

ПРЕЗЕНТАЦІЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТУ

“ЧАТ-БОТ”



ПІДГОТУВАЛИ

**Ступаков
Кирило**

**Зайцев
Захар**

**Шепотько
Андрій**

ЗМІСТ

1

РОЗПОДІЛ РОЛЕЙ МІЖ СТУДЕНТАМИ

2

ЗАВДАННЯ КУРСОВОЇ РОБОТИ

3

ПЕРЕЛІК ПРОАНАЛІЗОВАНИХ ЧАТ-БОТІВ

4

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

АРХІТЕКТУРА ПРОЕКТУ

ІЄРАРХІЯ ВІКОН

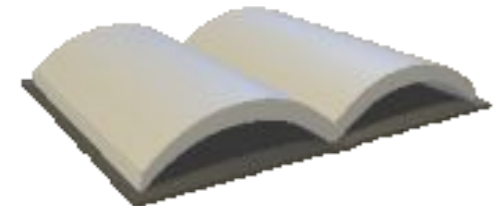
ДИЗАЙН

АЛГОРИТМИ

РОБОТА З ДАНИМИ

5

ЗАСОБИ РОЗРОБКИ



РОЗПОДІЛ РОЛЕЙ МІЖ СТУДЕНТАМИ

Швацького Андрій

- » Модуль про об'єкти та ритми
- » Обробка виняткових ситуацій
- » Оформлення курсової роботи
- » Тестування

ЗАВДАННЯ КУРСОВОЇ РОБОТИ

Створення програмного забезпечення для надання інформації про партнерів НУЗП у рамках програми Еразмус+ з використанням парадигми об'єктно-орієнтованого програмування.



Erasmus+



ПЕРЕЛІК ПРОАНАЛІЗОВАНИХ ЧАТ-БОТІВ

BUDDYMUSIC | МУЗИКА

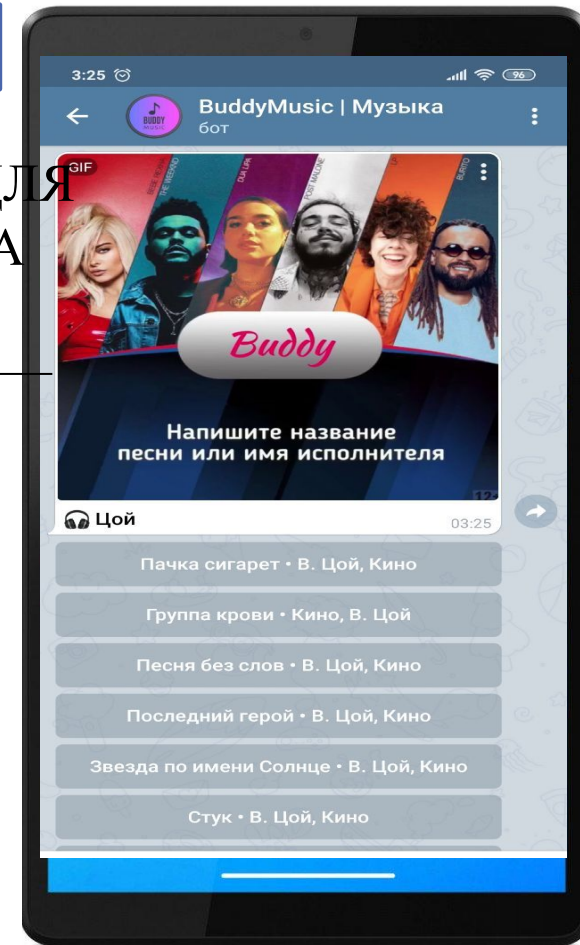
ОПИС: ПРОГРАМА ПРИЗНАЧЕНА ДЛЯ ШВИДКОГО ПОШУКУ МУЗИКИ ЗА ЗАДАНИМ ЗНАЧЕННЯМ.

