

# Правила гри у баскетбол





# Мета гри

- В баскетбол грають 2 команди, в кожній з якої по 5 гравців.
- Мета кожної команди - закинути м'яч у кошик суперника та перешкодити іншій команді заволодіти м'ячем і закинути його у кошик.

# Переможець гри



- **Переможцем гри стає команда, яка після закінчення ігрового часу четвертого періоду або, якщо необхідно, додаткових періодів набрала більшу кількість очок.**



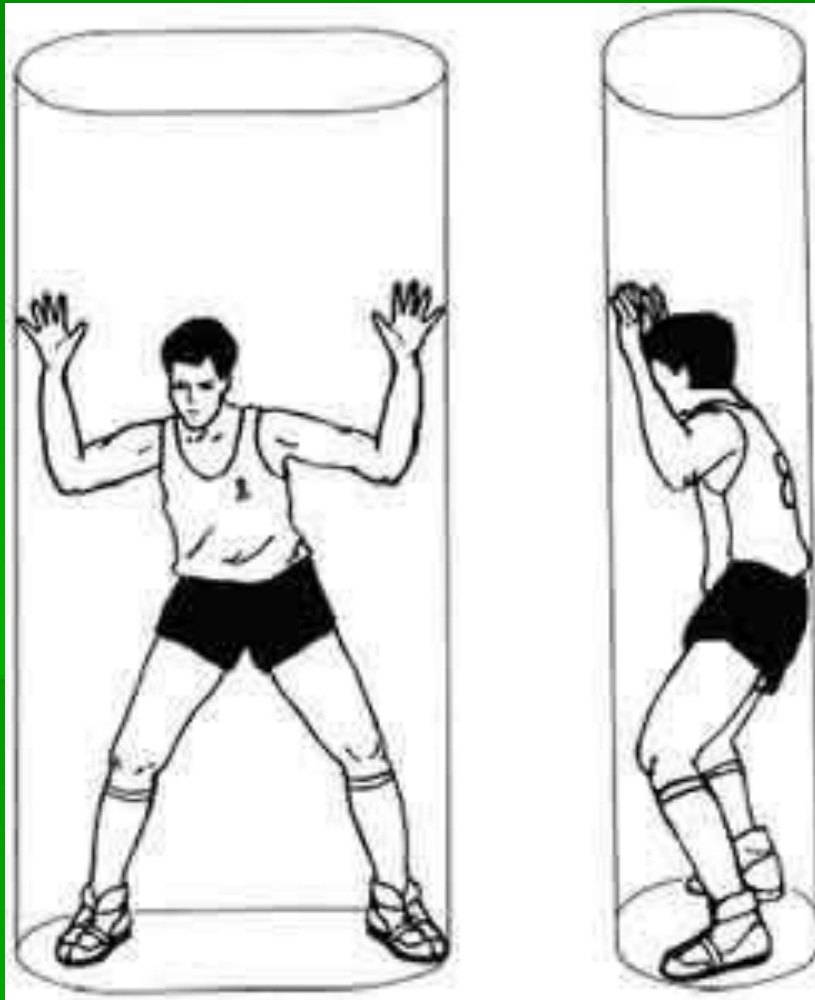
# Початок гри та кожного періоду

- Суддя розіграє спірний кидок в центральному колі (підкидує м'яч над центральним колом).
- Гравець, який найшвидше заволодів м'ячем починає гру.
- Ігровий час складається з 4 періодів по 10 хвилин з перервами по 2-3 хвилини.
- Між другим та третім періодами команди змінюються кошиками.

# Форма Гравців

- Форма Гравців кожної команди повинна складатися з:
  - **Майок** одного кольору.
  - **Шортів** одного кольору.
- Гравець повинен мати виразно видимий номер на майці спереду і позаду.
- Команди повинні використовувати номери від 4 до 15.
- Гравці однієї команди не повинні мати однакових номерів.

# Стійка баскетболіста



- Ноги напівзігнуті, руки зігнуті в ліктях.
- Руки можуть бути розташовані перед тулубом, але їх не можна виставляти далі положення ніг.



# Ведення м'яча

- Ведення м'яча починається, коли гравець, що отримав м'яч, кидає, відбиває його в підлогу або котить його по підлозі і торкається м'яча знову, перш, ніж його торкнеться інший гравець.
- Ведення закінчується в той момент, коли гравець торкається м'яча одночасно обома руками або допускає затримку м'яча в одній або обох руках.
- При веденні м'яч може бути підкинутий в повітря за умови, що м'яч торкнеться підлоги раніше, ніж гравець знову торкнеться м'яча своєю рукою.

