



# **ІНТЕРНЕТ-СЕРВІСИ ДЛЯ СТВОРЕННЯ НАВЧАЛЬНОГО КОНТЕНТУ**

# ПЛАН ОЗНАЙОМЧОГО ДИСКУРСУ

- 1 Платформи та сервіси дистанційного навчання
- 2 Створення карт пам'яті
- 3 Робота з інтерактивними презентаціями
- 4 Застосування робочих аркушів
- 5 Використання інфографіки
- 6 Залучення ресурсу Blogger
- 7 Інтерактивні сервіси спілкування: соц.мережі, геосервіси, вікі-технології

The logo for PROMETHEUS, featuring the word "PROMETHEUS" in a blue, sans-serif font. The letter "O" is replaced by a stylized lightbulb with a colorful, multi-colored filament.

**PROMETHEUS.** Проєкт масових відкритих онлайн-курсів.

 [Перейти](#)

The logo for ED-ERA, with "ED" in blue and "ERA" in yellow, both in a bold, sans-serif font. To the right of the text is a yellow arrow pointing to the right.

**ED-ERA.** Проєкт, який створює онлайн-курси та освітній контент широкого спектра з використанням ІТ

 [Перейти](#)

The logo for iLearn, featuring the word "iLearn" in white, lowercase letters on a teal rectangular background.

**iLEARN.** Онлайн курси з основних предметів ЗНО, вебінари з найкращими репетиторами, тести, подкасти, матеріали для самопідготовки

 [Перейти](#)

The logo for ВСЕОСВІТА, featuring a blue snowflake-like icon on the left and the text "ВСЕОСВІТА" in blue, uppercase letters on a yellow background.

Онлайн курси

[Перейти](#)

The logo for edmodo, featuring the word "edmodo" in a blue, lowercase, sans-serif font.

інструменти і ресурси для управління класними кімнатами і віддаленого навчання учнів та студентів.

[Перейти](#)



padlet

МІЙ КЛАС



**MOODLE.** Безкоштовна навчальна платформа, яка допоможе створити ефективне інтернет-навчання на основі співпраці у власному середовищі.

**PADLET.** Це мультимедійний ресурс для створення, спільного редагування та зберігання інформації. Це віртуальна стіна, на яку можна прикріплювати фото, файли, посилання на інтернет-сторінки та замітки. Учитель надає доступ до стіни школярам і вводить їх електронні адреси, відкриваючи можливість писати або модерувати дошку.

**МІЙ КЛАС.** Електронна освітня платформа, яка пропонує широкий спектр матеріалів для здійснення дистанційного навчання – завдання, теорію та тести зі шкільних предметів.

**GOOGLE CLASSROOM.** Безкоштовний веб-сервіс створений Google для закладів освіти з метою спрощення створення, поширення і класифікації завдань безпаперовим шляхом.

**LEARNINGAPPS.** Конструктор інтерактивних завдань, що дозволяє зручно й легко створювати електронні інтерактивні вправи, що сприяє активності, самостійності, ефективності, зв'язку теорії з практикою, поєднання колективних та індивідуальних форм навчальної роботи тощо.

 [Перейти](#)

 [Перейти](#)

 [Перейти](#)

 [Перейти](#)

 [Перейти](#)



**CLASSTIME.** Онлайн-сервіс для встановлення зв'язку з учнями та проведення їхнього опитування в реальному часі дистанційно.

 [Перейти](#)



**EQUITY MAPS.** Інструмент для проведення дискусійного клубу, проведення занять у форматі лекцій, залучення учнів до активних обговорень. Усі дані перетворюються на статистику та фіксуються додатком у вигляді графіків та

 [Перейти](#)



**GOOGLE SITES.** Популярний сервіс для створення сайтів. На сайті можна розміщувати як текстові документи, презентації, відео, фото, форми для опитування, так і посилання на них. Інформацію можна систематизувати за класами у вигляді сторінок сайту.

