зная типы (отношения) на ее входе.
- Полезным в этом направлении является введение **оператора переименования** RENAME, который позволяет вернуть новое отношение, только указанные атрибуты которого имеют новые имена, а его значение остается прежним.
- P RENAME PNAME AS PN, WEIGHT AS WT
- Данный оператор позволяет устраниваться от необходимости использования механизма уточнения имен атрибутов (P.WEIGHT, как в SQL).

# 1.3 Реляционная алгебра. Синтаксис (начало)

`<реляционное выражение> ::= RELATION { <список выражений кортежей> }  
| <имя переменной-отношения>  
| <реляционная операция>  
| ( <реляционное выражение> )`

`<реляционная операция> ::= <проекция> | <не проекция>  
<проекция> ::= <реляционное выражение>  
{ [ ALL BUT ] <список имен атрибутов> }`

**Здесь <реляционное выражение> не должно иметь вид <не проекция>.**

`<не проекция> ::= <переименование> | <объединение> | <пересечение>  
| <вычитание> | <произведение> | <выборка>  
| <соединение> | <деление>`

`<переименование> ::= <реляционное выражение>  
RENAME <список переименовываемых элементов>`

**Здесь <реляционное выражение> не должно иметь вид <не проекция>.**

`<объединение> ::= <реляционное выражение> UNION <реляционное выражение>`

**Здесь <реляционное выражение> не должно иметь вид <не проекция>, если только оба не объединения.**

`<пересечение> ::= <реляционное выражение> INTERSECT  
<реляционное выражение>`

**Здесь <реляционное выражение> не должно иметь вид <не проекция>, если только оба не пересечения.**

# Реляционная алгебра. Синтаксис (конец)

$\langle \text{вычитание} \rangle ::= \langle \text{реляционное выражение} \rangle \text{ MINUS } \langle \text{реляционное выражение} \rangle$   
Здесь  $\langle \text{реляционное выражение} \rangle$  не должно иметь вид  $\langle \text{не проекция} \rangle$ .

$\langle \text{произведение} \rangle ::= \langle \text{реляционное выражение} \rangle \text{ TIMES } \langle \text{реляционное выражение} \rangle$   
Здесь  $\langle \text{реляционное выражение} \rangle$  не должно иметь вид  $\langle \text{не проекция} \rangle$ ,  
если только оба не являются произведениями.

$\langle \text{выборка} \rangle ::= \langle \text{реляционное выражение} \rangle \text{ WHERE } \langle \text{логическое выражение} \rangle$   
Здесь  $\langle \text{реляционное выражение} \rangle$  не должно иметь вид  $\langle \text{не проекция} \rangle$ .  
Логическое выражение может иметь ссылки на атрибуты отношения,  
обозначенного как реляционное выражение.

$\langle \text{соединение} \rangle ::= \langle \text{реляционное выражение} \rangle \text{ JOIN } \langle \text{реляционное выражение} \rangle$   
Здесь  $\langle \text{реляционное выражение} \rangle$  не должно иметь вид  $\langle \text{не проекция} \rangle$ ,  
если только хотя бы одно не является соединением.

$\langle \text{деление} \rangle ::= \langle \text{реляционное выражение} \rangle \text{ DIVIDEBY } \langle \text{реляционное выражение} \rangle \text{ PER } \langle \text{реляционное выражение} \rangle$   
Здесь  $\langle \text{реляционное выражение} \rangle$  не должно иметь вид  $\langle \text{не проекция} \rangle$ .



# Объединение

Для заданных отношений A и B одного и того же типа **объединением** этих двух отношений (A UNION B) называется новое отношение того же типа с телом, состоящим из множества всех кортежей t, которые принадлежат или отношению A, или отношению B, или обоим отношениям одновременно.

