

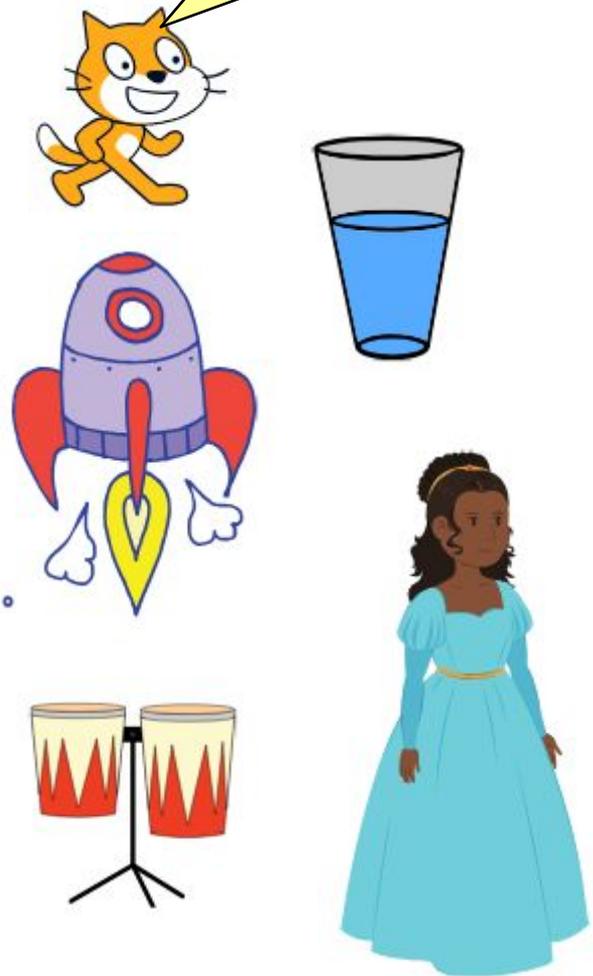
SCRATCH



Спрайт, костюм, скрипт



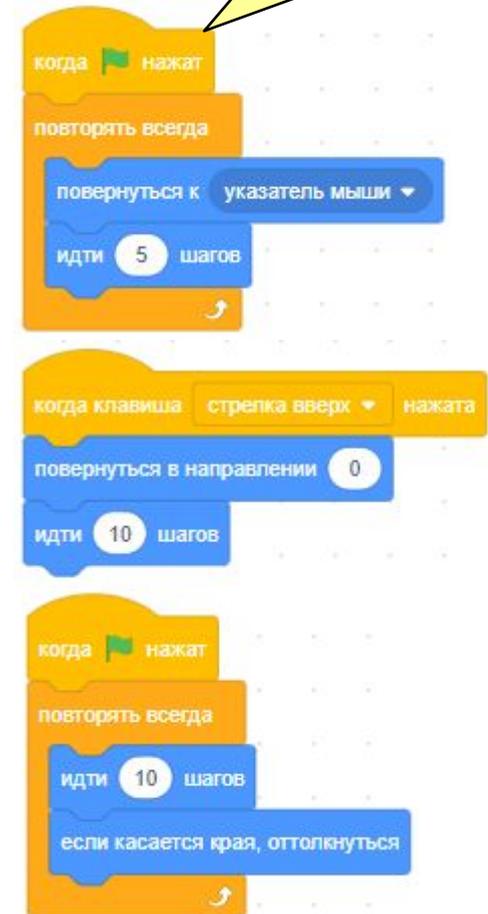
Спрайт



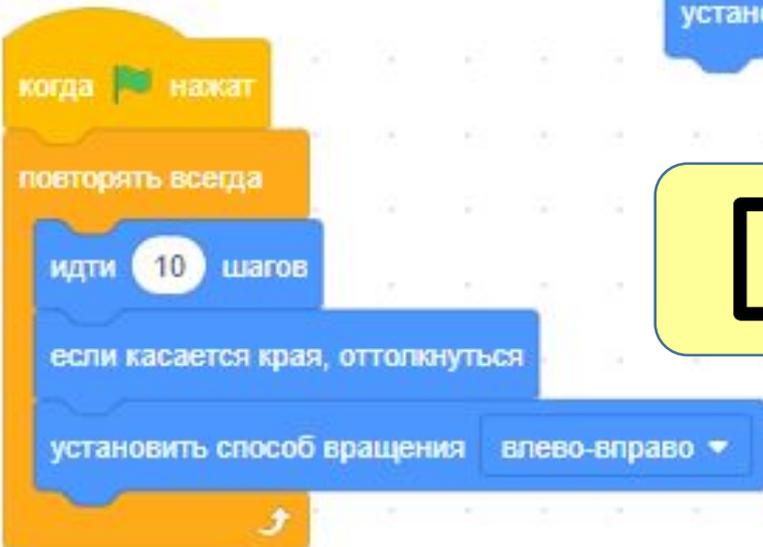
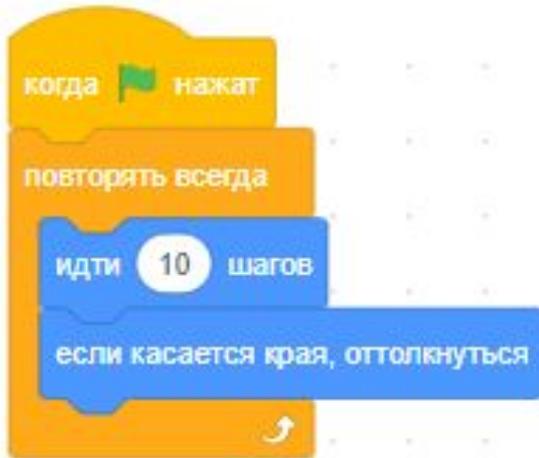
Костюм



Скрипт



Способ вращения

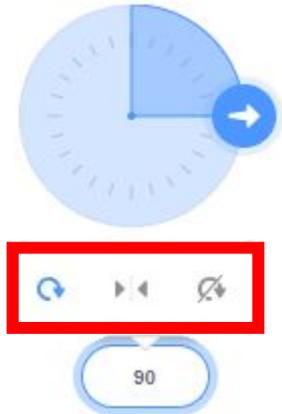


Что делает этот скрипт?