 [Перейти](#)



**GOOGLE FORMS.** Сервіс хмарних технологій для формування системи тестів контролю навчальної діяльності учнів. Застосування форм надає нові можливості створення динамічних і актуальних додатків на основі інформаційно-цифрових технологій для застосування в дистанційному навчанні

 [Перейти](#)

## Онлайн системи, спеціально призначені для мобільних телефонів

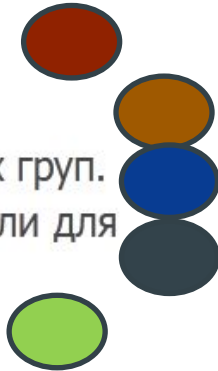
[Cell-Ed](#) – орієнтована на учнів навчальна платформа з автономними опціями.

[Eneza Education](#)- містить навчальні матеріали адаптовані до мобільних телефонів.

[Funzi](#) – мобільна служба навчання, яка підтримує викладання і навчання для великих груп.

[KaiOS](#) – програмне забезпечення, яке надає можливості допомагає відкривати портали для навчання для мобільних телефонів.

[Ustad Mobile](#) – платформа для доступу і обміну освітнім контентом.



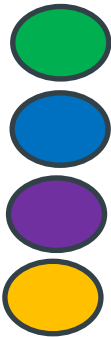
## Платформи з офлайн функціоналом

[Can't wait to Learn](#) – ігрові технології для надання якісної освіти дітям, в тому числі в умовах конфлікту.

[Kolibri](#)– навчальний додаток для офлайн навчання.

[Rumie](#)– інструменти і контент для навчання, що дозволяють навчатися протягом усього життя.

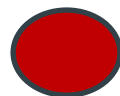
[Ustad Mobile](#)– доступ і обмін освітнім контентом в автономному режимі.



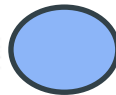
## Massive Open Online Course (MOOC) Platforms

(широкодоступні, публічні, відкриті дистанційні онлайн курси) — це інтернет-курси з великомасштабною інтерактивною участю

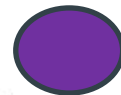
[Alison](#) – експертні онлайн-курси



[Coursera](#) – безкоштовні онлайн-курси з різних дисциплін, у разі успішного закінчення яких користувач отримує сертифікат про проходження курсу.



[EdX](#) – онлайн-курси від закладів вищої освіти



[University of the People](#) – онлайн-університет з доступом до вищої освіти.



[Future Learn](#) – онлайн-курси, які допоможуть вчитися, розвивати професійні навички та спілкуватися з експертами.



[Canvas](#) – навчання протягом усього життя і професійний розвиток для педагогів.