ПЕРЕВАГИ

- ШВИДКИЙ ПОШУК
- ТОЧНІ РЕЗУЛЬТАТИ ПОШУКУ

НЕДОЛІКИ

- НЕ ДУЖЕ ЗРУЧНИЙ ІНТЕРФЕЙС



ПЕРЕЛІК ПРОАНАЛІЗОВАНИХ ЧАТ-БОТІВ

VKM Bot

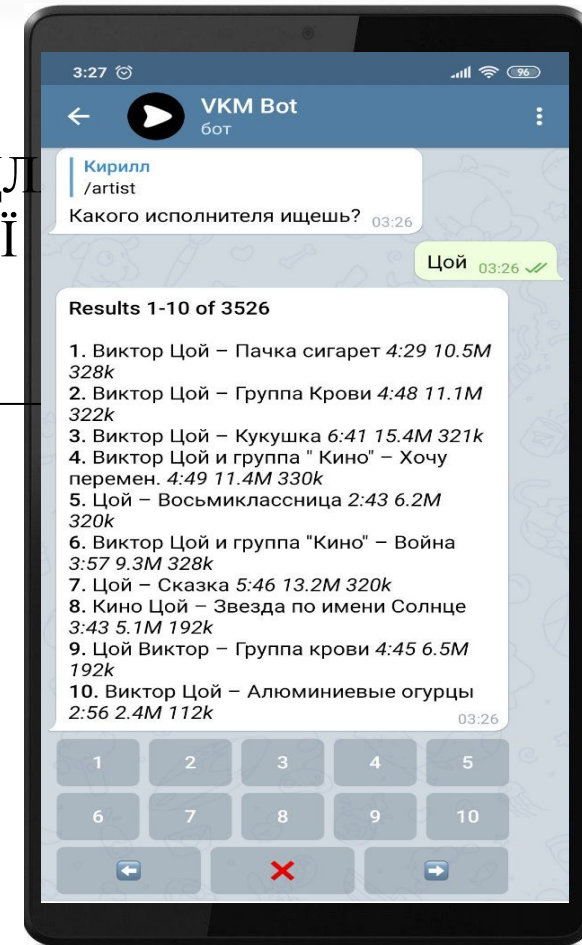
ОПИС: ПРОГРАМА ПРИЗНАЧЕНА ДЛЯ ПОШУКУ МУЗИКИ З СОЦІАЛЬНОЇ МЕРЕЖІ ВК ЗА ЗАДАНИМ ЗНАЧЕННЯМ.

ПЕРЕВАГИ

- ДУЖЕ ШВИДКИЙ ПОШУК
- ТОЧНІ РЕЗУЛЬТАТИ ПОШУКУ
- ДУЖЕ ЗРУЧНИЙ ІНТЕРФЕЙС

НЕДОЛІКИ

- ВАЖКО ДІЙТИ ДО ІНФОРМАЦІЇ У КІНЦІ СПИСКУ



ПЕРЕЛІК ПРОАНАЛІЗОВАНИХ ЧАТ-БОТІВ

Електронний студдекан ФКНТ

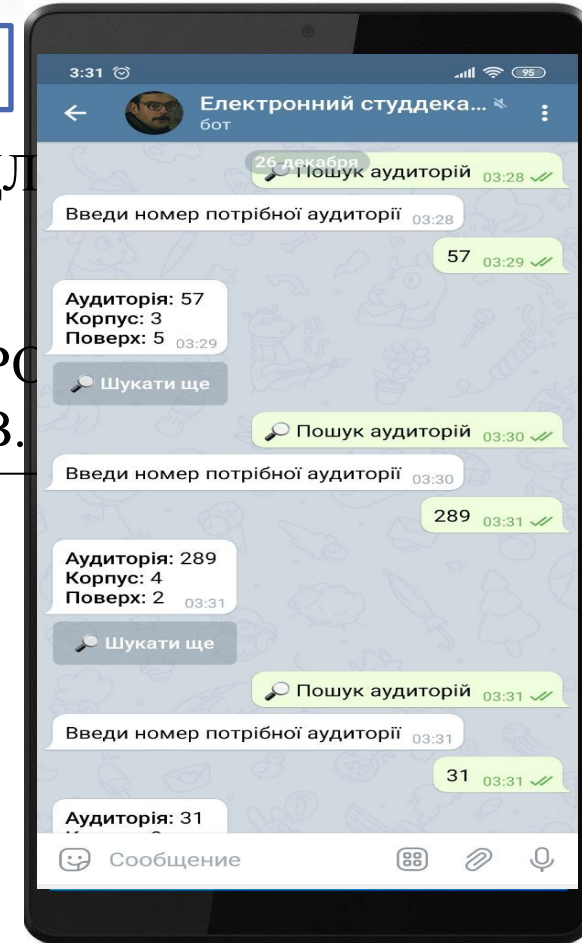
ОПИС: ПРОГРАМА ПРИЗНАЧЕНА ДЛЯ ПОШУКУ АУДИТОРІЙ УНІВЕРСИТЕТУ. ТАКОЖ МОЖНА ДІЗНАТИСЯ КОРОТКУ ДОВІДКУ ПРО ВИКЛАДАЧІВ, РОЗКЛАД ДЗВІНКІВ.