A

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро в	20	Москв а
П4	Ивано в	20	Москв а

B

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро в	20	Москв а
П2	Ильин	10	Тверь

Объединение (A UNION B)

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петров	20	Москва
П4	Иванов	20	Москва
П2	Ильин	10	Тверь

# Пересечение

**Пересечением** двух совместимых по типу отношений A и B (A INTERSECT B) называется отношение того же типа с телом, состоящим из множества всех кортежей t, которые принадлежат одновременно обоим исходным отношениям A и B.

A

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро в	20	Москв а
П4	Ивано в	20	Москв а

B

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро в	20	Москв а
П2	Ильин	10	Тверь

Пересечение (A INTERSECT B)

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро в	20	Москв а

# Вычитание

**Вычитанием** двух совместимых по типу отношений A и B (A MINUS B) называется отношение того же типа с телом, состоящим из множества всех кортежей t, которые принадлежат отношению A, но не принадлежат отношению B.

A

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро В	20	Москв а
П4	Ивано В	20	Москв а

Вычитание (A MINUS B)

S#	SNAME	STATUS	CITY
П4	Ивано В	20	Москв а

B

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петро В	20	Москв а
П2	Ильин	10	Тверь

Вычитание (B MINUS A)

S#	SNAME	STATUS	CITY
П2	Ильин	10	Тверь

# Декартово произведение

*Декартовым произведением* двух отношений  $A$  и  $B$  ( $A \text{ TIMES } B$ ), где отношения  $A$  и  $B$  не имеют общих имен атрибутов, называется новое отношение с заголовком, представляющим объединение заголовков двух исходных отношений  $A$  и  $B$ , и с телом, состоящим из множества всех кортежей  $t$ , таких, что каждый кортеж  $t$  представляет собой объединение двух кортежей, один из которых принадлежит отношению  $A$ , а другой – отношению  $B$ .

# Выборка

Пусть задано отношение  $A$  с атрибутами  $X$  и  $Y$  (и, возможно, с другими атрибутами), а символ  $\Theta$  обозначает любой скалярный оператор сравнения, такой, что условие  $X\Theta Y$  корректно определено при заданных значениях этих атрибутов и дает значение *истина* или *ложь*.

Тогда  **$\Theta$ -выборкой** из отношения  $A$  по атрибутам  $X$  и  $Y$  называется отношение, имеющее тот же заголовок, что и отношение  $A$ , и тело, содержащее множество всех кортежей  $t$  отношения  $A$ , для которых проверка условия  $X\Theta Y$  дает значение *истина*.

A

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петров	20	Москва
П2	Ильин	10	Тверь
П3	Коробов	15	Смоленск
П4	Иванов	20	Москва

A WHERE CITY = 'Москва' OR STATUS > 14

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петров	20	Москва
П3	Коробов	15	Смоленск
П4	Иванов	20	Москва

# Проекция

Пусть задано отношение  $A$  с атрибутами  $X, Y, \dots, Z$  (и, возможно, другими). Тогда проекцией отношения  $A$  по атрибутам  $X, Y, \dots, Z$  ( $A \{X, Y, \dots, Z\}$ ) называется отношение, удовлетворяющее следующим требованиям:

- 1) Его заголовок получается из заголовка отношения  $A$  посредством удаления из него всех атрибутов, не входящих в множество  $\{X, Y, \dots, Z\}$ .
- 2) Его тело содержит множество всех кортежей вида  $\{X:x, Y:y, \dots, Z:z\}$ , таких для которых в отношении  $A$  значение атрибута  $X$  равно  $x$ , значение атрибута  $Y$  равно  $y$ , ..., значение атрибута  $Z$  равно  $z$ .

$A$

S#	SNAME	STATUS	CITY
П1	Петров	20	Москва
П2	Ильин	10	Тверь
П3	Коробо	15	Смоленс
	В		К
П4	Иванов	20	Москва

$A \{STATUS, CITY\} = A \{ALL\ BUT\ S\#, SNAME\}$

STATUS	CITY
20	Москва
10	Тверь
15	Смоленс
	К

# Соединение

Пусть даны два отношения  $A$  и  $B$  имеют соответственно заголовки  
 $\{X_1, X_2, \dots, X_m, Y_1, Y_2, \dots, Y_n\}$

и

$\{Y_1, Y_2, \dots, Y_n, Z_1, Z_2, \dots, Z_p\}$ .