- Гравець не повинен вести м'яч другий раз після того, як його перше ведення закінчилося, якщо це тільки не відбувається після втрати м'яча через:
  - Кидка по кошику;
  - Передачі або випадкової втрати м'яча, якого торкався інший Гравець.





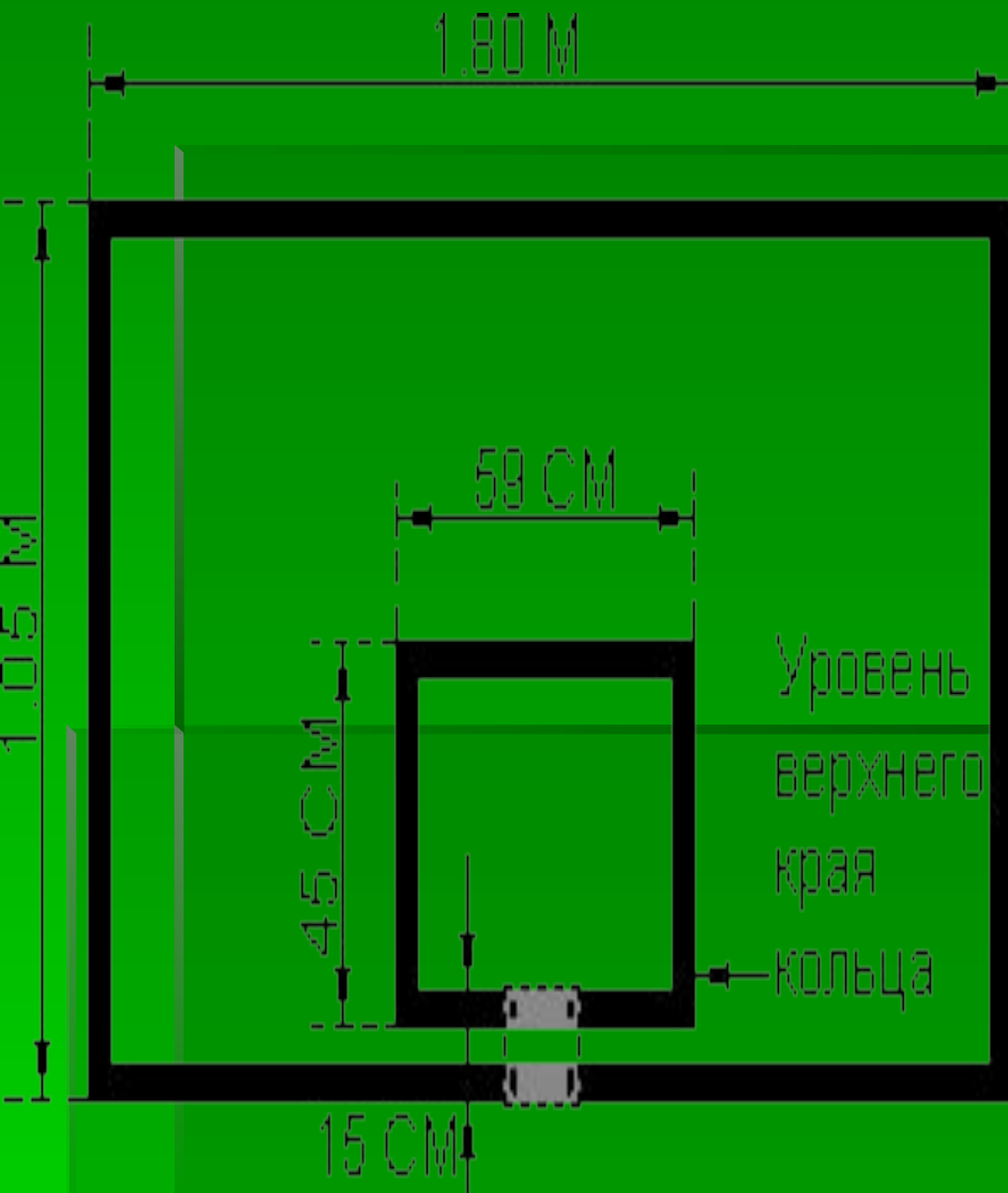
# Пробіжка і поворот

- **Пробіжка** - заборонене переміщення однієї або обох ніг в будь-якому напрямі, під час ведення м'яча.
- **Поворот** відбувається, коли гравець тримає м'яч і крокує один або кілька разів в будь-якому напрямі однією і тією ж ногою, в той час, як інша нога, зберігає своє місце контакту з підлогою.