ПЕРЕВАГИ

- ШВИДКИЙ ПОШУК
- ЗРУЧНИЙ ІНТЕРФЕЙС

НЕДОЛІКИ

- НЕСТАБІЛЬНІСТЬ У РОБОТІ АЛГОРИТМИ ПОШУКУ



ПЕРЕЛІК ПРОАНАЛІЗОВАНИХ ЧАТ-БОТІВ

Kinomanbot

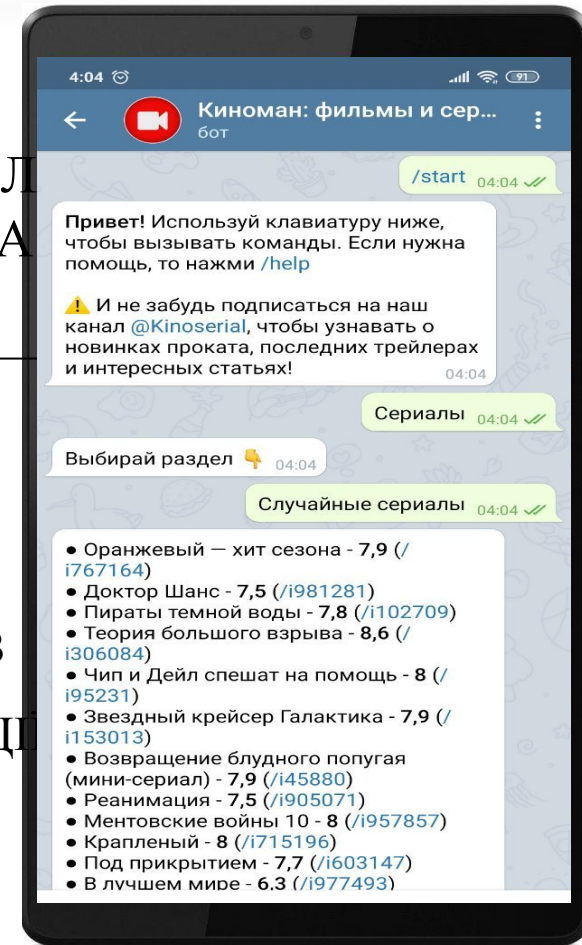
ОПИС: ПРОГРАМА ПРИЗНАЧЕНА ДЛЯ ПОШУКУ ФІЛЬМІВ ТА СЕРІАЛІВ ЗА ЗАДАНИМ СЛОВОМ.

ПЕРЕВАГИ

- ТОЧНИЙ ПРОЦЕС ПОШУКУ
- НАЯВНІСТЬ ДЕКІЛЬКОХ РЕЖИМІВ ОТРИМАННЯ ШУКАНОЇ ІНФОРМАЦІЇ

НЕДОЛІКИ

- ДОВГИЙ ПРОЦЕС ПОШУКУ
- НЕЗРУЧНИЙ ІНТЕРФЕЙС



ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ



1. Алгоритми пошуку та редагування.
2. Дані університетів.
3. Алгоритми пошуку.
4. Дані акаунтів.
5. Алгоритми пошуку та редагування.
6. Дані університетів.
7. Алгоритми передачі інформації.

8. Запит від адміністратора.
9. Текстове відображення даних.
10. Взаємодія через елементи інтерфейсу.
11. Обрання відповіді.
12. Запит від користувача.
13. Текст відповіді.
14. Взаємодія через елементи інтерфейсу.

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ



ЧАТ-
БОТ

Start_Window

Chat_Bot

Developers

Info

Settings

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

МОДУЛЬ АДМІНІСТРАТОРА

Start Window

Admin_Modul

Regist_window

Add_To_File

Clear_Message

Reference_Window

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

ЧАТ-

БОТ

Довідка

Назад

Onty v.3.3.0

Чат-бот Onty дає можливість користувачу знайти інформацію про університети, які є партнерами НУЗП у межах програми Еразмус+.

Для управління ботом Onty створено зручну систему тегів. Докладніше про них можна дізнатися відправивши команду /help боту.