Пусть  $X$ ,  $Y$  и  $Z$  являются соответствующими составными атрибутами  $\{X_1, X_2, \dots, X_m\}$ ,  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_n\}$  и  $\{Z_1, Z_2, \dots, Z_p\}$ . Тогда **естественным соединением** отношений  $A$  и  $B$  ( $A \text{ JOIN } B$ ) называется отношение с заголовком  $\{X, Y, Z\}$  и телом, содержащим множество всех кортежей вида  $\{X:x, Y:y, Z:z\}$ , таких, для которых в отношении  $A$  значение атрибута  $X$  равно  $x$ , а значение атрибута  $Y$  равно  $y$ , и в отношении  $B$  значение атрибута  $Y$  равно  $y$ , а значение атрибута  $Z$  равно  $z$ .

# Деление

Пусть отношения  $A$  и  $B$  имеют заголовки  $\{X_1, X_2, \dots, X_m\}$  и  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_n\}$  соответственно. Пусть также имеется отношение  $C$  с заголовком  $\{X_1, X_2, \dots, X_m, Y_1, Y_2, \dots, Y_n\}$ . Пусть  $X, Y$  являются соответствующими составными атрибутами  $\{X_1, X_2, \dots, X_m\}$  и  $\{Y_1, Y_2, \dots, Y_n\}$ .

Тогда результатом **деления** отношения  $A$  на отношение  $B$  по соотношению  $C$  ( $A \text{ DIVIDEBY } B \text{ PER } C$ ) называется отношение с заголовком  $\{X\}$  и телом, содержащим множество всех кортежей вида  $\{X:x\}$ , таких, что кортеж вида  $\{X:x, Y:y\}$  принадлежит отношению  $C$  для всех кортежей вида  $\{Y:y\}$ , принадлежащих отношению  $B$ .

A

S#
П1
П2
П3
П4

B

D#
Д1
Д2
Д3
Д4

C

S#	D#
П1	Д1
П1	Д2
П1	Д3
П1	Д4
П2	Д1
П2	Д2
П3	Д2

A DIVIDEBY B PER C

S#
П1



# 1.5 Реляционная алгебра.

## Примеры

Получить имена поставщиков детали с номером 'P2':

```
( (SP JOIN S) WHERE P# = 'P2' ) {SNAME}
```

Получить имена поставщиков по крайней мере одной красной детали:

```
( ( (P WHERE COLOR = 'Красный') JOIN SP ) {S#}  
JOIN S) {SNAME}
```

Получить имена поставщиков всех типов деталей:

```
( (S{S#} DIVIDEBY P{P#} PER SP{S#,P#})  
JOIN S) {SNAME}
```

Получить имена поставщиков, которые не поставляют деталь с номером 'P2':

```
( (S{S#} MINUS (SP WHERE P#='P2') {S#} )  
JOIN S) {SNAME}
```

# 1.6 Назначение реляционной алгебры

- Основная цель реляционной алгебры – ***обеспечить запись реляционных выражений***.

Некоторые из возможных применений подобных выражений:

- Определение области выборки
- Определение области обновления
- Определение правил поддержки целостности данных
- Определение производных переменных-отношений
- Определение требований устойчивости, т.е. данных, которые должны быть включены в контролируемую область для некоторых операций управления параллельным доступом к информации.
- Определение ограничений защиты, т.е. данных, для которых осуществляется тот или иной тип контроля доступа.

Выражения реляционной алгебры служат для *символического высокоуровневого представления намерений пользователя*.