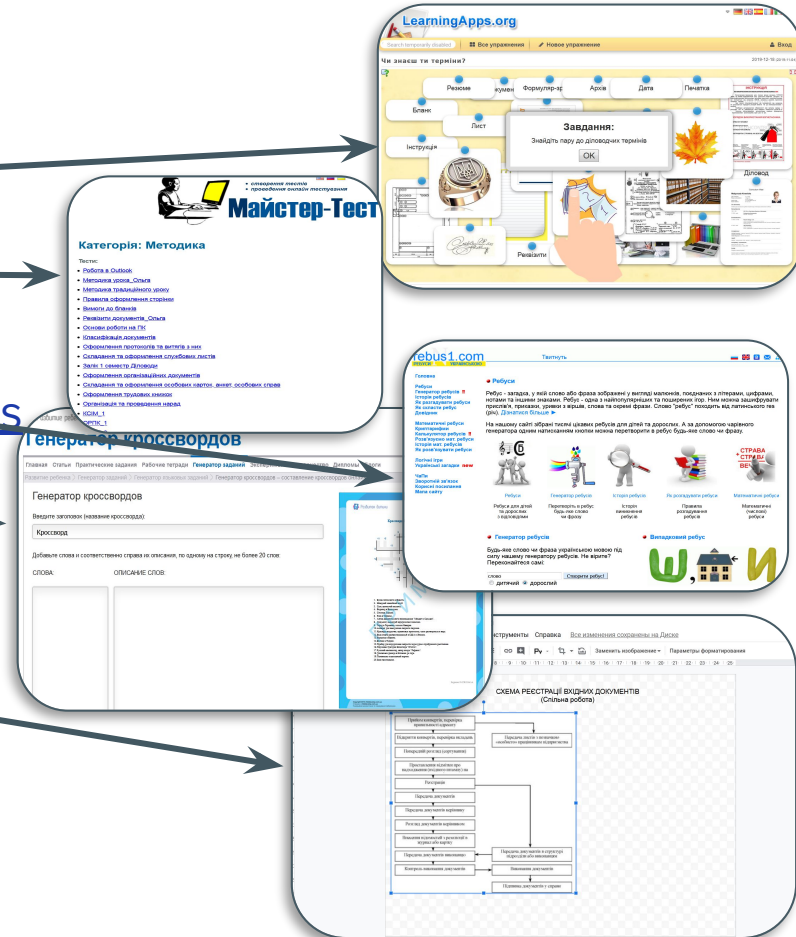


# СПЕЦИФІКА СЕРВІСІВ

Розглянемо особливості деяких сервісів.

## АКТУАЛІЗАЦІЯ ЗНАНЬ І ВМІНЬ

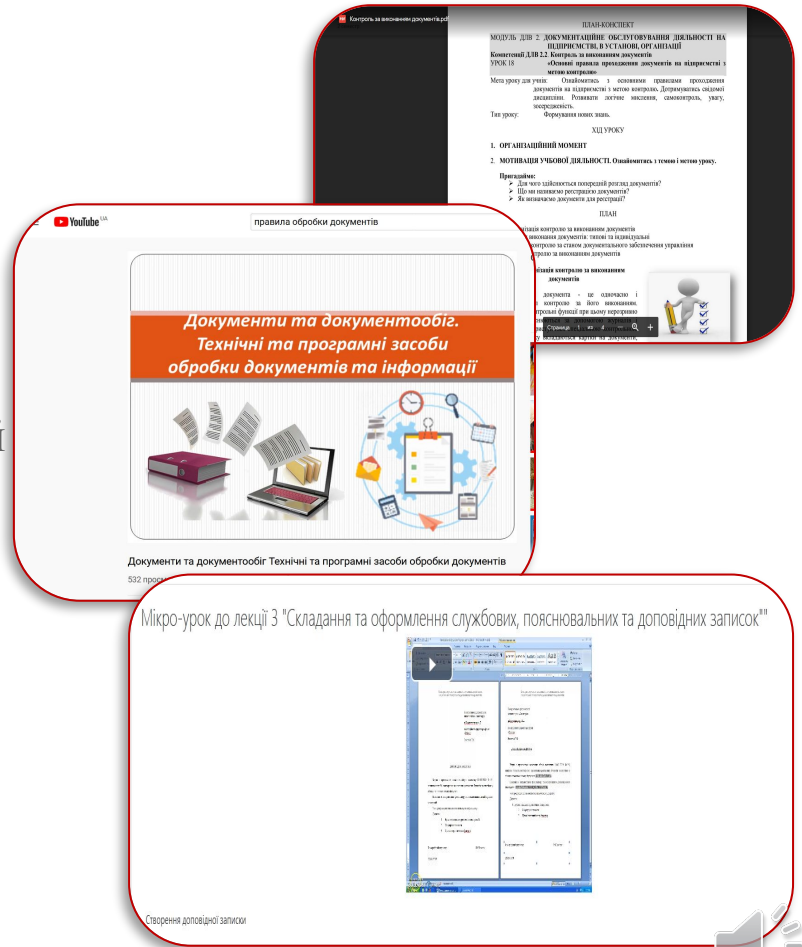
- <https://learningapps.org/>
- **Майстер-тест**  
<http://master-test.net/uk/catalog/category/>
- <http://rebus1.com/ua/>
- <https://ru.childdevelop.com.ua/generator/letters/cross.html>
- гугл-додатки <https://docs.google.com/>
- Опитування на платформах: Classroom та Moodle