Інформація, яка стосується розробників міститься у розділі "Про нас". Ту ж саму інформацію Onty може надати вам при використанні команди /developers.

Версія програми : 3.3.0
Версія продукту : 1.0.0

Помітили недолік в програмі ?
Напишіть нам : weryty1265@gmail.com

Про нас

Назад

Зайцев Захар

Відповідальний за розробку дизайну та інтерфейсу програми.

Gmail: zackzipine52@gmail.com
Inst: [karychzaitsev](#)

Ступаков Кирило

Відповідальний за алгоритми та систему тегів.

Gmail : stupakov.kiril13@gmail.com
Telegram : [@kiber_god](#)

Шепотько Андрій

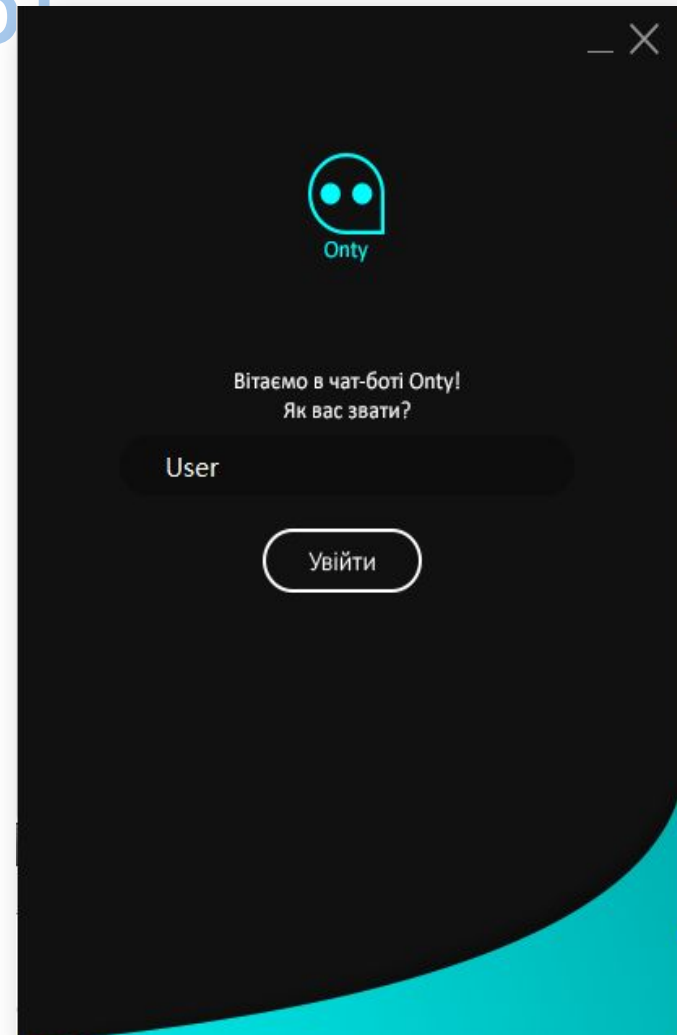
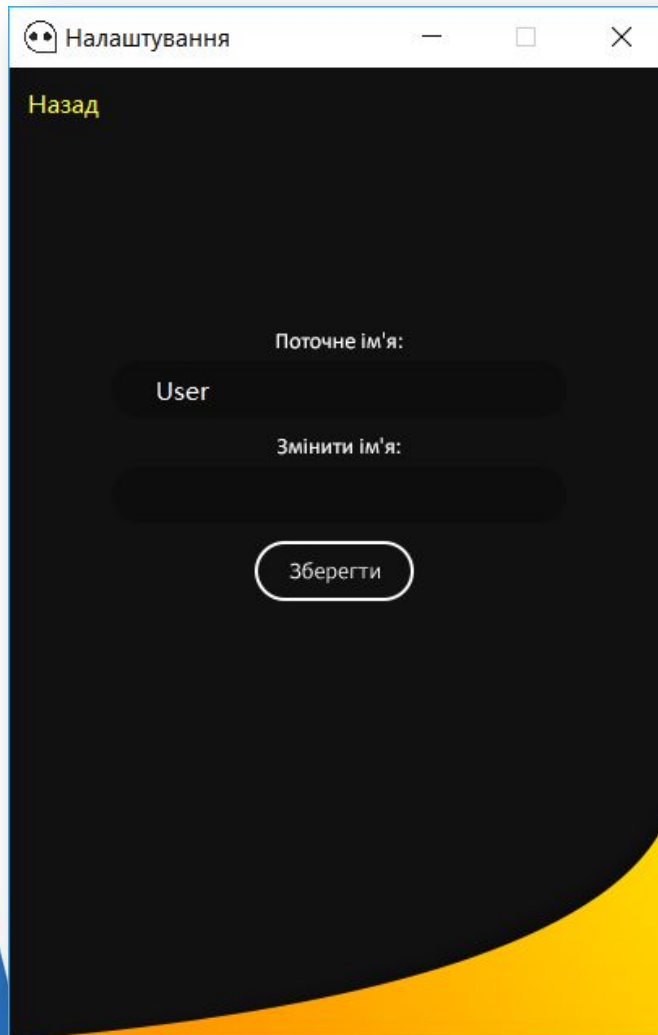
Відповідальний за роботу з базами даних та відловлювання виключних ситуацій.