- Данными выражениями можно манипулировать в соответствии с различными символическими высокоуровневыми **правилами преобразования**.
- Запрос ((SP JOIN S) WHERE P#='P2') {SNAME}
- может быть преобразован в более рациональное выражение вида:
- ((SP WHERE P#='P2') JOIN S) {SNAME}
- Таким образом, реляционная алгебра может быть хорошим основанием для выполнения **оптимизации** (что должно производиться оптимизатором автоматически).
- В общем случае язык называют **реляционно полным**, если его возможности, по крайней мере, соответствуют возможностям, обеспечиваемым алгебраическими операциями, т.е. выражения этого языка позволяют определить каждое отношение, которое может быть определено с помощью алгебраических выражений

# 2. Реляционное исчисление

## 2.1 Введение в реляционное исчисление

- часть реляционной модели, которая связана с операторами манипулирования данными, основывается на использовании реляционной алгебры
- Однако можно сказать, что она построена на базе *реляционного исчисления*.
- реляционная алгебра и реляционное исчисление представляют два альтернативных подхода.
- в реляционной алгебре предоставляется в явном виде набор операторов для формирования требуемого отношения
- в реляционном исчислении имеется система обозначений для определения требуемого отношения в терминах данных отношений.

## Пример

- В качестве примера рассмотрим следующий запрос: «Выбрать номера поставщиков и названия городов, в которых находятся поставщики детали с номером 'P2'».
- Алгебраическая версия запроса выглядит следующим образом: 1) сначала выполнить соединение отношения поставщиков S и отношения поставок по атрибуту S#; 2) Выбрать из результата соединения кортежи с номером детали 'P2'; 3) Выполнить проекцию для результата этой выборки по атрибутам S# и CITY.
- В терминах реляционного исчисления запрос формулируется следующим образом:

Получить атрибуты S# и CITY для таких поставщиков S, для которых в отношении SP существует запись о поставке с тем же значением атрибута S# и со значением атрибута P#, равным 'P2'.

Т.е. указываются лишь некоторые характеристики требуемого результата, оставляя системе решать, что именно и в какой последовательности соединять, проецировать и т.д., чтобы получить необходимый результат.

Реляционное исчисление носит описательный характер, а реляционная алгебра – предписывающий, т.е. не описывается, в чем заключается проблема, а задается процедура решения этой проблемы.

- Реляционное исчисление основано на разделе математической логики, которое называется **исчислением предикатов**.
- Основным понятием реляционного исчисления является понятие **переменной кортежа** – переменная, «изменяющаяся на» некотором заданном отношении, т.е. переменная, допустимыми значениями для которой являются кортежи заданного отношения.
- Другими словами, если переменная кортежа  $V$  изменяется в пределах отношения  $r$ , то в любой заданный момент времени переменная  $V$  представляет некоторый кортеж  $t$  отношения  $r$ .
- В связи с тем, что реляционное исчисление основано на переменных кортежа, его первоначальную версию называют также **исчислением кортежей**.

## 2.Реляционная исчисление. 2.2 Исчисление кортежей. Синтаксис (начало)

```
<реляционное выражение> ::= RELATION { <список выражений кортежей> }  
| <имя переменной-отношения>  
| <реляционная операция>  
| ( <реляционное выражение> )
```

Определение реляционного выражения осталось прежним, но <реляционная операция> имеет иное определение.

```
<определение переменной кортежа> ::=  
  RANGEVAR <имя переменной кортежа>  
  RANGES OVER <список реляционных выражений>;
```

<Имя переменной кортежа> может использоваться в следующих случаях:

- Перед точкой и последующим уточнением в параметре <ссылка на атрибут кортежа>;
- Сразу после квантора в параметре <логическое выражение с квантором>;
- Как операнд в параметре <логическое выражение>;
- Как параметр <прототип кортежа> или как подпараметр <выражение> в параметре <прототип кортежа>.

```
<ссылка на атрибут кортежа> ::=  
<имя переменной кортежа>.<ссылка на атрибут> [AS <имя атрибута>]
```

## 2. Реляционная исчисление. Синтаксис (конец)

Параметр <ссылка на атрибут кортежа> может использоваться как параметр <выражение>, но только в определенном контексте:

- Как операнд параметра <логическое выражение>;
- Как параметр <прототип кортежа> или как подпараметр <выражение> в параметре <прототип кортежа>.