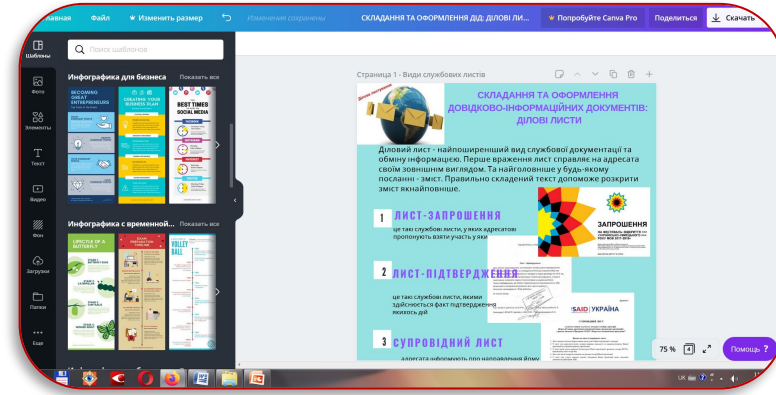


# ТЕОРЕТИЧНИЙ МАТЕРІАЛ

- Текстовий документ у форматі pdf;
- відеолекція власна чи запозичена <https://www.youtube> ;
- інтерактивна презентація <https://sway.office.com/> ;
- гейміфікований урок (приклад розташований на платформі Moodle)
- комікси <https://www.storyboardthat.com/>
- електронна публікація <https://ru.calameo.com>



- Веб-урок (веб-заняття) можна проводити у формі семінару, конференції, веб-форуму.
- Залучення інтерактивних елементів:
  - а) відео з <https://www.youtube> та створене у програмі ВідеоМайстер; ФотоШоуPRO
  - б) інтерактивні презентації;
  - в) інструкційні картки у різних форматах: pdf, програма XMind, Canva



# ЗАКРІПЛЕННЯ ТЕОРЕТИЧНОГО МАТЕРІАЛУ

□ Опитування можна здійснити:

□ онлайн: Online Test Pad

<https://onlinetestpad.com/ua/test/69202-tb-ta-pravi-la-poved%D1%96nki-p%D1%96d-chas-roboti-v-komp%E2%80%99yuternomu-klas%D1%96>

4 Результат опитування залежатиме від обраного ресурсу і може бути поданий як за 12-бальною системою, так і 100-бальною.

4 Обов'язковим елементом вступного інструктажу перед початком роботи є повторення правил безпечної роботи за комп'ютером.



## Підсумкове тестування до уроку 14

«Заповнення реєстраційно-контрольних карток та побудова інформаційної бази зареєстрованих документів»