# Розмір майданчика



# Баскетбольні щити



- Всі лінії на щиті повинні бути нанесені таким чином:
- Білим кольором, якщо щит прозорий.
- Чорним кольором у всіх інших випадках.



# Баскетбольний КОШИК

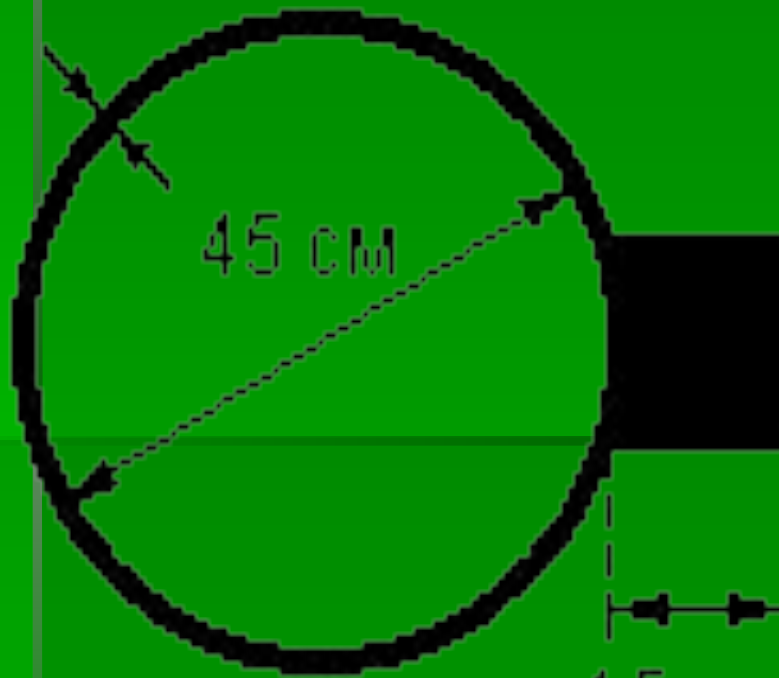
- Кошик, який команда атакує, є кошиком суперника, а кошик, який та ж команда захищає, називається власним кошиком команди.