<логическое выражение> ::=... все обычные возможности |  
<логическое выражение с квантором>

<логическое выражение с квантором> ::=  
EXISTS <имя переменной кортежа> ( <логическое выражение> )  
| FORALL <имя переменной кортежа> ( <логическое выражение > )

<реляционная операция> ::= <прототип кортежа>  
[WHERE <логическое выражение>]

<прототип кортежа> ::= <выражение кортежа>



# Переменные кортежей

- Приведем примеры определения переменных кортежей для БД поставщиков и деталей:
- RANGEVAR SX RANGES OVER S
- RANGEVAR SY RANGES OVER S
- RANGEVAR SPX RANGES OVER SP
- RANGEVAR SPY RANGES OVER SP
- RANGEVAR PX RANGES OVER P

RANGEVAR SU RANGES OVER

(SX WHERE SX.CITY = 'Москва'),

(SX WHERE EXISTS SPX (SPX.S# = SX.S# AND  
SPX.P# = 'P1'))

- Переменная кортежа SU определенная на объединении множества поставщиков, находящихся в Москве, и множества кортежей поставщиков детали с номером 'P1'. Конечно, отношения при их объединении должны быть совместимы по типу.
- **Замечание.** Переменные кортежей не являются переменными в обычном смысле, а скорее представляют некоторый аналог местодержателям, или параметрам, предикатов, а, следовательно, являются переменными в логическом смысле.

# Свободные и связанные переменные кортежей

- Каждая ссылка на переменную кортежа является либо *свободной*, либо *связанной*.
- Пусть  $V$  – переменная кортежа, тогда:
- Ссылки на переменную  $V$  в логических выражениях типа NOT  $p$  свободны или связаны в пределах этого выражения в зависимости от того, свободны они или нет в формуле  $p$ . Ссылки на переменную  $V$  в логических выражениях типа  $(p \text{ AND } q)$  и  $(p \text{ OR } q)$  свободны или связаны в зависимости от того, свободны ли они в выражениях  $p$  и  $q$ .
- Ссылки на переменную  $V$ , которые свободны в логическом выражении  $p$ , связаны в логических выражениях типа EXISTS  $V(p)$  и FORALL  $V(p)$  в соответствии с тем, свободны ли они в формуле  $p$

## Пример

Приведем некоторые примеры свободных и связанных переменных кортежей:

- Примеры свободных переменных кортежей:

`SX.S# = 'П1'`

`SX.S# = SPX.S#`

`NOT (SX.CITY = 'Москва')`

`SX.S#=SPX.S# AND SPX.P# <> PX.P#`

`PX.COLOR = 'Красный' OR PX.CITY = 'Москва'`

- Примеры связанных переменных кортежей:

`EXISTS SPX (SPX.S#=SX.S# AND SPX.P#='P2')`

`FORALL PX (PX.COLOR='Красный')`

# Кванторы

- Существует два квантора: **EXISTS** и **FORALL**.
- Квантор **EXISTS** является квантором существования, а **FORALL** – квантором всеобщности.
- Если выражение  $p$  – логическое выражение, в которой переменная  $V$  свободна, то выражения  $EXISTS V(p)$  и  $FORALL V(p)$  также являются допустимыми логическими выражениями, но переменная  $V$  в них обеих будет связанная.
- Первая формула означает: «Существует, по крайней мере, одно значение переменной  $V$ , такое, что вычисление выражения  $p$  дает для него значение *истина*». Второе выражение означает: «Для всех значений переменной  $V$  вычисление выражения  $p$  дает для него значение *истина*».