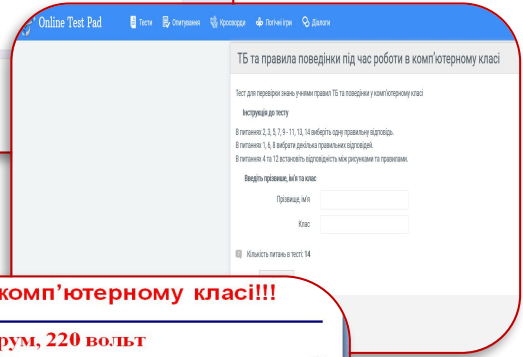
\* Обов'язально

1. Реєстраційно-контрольна картка – це \*

Мій ответ

2. Способи заповнення РКК бувають \*

Мій ответ

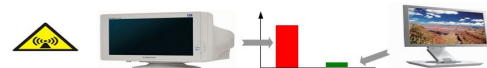


## !!!Небезпека в комп'ютерному класі!!!

▪ електричний струм, 220 вольт



▪ електромагнітне випромінювання моніторів

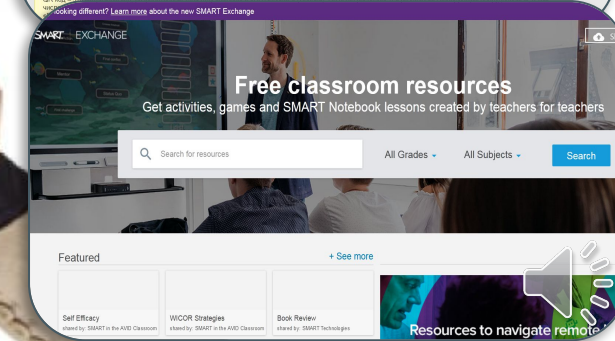
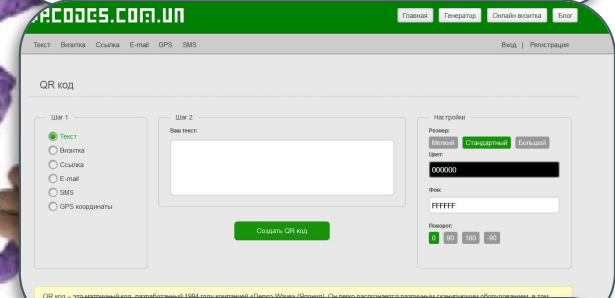
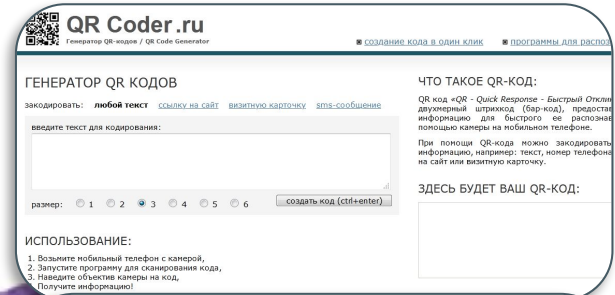


▪ травми



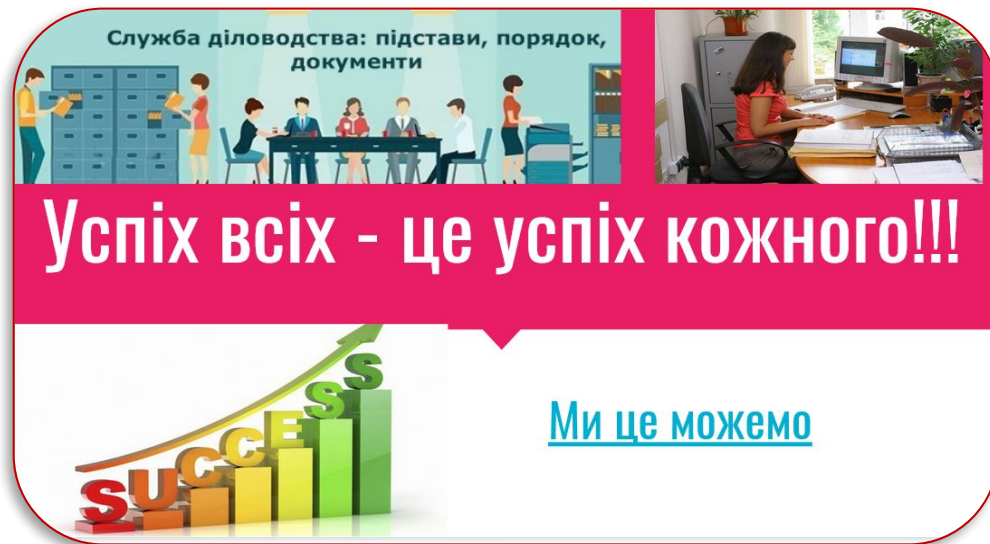
## 2.3 ЗАКЛЮЧНИЙ ІНСТРУКТАЖ

- Підведення підсумків заняття можна здійснювати у різних формах: Zoom, Skype і т.п. Можна провести підсумкове опитування, залучаючи відповідні вищезгадані ресурси. Крім того:
- <http://qrcoder.ru/> ;
- <http://qrcodes.com.ua/>
- <http://exchange.smarttech.com>



## 2.4 РЕФЛЕКСІЯ

- На завершальному етапі вступного інструктажу має проводитись рефлексія, яка повинна носити практичне спрямування.



**Карти пам'яті** (англ. *Mind map*) - спосіб зображення процесу загального системного мислення за допомогою схем. Також може розглядатися як зручна техніка альтернативного запису.