Gmail: weryty1265@gmail.com
Telegram: [@shepotAndriano](#)

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

ЧАТ-

БОТ



ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

ЧАТ-
БОТ

U

User

БОТ

Вітаю, я - бот-OnTy!

Я допоможу знайти інформацію, пов'язану з кредитною мобільністю в межах програми Еразмус+.

Тут ви зможете дізнатись про будь-який університет зі списку партнерів НУЗП, а також докладну довідку про нього.

- Для початку пошуку інформації введіть '/begin'.

- Щоб ознайомитись із повним переліком команд введіть '/help'.

Чат-Бот

Налаштування

Довідка

Про нас

Напишіть щось сюди

Напишіть щось сюди

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

МОДУЛЬ

АДМІНІСТРАТОРА

Назад — X

РЕЄСТРАЦІЯ

Ім'я

Пароль ?

Логін ?

Зареєструватись

— X

ВХІД ДО МОДУЛЮ

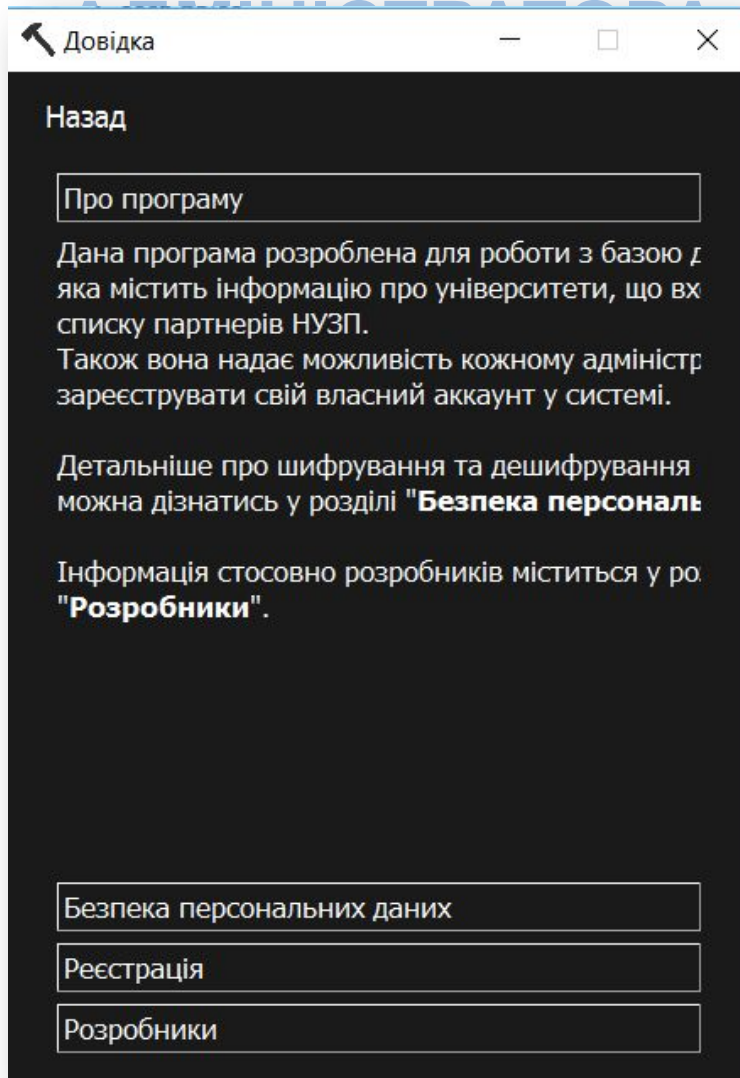
Логін

Пароль

Реєстрація Увійти

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

МОДУЛЬ



ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

МОДУЛЬ



Захар

Додати

Оновити

Очистити

Зберегти