## Пример

- Рассмотрим следующий квантор существования:

EXISTS SPX (SPX.S#=SX.S# AND SPX.P#='P2')

- Данное выражение может быть прочитано следующим образом:

*В текущем значении переменной-отношения SP существует, по крайней мере, один кортеж (скажем, SPX), такой, для которого значение атрибута S# в этом кортеже равно значению атрибута SX.S# (какое бы оно ни было), а значение атрибута P# в кортеже SPX равно 'P2'.*

## 2.3 Примеры использования исчисления кортежей

1. Определить номера поставщиков из Твери со статусом, большим 20.  
(SX.S#, SX.STATUS) WHERE SX.CITY = 'Тверь' AND SX.STATUS > 20

2. Определить имена поставщиков детали с номером 'P2'.  
SX.SNAME WHERE EXISTS SPX(SPX.S#=SX.S# AND SPX.P#='P2')

3. Определить имена поставщиков по крайней мере одной красной детали.  
SX.SNAME WHERE EXISTS SPX (SX.S#=SPX.S# AND  
EXISTS PX (PX.P# = SPX.P# AND PX.COLOR = 'Красный'))

4. Найти имена поставщиков по крайней мере одной детали, поставляемой поставщиком с номером 'П2'.  
SX.SNAME WHERE  
EXISTS SPX (EXISTS SPY(SX.S# = SPX.S# AND  
SPX.P# = SPY.P# AND SPY.S# = 'П2'))

5. Выбрать имена поставщиков всех типов деталей.  
SX.SNAME WHERE FORALL PX (EXISTS SPX (SPX.S# = SX.S# AND SPX.P# = PX.P#))

6. Определить имена поставщиков, которые не поставляют деталь с номером 'P2'.  
SX.SNAME WHERE NOT EXISTS SPX  
(SPX.S# = SX.S# AND SPX.P# = 'P2')

## 2.4 Средства языка SQL (начало)

**1. Указать цвета и названия городов, в которых находятся детали «не из Твери» с весом, превышающим 10 кг.**

```
SELECT PX.COLOR, PX.CITY  
FROM P AS PX  
WHERE PX.CITY <> 'Тверь' AND PX.WEIGHT > 10
```

**2. Для всех деталей указать номер и вес в фунтах**

```
SELECT P.P#, P.WEIGHT / 0.454 AS WF  
FROM P
```

**3. Выбрать информацию обо всех парах поставщиков и деталей, находящихся в одном городе**

```
SELECT S.*, P.P#, P.PNAME, P.COLOR, P.WEIGHT  
FROM S, P  
WHERE S.CITY = P.CITY
```

**4. Определить общее количество поставщиков**

```
SELECT COUNT(*) AS N  
FROM S
```

# Средства языка SQL (продолжение)

**5. Для каждой поставляемой детали указать номер и общий объем поставки в штуках**

```
SELECT SP.P#, SUM(SP.QTY) AS TOTQTY  
FROM SP  
GROUP BY SP.P#
```

**6. Указать номера всех типов деталей, поставляемых более чем одним поставщиком**

```
SELECT SP.P#  
FROM SP  
GROUP BY SP.P#  
HAVING COUNT(SP.S#) > 1;
```

**7. Определить имена поставщиков детали с номером 'P2'**

```
SELECT DISTINCT S.SNAME  
FROM S  
WHERE S.S# IN  
    (SELECT SP.S#  
     FROM SP  
     WHERE SP.P# = 'P2');
```



# Средства языка SQL (продолжение)

**8. Определить имена поставщиков, по крайней мере, одной красной детали**

```
SELECT DISTINCT S.SNAME
FROM S
WHERE S.S# IN (SELECT SP.S#
               FROM SP
               WHERE SP.P# IN (SELECT P.P#
                               FROM P
                               WHERE P.COLOR='Красный')));
```

**9. Указать имена поставщиков, статус которых меньше текущего максимального статуса в таблице S**

```
SELECT S.S#
FROM S
WHERE S.STATUS < (SELECT MAX(S.STATUS) FROM S)
```

**10. Выбрать имена поставщиков, которые не поставляют деталь с номером 'P2'**

```
SELECT DISTINCT S.SNAME
FROM S
WHERE NOT EXISTS
  (SELECT *
   FROM SP
   WHERE SP.S#=S.S# AND SP.P#='P2')
```