# Використовуються для:

- ❑ для генерування, відображення, структурування та класифікації ідей
- ❑ як допоміжний засіб під час навчання
- ❑ розв'язання проблем
- ❑ прийняття рішень
- ❑ написання документів

<https://www.youtube.com/watch?v=YkVrPgwy8AA&t=4s> –

YouTube-канал EdEra, Оксана Ратушняк про ментальні мапи)

# Сервіси для створення карт пам'яті

- ❑ Безкоштовні програми: FreePlane, FreeMind, XMind, Mind42
- ❑ Умовно безкоштовні: Buble.us, Mindomo
- ❑ Платні онлайн сервіси: MindMeister, Mapul
- ❑ Безкоштовні онлайн сервіси: WiseMapping, draw.io, Coggle.it



# Інтернет-сервіси для створення інтерактивних презентацій:

<https://nearpod.com/>

<https://slidedog.com/>

<https://go.playposit.com/> (приклад інтерактивного відео

[https://api.playposit.com/player\\_v2/?type=share&bulb\\_id=255215](https://api.playposit.com/player_v2/?type=share&bulb_id=255215) )

<https://www.mentimeter.com/>

та ін.





<https://nearpod.com/> - сучасна онлайн-платформа для створення інтерактивних презентацій, яка дозволяє працювати в режимі онлайн під час проведення уроків та автономному для виконання домашніх завдань. Вчителю надана можливість по завершенню сесії відслідковувати результати успішності класу.

**Інтерактивний робочий аркуш** являє собою веб-сторінку, на якій можна розмістити навчальний матеріал і різного типу завдання для учнів. Наприклад, це може бути відео, зображення, текст на основі яких учні відповідають на запитання і виконують завдання

# Інтернет-сервіси для створення робочих аркушів

- ❑ Gloster
- ❑ Sutori
- ❑ liveworksheets
- ❑ classkick
- ❑ Formative
- ❑ Wizer.me

**Інфографіка** – це спосіб викладення інформації у візуальному вигляді, який ідеально підходить для зведення різних даних у єдине ціле з метою спрощення їхнього сприйняття для кінцевого користувача.

# За допомогою інфографіки можна представити

- ❑ Процес або технологію
- ❑ Порівняння (технологій, об'єктів, стратегій та ін.)
- ❑ Часова шкала (хронологія подій, процес розвитку)
- ❑ Інструкції (описують необхідні кроки, які слід виконати для реалізації задачі)
- ❑ Теми (за допомогою інфографіки можна розповісти історію на будь-яку тему)
- ❑ Сімейне дерево (для пояснення принципів взаємозв'язку)
- ❑ Резюме
- ❑ Біографія

# Приклади інфографіки



# FRUITS BY MONTH

This guide tells you what fruits are in season by month so you can purchase them when they're at their most delicious and least expensive! Note: Based on a US seasonality.

JAN FEB MAR APR MAY JUN JULY AUG SEP OCT NOV DEC



# The Coffee Guide



Guide

## Espresso

A popular drink in America probably due to its sweet, mellow flavor. One shot of espresso is mixed with 6 to 8 ounces of steamed milk, then topped with foam.

## Cappuccino

This hugely popular coffee drink has become a staple. A true cappuccino is a combination of equal parts espresso, steamed milk and milk froth.

## Americano

A single shot of espresso added to cup of hot water. Many coffee houses have perfected it, however, and the result has become a creamy, rich based coffee.

## Caffe Latte

A strong balck coffe made by forcing steam through dark-roast aromatic coffee beans at high pressure in an espresso machine.

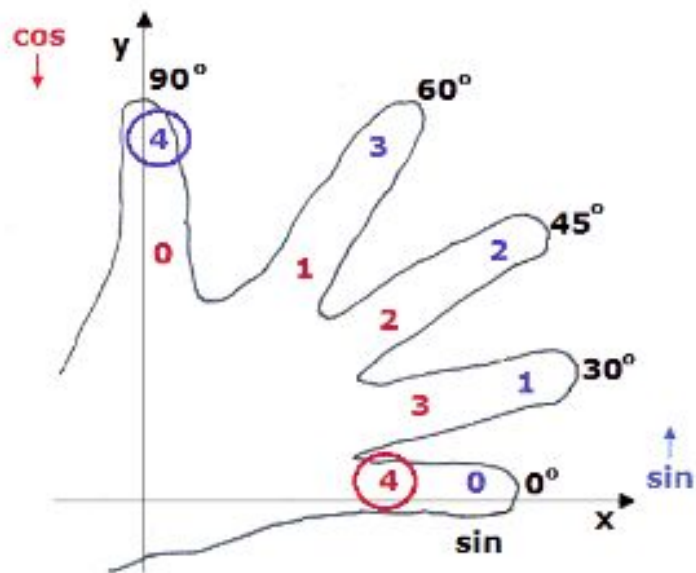
## Caf Mocha

This is a cappuccino or a caffe latte with chocolate syrup or powder added. There can be wide variations in exactly how this is prepared.