# Ігрові кошики (кільця)

1.6 см мінімум

до

2.0 см максимум





# Переміщення м'яча

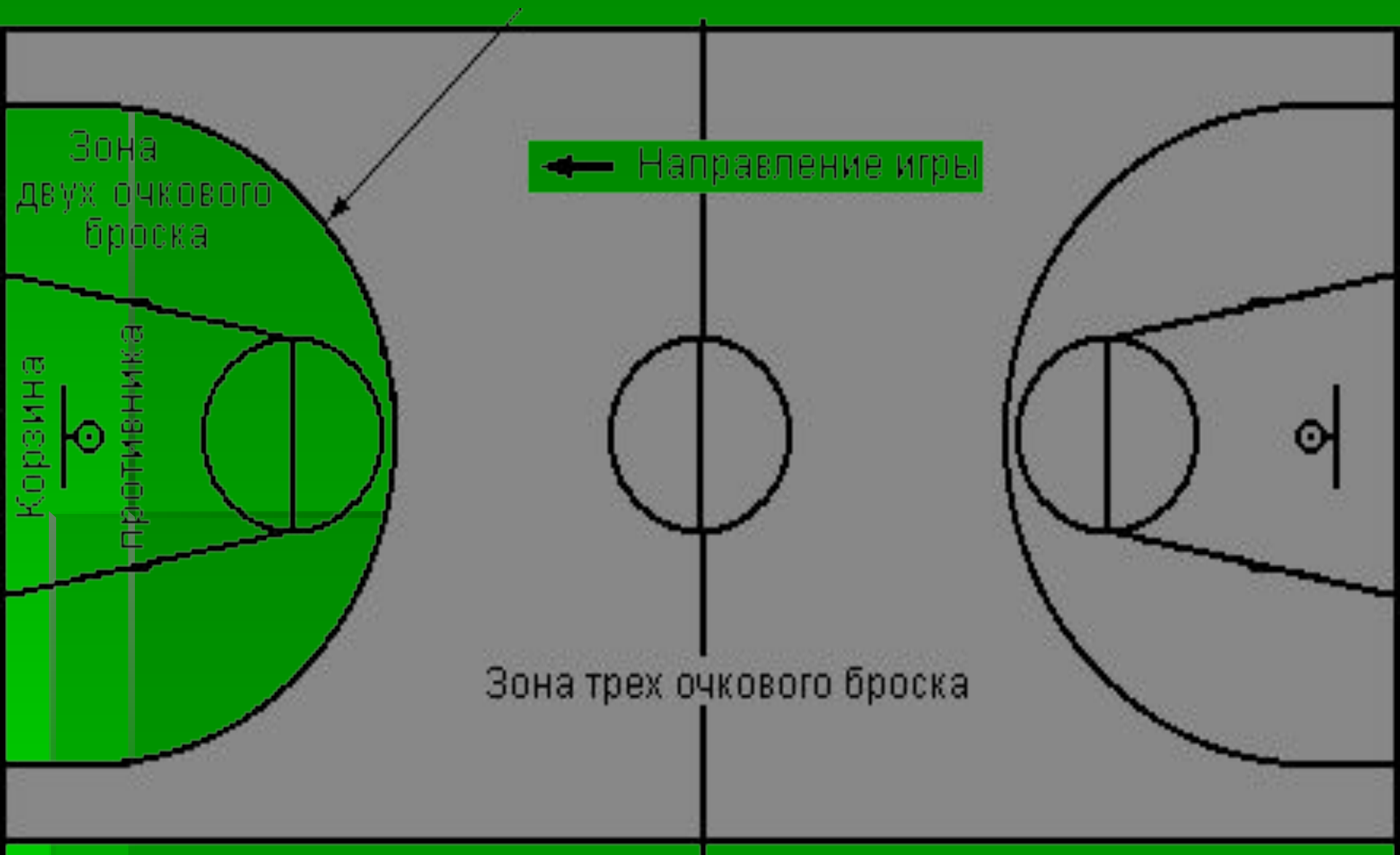
- М'яч можна передавати, кидати, відбивати, котити або вести в будь-якому напрямку за умови дотримання Правил.
- Коли вчинено порушення або фол, Суддя дає свисток і одночасно показує жестом зупинку ігрового годинника.
- В баскетболі м'ячем грають тільки руками.
- Бігти з м'ячем, навмисно бити по ньому ногою, блокувати будь-якою частиною ноги або бити по ньому кулаком - є порушенням.
- Випадкове зіткнення або торкання м'яча стопою або ногою не є порушенням.



# Зарахований м'яч

- М'яч вважається зарахованим, коли він входить в кошик зверху і залишається в ньому або проходить через нього.
- М'яч, зараховується команді, що атакує кошик, в який він вкинтий, таким чином:
- За м'яч, вкинтий зі штрафного кидка, зараховується 1 очко.
- За м'яч, вкинтий з гри, з 2-х очкової зони зараховується 2 очки.
- За м'яч, вкинтий з 3-х очкової зони, зараховується 3 очки.

# Зона трьохочкових кидків







# Фол

Фол - це недотримання Правил, унаслідок персонального контакту з суперником або неспортивної поведінки.

- Фол фіксується тому Гравцю, що провинився.

## Персональний фол

- **Персональний фол** - це фол гравцю унаслідок контакту з гравцем команди суперників.
- Гравець не повинен блокувати суперника, тримати, штовхати, стикатися з ним, ставити підніжку, перешкоджати його переміщенню, виставляючи руку, плече, коліно, стегно або ступню ноги.
- Він не повинен згинатися і застосовувати будь-яку грубу тактику.
- **Коли зафіксований персональний фол – Суддя** призначає штрафний кидок.



# За що суддя признає фол?

- **Блокування** - це неправильний персональний контакт, який перешкоджає пересуванню суперника з м'ячем або без нього.
- **Зіткнення** - це персональний контакт Гравців з м'ячем або без м'яча поштовхом або рухом в корпус суперника.
- **Затримка** - це персональний контакт з суперником, який заважає свободі його пересування.
- **Неправильний заслін** - це спроба неправильно затримати або перешкодити супернику, який не контролює м'яч, зайняти бажану позицію на ігровому майданчику.
- **Поштовх** - це персональний контакт з будь-якою частиною тіла, коли гравець насильно зсовує або намагається зсунути суперника, який контролює м'яч.

- Гравець, який вчинив 5 фолів (персональних або технічних), повинен бути проінформований про це і негайно видалений з гри. Він повинен бути замінений протягом 30 секунд.
- Команда підлягає покаранню за командні фоли, всі подальші персональні фоли, повинні бути покарані 2 штрафними кидками, замість надання м'яча для вкидання.