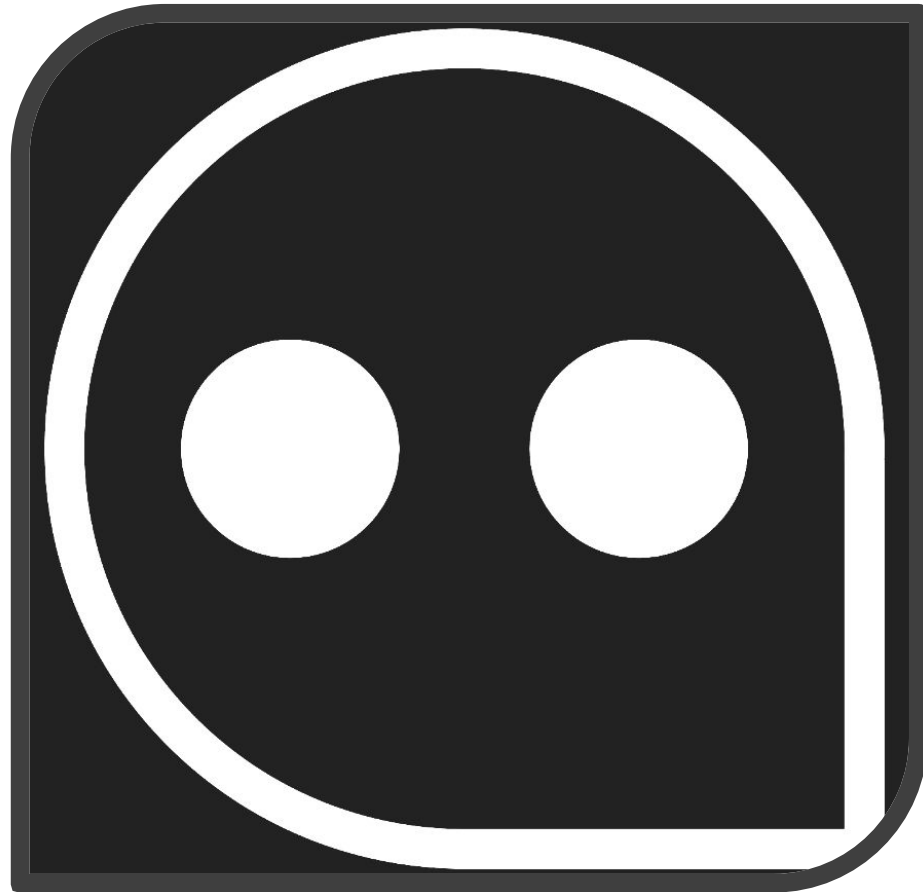
Довідка

Вийти

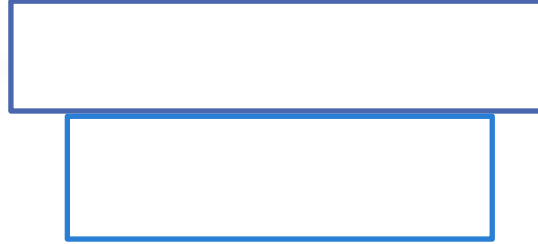
| | Назва | Країна | Місто | Тип навчання | Факультети | |
|---|--|-----------|-----------|--------------|---|------|
| 1 | Католицький університет Льовена | Бельгія | Льовін | Денний | Інженерні технології | Еле |
| 2 | Технічний університет Ільменау | Німеччина | Ільменау | Денний | Електротехніки і інформаційних технологій | 1)Бі |
| 3 | Інститут прикладних наук | Німеччина | Дортмунд | Денний | Комп'ютерна наука | Ком |
| 4 | Університет Трансільванії | Румунія | Брашов | Денний | Електротехніки та інформатики | Інф |
| 5 | Каринтійський Університет прикладних наук | Австрія | Каринтія | Денний | Технологічні дослідження | Інф |
| 6 | Мадридський Політехнічний Університет | Іспанія | Мадрид | Денний | Інформатика | Інф |
| 7 | Університетський коледж Thomas More Mechelen-Antwerpen | Бельгія | Мехелен | Денний | Технології та ІТ | Нау |
| 8 | Університетський коледж Artesis Plantijn | Бельгія | Антверпен | Денний | Прикладна інформатика | Інф |