## Caf Au Lait

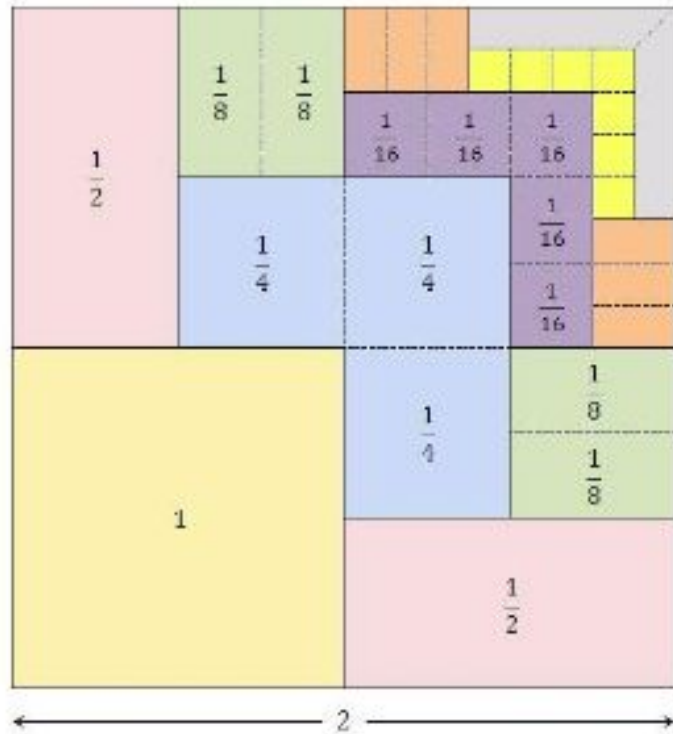
This traditional French drink is similar to a caffe latte except that it is made with brewed coffee instead of espresso, in a 1:1 ratio with steamed milk.





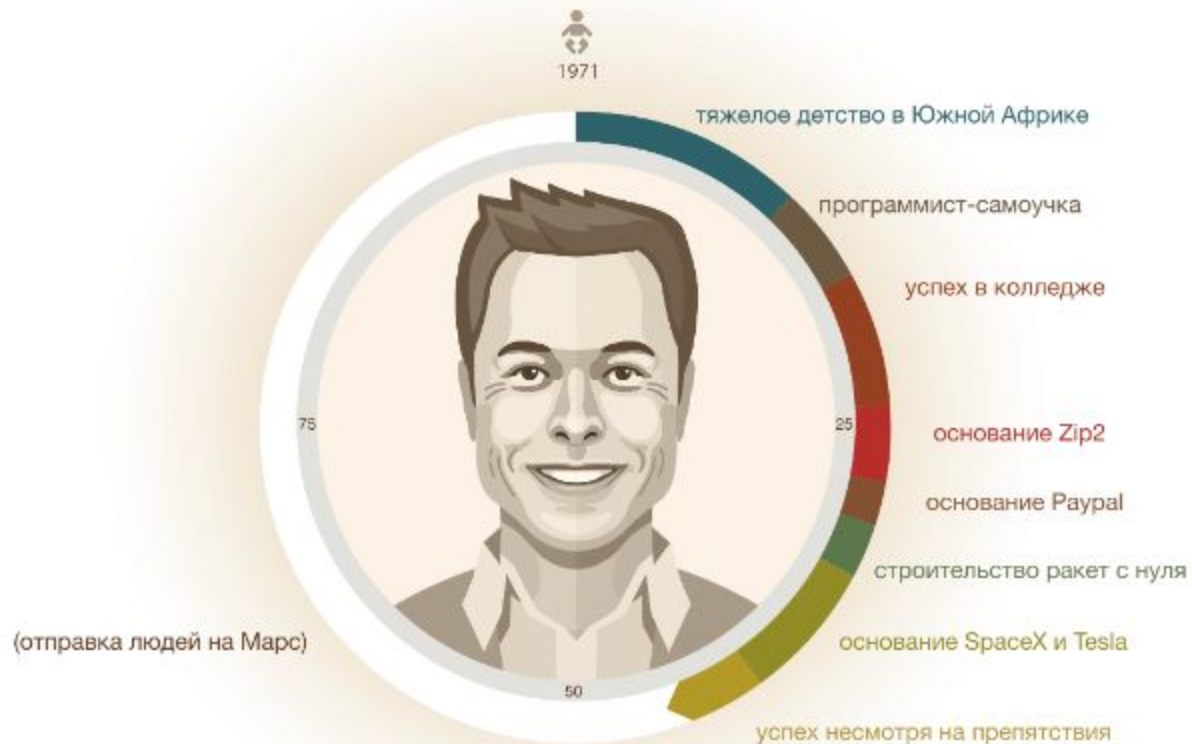
$$\sin 90^\circ = \frac{\sqrt{N}}{2} = \frac{\sqrt{4}}{2} = 1$$