# Средства языка SQL (конец)

**11. Определить имена поставщиков все типов деталей**

```
SELECT DISTINCT S.SNAME
FROM S
WHERE NOT EXISTS
  (SELECT *
   FROM P
   WHERE NOT EXISTS
     (SELECT *
      FROM SP
      WHERE SP.S#=S.S# AND SP.P#=P.P#)
```

# Типы (категории) ограничений целостности данных

Ограничения целостности можно классифицировать по четырем основным категориям:

- *Ограничения целостности типа*, в которых задаются допустимые значения для данного типа.
- *Ограничения целостности атрибута*, в которых задаются допустимые значения для данного атрибута.
- *Ограничения целостности переменной-отношения*, в которых задаются допустимые значения для переменной-отношения.
- *Ограничения целостности БД*, в которых задаются допустимые значения для БД.

# Ограничения переменной-отношения и БД. Примеры

## Примеры ограничений переменной-отношения:

«Поставщики в Твери должны обладать статусом, равным 20»:

```
CONSTRAINT SC5
    IS_EMPTY ( S WHERE CITY = 'Тверь' AND STATUS <> 20 ).
```

«Номера поставщиков должны быть уникальны» или «Ключ {S#} – это потенциальный ключ отношения поставщиков»:

```
CONSTRAINT SCK
    COUNT ( S ) = COUNT ( S { S#} )
```

«Если детали вообще имеются, то одна из них должна быть красной»:

```
CONSTRAINT PC1
    IF NOT ( IS_EMPTY( P ) ) THEN
        COUNT ( P WHERE COLOR = 'Красный' ) > 0
    END IF
```

## Примеры ограничений БД:

«Поставщики со статусом, меньшим 20, не могут поставлять детали в количестве свыше 500 штук»:

```
CONSTRAINT DBC1
    IS_EMPTY( (S JOIN SP)
        WHERE STATUS < 20 AND QTY > 500)
```

«Каждая деталь должна быть поставлена хотя бы один раз»:

```
CONSTRAINT DBC2 SP {P#} = P{P#}
```

# «Золотое правило»

## Вариант 1:

Ни одна из операций изменения не имеет права переводить переменную-отношение в состояние, нарушающее ее собственный предикат.

## Вариант 2 (уточненный):

Ни одна из операций изменения не имеет права переводить переменную-отношение в состояние, нарушающее ее собственный предикат. Аналогично ни одна из транзакций изменения не имеет права переводить БД в состояние, нарушающее ее собственный предикат.

# Потенциальные ключи

Пусть  $K$  – множество атрибутов переменной-отношения  $R$ . В этом случае множество  $K$  будет **потенциальным ключом** переменной-отношения  $R$  тогда и только тогда, когда оно обладает следующими свойствами:

а) **Уникальность**. Никакие допустимые значения переменной-отношения  $R$  не содержат двух различных кортежей с одинаковыми значениями атрибутов множества  $K$ .

б) **Неизбыточность**. Никакое из собственных подмножеств множества  $K$  не обладает свойством уникальности.

**Суперключом** называется некоторое надмножество потенциального ключа. Суперключ обладает свойством уникальности, но не обладает свойством избыточности.

## Пример :

```
VAR MARRIAGE BASE RELATION {
    HUSBAND      /* Муж */      NAME,
    WIFE         /* Жена */     NAME,
    DATE        /* Дата бракосочетания */ DATE }
/* Подразумевается, что муж может иметь одну жену, а жена одного мужа,
причем не допускается повторного брака между одними и теми людьми */
KEY { HUSBAND, DATE }
KEY { DATE, WIFE }
KEY { WIFE, HUSBAND }
```

# Внешние ключи

Пусть  $R2$  – некоторая переменная-отношение. Тогда **внешний ключ** (скажем, FK) в переменной-отношении  $R2$  представляет собой множество атрибутов этой переменной-отношения, такое, что:

- а) существует переменная-отношение  $R1$  (причем переменные-отношения  $R1$  и  $R2$  необязательно различны) с потенциальным ключом СК;
- б) каждое значение внешнего ключа FK в текущем значении переменной-отношения  $R2$  обязательно совпадает со значением ключа СК некоторого кортежа в текущем значении переменной-отношения  $R1$ .