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

ЛОГОТИП | ІКОНКА
ПРОГРАМИ



ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ



У ЧАТ-БОТІ БУЛО РЕАЛІЗОВАНО НАСТУПНІ
АЛГОРИТМИ:

- Алгоритм роботи чат-боту
- Алгоритм пересилання інформації у json-файл

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ



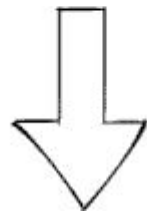
У МОДУЛЬ АДМІНІСТРАТОРА БУЛО
РЕАЛІЗОВАНО НАСТУПНІ АЛГОРИТМИ:

- Алгоритм пересилання інформації у json-файл
- Алгоритм реєстрації аккаунта
- Алгоритм входу до аккаунта
- Алгоритм шифрування даних
- Алгоритм дешифрування даних

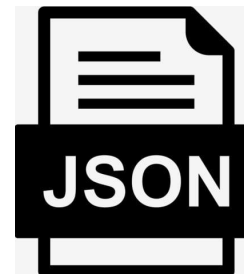
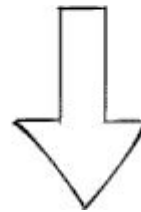
ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ



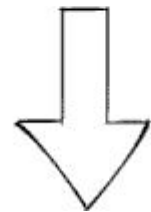
У ХОДІ ВИКОНАННЯ КУРСОВОГО ПРОЕКТУ
БУЛО ПІДКЛЮЧЕНО НАСТУПНИЙ ПЕРЕЛІК
ФАЙЛІВ:



Файл, що містить
інформацію
зарєєстрованих
аккаунтів



Файл, що містить
інформацію про
університети



Файл, що містить
персональні дані
користувача

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ

ФАЙЛ ПРО УНІВЕРСИТЕТИ МІСТИТЬ:

 json_data

- 1) Назва університету
- 2) Країна, в якій знаходиться університет
- 3) Дистанція від НУЗП до університету
- 4) Вартість поїздки
- 5) Вартість харчування
- 6) Розмір стипендії
- 7) Початок і кінець семестру
- 8) Список факультетів з обміну в кожному ВНЗ
- 9) Список спеціальностей для кожного факультету
- 10) Список дисциплін для кожної спеціальності
- 11) Тип навчання
- 12) Варіанти тривалості поїздки і чи потрібна віза

```
{  
  "city": "Антверпен",  
  "country": "Бельгія",  
  "disciplines": "1) IT та бізнес;\n2) IT та програмне забезпечення;\n3) IT та кібербезпека.",  
  "distance": "2549,3 км.",  
  "duration": "5 місяців(1 семестр)",  
  "faculties": "\nПрикладна інформатика",  
  "finish_stady": "28.02(осінній), 30.08(весняний)",  
  "food_cost": "300 EUR/міс.",  
  "grant": "Не надається",  
  "name": "Університетський коледж Artesis Plantijn",  
  "specialty": "Інформатика",  
  "start_stady": "01.10(осінній), 01.04(весняний)",  
  "travel_cost": "6796 грн.(з Києва)",  
  "type_stady": "Денний",  
  "visa": "Не потрібна."  
}
```

ДЕМОНСТРАЦІЯ РЕАЛІЗАЦІЇ



ФАЙЛ, ЩО МІСТИТЬ ІНФОРМАЦІЮ ПРО
ЗАРЕЄСТРОВАНІ АККАУНТИ:



Ім'



Логі



Парол

Я Н Ъ
ВСІ ДАНІ У ЦЬОМУ ФАЙЛІ БУДУТЬ У
ЗАКОДОВАНОМУ ВИГЛЯДІ:

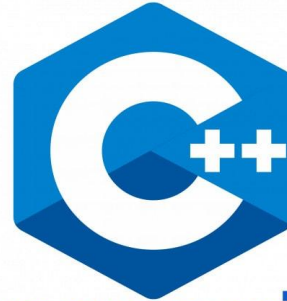
```
BD_akkaynt.txt — Блокнот
Файл  Правка  Формат  Вид  Справка
ws jleyRMmQRODpqR3zwjH2GQ2RvkCpIYDaMuDpqRws j1DaMuc
2RVkH2GQg1eqCpIYjffTa0jw04Cwzs8PYUvzccAoQY4CwzYMZMI
ifTa0jw05KhdE7A94CwzVumifTaw1mmeYRMcpIYohuneyRMI
w1mMMe0w4hyjoxmjEQHX4hyjCpIYUvzc
s8PY4hyjIAfrGtWIH2GQMe0wW1mMH2GQ
GtWI1aLDMe0wAoQYH2GQ4hyjs8PYeyRM
8hhwQuc14hyjCR8ToHunwwqNesVQx4ZKmoBy4hyjKzob
IAfrF1iHMe0wF1iH3zwjzp2y1aLDn11Gbqn08hhwybgc
1aLDHnez1aLDm0By3zwjbn0esVQKzobquc180yR3zwj
w1mMGP664hyjCR81F7A94hyj6qiHCpIY
s8PYDppRIAFr zp2yw1mMMe0wF1iHw1mM
GtWIs8PYMe0wbqn0w1mM4hyjm0ByI9F7
s8PYS8PY8hhwbqn0CpIYIAfrQuc1AOQY
w1mMcpIYFh7wm0ByGP66Fh7wzp2yDpqr
I9F7w1mM1aLDHnezI9F74hyjF1iHw1mMQRO
w1mMQuc14hyjoxmjohun4hyj6qiHCpIYm0By4hyj
GtWIzp2y8hhwGP663zwj8hhwzp2ys8PYquc180yR
w1mMwwqN1aLDI9F7ws j1aLDF1iHAoQY6qiHIAfr
F1iHhr sor q7L4ELAXiV9wwqNesVQe1Hkm0By4hyj
zp2ywhLD0pNSMe0w0pNSF1iHIAfr oed2Quc180yR
F1iHvzboed2hhr oed2m0By8hhw62xz6qiHIAfr
Quc1g3C60pNSesVQXiV9m0ByMe0wXiV9zp2y4hyj
HnezCj95oed2hhr osq06wwqN8hhw0pNSHnezeSVQ
Quc1vwzboed2Me0w06Nift5Hhr00PNSift5esVQg3C6
F1iHhr sor q7L4ELAXiV9wwqNesVQe1Hkm0By4hyj
zp2ywhLD0pNSMe0w0pNSF1iHIAfr oed2Quc180yR
F1iHvzboed2hhr oed2m0By8hhw62xz6qiHIAfrQuc180yR
8hhwQuc1DpqROxm jFh7wybgCCpIYcPIYws j1DpqrKzob
IAfrF1iHGP66w1mM8hhwkz0bs8PYGP66jffTaw1mMybgc
1aLDHnezS8PYS8PY8hhwjftAcPIYGTWIn11GAoQY3zwj
PvIGDaMuYbgcVvumq1eqYbgc0wbuVzC5CwbYbgc0jw0Zmwp:
mGAPH2GQ3zwj0jw05Cwbn11GxdX2H2GQUR9Bws j1eyRM5Cwbi
PvIGccSEX4ZK0jwomGAPjftaubc1uvzcq1eqws j1DaMuq1eqi
```



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

Середовище розробки Qt Creator 5.4.2

1. Наявність великої кількості вбудованих віджетів.
2. Наявність великої кількості шаблонів і бібліотек, які дозволяють зменшити час та зусилля над написанням коду та полегшити його розуміння.
3. Наявність спрощення вводу імен змінних, об'єктів класу, функцій тощо.
4. Зручне і зрозуміле створення інтерфейсу програми достатня кількість елементів, налаштування їх властивостей відбувається за допомогою коду або у контекстних меню.
5. Має зручні редактори різних типів файлів.
6. Має інтеграцію з базою даних MySQL.



Programming

МОВА ПРОГРАМУВАННЯ C++

- C++ - мова програмування високого рівня з підтримкою кількох парадигм програмування: об'єктно-орієнтованої, узагальненої та процедурної.
- На мові C++ розробляють програми для найрізноматніших систем та платформ.
- На 9 місці у 2021 серед популярних мов програмування в світі.
- Можливість роботи на низькому рівні з пам'яттю, адресами, портами.
- Можливість створення узагальнених алгоритмів для різних типів даних, їхня спеціалізація, і обчислення на етапі компіляції, з використанням шаблонів.

Дякую за увагу!!!