установить способ вращения влево-вправо ▾

установить способ вращения не вращать ▾

установить способ вращения кругом ▾



Какой способ вращения нам подходит?

Звуки



Код Костюмы Звуки

Звук

- играть звук **Meow** до конца
- включить звук **Meow****
- остановить все звуки
- изменить **питч** эффект на **10**
- установить эффект **питч** в **100**
- убрать звуковые эффекты
- изменить громкость на **-10**
- установить громкость **100** %
- громкость звука

когда **нажат**

установить способ вращения **влево-вправо**

повторять всегда

идти **10** шагов

если касается края, оттолкнуться

включить звук **Meow**



Что получилось?



Что произошло?

Цикл с параметром



Сколько шагов должен сделать кот, чтобы устать?



Если сразу идти 1000 шагов, то мы не увидим движения.



Сколько раз коту нужно идти по 10 шагов, чтобы пройти 1000?

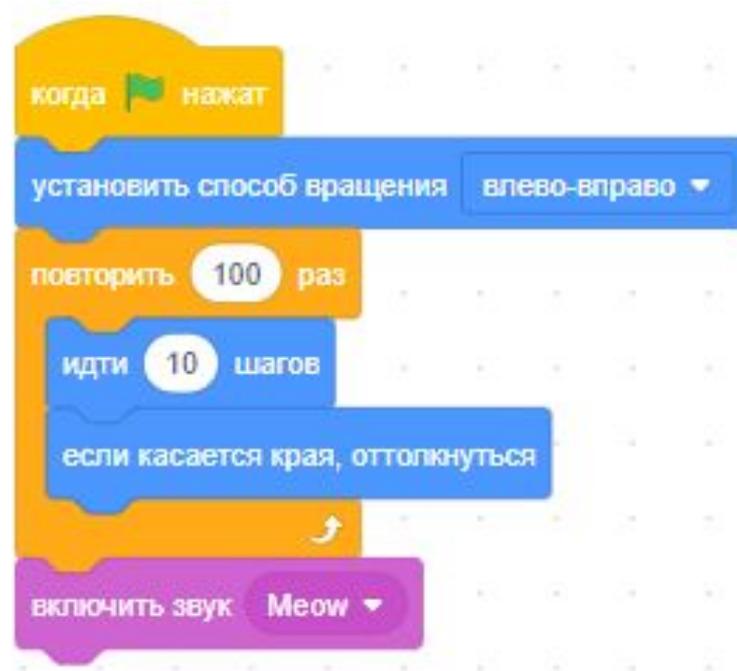
Цикл с параметром



Замените блок «повторять всегда» на «повторить 10 раз».



Перенесите блок «включить звук».



Внешний вид (говорить и думать)



Код Костюмы Звуки

Внешний вид

Движение

Внешний вид

Звук

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Переменные

Другие блоки

говорить Привет! 2 секунд

сказать Привет!

думать М-м-м... 2 секунд

думать М-м-м...

изменить костюм на костюм 1

следующий костюм

переключить фон на фон 1

следующий фон



Ох, устал!



Что скажет кот, когда устанет?

сказать Ох, устал!



Кот вежливый, поэтому он только подумает.

думать Очень устал, но надо бежать!



Как заставить кота бежать дальше?

Цикл «повторять всегда»



Код Костюмы Звуки

Управление

Движение

Внешний вид

Звук

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Переменные

Другие блоки

ждать 1 секунд

повторить 100 раз

повторять всегда

ждать до

когда флажок нажат

повторять всегда

установить способ вращения влево-вправо

повторить 100 раз

идти 10 шагов

если касается края, оттолкнуться

включить звук Meow

думать Очень устал, но надо бежать!

Внешний вид (костюмы и эффекты)



Сколько времени кот будет отдыхать?

думать

Сейчас отдохну пару секунд и побегу дальше...

2

секунд



Откройте раздел «костюмы» и посмотрите сколько костюмов у кота.



Для чего нужны костюмы?



Как поменять костюм?



следующий костюм

изменить костюм на

костюм 1 ▾

Внешний вид (костюмы и эффекты)



Добавьте блок «следующий КОСТЮМ».



Как поменять цвет кота, когда он устанет?

The image shows a Scratch script for a cat character. The script starts with a 'when green flag clicked' event block. It then enters a 'repeat forever' loop. Inside the loop, the following blocks are executed in order: 'set rotation direction to left-right', 'repeat 100 times' loop containing 'move 10 steps', 'next costume', and 'if touches edge, bounce', followed by 'play sound Meow', and 'think "Сейчас отдохну пару секунд и побегу дальше..." for 2 seconds'. To the right of the main script, there is a separate 'change effect color to 25' block.

изменить эффект цвет на 25