$$\cos 0^\circ = \frac{\sqrt{N}}{2} = \frac{\sqrt{4}}{2} = 1$$



# ИСТОРИЯ ИЛОНА МАСКА

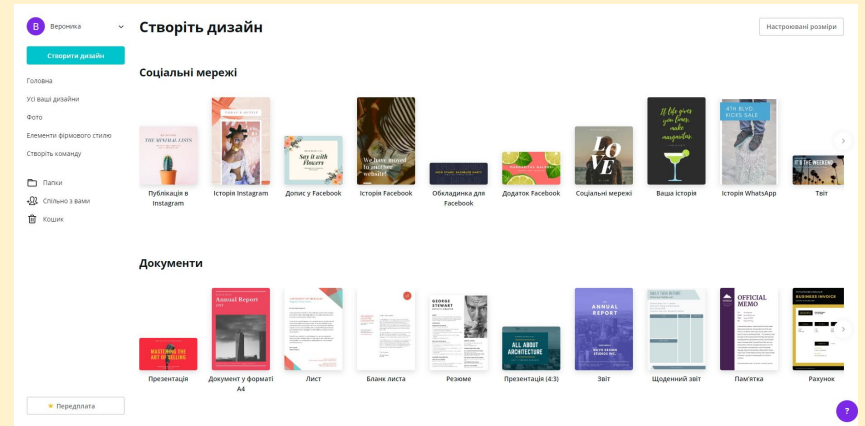
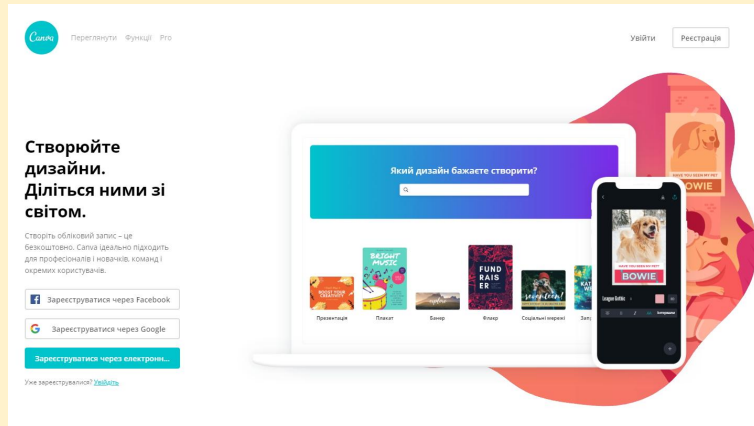
Анна Виталь



# Інтернет-сервіси для створення інфографіки

- ❏ [piktochart](#)
- ❏ [infogram](#)
- ❏ [visual.ly](#)
- ❏ [easel.ly](#)
- ❏ [canva](#)

<https://www.canva.com> - конструктор дизайнів, що дозволяє створювати якісні обкладинки, презентації, плакати, банери, листівки, сертифікати та ін. на основі готових шаблонів



**Дякуємо за увагу!**