**Ссылочная целостность** – ограничение целостности на то, что БД не должна содержать внешних ключей, не имеющих соответствия.

# Ограничения целостности в SQL (начало)

## Ограничения домена

```
CREATE DOMAIN COLOR CHAR(6) DEFAULT '???'  
CONSTRAINT VALID_COLORS CHECK (VALUE IN  
('Красный', 'Желтый', 'Синий', 'Зеленый', '???'))
```

## Ограничения базовой таблицы

### Потенциальные ключи

UNIQUE ( <список имен столбцов> ) или для первичного ключа:  
PRIMARY KEY ( <список имен столбцов> )

### Внешние ключи

```
FOREIGN KEY ( <список имен столбцов> )  
REFERENCES <имя базовой таблицы> [ <список имен столбцов> ]  
[ ON DELETE <ссылочная операция> ]  
[ ON UPDATE <ссылочная операция> ]
```

### Проверочные условия

CHECK ( <условное выражение> )

```
Пример. CREATE TABLE SP ( S# S# NOT NULL, P# P# NOT NULL, QTY QTY NOT NULL,  
PRIMARY KEY (S#, P#),  
FOREIGN KEY (S#) REFERENCES (S)  
ON DELETE CASCADE  
ON UPDATE CASCADE,  
FOREIGN KEY (P#) REFERENCES (P)  
ON DELETE CASCADE  
ON UPDATE CASCADE,  
CHECK (QTY > 0 AND QTY < 5001) );
```



# Ограничения целостности в SQL (конец)

## Утверждения

```
CREATE ASSERTION <имя ограничения>  
CHECK ( <условное выражение> );
```

Для отмены общего ограничения используется оператор DROP ASSERTION:  
DROP ASSERTION <имя ограничения>;

## Примеры:

### 1. Каждый поставщик должен иметь статус не менее 5.

```
CREATE ASSERTION AS1 CHECK  
( (SELECT MIN (S.STATUS) FROM S) > 4 );
```

### 2. Значение веса любой детали должно быть положительным:

```
CREATE ASSERTION AS2 CHECK  
( NOT EXISTS ( SELECT * FROM P  
WHERE NOT (P.WEIGHT > 0) ) );
```

### 3. Поставщики со статусом меньшим 20, не имеют права поставлять любую деталь в количестве более 500 штук:

```
CREATE ASSERTION AS3 CHECK  
( NOT EXISTS ( SELECT * FROM S, SP  
WHERE S.STATUS < 20 AND S.S# = SP.S#  
AND SP.QTY > 500) );
```

# Вопросы на самоподготовку:

1. Реляционная алгебра. Операторы. Реляционная замкнутость. Примеры.
2. Реляционная алгебра. Семантика операторов. Назначение реляционной алгебры. Примеры.
3. Реляционное исчисление. Исчисление кортежей. Переменные кортежей. Свободные и связанные переменные. Кванторы. Примеры.
4. Средства языка SQL манипулирования данными: Запросы SQL. Структура запроса. Вложенные подзапросы. Обобщающие функции. Примеры.
5. Средства языка SQL манипулирования данными: Запросы SQL. Структура запроса. IN-условия. Кванторы. Примеры.
6. Ограничения целостности данных. Типы ограничений целостности. Ограничения целостности типа и атрибута. «Золотое правило». Триггеры.
7. Ограничения целостности данных. Типы ограничений целостности. Ограничения целостности переменной-отношения и БД. Ключи.
8. Средства языка SQL поддержания ограничений целостности данных: Ограничения домена, базовой таблицы и утверждения. Операторы языка SQL. Примеры.